

# The Minish Cap – Прохождение – Святыня Леса

- Глава 1 – Святыня Леса
  - 1.1 – Фестиваль Пикори
  - 1.2 – Леса Минишей
  - 1.3 – Деревня Минишей
  - 1.4 – Святыня Леса
- Глава 2 – Пещера Огня
- Глава 3 – Крепость Ветров
- Глава 4 – Ледяной Храм
- Глава 5 – Дворец Ветров
- Глава 6 – Замок Тьмы

## 1.1 Фестиваль Пикори

Как только Линк проснётся, спускайтесь по ступеням и идите в комнату справа, где вас ждёт Принцесса Зельда. После небольшого разговора Линк получит Меч Смита, который нужно будет отнести министру в Замке Хирула. После того, как Зельда покинет дом, забирайте из сундука ваши первые 20 рупий. Идите на экран слева и выходите из дома.



Как только выйдете наружу, поговорите с Зельдой и следуйте за ней на север в Город Хирул. Не отставайте от неё, когда будете проходить через фестиваль. Спустя какое-то время один персонаж зазвонит в колокол и объявит победителя (это будет Принцесса Зельда). В качестве приза она выберет щит. Радуйтесь доброте Зельды, она подарит его вам!

Когда снова получите контроль над Линком, отправляйтесь на север и выходите из города. Продолжайте идти за Зельдой на север и вы наткнётесь по пути на Торговца Скруба, который будет кидать в вас орехами. Отражайте орехи обратно в Скруба с помощью щита и он сдастся. Идите дальше на север и переходите через разводной мост в Замковый Сад.



Проходите ко входу в замок и Министр Пото примет Меч Смита, который вы должны были принести. За этим последует сцена, где Ваати получит Меч Пикори в качестве награды за победу в соревновании. Ваати разобьёт Меч Пикори, откроет сундук и выпустит из него монстров. Затем он превратит Зельду в камень.

## 1.2 Леса Минишей

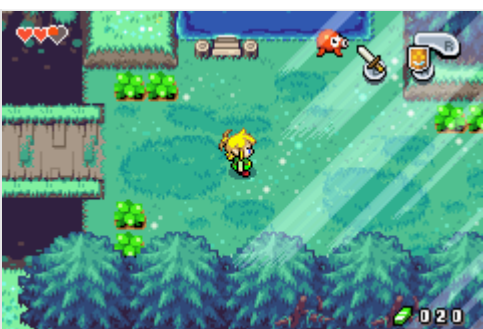
После сценки с Ваати вы окажетесь внутри замка. Выбирайтесь из кровати и идите на экран влево, чтобы встретиться с Мастером Смитом и Королём. Король отправит Линка с заданием в Лес к народу Пикори. Вы получите Сломанный Меч Пикори и Меч Смита. Меч Смита – первое оружие Линка, которое поможет в борьбе со злом. Ваша следующая цель находится в Святыне Леса. После получения Карты Хирула вы выходите из Замка. Покидайте Замковый Сад через юг.



Вы встретите нескольких новых врагов: Окторок и Ворон. Оба типа врагов легко убиваются ударом меча. Если вы попытаетесь вернуться в Город Хирул, вы встретите строителей. Видимо атака Ваати разрушила дорогу в Город Хирул и строители заняты починкой. Вы можете пройтись по Северной Степи и пособирать группы и сердечки, срубая кусты. После этого идите в юго-восточную часть региона, срубите деревья и идите на восток на Ранчо Лон Лон.

Здесь вы встретите Акро-Бандитов. Эти существа появляются из под земли и собираются в группы. Рубите их и убивайте одного за другим. После этого идите на юг и выходите на Восточные Холмы. Продолжайте идти на юг и пересекайте мост на востоке. Заходите в Леса Минишей.

На севере вы увидите Часть Сердца, но вы не сможете добраться до неё. Идите вправо и прикончите пару Окторок. Переходите через мост справа и спускайтесь вниз, где вы встретите нового врага – Чучу. Зелёный Чучу довольно безобиден и убивается двумя ударами меча.



Следуйте по дороге вниз и затем идите влево (по пути убивая надоедливых Чучу). Исследуйте регион и вы услышите крик о помощи в предыдущей части Леса Минишей. Как только снова получите контроль над Линком, идите влево и забирайте Часть Сердца #1. Вам нужно собрать четыре таких, чтобы получить Целое Сердце.

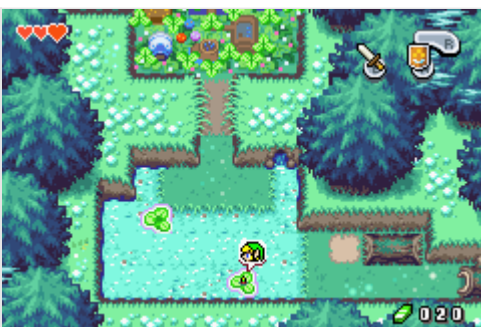


Возвращайтесь в региона Леса рядом с мостом и вы встретите персонажа, на которого напали два Окторока. Убейте их и тем самым вы спасёте похожее на утку существо. Его зовут Эзло и он будет сопровождать вас на протяжении всей игры. Время от времени он будет давать вам полезные советы. Когда вы попытаетесь уйти, Эзло пожалуется, что он не может поспевать за вами. После этого он просто запрыгнет вам на голову и станет шапкой.

Теперь возвращайтесь на юг и рядом с пнём Эзло снова даст о себе знать. Он расскажет, что существа, которых люди называют Пикори, на самом деле зовут себя Минишами. Они очень малы и вы не сможете встретиться с ними из-за разницы в размерах. С помощью пня вы сможете уменьшиться и стать одного размера с Минишами. Запрыгивайте на пень и нажимайте кнопку R, чтобы уменьшиться.



В уменьшенном размере вы сможете попасть во множество до этого недоступных мест, включая многие загадки. Идите влево и вы сможете пройти через длинное бревно. Здесь же будет небольшой пруд, но вы не сможете пройти его из-за размеров. Подождите одну из кувшинок и забирайтесь на неё. Изображение увеличится. Выходите через север в Деревню Минишей.

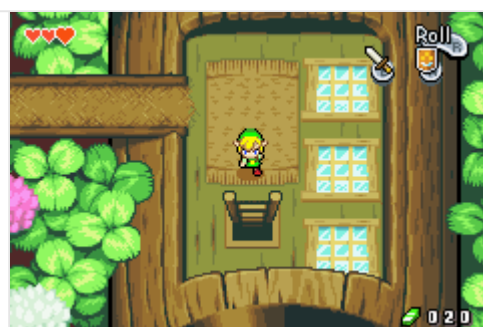


### 1.3 Деревня Минишей

Идите на север и Эзло расскажет вам о Деревне Минишей. Подойдёт несколько Минишей и вы сможете начать с ними разговор. Из этого ничего не выйдет, так как вы не понимаете их язык. Можете побродить по деревне, разобраться что тут и где. Как только освоитесь, идите в северо-восточный угол деревни. Справа от воды есть деревянный участок, по которому можно пройти через деревья. Идите на экран вправо и заберите Часть Сердца #2!



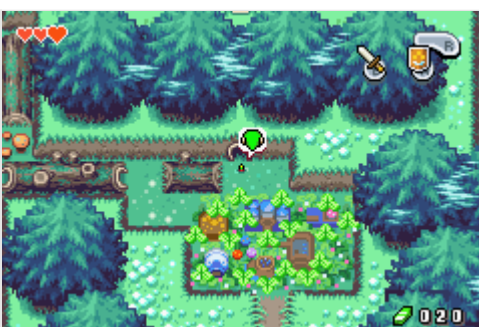
Возвращайтесь в Деревню Минишей и входите в здание с синей крышей в северо-восточном углу деревни. Поговорите с Минишем внутри и вы обнаружите, что он говорит на вашем языке. Его зовут Фестари и он следит за аббатством и святыней на севере. Он посоветует вам найти Бормочущий Орех, с помощью которого вы сможете понимать язык Минишей. Вы найдёте его в доме-бочке на юге.



Выходите из синего здания и идите к дом-бочке в восточном конце деревни. Спускайтесь по лестнице, чтобы зайти в дом-бочку. Идите в верхнюю часть комнаты и толкайте блок влево. Бегите и забирайте Бормочущий Орех. Линк съест его и начнёт понимать слова Минишей. Выходите из дома-бочки и можете пообщаться с жителями деревни.



Сначала вам надо поговорить со Старейшиной Деревни, который живёт в здании с жёлтой крышей в северо-западной части поселения. Эзло напомнит, что вам нужно перековать Сломанный Меч Пикори и Старейшина скажет, что не хватает четырёх таинственных элементов. Старейшина пометит расположение четырёх элементов, один из которых находится к северу от того места, где вы разговаривали с Фестари.



Выходите из здания и возвращайтесь в здание с красной крышей в северо-восточной части деревни. Поговорите с Фестари и он даст вам пройти к святыне. Выходите из дома и проходите через тоннель. Идите на север и входите в первое подземелье игры – Святыню Леса.

## 1.4 Святыня Леса

В первой комнате подземелья две двери будут заблокированы паутиной. Толкайте статую посередине влево и поднимайтесь на экран вверх. Здесь будет несколько Слизняков, каждого из которых вы можете убить двумя ударами меча. Становитесь на четыре переключателя, чтобы зажечь все светильники, и появится сундук. Открывайте его, забирайте Маленький Ключ и идите в следующую комнату.



Здесь будет два Слизняка, спрыгивающих с потолка. Разберитесь с ними и потяните за рычаг в верхней правой части комнаты. После этого мост выдвинется над водой. Переходите по нему и хватайтесь за гриб. Тяните вправо и отпускайте, чтобы перепрыгнуть на другую сторону комнаты. Прикончите Слизняков и поднимайтесь в комнату выше.



В этой комнате обитает Пыльник. Это существо будет двигаться по комнате и время от времени прыгать в воздух и падать на землю, создавая при этом клубы пыли. Пока что у нас нет подходящего предмета, с помощью которого мы смогли бы победить этого врага. Поднимайтесь по лестнице справа и становитесь на переключатель, чтобы огонь сжёг лозы, удерживающие большую бочку. Спускайтесь вниз и заходите в бочку. Идите к другой двери и выходите наружу.



Идите в нижнюю левую часть комнаты и поднимайтесь по ступеням. Толкайте статую слева, чтобы она прижала переключатель. Становитесь на другой переключатель и лозы сгорят. Спрыгивайте вниз и заходите

в бочку. Вращайте бочку пока не сможете выйти через дверь в нижней левой части экрана. Покидайте бочку и идите на экран слева.



Здесь вы встретите красного Мультидозера. Это существо сразу же набросится на Линка, как только увидите его. Вы можете прикончить его тремя ударами меча. Идите в левую часть комнаты и хватайтесь за гриб. Тяните его как можно дальше и перепрыгивайте в верхнюю часть комнаты. Поднимайтесь по ступеням и забирайте из большого сундука Карту Подземелья. Спрыгивайте вниз и перепрыгивайте обратно с помощью гриба. Но на этот раз не тяните сильно далеко, так как вам надо приземлиться на участке и не упасть в воду. Выходите через дверь и идите на экран слева.

Убейте двух Слизняков и обратите внимание на нового врага по имени Песто. Вы можете убить это летающее существу двумя ударами меча. После этого толкайте горшок из верхней левой части комнаты на переключатель в верхней правой части, после чего появится мост. Переходите через мост и спускайтесь на экран ниже.



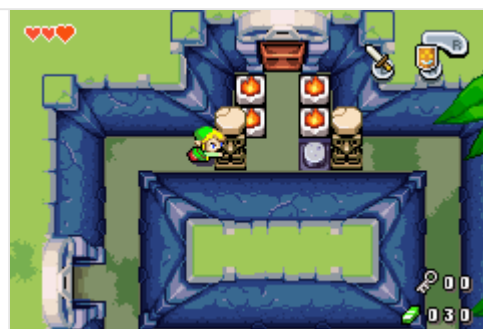
Здесь будет две статуи и два переключателя. Нужно установить обе статуи на переключатели, чтобы в центре комнаты появился сундук. Толкайте статую слева на переключатель. В правой стороне вытяните статую на один квадрат и обойдите её. Затягивайте её на переключатель, чтобы оказаться внутри блоков. Открывайте сундук и забирайте Маленький Ключ. Теперь идите обратно на экран выше и затем два экрана вправо, чтобы вернуться в комнату-бочонок.

Снова заходите в бочонок. Теперь крутите её так, чтобы выйти вверху справа. Открывайте запертую дверь Маленьким Ключом и идите на экран вправо.

Воспользуйтесь грибом справа, чтобы перепрыгнуть через воду. Вам нужно приземлиться на платформе посреди воды, так что рассчитайте правильно, как сильно нужно тянуть за гриб. Становитесь на переключатель в левой части комнаты, чтобы активировать мост. Хватайтесь за второй гриб и перепрыгивайте в южный конец комнаты. Забирайте сокровища в горшках и выходите вправо.



Обойдите комнату и прикончите Слизняков. Идите в верхнюю правую часть комнаты и тяните ближайшую статую через переключатель, но не на него. Теперь оббегайте комнату и толкайте другую статую на переключатель. Проходите через открывшуюся дверь.



В следующей комнате будет три Мультидозера. Прикончите их и заберите упавший с потолка Маленький Ключ. Идите один экран влево, поднимайтесь по лестнице и затем идите один экран вверх. Спрыгивайте с уступа справа и убивайте двух Мультидозеров. Идите дальше и выходите на экран слева.

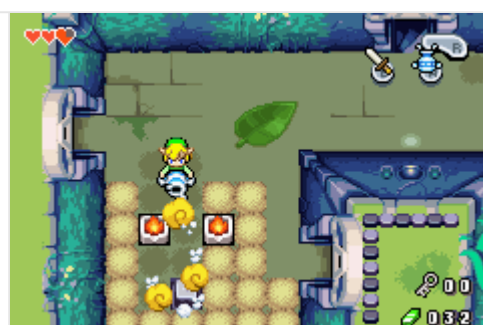
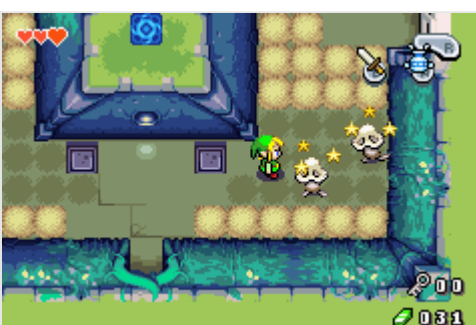
В следующей комнате будет несколько Пыльников. Постарайтесь не попадаться им. Вы можете открыть дверь в южной части комнаты, встав на переключатель на полу. Вы создадите таким образом сокращение к предыдущей части подземелья. После этого используйте Маленький Ключ на запертой двери и выходите к мини-боссу подземелья, Бешеной Гусенице.



Бешеная Гусеница медленно ползает по комнате и пытается закусить Линком. Ударьте ей по носу мечом, чтобы она замерла и в конце тела появилось слабое место. Бегите к нему и атакуйте мечом. Спустя некоторое время Бешеная Гусеница покраснеет и станет агрессивно носиться по комнате. Битва продолжится в том же порядке и вам потребуется нанести 16 ударов по слабому месту босса, чтобы прикончить его. После победы появится сундук с предметом подземелья – Волшебной Амфорой. Используйте только что полученный предмет, чтобы засосать паутину вдоль стены и спускайтесь на экран ниже.



Как только вы спуститесь на экран ниже, вы сможете забрать Часть Сердца #3! Затем вернитесь на экран выше и идите на экран вправо. Теперь вы сможете засасывать ракушки Пыльников и делать их уязвимыми. Прикончите всех Пыльников и уберите всю пыль в комнате. Вы найдёте несколько переключателей на полу, встав на которые вы найдёте два тайника. В каждом из них будет лежать по 10 Чудо-Ракушек, которые пригодятся позднее в игре. Ещё один переключатель создаст синий портал, который тоже будет вами использоваться, но позднее. После этого выходите в комнату справа.



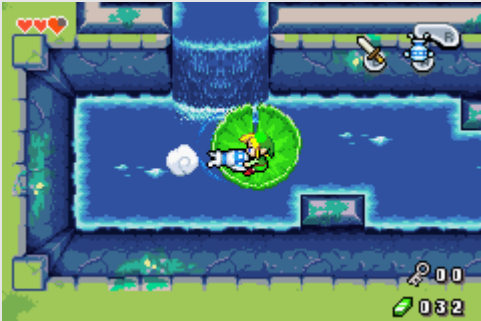
Расчистите комнату Волшебной Амфорой, чтобы найти переключатель на полу. Становитесь на него и появится сундук с 20 Чудо-Ракушками. После этого бегите в предыдущую комнату. Становитесь на четвёртый переключатель и идите вниз, чтобы попасть в комнату-бочку.



В комнате-бочке толкайте блок слева и убирайте пыль Амфорой. Становитесь на переключатель и забирайте из появившегося сундука очередные 10 Чудо-Ракушек. Спускайтесь по лестнице вниз и заходите в бочку. Вращайте бочку, пока паутина на полу не окажется в центре. Убирайте её и прыгивайте вниз.

Притягивайте Амфорой кувшинку. Забирайтесь на неё и отталкивайтесь с помощью Амфоры, чтобы перемещаться по воде. Спускайтесь по водопаду, используя для передвижения Амфору. Продолжайте плыть на правый экран. Причаливайте к большой лестнице и поднимайтесь по ней. Здесь вам надо убрать горшки вдоль стены и затем сдвинуть один из горшков на переключатель, чтобы оставшаяся часть ворот поднялась. Запрыгивайте обратно на кувшинку и отправляйтесь на экран выше.



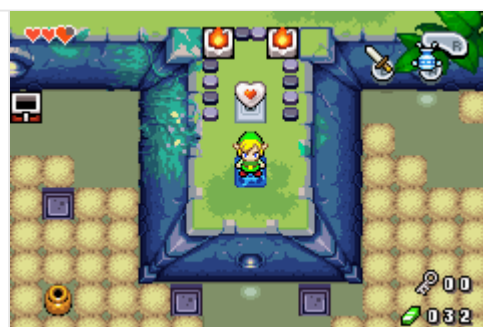
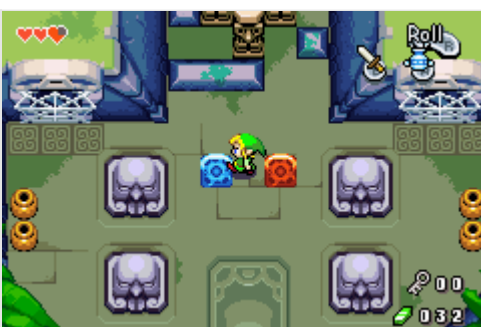


В верхней правой части экрана столкните блоки и вы сможете добраться до сундука с Компасом. В верхней левой части комнаты столкните один из блоков на переключатель и появится сундук. Используйте кувшинку, чтобы добраться до сундука и вы найдёте в нём Маленький Ключ.



Теперь, когда у вас есть Маленький Ключ, прыгайте обратно на кувшинку и отправляйтесь на экран ниже, затем один экран влево и затем в верхнюю левую часть экрана. Используйте Маленький Ключ на запорной двери и поднимайтесь на экран выше. Перепрыгивайте с помощью гриба в верхнюю левую часть комнаты. Цепляйтесь за гриб справа с помощью Амфоры и перепрыгивайте через воду. Повторяйте процесс на остальных грибах, пока не доберётесь до большого сундука. Открывайте его и забирайте Большой Ключ! Теперь становитесь на переключатель на полу и проходите через красный портал, чтобы вернуться к началу подземелья.

У входа в подземелье вы уже активировали синий портал, так что вы сможете вернуться с его помощью в предыдущую комнату. Забирайте Часть Сердца #4, после чего вы получите новое Целое Сердце! Проходите через синий портал, чтобы вернуться в начало подземелья.



Расчистите паутину в этой комнате и затем спускайтесь вниз по лестнице по левой стороне. Убирайте блок с пути и забирайте из сундука 20 рупий! Возвращайтесь на предыдущий этаж и затем спускайтесь по лестнице справа. Цепляйтесь за гриб и перепрыгивайте на другую сторону комнаты. Идите в нижнюю часть комнаты и перебирайтесь с помощью гриба к запорной двери. Пополните жизни, разбирая горшки, и затем открывайте дверь. Соберитесь, в следующей комнате вас ожидает босс подземелья.



Небольшая вставка покажет, как Зелёный Чучу запрыгнет в Святыню Леса. Для человека этот Чучу невелик, но вот для Минишей он является настоящим гигантом. Итак, начинается битва с Гигантским Зелёным Чучу.



Изначально Чучу будет медленно двигаться в вашу сторону, время от времени подпрыгивая с желанием приземлиться на вас. Уворачивайтесь от босса и используйте Амфору, чтобы засосать его ногу. Нижняя часть Чучу уменьшится и он начнёт терять равновесие. Покачавшись, он упадёт. Как только босс будет лежать на земле, атакуйте его в голову. Спустя пару мгновения он очухается и снова встанет на ноги.



Повторяйте этот процесс несколько раз, чтобы победить. После многочисленных ударов Чучу начнёт прыгать гораздо быстрее. Но сам процесс боя от этого не изменится. Продолжайте засасывать его ноги Амфорой и бить по голове, пока не прикончите его.



После победы с потолка опустится Элемент Земли. Забирайте также Целое Сердце и заходите в зелёный портал, чтобы перенестись за пределы Святыни Леса.



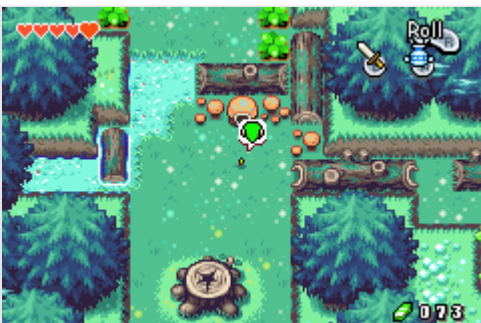
# The Minish Cap – Прохождение – Пещера Огня

- Глава 1 – Святыня Леса
- Глава 2 – Пещера Огня
  - 2.1 – Город Хирул
  - 2.2 – Подножие горы Кренель
  - 2.3 – Гора Кренель
  - 2.4 – Пещера Огня
- Глава 3 – Крепость Ветров
- Глава 4 – Ледяной Храм
- Глава 5 – Дворец Ветров
- Глава 6 – Замок Тьмы

## 2.1 Город Хирул

Теперь, когда Святыня Леса пройдена, можно отправляться на юг и снова посетить Деревню Минишей. Можете поболтать с Минишами, если хотите. Вам нужно идти к дому с жёлтой крышей в северо-западной части деревни и поговорить со Старейшиной. Он расскажет вам, что ваша следующая цель – Гора Кренель, где вы должны встретиться с Минишем по имени Мелари. Этот Миниш поможет вам починить ваш Сломанный Меч Пикори. Старейшина покажет вам проход в левой части комнаты.

Теперь идите в оранжевый домик и поговорите с Пикори внутри. Это Белари и он уже наслышан о Линке и знает, что вы нашли Элемент Земли. Белари подарит вам Сумку для Бомб и 10 бомб. Выходите из дома и принимайте большую форму с помощью пня рядом.



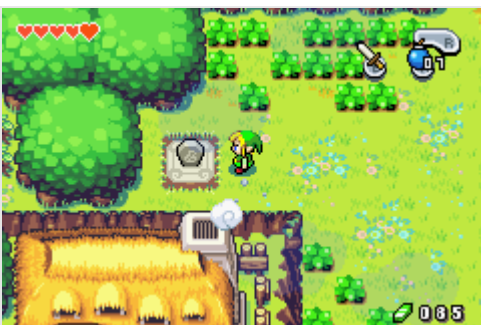
К северу от пня вы найдёте маленькую статуэтку, также известную как Метка Ветра. Это портал, который понадобится позднее в игре, но активировать его можно уже сейчас. Пересекайте мост слева и идите к валунам, которые будут закрывать вам путь. Взорвите их бомбами и выходите из Леса Минишей.



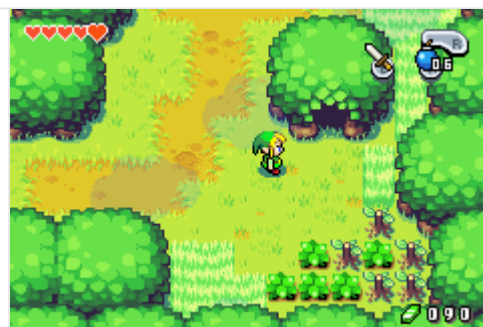
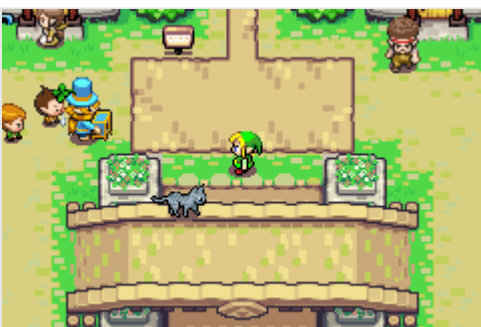
Когда будете подниматься, берегитесь Жуков-Хапуг, прячущихся в кустах. Вы можете убить их двумя ударами меча. Идите на экран выше и ищите стену, которую можно взорвать. Установите рядом с ней бомбу

и взорвите её. Внутри вы обнаружите сундук с Чудо-Ракушками. Кроме того, вы встретитесь с первым врагом – Кизами. Это летучие мыши, которых можно убить одним ударом меча. Выходите из пещеры.

Поднимайтесь по ступеням и встречайте Винтокрылов. Сначала вам надо сбить их на землю с помощью Волшебной Амфоры и затем добить двумя ударами меча. Идите на экран выше и взрывайте валуны, чтобы открыть проход в Восточные Холмы. Выходите на западе на Южную Степь.



Теперь вы можете попасть в любую точку Южной Степи и есть несколько возможных целей. Вы можете сходить обратной домой в центре этого региона, но там ничего не будет. К северо-востоку от вашего дома вы найдёте ещё одну Метку Ветра. Посетите её, чтобы иметь возможность вернуться к ней в будущем. Другое место находится на западе от входа в Город Хирул. Там есть лестница, которая ведёт к треснувшей стене. Внутри вы найдёте несколько Фей и пруд, где вы всегда сможете наполнять Феями Пустые Банки. Выходите на север и заходите в Город Хирул.



Как только вы войдёте в город, к вам подойдёт Шарманщик и спросит насчёт Камней Удачи. Он подарит вам Сумку для Камней Удачи, в которую вы сможете складывать найденные Части Камней Удачи. Как только вы насобираете достаточно Частей Камней Удачи, вы можете объединять их с людьми, чтобы открывать секреты Хирула. Шарманщик даст вам ваш первый Камень Удачи и вы сможете объединить его с ним. После этого в Южной Степи появится дерево с секретным проходом. Вы можете сразу же сходить к нему и проверить его. Идите к дереву в Южной Степи и вы найдёте внутри Часть Сердца #5! После этого возвращайтесь в Город Хирул.

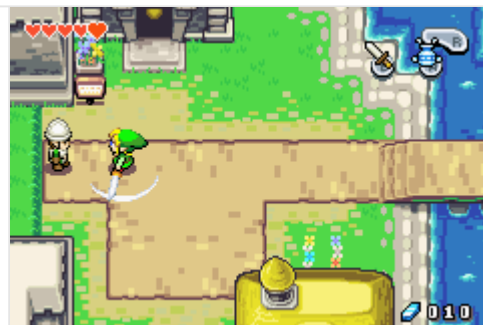
В городе можно сделать пару вещей. Сначала идите к дому с деревянной крышей на западе от входа в Южную Степь. Заходите внутрь и знакомьтесь с Свифтблэйдом. От него вы сможете узнать о Круговой Атаке. Это всё тот же старый добрый приём, знакомый по всем остальным играм серии. Нажимайте кнопку атаки и держите её, чтобы зарядить меч. Затем отпускайте и Линк сделает Круговую Атаку. Свифтблэйд даст вам первый из восьми Свитков.



Следующая цель: дом с красной крышей у южного выхода из города. Входите в дом, на котором есть рупия. Это магазин, которым управляет Стоквелл. Покупайте Кошелёк Барыги за 80 рупий. Если не хватает рупий, идите куда-нибудь в поле и косите траву. Этот кошелёк позволит вам переносить до 300 рупий (тогда как стандартный вмещает всего 99).

Теперь идите в центр города. Там, где вы до этого нашли Маленький Щит, вы найдёте кучу пыли. Доставайте Волшебную Амфору и убирайте пыль. Позднее в этом месте один из жителей организует магазин.

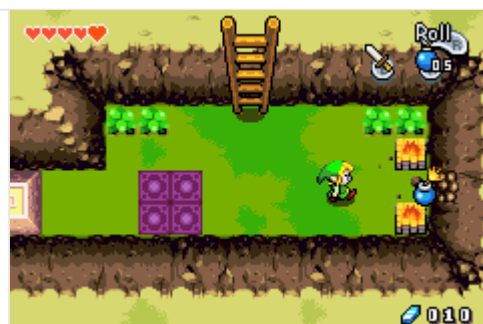
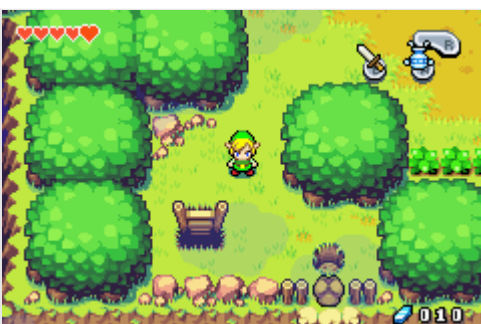
Теперь идите в северную часть города, восточнее входа в Северную Степь. Здесь вы найдёте ещё одну Метку Ветра, которую необходимо осмотреть, чтобы иметь возможность использовать в будущем. Вы также можете начать несколько других квестов, но пока что не сможете завершить их. Например, в юго-восточном углу города можно сыграть в игру с Кукко, но до главного приза вы не сможете добраться. Если рупии жмут карманы, можете потратить 300 рупий на Бумеранг.



Когда будете готовы продолжить, идите в северо-западную часть города. Вы не сможете выйти, так как выход будет блокировать стража. В качестве доказательства вашей храбрости и в виде пропуска вы должны будете показать ему Круговую Атаку. Показывайте и он пропустит вас.

## 2.2 Основание Горы Кренель

Вы попадёте на Плато Трилби, где вам встретится Лис-Воришка. Этот враг патрулирует этот участок с мечом в руках. Как только Линк попытается атаковать, Лис-Воришка совершит рывок, от которого можно увернуться. Нанесите ему два удара, чтобы завершить бой. Затем спускайтесь по лестнице в юго-западной части этого региона.



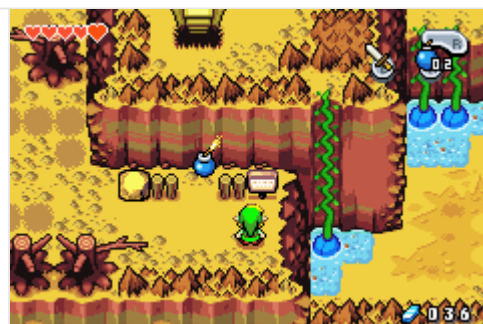
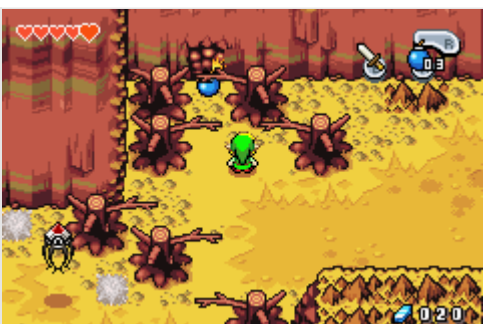
Взрывайте бомбой стену в правой части пещеры. Используйте щит, чтобы победить Торговца Скруба и купите после этого у него Банку за 20 рупий! Выходите из пещеры. Проходите через Плато Трилби и выходите на западе к подножию Горы Кренель.

Как только вы попадёте туда, забирайтесь по лозе слева, чтобы найти 20 рупий. Рядом ищите взрывающую стену, за которой прячется Торговец Скруб. Он даст вам совет насчёт того, как купить Банку. Это та самая, которую вы только что приобрели. Выходите наружу и идите вниз к воде. Набирайте воду в Банку. Полейте цветок рядом и из него вырастет лоза.

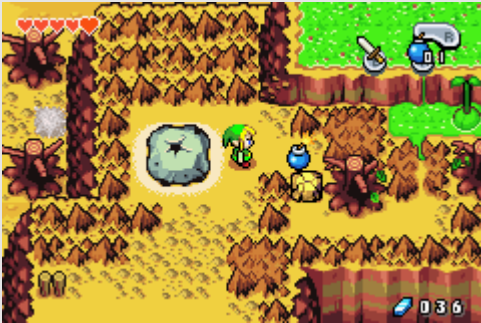


Забирайтесь по только что выросшей лозе и встречайте Тектайта. Это паукоподобное существо легко убить парой ударов мечом. Продолжайте идти на запад и вы найдёте ещё одну взрывающую стену. Заходите в образовавшуюся пещеру и вы обнаружите файл и дополнительные рупии. Идите дальше и используйте Амфору, чтобы расчистить путь. Здесь снова будет взрывающаяся стена, но на данный момент она не представляет интереса и вы можете проходить мимо. В самом левом углу этого региона есть пещера с Торговцем Скрубом, у которого вы можете купить бомбы.

Выходите снова наружу и идите в юго-восточную часть локации, где вы найдёте знак, запрещающий использовать бомбы ('Подрывные работы запрещены'). Ну, это не для вас! Доставайте бомбы и взрывайте стену рядом. Заходите в пещеру и встречайте Красных Чу-чу. Они практически идентичны зелёным собратьям и убиваются ударами меча. Затем забирайтесь по лестнице и выходите обратно наружу.



Используйте бомбу в правой части, чтобы взорвать валун. Затем запрыгивайте на большой камень и уменьшайтесь. Проходите мимо валуна, которые вы только что взорвали и идите к зелёной жидкости. Убивайте Мулльдозеров. Доставайте Банку и набирайте Минеральную Воду. Возвращайтесь обратно к большому камню и принимайте нормальный размер.



Спрыгивайте с уступа слева и идите на запад. Взрывайте стену и заходите внутрь. Убейте Киз и перепрыгивайте через пропасть с помощью гриба. Поднимайтесь по лестнице и вы встретите нового врага под именем Шлемозавр. Этих существ можно убить одним ударом в спину. Однако, вы также можете стянуть их панцирь с помощью Волшебной Амфоры и нанести два удара мечом. Выходите из пещеры справа.

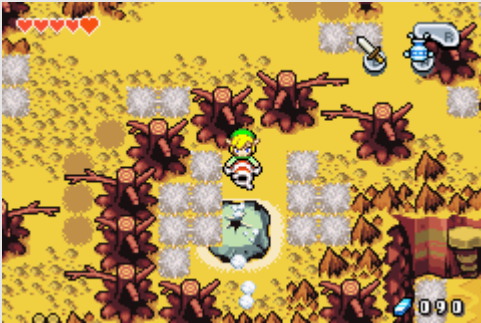


Запрыгивайте в вихрь и Линк воспользуется Эзлом в качестве парашюта и поднимется в воздух. Летите ко второму вихрю и используйте его, чтобы попасть на платформу выше. Двигайтесь на экран выше по левой стороне, чтобы попасть на Гору Кренель. Устанавливайте бомбу напротив стены, чтобы открыть пещеру. Здесь будет три блока, которые можно взорвать. В сундуке слева вы найдёте часть синего Камня Удачи, а в том, что справа, 50 рупий. Главный приз находится в сундуке посередине: это Часть Сердца #6. Выходите из пещеры и идите один экран вниз.



Забирайтесь здесь по лестнице и счищайте пыль с пола с помощью Амфоры. Вы найдёте небольшое отверстие в земле рядом с большим камнем. С помощью камня уменьшайтесь до размера Минишей. Спрыгивайте в яму, которую вы только что нашли. Внутри вы найдёте сундук, в котором лежит часть красного Камня Удачи. Находящийся тут Пикори даст вам совет о том, как заставить зелёные бобы вырасти. Идите в правый конец этого участка и забирайтесь по стене, чтобы попасть в маленькую пещеру. Убивайте двух Песто и идите следующую комнату, где в сундуке спрятана часть синего Камня Удачи. После этого выходите из пещеры.





Идите в северо-западную часть этой области и ищите зелёный боб. Заходите туда как миниш и убивайте Песто. Несмотря на небольшой рост, вы всё же сможете поднять этот боб. Выносите его из этого участка и кидайте в яму напротив стены, что на востоке. Возвращайтесь к большому камню и принимайте нормальный размер. Теперь идите к тому бобу и поливайте его Минеральной Водой, после чего боб начнёт расти. Забирайтесь по лозе на Гору Кренель.



## 2.3 Гора Кренель

Как только вы окажетесь на Горе Кренель, поворачивайте вправо и убивайте Красных Чучу и Тектайтов. Здесь вы также встретите Кусаку, но на сей раз он будет прятаться под камнем. Поднимайте камень или же стягивайте его Амфорой, чтобы получить доступ к врагу. Идите вправо и пересекайте мост. Бросайте бомбу к стене и заходите в образовавшуюся пещеру.

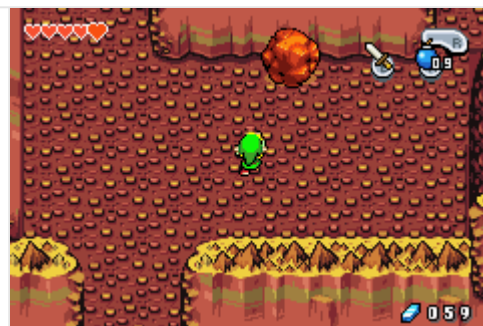


Убивайте врагов и забирайте из сундука синюю часть Камня Удачи. Поднимайтесь по лестнице и вы встретите Шипастого Чучу. Этот типа врага будет время от времени выпускать шипы из тела. Ждите, пока шипы не исчезнут, и только затем атакуйте его. Вы также можете сначала оглушить врага бомбой. Поднимайте горшки, чтобы пополнить запас бомб. Взрывайте треснувшие блоки, толкайте блоки с пути и выходите из пещеры.

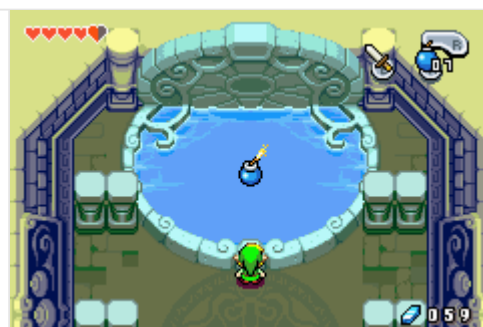
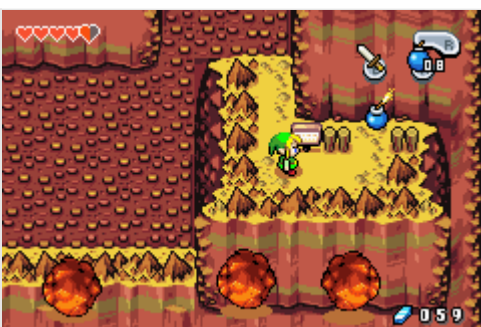


С помощью вихрей перепрыгивайте через пропасть и поднимайтесь по лестнице. Убивайте всех врагов и идите в правый конец экрана. Используйте бомбу, чтобы взорвать стену и заходите в образовавшуюся пещеру. Атакуйте Торговца Скруба и он предложит вам купить у него Цепкое Кольцо за 40 рупий. Выходите из пещеры и идите в западную часть экрана. Спускайтесь по лестнице и прыгивайте с уступа слева. Идите влево и вы попадёте на Путь Альпинистов. С помощью Цепкого Кольца вы сможете забираться по стенам.

Прежде чем вы начнёте подниматься, взорвите стену справа от знака. Как обычно, вы найдёте потайную пещеру. Внутри вас ждут Феи и Часть Сердца #7!



Когда будете карабкаться по стене, стерегитесь больших валунов, которые могут нанести вам урон. Иногда увернуться от них будет непросто, просто сохраняйте терпение. После того, как вы начнёте подниматься, перемещайтесь в правую сторону Пути Альпинистов, где вы найдёте знак, гласящий 'Бросать бомбы запрещено!' Доставьте бомбу и взрывайте стену, чтобы открыть пещеру. Заходите внутрь и кидайте бомбу в пруд с феями. Из воды появится Великая Фея и спросит, кидали ли вы золотую или серебряную бомбу, или обычную. Не надо выбирать серебряную или золотую, иначе Фея заберёт у вас все остальные бомбы. Скажите честно, как всё было, после чего Великая Фея улучшит вашу сумку для бомб и вы сможете переносить до 30 зарядов!



Продолжайте подниматься на Гору Кренель и уворачивайтесь от валунов. Слева будет ещё одна пещера и хотя вы и сможете до неё добраться, пока что ничего интересного вас там не ждёт. Как только вы заберётесь на гору, на вас нападут Синие Тектайты. Эти существа сильнее красных и на каждого приходится по три удара мечом. Разберитесь с врагами и затем перепрыгивайте через пропасть с помощью гриба.

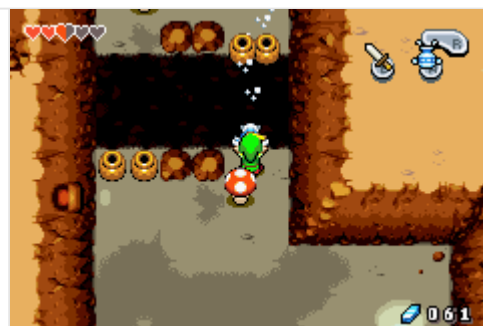


Начнёт лить дождь и весь регион потемнеет. С помощью расположенного рядом камня уменьшайтесь до размера Минишей. Идите по пути в нижней части экрана. Капли превратятся в огромные водяные бомбы. Осторожно пробирайтесь через этот участок и у следующего камня принимайте нормальный размер.



Идите влево и толкайте маленький камень в яму, чтобы пройти дальше. В верхней части этого региона есть ещё одна яма и камень. Но пока что мы не можем добраться до этого камня. В дальней правой части этого региона, однако, есть ещё один камень. Вам придётся толкать его через весь экран к яме. Толкайте камень один раз влево, два раза вверх, один раз влево, два раза вверх, влево четыре раза, вниз один раз, влево десять раз, вверх четыре раза и потом последний раз вправо в яму. Теперь толкайте другой камень с пути и спускайтесь по лестнице.

Разберитесь с Шлемозаврами и обратите внимание на блоки. Вам нужно пробраться через низ, чтобы пройти дальше. Ошибиться тут, правда, трудно, так что не бойтесь сдвинуть не тот камень. В конце этой пещеры будет ещё пять блоков, которые будут немного сложнее. Толкайте самый дальний правый блок один раз вниз. Затем обходите и толкайте самый верхний блок вправо. Толкайте три блока слева, чтобы открыть путь к выходу из пещеры.



Снаружи вы можете убить врагов и идите в соседнюю пещеру справа. Используйте Амфору на горшках на другой стороне пропасти и затем перепрыгивайте с помощью гриба. Спускайтесь по лестнице и убивайте врагов. Здесь будет мост с переключателем на другой стороне. Кидайте бомбу через пропасть и от взрыва активируется переключатель, который активирует мост. Переходите через пропасть и выходите из пещеры.

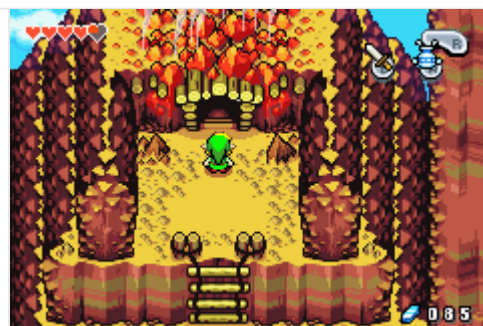


Снаружи разберитесь с Винтокрылом и затем входите в пещеру слева. Здесь вас снова ожидает головоломка с блоками. Толкайте камень один раз вниз, два раза влево, два раза вниз, три раза влево, один раз вверх, один раз влево, один раз вверх и затем влево в яму. Затем двиньте статую вверх и спускайтесь по ступеням. Куча блоков, но добраться до сундука не составит проблем. Толкайте самый нижний блок влево и затем соседний блок вверх. Толкайте следующий блок влево и забирайте из сундука часть синего Камня Удачи. Выходите из пещеры.

Используйте камень, чтобы уменьшиться, и затем идите влево. Убивайте Мультидозеров и затем заходите в Шахты Мелари. Вы можете пообщаться с различными Минишами, от которых вы узнаете, что Мелари и его семь учеников находятся здесь в шахте. Спускайтесь на самый нижний уровень шахт и поговорите с Мелари. Он уже слышал о вас и согласится перековать Сломанный Меч Пикори.



Поговорите с Мелари и затем забирайтесь по левой стороне и поговорите с другим Минишем. Он пропустит вас к выходу. Увеличивайтесь обратно с помощью камня. Не забудьте активировать Метку Ветра, чтобы в будущем иметь возможность вернуться в это место. Когда будете готовы, идите вверх и погружайтесь во второе подземелье игры: Пещеру Огня.



## 2.4 Пещера Огня

В первой комнате поднимайте горшки, чтобы пополнить запасы, а затем идите на экран справа. Здесь вы встретите новый тип врагов, Боб-Омбы. Сразу после того, как вы нанесёте удар по этому существу, оно превратится в бомбу и начнёт носиться по комнате. Ударяйте его снова, чтобы он остановился. После второго удара вы сможете взять Боб-Омба в руки и использовать его как обычную бомбу. Взрывайте стену и идите вверх.



Здесь вы встретите двух Кусак в Панцире. Вы не сможете нанести им урон мечом. Сначала вам нужно будет перевернуть их на спину и только затем меч сможет пробить их броню. Вы также можете атаковать их бомбами. Забирайте после этого Компас из сундука и идите один экран влево.

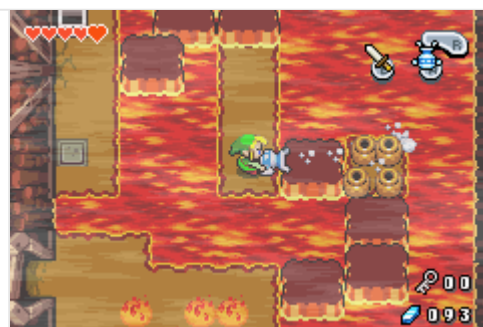
Собирайте рупии, но будьте осторожны с врагом, который выдаёт себя за рупию. Он даже сможет засосать Линка и изрядно высосать из него рупий. Ударьте по нему несколько раз, чтобы победить, и затем спускайтесь вниз по лестнице.



Следуйте по пути влево и убивайте двух Боб-Омбов, после чего поднимайтесь по лестнице. Пройдите в юго-восточную часть комнаты и выходите через коридор. Убивайте врагов и запрыгивайте в вагонетку, чтобы попасть в комнату слева. Двигайтесь влево и взрывайте трещину в стене.



Разберитесь с четырьмя Шлемозаврами в этой комнате и появится портал, с помощью которого вы сможете уменьшиться. Уменьшайтесь и идите вправо через небольшой проход. Продолжайте идти вправо и уворачивайтесь от Кусак в Панцире и Киз. Заходите в проход для Минишей и спускайтесь на экран ниже.







После получения Части Сердца идите два экрана вверх и прыгивайте с уступа к мини-боссу подземелья. Здесь будет восемь Шипастых Чучу, которых можно победить мечом или бомбами. Лучше использовать меч и щит, которым можно прикрываться от атак. Затем открывайте сундук, в котором лежит предмет этого подземелья: Посох Пацци. С его помощью вы сможете переворачивать предметы. Как только заберёте Посох, выходите через дверь слева.



В лаве будет две платформы, но вторая из них будет усеяна шипами. Становитесь на первую платформу и переворачивайте ту, что с шипами, с помощью Посоха Пацци. Как только переберётесь на другую стороны, используйте Посох на небольшой яме и затем прыгивайте в неё, чтобы попасть на платформу выше. Становитесь на переключатель на полу, чтобы создать синий портал и дверь внизу. Проходите в дверь и вы окажетесь в предыдущей комнате.



В этой комнате вы найдёте перевернутую вагонетку. Переворачивайте её и езжайте по рельсам. Толкайте платформу с сундуком в яму и забирайте из него Маленький Ключ! Затем забирайтесь обратно в вагонетку и езжайте на экран выше. Используйте там найденный ключ и спускайтесь по ступеням.



С помощью камня в этой комнате уменьшайтесь до размера Минишей. Осторожно пробирайтесь мимо шипов и затем идите на экран слева через небольшое отверстие. Проходите через лабиринт и принимайте нормальный вид с помощью статуи в углу комнаты. Идите обратно через лабиринт, но на этот раз вы разбудите Резца, который попытается атаковать вас. Маневрируйте через лабиринт и используйте безопасные островки, чтобы избежать шипов. Переворачивайте вагонетку и езжайте в предыдущую комнату.



Теперь активируйте переключатель, чтобы сменить направление путей и езжайте на вагонетке два экрана вниз. Здесь будет четыре Ползуна и четыре ямы в ряд в нижней части экрана. Атакуйте Ползунов, чтобы они сворачивались в шары и кидайте их в эти ямы. Хватайте платформу с рычагом и тяните её в яму в северной части комнаты. Активируйте переключатель, чтобы опустить решётку. Забирайтесь по ступеням и идите на экран выше.



Идите в северный конец комнаты и спрыгивайте с уступа. Открывайте сундук и забирайте синюю часть Камня Удачи. Толкайте блок вправо и используйте Посох на яме в центре комнаты. Запрыгивайте вверх и забирайте из сундука зелёную часть Камня Удачи. Затем идите на экран справа.



В этой большой комнате будет несколько двигающихся платформ над лавой, причем некоторые будут перевернуты и вы сами знаете, что это значит. В центре комнаты есть большой сундук, к которому мы скоро доберёмся. Перемещайтесь от платформы к платформе, чтобы попасть на участок на востоке от большого сундука. Двигайтесь дальше в верхнюю правую часть комнаты и переворачивайте платформы Посохом. Затем поднимайтесь на экран выше.





Поднимайтесь по лестнице и затем спрыгивайте с уступа. Идите один экран вправо и уворачивайтесь от шипов. Забирайте из сундука зелёную часть Камня Удачи и идите обратно один экран влево. Используйте Посох на яме вверху, чтобы вернуться на уступ и затем спрыгивайте влево. Переворачивайте Посох на яме, чтобы попасть в вихрь и езжайте на платформе на север. Идите один экран вправо и перепрыгивайте через пропасть с помощью вихря. Продолжайте идти по этой платформе влево и затем на экран ниже.



Здесь есть несколько вихрей над лавой. Сначала идите в юго-восточный угол комнаты и используйте вихри, чтобы попасть на выступ выше, где находится сундук со 100 рупиями. Спрыгивайте вниз и используйте Посох, чтобы попасть в вихрь. Приземляйтесь рядом с огнями слева и затем запрыгивайте на платформу выше с помощью Посоха. Используйте вихри, чтобы попасть в юго-западный угол комнаты, где в сундуке лежит ещё одна зелёная часть Камня Удачи. Используйте Посох на яме рядом и затем перебирайтесь по вихрям к большому сундуку в центре комнаты. Открывайте его и забирайте Большой Ключ!



Как только вы заполучите Ключ Босса, спрыгивайте с уступа на севере и становитесь на переключатель, чтобы создать красный портал. Затем переворачивайте двигающуюся платформу, идите вперёд и открывайте дверь в следующую комнату. Разбивайте горшки в углу, чтобы пополнить запасы и как только будете готовы, спрыгивайте в яму в центре комнаты.



Как только битва начнётся, Глирок начнёт стрелять по вам огненными шарами. Пока вы двигаетесь, избежать его атак не составит труда. Бегайте вокруг Глирока и как только будет подходящая возможность, переворачивайте панцирь на его спине с помощью Посоха. Панцирь упадёт на него и оглушит на некоторое время. Бегите через шею к небольшому кристаллу и атакуйте его мечом. Сделайте пару ударов и спрыгивайте с Глирока, так как он начнёт погружаться в лаву. Повторяйте эти действия, пока кристалл не будет разрушен. Каждый раз, когда Глирок опускается в воду, с потолка будут падать валуны. Кроме того, после определённого количества ударов по кристаллу, уровень лавы в комнате повысится. Бегайте по краю комнаты и уворачивайтесь от падающих камней. Ждите, пока уровень не опустится и Глирок не вынырнет обратно.



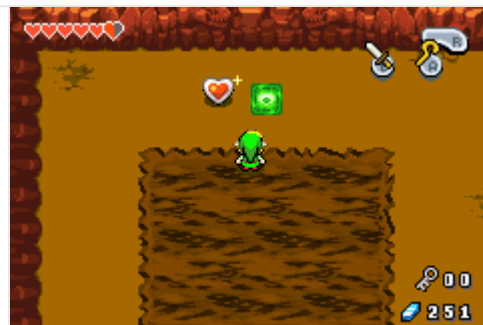
Во время следующей фазы Глирок начнёт выпускать серию выстрелов, которые будут оставлять после себя горящие полосы. Вы можете атаковать их, чтобы получить сердечки. Теперь Глирок будет двигаться и стрелять быстрее. Ваши действия остаются теми же: бегайте вокруг комнаты и уворачивайтесь от камней. Как только снова появится возможность, атакуйте Посохом. Снова забирайтесь на спину и атакуйте мечом.



Во время последней фазы Глирок снова будет стрелять огнём, но теперь он будет покрывать ещё большую площадь. Уворачивайтесь от шаров на земле и снова атакуйте Посохом его панцирь. Забирайтесь боссу на спину и атакуйте по кристаллу. Повторяйте этот процесс, пока Глирок не будет повержен.



После победы, с потолка опустится Элемент Огня. Забирайте также Целое Сердце слева и заходите в зелёный портал, чтобы покинуть это подземелье.



# The Minish Cap – Прохождение – Крепость Ветров

- [Глава 1 – Святыня Леса](#)
- [Глава 2 – Пещера Огня](#)
- [Глава 3 – Крепость Ветров](#)
  - [3.1 – Святилище Элементов](#)
  - [3.2 – Сапоги Ветра](#)
  - [3.3 – Город Хирул](#)
  - [3.4 – Топи Кастора](#)
  - [3.5 – Руины Ветра](#)
  - [3.6 – Крепость Ветров](#)
- [Глава 4 – Ледяной Храм](#)
- [Глава 5 – Дворец Ветров](#)
- [Глава 6 – Замок Тьмы](#)

## 3.1 Святилище Элементов

Пещера Огня пройдена, так что можно снова уменьшаться и идти в Шахту Мелари. Идите и поговорите с Мелари и вы узнаете, что сломанный меч был перекован и стал Белым Мечом. Этот меч можно наполнять силой элементов, чтобы увеличить его силу. Теперь Мелари отправит на в Святилище Элементов, которое спрятано в Замке Хирула. Поговорив, выходите из шахты в сторону Пещеры Огня.

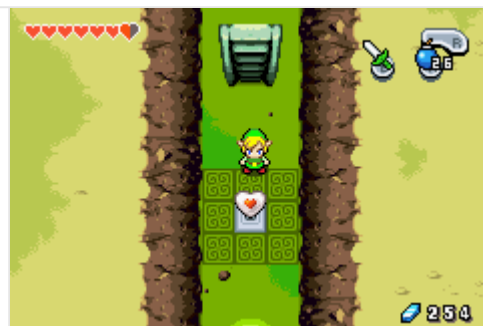


Теперь давайте поговорим о соединении Камней Удачи. Многие жители Хирула, как и некоторые Миниши, могут соединять части Камней Удачи. Если вы подойдёте к персонажу и рядом с ним появится облачко, это значит, что вы можете соединять с ним части Камней Удачи. Красные и синие части Камней Удачи ничем не отличаются и дают одинаковые награды. Но соединения зелёных частей имеют всегда разные результаты. Некоторые персонажи, с которыми вы можете соединять части Камней Удачи, появляются только в определённых частях игры и призы вы получаете случайные. Иногда вы можете соединять зелёные части с одним и тем же персонажем несколько раз. Мы разберём соединение Камней Удачи по ходу прохождения. Соединение зелёных частей будет рассмотрено в деталях в шестой главе.

Снаружи прыгайте с уступа в нижней левой части экрана. Идите вправо до конца этого участка и затем спускайтесь по стенам вниз к Подножию Горы Кренель. Продолжайте спускаться вниз идите на восток на Плато Трилби. Проходите через мост и следуйте в северо-восточную часть Плато. Идите один экран вправо, чтобы попасть обратно в Северную Степь.



Используйте Посох Пацци на яме, чтобы запрыгнуть на платформу выше. Активируйте рычаг, чтобы вытянуть мост через пропасть. Спрыгивайте вниз и пересекайте мост. К западу от разводного моста вы найдёте небольшой валун. Взрывайте его бомбой и затем спускайтесь по ступеням. Заберите Часть Сердца #9! Затем возвращайтесь по ступеням обратно и выходите наружу. Идите один экран вверх и вы окажетесь в Замковом Саду.



Поднимайтесь вверх и входите в Замок Хирула. Забирайтесь по ступеням слева и затем спускайтесь по лестнице. Идите вверх и проходите через дверь. Продолжайте идти на север и вы попадёте к Святилищу Элементов. Бегите вперёд и касайтесь мечом пьедестала. Белый Клинок соединится с двумя элементами. Появится каменный столб, от которого вы узнаете, что нужно делать дальше. Заряжайте меч на одной из светящихся плиток и затем идите к другой, чтобы создать копию себя.



Бегите в южную часть комнаты и дверь закроется. Здесь будет четыре мигающих плитки и два переключателя. Вам нужно зарядить меч и сделать копию Линка с помощью двух плиток посередине. Становитесь на переключатели и дверь откроется. Выходите из Святилища и идите к выходу из Замка Хирула.

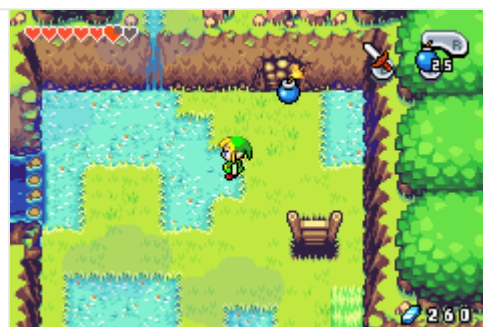


## 3.2 Сапоги Ветра



Как только вы вернётесь в Замковый Сад, идите на юг, чтобы выйти в Степь Хирула. Там вы встретите Ваати и узнаете о проклятии, которое он возложил на Эзлу. Затем он натравит на вас несколько Моблинов. Как только такой Моблин увидит Линка, он поднимет меч и помчится напрямик на него. Уворачивайтесь их атак и отбивайтесь мечом. Ударьте каждого врага по три раза и барьер исчезнет. После этого последует сцена, где вы узнаете о истории между Эзлу и Ваати. Затем идите на запад на Плато Трилби.

Как только вы вернётесь на Плато Трилби, идите на юг через мост и затем вниз по лестнице, по которой мы до этого спускались, чтобы найти первую Банку. Используйте светящиеся плитки, чтобы раздвинуть Линка и сдвигайте большой каменный блок влево. Затем обходите блок и поднимайтесь по лестнице.



На следующем экране будет несколько врагов, включая Синих Окторок. Они ничем не отличаются от Красных Окторок, просто живут рядом с водой. Взрывайте бомбой вход в пещеру и заходите внутрь. Внутри сундука вы найдёте Красный Камень Удачи. Затем выходите из пещеры.

Идите в восточную часть Плато и поднимайтесь по ступеням, ведущим на север. Толкайте небольшой камень в яму, чтобы сделать сокращение. Справа от этого камня будет два других камня. Вы можете кинуть бомбу между ними, чтобы найти вход в пещеру с Феями. Затем идите на юг и заходите в Западный Лес.



Эзлу сразу же почувствует что-то неладное с Замком и начнётся сценка, где Ваати получает контроль над Королём Далтусом. Затем Король отдаст приказ солдатам найти Силу Света. Разберитесь с врагами и идите на юг. Справа вы должны найти небольшой валун, который нужно толкать в яму. Это позволит создать

сокращение к Южной Степи. Затем идите в северо-западную часть региона и выходите влево в Топи Кастора.

Когда вы попытаетесь перейти через болото, Эзло предложит поискать более быстрый путь. Дальше пройти не получится, но зато в мире произойдут другие изменения для продолжения игры. Возвращайтесь в Западный Лес и оттуда идите в Город Хирул через Южную Степь.



Теперь нам надо попасть в магазин обуви рядом с центром города. Он слева от квадратной площади. Как только вы войдёте внутрь, владелец магазина уснёт прямо за стойкой. Уменьшайтесь до размера Минишей с помощью вазы в северо-западной части комнаты. Забирайтесь на стол и поговорите с находящимся там Минишем. Оказывается, здешние мастера недавно закончили работы над Сапогами Ветра (пока хозяин лавки спал), но для завершения проекта нужна помощь Рема. Миниш также упомянет, что вам надо заполнить предмет в Хижине Сироп, расположенной в Лесу Минишей. Принимайте обратно нормальный размер и выходите из магазина.

Идите в северо-восточную часть города и выходите на Ранчо Лон Лон. Если вы этого ещё не делали, взорвите бомбами валуны на вашем пути. Справа вы встретите Малон и Талон. Окажется, что Талон потерял свой ключ и единственный запасной ключ находится внутри. Используйте пень к северу от дома, чтобы уменьшиться и зайдите внутрь через небольшой проход.

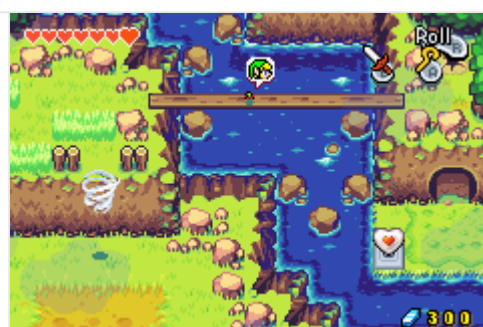


Как только вы окажетесь внутри, принимайте нормальный размер с помощью горшка. Разбивайте остальные горшки, чтобы найти Ключ от Ранчо. В это трудно поверить, но вы не можете открыть дверь наружу. Уменьшайтесь, выходите наружу и принимайте нормальный размер с помощью пня. Затем поговорите с Талоном и он сильно обрадуется запасному ключу. Проходите через дом Малон и Талон и выходите через другую дверь.

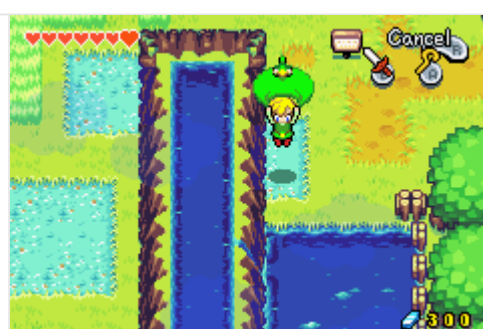
Внутри ранчо идите в северо-западную часть и заходите в пещеру. Создавайте свою копию и толкайте блок на север. Открывайте сундук и забирайте 50 рупий! Затем выходите из пещеры тем же путём, которым вы зашли.



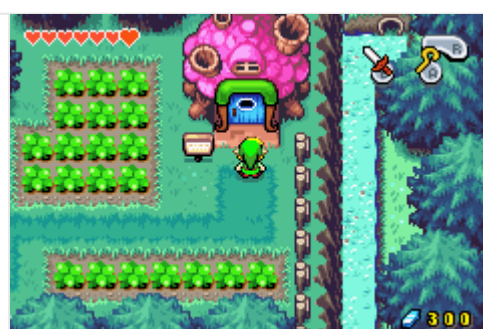
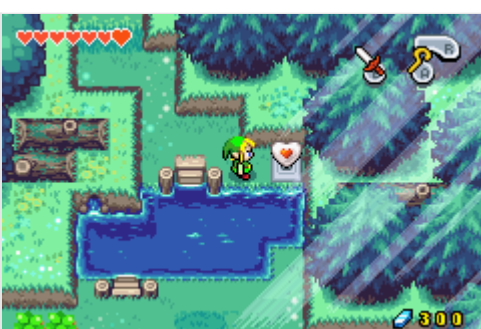
Идите в северо-восточную часть региона и ищите там знак. Вы пока что не сможете добраться до Хижны Сироп, так как вода преграждает вам путь. Продолжайте идти на север и ищите валун. Толкайте его влево, чтобы создать сокращение. Затем используйте Посох Пацци на яме рядом, чтобы запрыгнуть на уступ. Уменьшайтесь в размерах с помощью пня и затем идите по мосту справа. Спрыгивайте в ямку и забирайте из сундука красную часть Камня Удачи.



Принимайте нормальный размер и спрыгивайте в вихрь. Парите вниз, чтобы попасть на платформу. Прорубайте путь через траву и прыгайте во второй вихрь. Продолжайте двигаться на юг через пруд. Идите на экран вправо на Озеро Хилиа.



Пока что тут нет ничего интересного, просто идите на юг, чтобы вернуться в Леса Минишей. Проходите в юго-западную часть региона и вы сможете взять ту Часть Сердца, которую вы до этого могли только видеть. Заберите Часть Сердца #10.



Идите в северо-восточную часть Леса Минишей и заходите в домик с сиреновой крышей. Вот вы и нашли Сироп. Можете купить синее зелье жизни за 60 рупий, но на самом деле мы пришли сюда ради грибов.



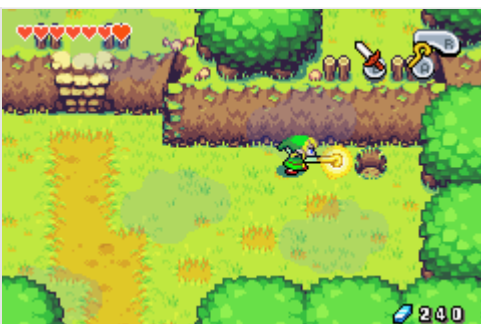
Забирайте его и отдавайте Сироп Она попросит за этот Гриб Бодрости 60 рупий.

Выходите из домика и идите обратно на Озеро Хилиа. Теперь идите сразу на запад, чтобы попасть в другую часть Ранчо Лон Лон. Толкайте небольшой камень в яму, чтобы создать сокращение. Затем используйте вихрь, чтобы перепрыгнуть через пропасть к другому вихрю. Затем спрыгивайте с уступа и толкайте камень в ямку.

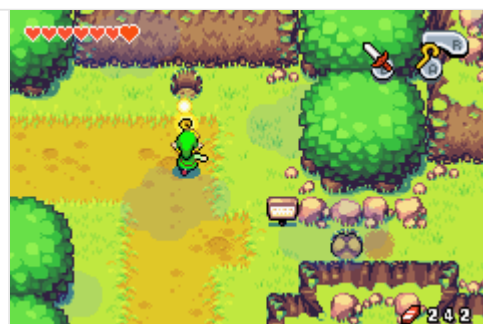


Вы также встретите здесь Горона, копающего около стены. Можете поговорить с ним, если хотите, но прежде всего вы должны соединить с ним Камни Удачи. Этот Горон может соединять синие камни и у вас уже должно накопиться небольшое количество таких. Как только вы соедините Камни Удачи с этим Гороном, на городской площади появится магазинчик Горона-Торговца.

Поговорив с Гороном, идите один экран вниз и заходите на Восточные Холмы. Пройдите вниз по ступеням и справа вы найдёте небольшую яму. Запрыгивайте на платформу выше с помощью Посоха Пацци. Идите вправо и вы снова окажетесь в Лесах Минишей. Входите в хижину и спускайтесь по ступеням. Пройдите вперёд и вы найдёте Фонтан Великой Феи. Она нуждается в рупиях, так что не жадничайте и кидайте ей все ваши рупии. Великая Фея оценит вашу щедрость и не станет брать с вас платы. Кроме того, она подарит вам Кошелёк Барыги. Это второе улучшение кошелька, которое позволит переносить до 500 рупий.



Возвращайтесь в Восточные Холмы и на западной стороне вы встретите двух фермеров, Ини и Мини. Идите к Ини, он стоит ближе к северо-восточной части фермы, и предложите ему соединить Камни Удачи. У Ини есть синие части, так что соединяйте их. После этого у Горона, с которым вы только недавно общались, добавится силы и он сможет глубже погрузиться в пещеру. Это начало Квеста Горона, о котором мы будем напоминать по ходу прохождения.



Прежде чем вернуться обратно в Город Хирул, давайте сделаем небольшую остановку в одном месте рядом. Вернитесь на Ранчо Лон Лон и идите на северо по левой стороне. Используйте Посох Пацци на маленькой яме, чтобы запрыгнуть на платформу выше. Идите один экран вверх и вы окажетесь на Водопадах.

На Водопадах вы встретите второй тип Винтокрылов. Здешние могут переносить с собой бомбы и, конечно же, будут кидать их в вас. Можете убивать их с помощью бомб или же Волшебной Амфоры, притягивая и кидая камни. Ещё проще будет просто избегать их. Здесь также будет несколько Синих Ливеров. Они появляются из под земли и атакуют Линка. Бейте их мечом.

Спускайтесь по ступеням на правой стороне и забирайте Часть Сердца #11 в самой правой части участка. Вот и всё, что мы можем пока что сделать на Водопадах. Возвращайтесь на Ранчо Лон Лон и оттуда идите в Город Хирул.



Как только вы придёте обратно, вы встретите Горона-Торговца, который торгует Камнями Удачи. Если вы расчистили пыль, то появится Бидл и будет продавать Пиколитов. Можете не обращать на этих торговцев внимания и заходите в магазин обуви.

Встаньте перед Ремом и нажмите R. Линк достанет Гриб Бодрости и его запах моментально разбудит Рема. Хозяин поблагодарит вас за это и даст вам Сапоги Ветра. Теперь можно возвращаться в Топи Кастора. По пути мы соберём некоторые предметы. В разделе 3.3 будет рассказано о необязательных заданиях, поэтому если вы сразу хотите перейти к основному прохождению, продолжайте читать в разделе 3.4

### 3.3 Город Хирул

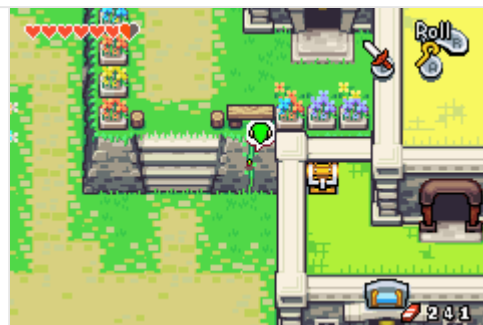
В Городе Хирул нас теперь ожидает большое количество разных миссий. Вы можете сходить к Свифтблэйд и выучить новый приём. Как только вы с ним поговорите, Свифтблэйд отметит ваш новый меч и научит вас приёму под названием "Камнелом". С его помощью Линк сможет разбивать камни. Очень простой приём, даже задаёшься вопросом, почему его не добавили с самого начала...



Снова поговорите со Свифтблэйдом и он заметит, что у вас есть Сапоги Ветра. Свифтблэйд обучит вас приёму под названием "Рывок". Он может быть выполнен только тогда, когда меч и Сапоги Ветра

кипячены одновременно. Разбегайтесь с помощью Сапог и Линк выставит свой меч. Почему нельзя было сразу дать это умение по получении Сапог?...

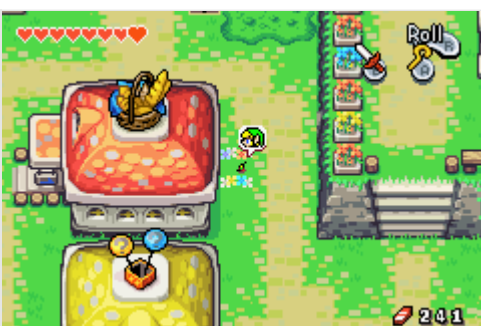
Теперь идите в сиреневое здание к востоку от магазина в восточной части Города Хирула. Как только вы войдёте, используйте Посох Пацци, чтобы перевернуть горшок, и уменьшайтесь. Поговорите с пёсиком, если хотите. Выходите из дома в нижней левой части комнаты.



Справа от этого дома есть дом с синей крышей. Идите на север от этого дома и вы попадёте к ступеням. Справа от них есть небольшие лозы. Забирайтесь по лозам и обходите большое здание справа. Проходите между маленькими яркими цветами в конце жёлтого здания и вы найдёте тайный проход. Уменьшайтесь с помощью горшка и заберите Часть Сердца #12!



Теперь идите к булочной к востоку от городской площади. Это дом с красной крышей и небольшой клумбой перед входом. Вы всё ещё должны быть в уменьшенном размере! Обходите пекаря справа и поднимайтесь по маленьким ступеням. Входите в отверстие для Минишей слева и вы найдёте сундук со 100 рупиями! Выходите из дома, идите в домик с сиреновой крышей и принимайте нормальный вид.



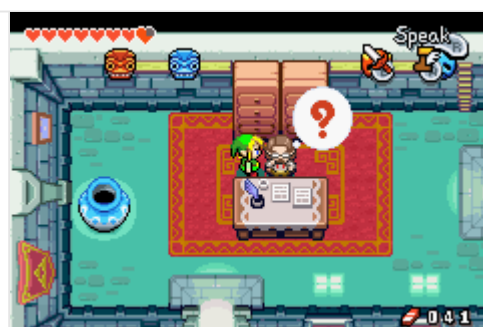
Если вы этого ещё не сделали, то теперь самая пора купить Бумеранг. Его продают за 300 рупий и необходимая сумма уже должна была накопиться. Если нет 300 рупий, пойдите поиграйте в мини-игру с Кукко.



Вы наверное уже заметили Почтальона, который как безумный бегаёт по городу. Вам нужно встать у него на пути, чтобы он сделал паузу. Необходимо соединить с ним части Камней Удачи. Соединяйте синие Камни Удачи и в почтовом отделении появится Мерси.

Идите к Почте в северо-западной части города и поговорите с Мерси. Она продаёт Бюллетени Мечников. Каждый выпуск стоит 200 рупий и содержит полезную информацию от Свифтблэйда. Но если вы будете следовать этому гайду, вам не понадобится эта информация. Вы также можете посмотреть в гайд по Бюллетеням, в котором расписаны все выпуски. Каждый раз после покупки вы можете выйти и зайти обратно и увидеть выпуск в шкафу.

В следующих частях этого раздела вы будете соединять Красные Камни Удачи. Красные Камни Удачи не так часто встречаются как синие или зелёные, поэтому они могут быстро закончиться. Вы можете поднакопить их в Степи Хирула, но они очень редко попадают. Вы также можете купить хлеб у Витона и Питы и иногда вы получаете часть Камня Удачи, но это не лучший метод. Вы можете купить Красные Камни Удачи у Купца Горона, но каждый такой будет стоить аж 300 рупий. Вы также можете купить у Бидла Белого Пиколита, который увеличит шанс нахождения Камней Удачи при срезании травы или кустов. Это лучший метод, но Пиколит стоит недёшево и имеет ограниченный срок действия. К тому же вы чаще будете находить синие и зелёные части. Итак, самый лучший способ, это мини-игра с Кукко в юго-восточной части Города Хирула. Вы получаете их в качестве награды в 7, 8 и 9 уровнях игры. Или же вы можете не заморачиваться и вернуться к этим квестам позднее.



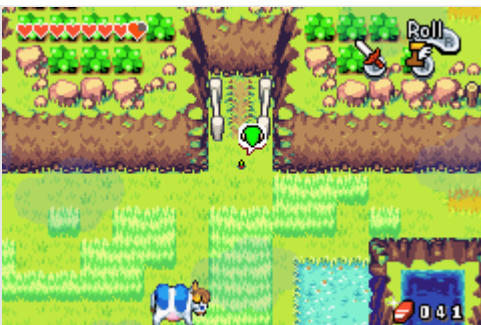
Хотя вы скорее всего и не успели полностью заполнить ваш кошелёк, всё же, давайте увеличим его вместительность с помощью следующего квеста. Вам нужно будет соединять Камни Удачи с Мэром Хагеном. Вы найдёте его в северо-восточной части города, восточнее большого колокола в центре. Входите в его дом и айда соединять с ним Части Камней Удачи! Затем выходите из здания вправо. Спускайтесь по лестнице, чтобы найти сундук с частью Красного Камня Удачи.



После гешефтов с Мэром Хагеном на Ранчо Лон Лон высохнет небольшой прудик и появится лестница. Выходите из Города Хирула на востоке и отправляйтесь к этой лестнице. Спустившись, открывайте сундук и забирайте последнее улучшение к кошельку, которое позволит вам переносить до 999 рупий!



Пока вы тут, давайте возьмём ещё одну вещицу. Если вы посмотрите на север, рядом с коровами вы увидите сияющее дерево. С помощью Сапог Ветра врежьте в него, после чего листья опадут и вы найдёте возможность уменьшиться. Уменьшайтесь в размерах и идите вправо. К северу от вас будет маленький проход, через который можно пройти только в уменьшенном размере.



Здесь будет два новых типа врага. Во-первых, Молворм, которого можно убить ударами меча. А также синий вариант Песто, которого мы уже встречали ранее. Эти будут скидывать на вас камни. Разберитесь с врагами и идите на север за Частью Сердца #13. Затем принимайте нормальный размер и идите обратно в Город Хирул.

Один из новых магазинов, это пекарня Витона и Питы. Мы уже были у них, правда в форме Миниша, но теперь можно заходить и в нормальной форме и покупать разные продукты. Все они имеют разные цены, но разницы нет, какой вы купите. В каждом из них вам может попасться часть Камня Удачи... хорошо хоть это только в игре. Например, вы можете купить несколько Булочек за 20 рупий и может быть вам повезёт и попадётся красная Часть Камня Удачи.



Следующая цель: Кафе Мамы, расположенное к северу от додзё Свифтблэйда. Как только окажетесь внутри, идите в северный конец комнаты и толкайте большой шкаф влево, чтобы открыть миниатюрную лестницу. Используйте Посох Пацци на горшке, чтобы перевернуть его и уменьшайтесь. Поднимайтесь по маленьким ступеням и заходите внутрь, чтобы попасть на стропила. Поговорите с Минишем, если хотите, и выходите через дверь справа.



Пройдите через мостик и заходите на стропила магазина. Здесь будет несколько Мультидозеров, включая новых синих. Они идентичны красным собратьям, разве что из атаки более хаотичные. Открывайте сундук и забирайте 10 Чудо-Ракушек. Спускайтесь по лестнице и вы окажетесь за продавцом Стоквеллом.

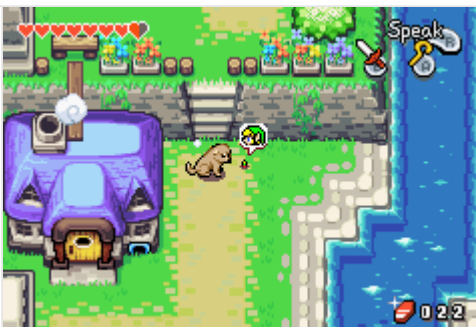
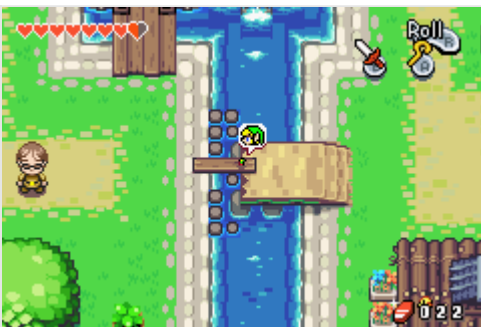


Стоквелл слышит вас, но не может увидеть. Используйте горшок, чтобы принять нормальный размер и поговорите с продавцом. Возьмите Банку, но Стоквелл скажет, что еда предназначена для его собаки Фифи. Если вы покормите Фифи, то можете оставить себе Банку. Давайте теперь уменьшайтесь и идите обратно в Кафе Мамы.

Выходите оттуда через небольшой проход в нижней левой части комнаты и идите к Додзё Свифтблэйда. Поднимайтесь по маленьким ступенями и соедините части Камней Удачи с Цыплёнком. Соединяйте красные, чтобы небольшой прудик в Замковом Саде высох и появилась лестница. Примечание: Это единственное соединение красных частей, которое происходит случайно. Есть шанс, что Цыплёнок захочет соединять зелёные части или вообще откажется. Тот высохший участок пока что недоступен, поэтому мы вернёмся к нему позднее.



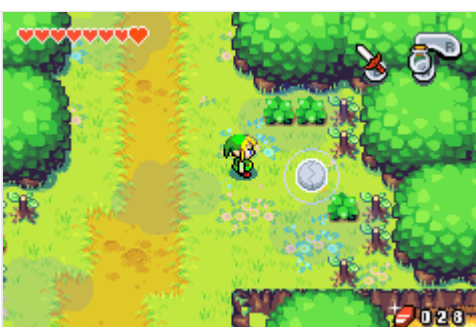
Переходите через мост слева с помощью узкого прохода. Идите на север и поговорите с псом, который до этого блокировал путь. После этого пёс начнёт ходить и вы сможете вернуться сюда в нормальной форме. Кругу от пса есть покрытый цветами путь, который ведёт к обратной стороне находящегося рядом дома. Меняйте форму с помощью горшка и выходите из это дома.



Если хотите, можете сходить в магазин статуэток Карлова в юго-западной части Города Хирула. Здесь вы сможете обменять ваши Чудо-Ракушки на статуэтки различных персонажей, врагов или сценок. Статуэтки некоторых персонажей или врагов вы сможете приобрести только после того, как встретите их в игре. Цель всех эти статуэток: получить Часть Сердца и несколько других предметов. Пока что советуем менять только одну ракушку за раз, чтобы купить 25 или 30 фигурок.



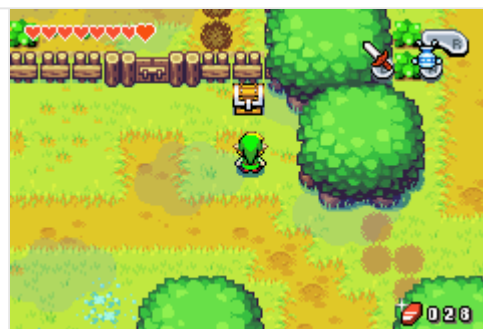
Теперь идите на север от пса и заходите в жёлтый дом. Можете соединить части Камней Удачи с человеком в этом доме и после этого рядом с домом Линка появится странный шар. Выходите из города и идите к этому шару. Заходите в него и вы перенесётесь в неизвестное вам место. На карте вы обнаружите, что вы находитесь в северо-восточном углу карты.



Как только вы телепортируетесь, заберите из сундуков части Камней Удачи (зелёные). Идите один экран вниз и идите на следующий этаж по ступеням. Заходите в следующую комнату и забирайте из сундука зелёную часть Камня Удачи. В кровати будет лежать старик Грегал, а рядом с ним будет витать призрак. Засосите этого призрака с помощью Амфоры. Вам нужно будет двигаться влево и вправо, чтобы он не убежал. Как только вы захватите его, Грегал тут же начнёт выздоравливать. Поговорите с ним и он подарит вам 100 Чудо-Ракушек. Этот квест ещё не окончен, но пока что мы ничего не сможем сделать и просто возвращайтесь на предыдущий этаж и телепортируйтесь в Южную Степь.



Возвращайтесь к Дому Линка. Заходите внутрь, пройдите в следующую комнату и поговорите со Смитом. Соедините с ним части красных Камней Удачи и в Восточных Холмах появится золотой сундук. Идите туда и заберите из этого сундука Банку.



Давайте найдём ещё одну пустую Банку. Помните о той Банке с собачьей едой, которую мы получили от Стоквелла? Пойдёмте выгрузим её содержимое собаке, которая находит на Озере Хилиа. Отправляйтесь на Ранчо Лон Лон и проходите через дом Малон и Талон. Идите в восточный конец региона и затем один экран вправо, чтобы попасть на Озеро.

К самому озеру мы ещё не можем попасть, но вот перейти мост на севере проблем не составит. Заходите там в красное здание. Встаньте перед миской собаки и нажмите R, чтобы вытряхнуть собачью еду из Банки. Собака начнёт есть, а вы сможете забрать себе Банку на память.



Следующая наша цель находится в Замковом Саде, где вас ждут ещё две Части Сердца. После той сценки, когда вы зашли в Западный Лес, солдаты в правой части ушли. Идите в самую северо-восточную часть сада и вы увидите либо ступени, либо прудик. Этот пруд высохнет, если соединить красные части Камней Удачи



со случайным жителем Хирула. Это единственное случайное соединение в игре. Часто оно срабатывает с цыплёнком на крыше Додзё Свифтблэйда. Если вы сделали это соединение, спускайтесь по ступеням и забирайте Часть Сердца #14.



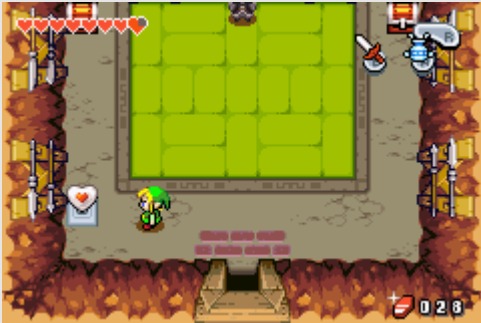
Внутри Замкового Сада вы также можете найти в южно-восточном углу несколько кустов. Срежьте их, чтобы найти лестницу. Спускайтесь по ней вниз и вы окажетесь в тёмном додзё. Так как комната погружена во тьму, вы пока что не сможете выучить приём Гримблэйда, но вы сможете забрать Часть Сердца #15, которая лежит в левой части школы.



Наконец, последний квест отправляет вас на Гору Кренель. Идите туда через Плато Трилби. Как только вы придёте, забирайтесь вверх по стене, начиная в восточной части Подножия Горы. Вы должны добраться до пещеры со светящимися плитками. Встаньте на одну из них и зарядите меч. Сойдите с плитки и встаньте на соседнюю, чтобы создать копию Линка. Осторожно пройдите в северный конец комнаты и встаньте на переключатель. Идите на север и заходите в Додзё Грейблэйда.



Как только войдёте, заберите Часть Сердца #16. Также не забудьте заглянуть в два сундука, в одном из которых вас ждут 50 рупий.



Грейблэйд обучит вас Атаке в Кувырке. Чтобы выполнить этот приём, сначала выполните кувырок с помощью кнопки R, и прежде чем он будет выполнен до конца, совершите атаку.

Теперь отправляйтесь в Шахту Мелари. Можете воспользоваться сокращением к югу от Пещеры Огня. Используйте Посох Пацци на маленькой яме, чтобы запрыгнуть на платформу выше. Входите в Шахту и ищите Мелари в самой юго-западной комнате. Соедините с ним части Камней Удачи и в северо-западной части Горы Кренель появится огромный бобовый стебель.



Попасть к нему будет не так уж и просто. Проще всего будет спрыгнуть вниз и забраться по Пути Альпинистов в западном конце горы. Как только доберётесь до стебля, залезайте по нему вверх. Вы найдёте 160 рупий и Часть Сердца #17!



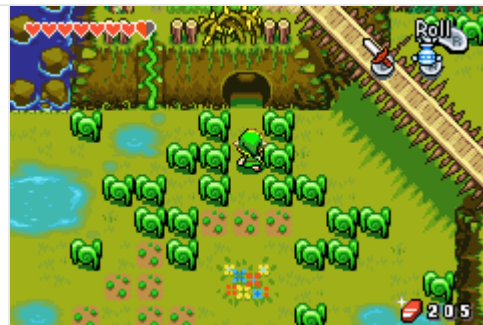
Спускайтесь обратно на Гору Кренель и идите обратно на Плато Трилби. Теперь нужно идти в южную часть региона и войти в хижину в юго-западной части Плато. Внутри вы встретите Перси, с которой тоже можно будет соединить Камни Удачи. После этого в Западном Лесу вырастет дерево. Выходите из хижины и идите в Западный Лес.



Вы можете сходитье в Дом Перси, но это ничего не даст пока. Мы выполнили на этот момент все боковые квесты, поэтому можно возвращаться к главной миссии. Идите на запад и снова заходите в Топи Кастора.

### 3.4 Топи Кастора

Теперь, когда у вас есть Сапоги Ветра, можно быстро промчаться по болотистым местам. Используйте Сапоги и бегите на запад, затем на юг, чтобы попасть на прочную землю. Вы встретитесь тут с новым врагом, Змейкой. Это змееподобное существо сразу помчится к вам, как только увидит, но вы можете отбиться от него парой ударов мечом.



Идите на северо-запад и входите в пещеру. Спускайтесь вниз по ступеням. Разберитесь со Змейками и зайдите в дверь в левой стороне комнаты. Сундук в этой комнате исчезнет у вас на глазах и появится враг Даркнат. Это большое существо сразу помчится на вас и попытается ударить своим массивным мечом. Есть несколько стратегий, как победить Даркната. Используйте мечи и щит: блокируйте его атаки щитом и постоянно атакуйте его несколькими ударами меча. Или же вы можете сначала оглушить его бомбой и затем наносить удары. Есть также и вариант, где вы выполняете атаку с разбега с помощью Сапог Ветра. Может быть вы сможете сбить его и сразу после этого добавить немного сверху. В общем, на него потребуется четыре атаки.



После победы над Даркнатом открывайте сундук и забирайте особенный Золотой Камень Удачи. Такие понадобятся для прохождения основного квеста. Существует три типа Золотых Камней Удачи, которые нужно будет собрать. Выходите после этого из пещеры.

Слева от пещеры заберитесь по небольшой лозе. Идите на северо-восток по деревянной платформе и забирайтесь по следующей лозе. Теперь вы можете попасть к пещере в северном окончании Топей Кастора. Внутри пещеры вы встретите Торговца Скруба, который продаст вам стрелы. Но для начала вам нужно раздобыть лук. Вы также можете соединить с этим существом Синие Камни Удачи, после чего в Лесах Минишей появится потайной вход в дереве. Это дерево приведёт вас к другому Торговцу Скрубу, который продаёт части Камней Удачи по 200 рупий. Не самая лучшая награда.

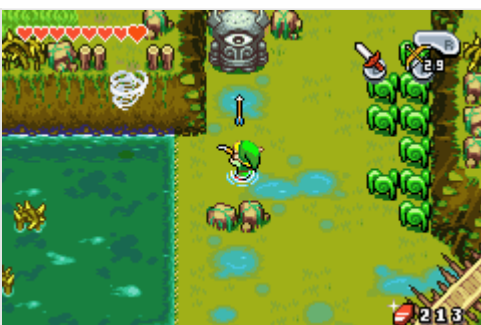
Идите в северо-западную часть Топей Кастора и перебегайте через болото с помощью Сапог Ветра. Уворачивайтесь от шипов в болоте и затем уменьшайтесь с помощью пня.



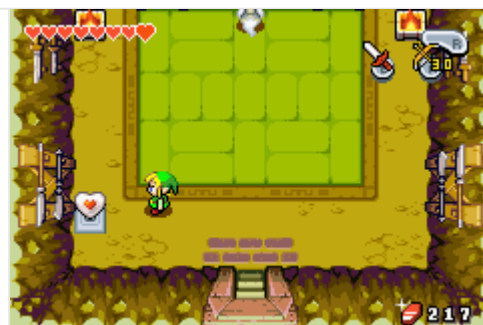
Идите влево и пройдите в дыру в бревне. Заходите в воду и забирайтесь в кувшинку. С помощью Волшебной Амфоры отправляйтесь по воде дальше. Уворачивайтесь от препятствия и как только доберётесь до суши, идите на север и спрыгивайте там в яму. Убейте пятерых Мультидозеров в маленькой комнате и заберите из сундука лук!



Как только вы получите лук, возвращайтесь обратно к пню и увеличивайтесь. К вашему луку прилагаются 30 стрел. Некоторые враги в Топях Кастора могут быть убиты только из лука. Бегите через болото и Эзлонг подскажет, что находящая рядом статуя странно светится. Доставайте лук и стреляйте в глаз статуи, чтобы активировать её. Она оживёт и превратится во врага под именем Статуя Циклопа. Статуя начнёт прыгать в вашем направлении. Выстрелите ещё три раза ей в глаз, чтобы прикончить её.



После победы над Статуей Циклопа забирайтесь по лозе позади неё. Спрыгивайте в вихрь и летите на юго-запад. Спрыгивайте на сушу и затем идите к могиле на юге. Срежьте кусты и толкайте надгробный камень вверх, чтобы найти тайный вход.



Вы окажетесь в очередном Додзё. Прежде чем начать занятия, подберите Часть Сердца #18. Тутушный мечник – Свифтблэйд Первый, но вы ещё не готовы выучить его умение. Мы вернёмся к нему, как только соберём 7 Свитков. Выходите из могилы.

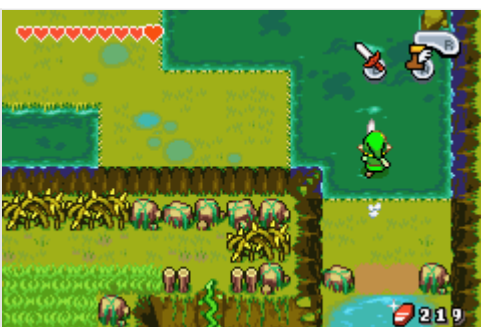
Бегите через болото на восток от могильного камня. Как только окажетесь на суше, толкайте маленький валун на север в яму, чтобы создать сокращение. Идите после этого в южный конец этого участка и проверьте Метку Ветра. Мы пока что не можем ей воспользоваться, но уже скоро она нам пригодится.



Рядом с Меткой Ветра убейте с помощью лука Статую Циклопа. Заберитесь по лозам и с помощью вихря перепрыгивайте на следующую платформу. Запрыгивайте в вихрь и перемещайтесь в юго-западную часть. Заходите в пещеру. Внутри пещеры вы найдёте сундук. Открывайте его забирайте часть Золотого Камня Удачи! Выходите из пещеры и толкайте небольшой валун влево, чтобы создать сокращение.



Теперь мы отправляемся в северо-восточный угол Топей Кастора. Идите на север, чтобы вернуться в центр Топей Кастора и забирайтесь по лозам на платформу выше. Пройдите несколько деревянных платформ, чтобы выйти в северо-восточный угол карты. Убейте с помощью лука Статую Циклопа. Затем бегите через болото с помощью Сапог Ветра и заходите в пещеру в северной части этого региона. Внутри вы найдёте последнюю часть Золотого Камня Удачи. Выходите из пещеры и к югу от пещеры вы найдёте небольшой валун, который можно сдвинуть и тем самым создать сокращение.



Остался последний предмет, который можно найти в Топях Кастора. Забирайтесь на платформу выше с помощью лоз и идите по деревянным платформам в юго-западную часть карты. Убейте Статую Циклопа и идите к сундуку на следующей платформе. Внутри него лежит Синий Камень Удачи.

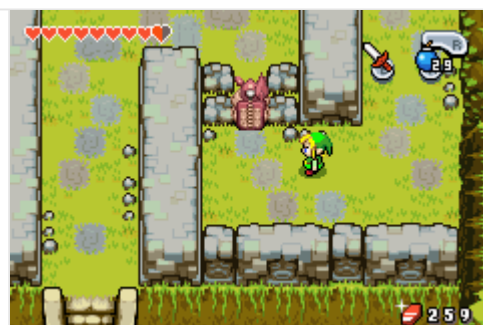


Спрыгивайте с платформы снизу и затем бегите в Сапогах Ветра в юго-западный угол Топей Кастора. Здесь есть три больших статуи, с которыми можно соединить Камни Удачи. Соединяйте части Золотых Камней Удачи с каждой статуей и огромный камень в углу экрана развалится на куски. Идите на юг и заходите на Руины Ветра.



### 3.5 Руины Ветра

Как только вы войдёте в этот регион, остерегайтесь Красных Ливеров, которые появляются из-под земли. Поднимайтесь по ступеням и в северо-восточной части этого региона вы найдёте стену, которую можно взорвать. Взрывайте стену и внутри вы найдёте сундук с частью Синего Камня Удачи.

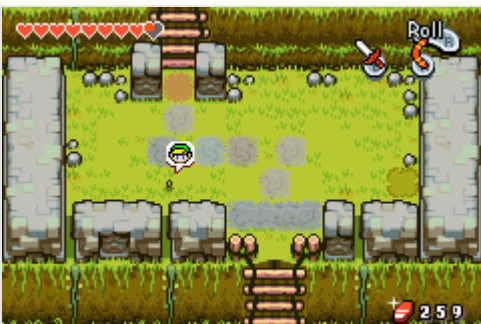


Продолжайте идти по пути и вы наткнётесь на Статую Армоса. Как только вы коснётесь её, она оживёт и вам нужно будет нанести четыре удара мечом, чтобы победить. Идите дальше по пути и уменьшайтесь с помощью пня. Спрыгивайте в щель в земле и забирайте из сундука часть Красного Камня Удачи. Затем поднимайтесь по лестнице, чтобы попасть внутрь отключенной Статуи Армоса. Ударьте по рычагу, чтобы зажечь свет и статуя оживёт.

Снова увеличивайтесь и уничтожайте Армоса. Идите на экран вправо и затем поднимайтесь по лестнице. Ищите там лозы на стенах, по которым вы можете забраться. Уже скоро мы воспользуемся ими. Убивайте Тектайтов и поднимайтесь по лестнице. Разберитесь с врагами и идите на экран вправо. Убивайте Змеек и затем уменьшайтесь в размерах с помощью пня.

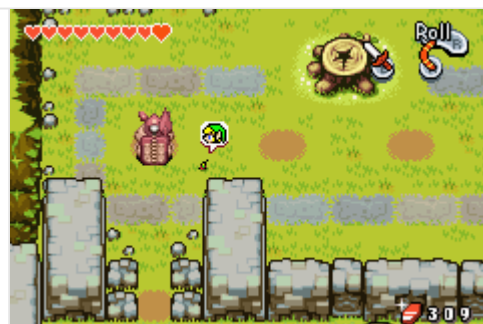


После этого вернитесь на экран влево и с помощью лоз спускайтесь на экран ниже. Здесь будет три лозы, но спускаться нужно по той, что посередине. Затем заходите в маленькую пещеру. Здесь будет несколько Песто, но сам путь будет прямой. Убивайте всех врагов и забирайте Часть Сердца #19! После этого выходите из пещеры и возвращайтесь к пню.



Как только вы вернётесь к пню, ищите отключенную Статую Армоса. Активируйте её и возвращайтесь к пню, чтобы увеличиться. Уничтожьте Статую Армоса и толкайте камень в яму, чтобы создать сокращение. Идите дальше по пути и спускайтесь на экран ниже.

Здесь будет четыре Статуи Армоса. Когда вы подойдёте к самой левой, она быстро сдвинется и заблокирует вам путь. Разберитесь с другими тремя Статуями и камни исчезнут. Теперь вы можете добраться до двух сундуков. Забирайте из них Чудо-Ракушки и рупии. Затем идите к пню и уменьшайтесь.



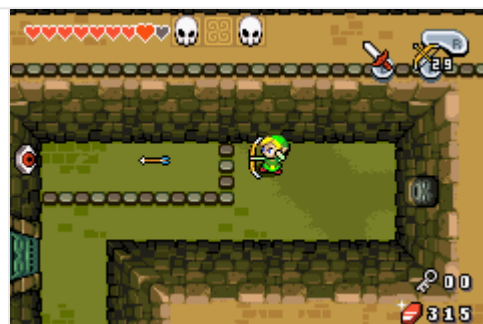
После того, как вы уменьшитесь, Статуя Армоса вернётся на свое первоначальное место. Поднимайтесь по ступеням и бейте по рычагу, чтобы деактивировать Статую. Затем возвращайтесь к пню и увеличивайтесь. Продолжайте идти дальше и убивайте Змеек и Жуков-Хапуг, которые прячутся под камнями. Как только все враги будут побеждены, камни на вашем пути исчезнут и вы сможете пройти дальше на север.



Поднимайтесь по ступеням и заходите в пещеру, где вас ожидает третье подземелье игры, Крепость Ветров.

### 3.6 Крепость Ветров

В первой комнате подземелья будет четыре двери. Сначала идите влево в конец комнаты и выходите через дверь. Разбивайте черепа, чтобы пополнить сердечки и затем поднимайтесь по лестнице. Здесь вас ждут Синие Сталкеры. Эти враги-скелеты будут прыгать на вас. Двух ударов мечом будет достаточно, но вы также можете поиздеваться над ними, используя Волшебную Амфору или Посох Пацци. Идите на экран выше.



Будьте осторожны, в правой части комнаты обитают летающие черепа. Доставайте лук и стрелы и стреляйте в глаз-переключатель напротив стены слева, чтобы открыть дверь. Идите на экран влево и вы встретите четверых Сталкеров. Разберитесь с ними и идите на экран ниже.

В следующей комнате будет несколько рупий, но ещё парочка спрятана прямо под ними. Остерегайтесь движущегося по комнате врага Электро. Вы можете победить Электро всего одним ударом Бумеранга и они всегда оставляют после себя Фею. Выходите из этого участка и поднимайтесь по лестнице.



Убейте Шипастого Чучу и затем идите на экран выше. Ступайте на движущуюся платформу (она ездит вверх и вниз). С неё переходите на другую платформу, которая движется влево-вправо. Стреляйте в два Глаза-Переключателя в северной стене, чтобы открыть дверь. Идите один экран вверх и вы найдёте там две неактивные Статуи Циклопов. С помощью светящихся плиток слева создайте копию Линка и активируйте Статуи Циклопов. Разбейте статуи и забирайте из появившегося сундука Компас. Идите на предыдущий экран к движущимся платформам.





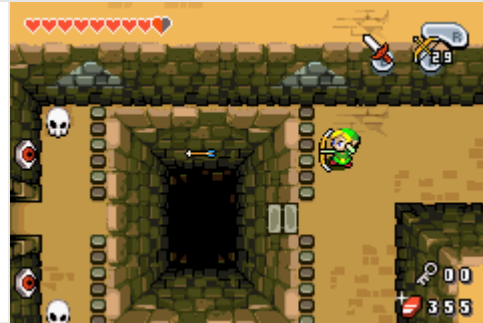
Идите к платформам в правой стороне экрана. Активируйте два Глаза-Переключателя из лука и продолжайте идти вправо. Разбейте черепа и сделайте копию Линка по вертикали, после чего толкайте большой блок вправо. Толкайте другой блок один раз влево. Возвращайтесь к светящимся плиткам и сделайте копию Линка по горизонтали. Толкайте первый блок в самый верх, в северо-восточную часть комнаты. Активируйте переключатель и Маленький Ключ упадёт в яму слева от вас. Прыгайте вслед за ним и забирайте его. Идите один экран вниз, чтобы попасть в начало подземелья.



Теперь, когда у вас есть Маленький Ключ, давайте пройдём в дверь, которая находится к северу от входа в подземелье. Проходите вперёд и поднимайтесь по лестнице. Вы сразу же наткнётесь на Синих Сталкеров и две Статуи Циклопов по сторонам. Разберитесь с врагами, если захотите, и затем идите в центр комнаты, где находится большой сундук. Поднимайтесь по ступеням и забирайте из сундука Карту Подземелья. В северном конце комнаты откройте дверь слева с помощью только что найденного ключа. Путь слева быстрее, но вы можете пойти и по-другому.



Дождитесь двигающейся платформы и становитесь на неё. Уворачивайтесь от блоков, пока платформа будет двигаться на север. Идите один экран влево и берегитесь Хозяина Стен, который будет пытаться схватить вас. Если ему это удастся, он отбросит вас в начало подземелья. Стреляйте из лука по двум Глазам-Переключателям и мост удлинится. Идите через мост и затем на экран влево.



Когда вы спуститесь вниз, появится большой Даркнат. Сам он красного цвета, но битва ничем не отличается от предыдущей с чёрным в Топях Кастора. Можете использовать различные тактики и после победы появится синий портал. Идите на экран ниже и обойдите комнату против часовой стрелки. Избегайте зелёные шипы и становитесь на переключатель, чтобы открыть дверь. Продолжайте уворачиваться от шипов и идите на экран ниже.



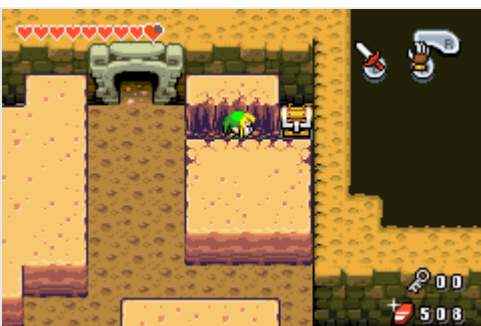
Идите на экран вправо и там будет два черепа. Бросьте бомбу между ними, чтобы взорвать стену. Внутри пещеры заберите из сундука предмет подземелья, Когти Крота. С их помощью копайте под камнями неподалёку и вы найдёте золотой сундук. Забирайте из него 100 рупий и выходите из комнаты. Идите вправо и спрыгивайте с уступа. Идите обратно по лестнице в центре комнаты и затем на экран вниз, чтобы вернуться в первую комнату подземелья.



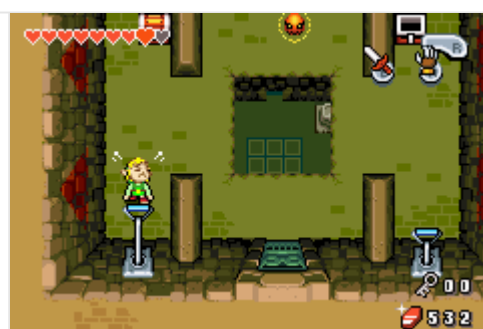
Используйте Когти Крота в этой комнате и копайте вправо, чтобы найти 50 рупий. Затем копайте в левую часть комнаты и вы найдёте там дверь и сундук. Открывайте сундук и берите синюю часть Камня Удачи. Затем идите в следующую комнату. Дверь захлопнется позади вас и на вас нападут несколько Визрбов. Эти враги могут появляться и исчезать, а также стреляют по вам лучами. В этой комнате также есть четыре луча, исходящих от светильников. Прикончите зелёных Визрбов двумя ударами меча и светильники перестанут атаковать вас. Забирайте из сундука 80 Чудо-Ракушек и затем возвращайтесь в предыдущую комнату.



Теперь у вас есть Когти Крота и можно найти ещё пару новых сундуков. Пройдите через вторую слева дверь. Забирайтесь по ступеням, затем на экран выше, экран влево, затем экран вниз и вы попадёте на экран, где можно копать. Копайте в северо-восточный угол и вы найдёте сундук с Красными Камнями Удачи. Поднимайтесь по ступеням и вы попадёте на другой участок, где можно копать. Копайте к переключателю и активируйте его, после чего появится золотой сундук. Открывайте его и забирайте Красный Камень Удачи. Затем возвращайтесь ко входу в подземелье.



Теперь нам надо идти на север через вторую справа дверь. Поднимайтесь по ступеням на следующий этаж. Разберитесь с Электро и двумя Сталкерами. Тяните за рычаг в правой части комнаты и появится сундук. В обоих сундуках в этой комнате лежат Синие Камни Удачи. Тяните за балку слева и спускайтесь на экран ниже.



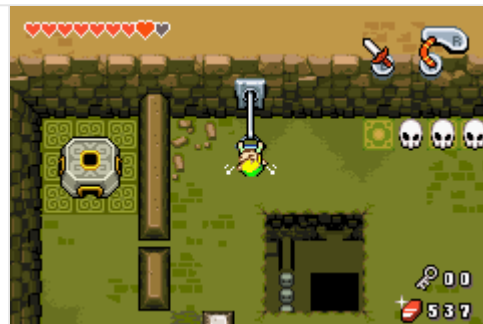
Прикончите Кусаку и копайте к золотому сундуку. Забирайте из него Красный Камень Удачи и затем забирайтесь по лестнице. Здесь будут другие Электро, а также Кусака и сундук. Забирайте из сундука Красный Камень Удачи и поднимайтесь на экран выше.



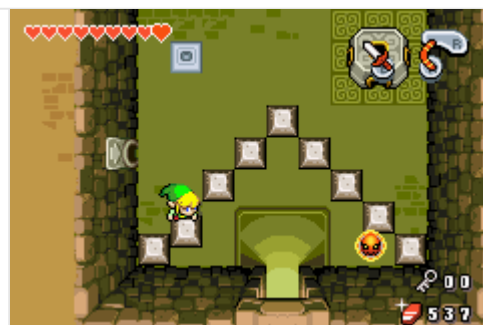
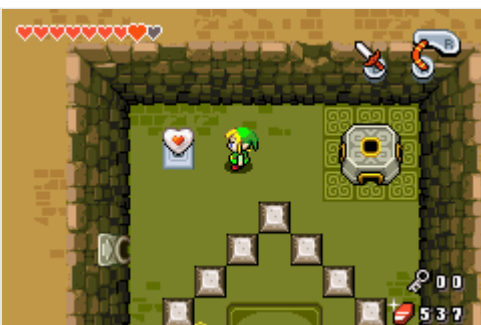
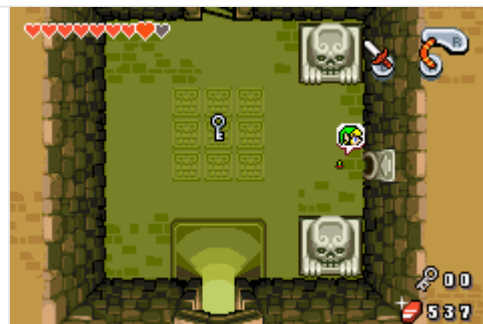
Идите влево и не будьте осторожны с летающими черепами. Разберитесь со Статуей Армоса и разделитесь с помощью плиток. Идите через проход и становитесь на два переключателя, чтобы открыть дверь. Затем поднимайтесь на экран выше и уменьшайтесь.



Идите обратно к Статуе Армоса и заходите внутрь, чтобы активировать её. Используйте камень рядом, чтобы увеличиться и затем толкайте блок с пути и уничтожайте Статую. Тяните за балку и упадёт Маленький Ключ. Но стойте! Прежде чем спрыгивать вниз, уменьшитесь с помощью камня и только потом спрыгивайте ВНИЗ.



Хотя вы не сможете поднять ключ, пока вы в форме Миниша, но зато вы можете пройти через небольшой проход справа. Увеличивайтесь с помощью камня и забирайте Часть Сердца #20. Вы можете столкнуть блок в нижней левой части комнаты. Затем возвращайтесь ко входу в подземелье. Идите в следующую дверь и забирайте тот Маленький Ключ, который до этого упал с этажа выше. Теперь снова возвращайтесь ко входу в подземелье.



Проходите через дверь в центре комнаты и поднимайтесь по ступеням. Теперь используйте Маленький Ключ в северной части правой стороны комнаты и поднимайтесь на экран выше. Тяните балку и мост удлинится. Быстро бегите через мост, потому что он быстро исчезнет. Поднимайтесь по ступеням и идите на экран вправо.



В следующей комнате вас ждут три больших Хозяина Полов. Они напоминают обычных, но также могут оставаться на полу. Прикончите всех троих и появится камень, с помощью которого можно уменьшаться и увеличиваться. Не обращайтесь пока что на него внимания и идите на экран справа.



Идите в нижнюю часть комнаты и там будет несколько шипов. Вам нужно попасть в правую часть экрана. Можете встать между двигающимися шипами или использовать ямы и ждать, пока они не проедут. В правой стороне комнаты тяните за статуи, чтобы получить доступ к переключателям.



В северном конце комнаты убейте Змеек и ищите мерцающие плитки. С помощью верхней правой и левой нижней разделите Линка. Осторожно спуститесь и следите, чтобы Линк не наткнулся на блоки. Становитесь на оставшиеся переключатели и появится Маленький Ключ. Поднимайте его и используйте на двери в юго-западной части комнаты. Но вам сейчас нужно вернуться в предыдущую комнату.

Используйте камень в центре комнаты, чтобы уменьшиться и затем идите на экран справа. Проходите через небольшой проход и затем идите на юг. Встаньте между катающимися шипами и затем идите к двери в юго-западной части комнаты. Идите один экран вниз и затем один экран влево.



Проходите через маленький проход и увеличивайтесь с помощью камня. Становитесь на переключатель и появится ключ. Копайте под камнями и избегайте Электро. Забирайте Маленький Ключ и снова уменьшайтесь. Проходите обратно через маленький проход.

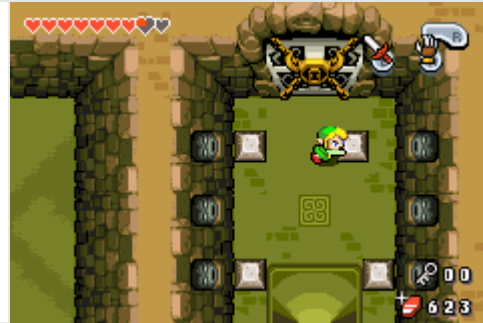


Спрыгивайте с уступа и с помощью камня увеличивайтесь. Разберитесь с Хозяевами Полов и идите на экран справа. Спускайтесь на экран ниже и вы попадёте на участок, где можно копать. Здесь будет несколько Маленьких Молдормов. Эти быстро двигающиеся черви могут быть прикончены парой ударов мечом. Копайте к лестнице и поднимайтесь по ней.



Идите на экран вверх и убейте Синего Сталкера. Используйте ключ и проходите в следующую комнату. Спрыгивайте в яму справа и забирайте из сундука Ключ Босса. Толкайте блок влево и затем идите на экран слева. Идите ещё один экран влево и спрыгивайте с уступа. Затем идите на юг комнаты и выходите через дверь.

Копайте к статуе и двигайте её на переключатель. Открывайте сундук, забирайте Синий Камень Удачи и поднимайтесь по лестнице. Идите на экран выше и двигайте верхний правый блок вправо, после чего станет доступен красный портал. Используйте Ключ Босса и проходите через дверь.



Убейте Электро с помощью Бумеранга и пополните жизни. Вы также можете разбить черепа, там тоже будет пополнение в виде стрел или сердец. Как только будете готовы, идите один экран вверх и приготовьтесь к сражению с боссом подземелья, Мазаалом.

Мазаал состоит из большой головы и двух громадных рук. На протяжении битвы босс будет использовать несколько типов атак. Одна из рук может сжиматься в кулак и трижды пытаться ударить по вам. Просто убегайте или катайтесь, чтобы уворачиваться. Одна из рук также может попытаться смахнуть вас (и если вы попадёте ей, она схватит вас). Просто держитесь от руки подальше, чтобы не попасться. Мазаал может бить по полу обеими руками, после чего с потолка упадут маленькие жуки.



На каждой руке есть маленькие розовые глаза. Стреляйте по ним из лука, после чего рука упадёт на пол. Подбегайте и атакуйте глаз мечом четыре раза, после чего она отключится на некоторое время. Повторяйте то же самое с другой рукой и голова босса тоже упадёт. Быстро бегите к одному из камней в центре комнаты и уменьшайтесь. Заходите в голову Мазаала. Внутри ищите глаз и атакуйте его мечом. После нескольких ударов он взорвётся и клешня вытащит вас из головы.



Увеличивайтесь и битва продолжится. Во время этой фазы у босса появится ещё одна атака: он будет бить по вам несколько раз. Но и в этом случае увернуться от атак будет несложно. Снова атакуйте розовые глаза в руках. Забирайтесь в голову босса и используйте Когти Крота. Ищите глаз, разбивайте его и клешня снова выкинет вас наружу.

Во время третьей фазы Мазаал начнёт стрелять по вам лазерным лучом. К счастью, радиус атаки не такой уж большой. Повторяйте все описанные выше действия. Опять же, забирайтесь к боссу в голову и разбивайте глаз. После этого босс будет побеждён.



После победы над боссом забирайте Большое Сердце. К сожалению, никакого элемента на этот раз не будет. Поднимайтесь по ступеням и читайте каменную табличку. Вы узнаете, что народ ветров улетел на небо. Забирайте Окарину Ветра. Теперь вы сможете использовать Метки Ветра для быстрого перемещения. После этого вы перенесётесь к Крепости Ветров.



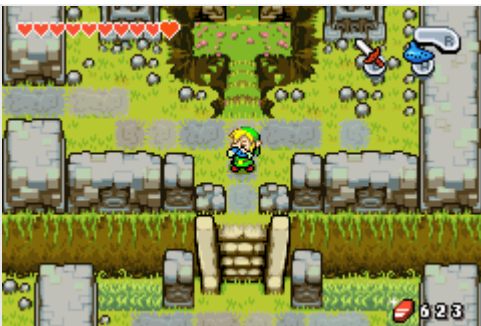


# The Minish Cap – Прохождение – Ледяной Храм

- Глава 1 – Святыня Леса
- Глава 2 – Пещера Огня
- Глава 3 – Крепость Ветров
- Глава 4 – Ледяной Храм
  - 4.1 – Ласты
  - 4.2 – Предметы на поверхности
  - 4.3 – Ледяной Храм
- Глава 5 – Дворец Ветров
- Глава 6 – Замок Тьмы

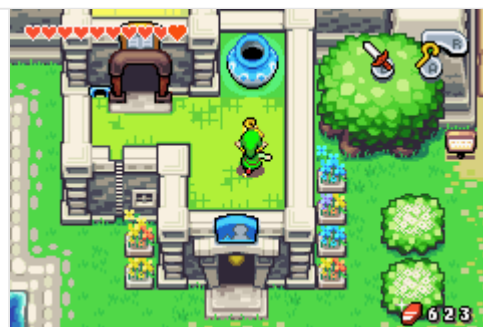
## 4.1 Ласты

С луком и Когтями Крота, для нас снова есть чем заняться на поверхности. Для начала мы продолжим основную квест и отправимся на поиски очередного элемента. Доставайте Окарину Ветра, чтобы телепортироваться. Одна из меток появится у Озера Хилиа, вот туда и перемещайтесь.



Как только прибудете туда, уменьшайтесь с помощью пня и входите в здание. Миниш внутри расскажет вам о том, как попасть в Ледяной Храм, а также упомянет, что Старейшина Либрари уже бывал там. После того, как вы поговорите с этим Минишем, в Городе Хирул откроется библиотека. Пока вы не улетели, соедините с этим Минишем Камни Удачи. Этим вы создадите путь в Западный Лес. Но о нём чуть позже. Принимайте нормальный размер и телепортируйтесь в Город Хирул. Если вы ещё не активировали Метку Ветра, придётся идти туда пешком.

Библиотека находится в северо-западной части города. Человек, который блокировал вход, ушёл и вы можете зайти внутрь. Поднимайтесь по ступеням на второй этаж и выходите через дверь наружу. С помощью Посоха Пацци переворачивайте горшок и уменьшайтесь. Заходите обратно в библиотеку через дырку.



Идите к человеку в верхней левой части комнаты и камера приблизится. Поговорите с Минишем и вы узнаете, что несколько книг не хватает. Так как их нет, Миниш не может попасть к Старейшине Либрари.

Выходите из библиотеки и принимайте нормальный размер. Снова зайдите в библиотеку и спускайтесь на первый этаж.



На первом этаже поговорите с библиотекарем слева и он узнает вас как внука Смита. Он скажет, что книга не хватает уже очень долго. "Зоологический справочник Хирула" взяла почитать девочка с котом. Выходите из библиотеки и идите к дому с синей крышей в юго-восточном углу города. Входите в дом и слева вы увидите кота, а справа записку. Эзло разглядит недостающую книгу на книжной полке. Можете прочитать записку, там указано, что девочка находится в другом доме.



Выходите из дома и входите в дом с сиреневой крышей. Поговорите с девочкой слева и она подтвердит, что это та самая просроченная книга. Она скажет, что вы можете пойти и забрать её, но это не решит проблему. Нужно взять ключ, который лежит в камине. Где-то надо раздобыть воды, чтобы потушить огонь. Выходите из дома и идите к реке в западной части города. Используйте Пустую Банку в воде, чтобы наполнить её водой. Вернитесь в дом и вылейте воду в камин, чтобы затушить воду. Уменьшайтесь с помощью горшка и заходите в камин.

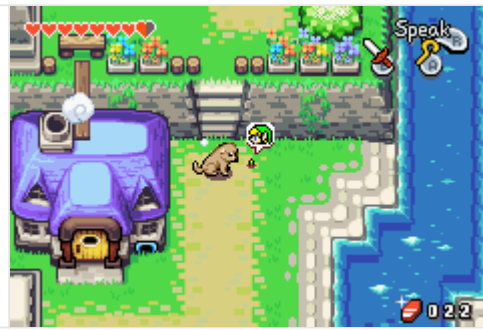


Когда выйдете наружу, пройдите по деревянной доске и входите в дом с синей крышей. Берегитесь кота, так как он попытается поймать вас. Пройдите в верхнюю левую часть комнаты и поднимайтесь по ступеням. Подойдите к книге и спихните её вниз. Возвращайтесь к камину в предыдущем доме. Увеличивайтесь в размерах и идите в дом с синей книгой, где вы сможете теперь забрать упавшую книгу (она называется "Зоологический справочник Хирула").



Теперь можете вернуться в библиотеку и отдать её. Поговорите с библиотекарем снова и она расскажет, что теперь не хватает книги под названием "Легенды о Пикори". Её одолжил какой-то пустоголовый учёный.

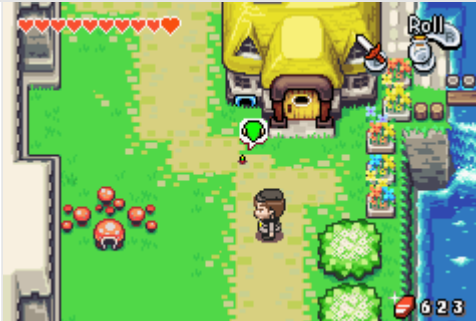
Вы найдёте книгу в юго-западной части Города Хирул. Чтобы попасть в эту область, вам нужно сначала поговорить с собакой пока вы в форме Миниша. Если вы этого ещё не сделали, идите в кафе и уменьшайтесь. Переходите через реку по тонкой деревянной планке и поговорите с собакой, чтобы она сдвинулась. Принимайте нормальный размер и идите к дому с сиреновой крышей в юго-западной части города. Попробуйте войти и человек внутри вспомнит о книге, прежде чем впустит вас.



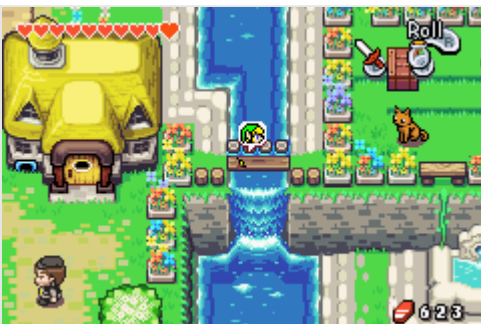
Как только войдёте, поговорит с Доктором З. А. Бывайло и он расскажет, что сам не видел книгу уже несколько дней. Но он уверен, что она потерялась где-то в доме. Выходите из дома и наберите воды в Пустую Банку из реки. Заходите обратно в дом и тушите огонь в камине. Выходите из дома и заходите в дом плотника на юге. Уменьшайтесь с помощью горшка и выходите через отверстие на севере.



Снова заходите в дом Бывайло и проходите через дыру в северной части комнаты. Вы встретите Миниша, который даст вам полезный совет. "Через мост, что над рекой... Через сад со страшным зверем... Ты дойдёшь до водопада... Там, на стороне другой... Входа скрытого минув... Ты найдёшь частицу клада..." Выходите из комнаты и идите к камину.



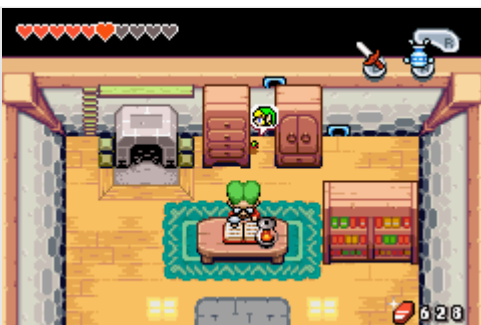
Выходите наружу и идите по доске, затем заходите в дом с жёлтой крышей. Поговорите с Минишем внутри и выйдите из дома через отверстие на севере. Проходите через мост справа и вы увидите небольшой лабиринт с кошками. Бегите через него и не попадайтесь кошкам. Спускайтесь по лозе и входите в небольшую пещеру справа от фонтана.



Внутри убейте Слизняка и идите вправо. С помощью Посоха Пацци запрыгивайте на выступ выше и идите на экран выше. Прикончите четырёх синих Мультидозеров и забирайте из большого сундука Браслеты Силы. С помощью них вы сможете поднимать и толкать тяжёлые и большие предметы.

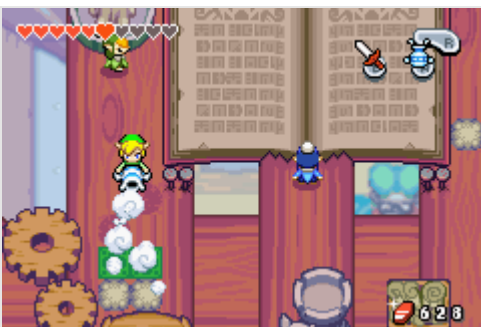


Теперь бегите обратно в дом Бывайло, что в юго-западной части города Хирул. В северной части комнаты есть два больших шкафа. Встаньте между ними и толкайте тот, что слева. Затем толкайте второй в ту же сторону. Вы сможете теперь забраться по ступеням в верхней левой части комнаты и пройти через небольшое отверстие.



Идите в правую сторону комнаты и там, на зелёной книге, будет стоять Миниш. Вам понадобится больше веса, чтобы столкнуть книгу. Идите в левую нижнюю часть экрана и расчищайте там с помощью Амфоры.

Делайте вертикальную копию Линка и возвращайтесь к зелёной книге. Становитесь слева от книги и спихивайте её вниз.



Выходите из дома, принимайте нормальный размер и затем возвращайтесь. Забирайте вторую книгу, которая носит название "Легенды о Пикори". Бегите обратно в библиотеку и отдавайте эту книгу. Поговорите с библиотекаршей и она скажет, что теперь не хватает книги "История Масок". Последний раз её одалживал Мэр Хаген.



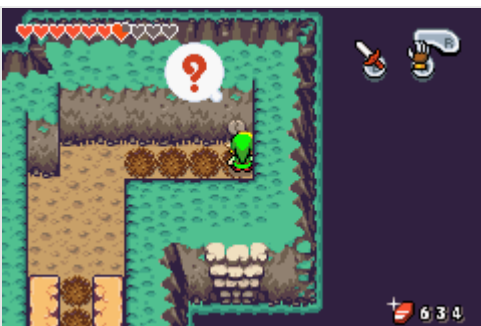
Дома Мэра Хагена находите в востоку от колокола в центре города. Входите в дом с жёлтой крышей и поговорите с Мэром Хагеном. Он не сможет вас сказать ничего конкретного о книге. Вдоль северной стены есть четыре маски, которые можно сбить, ударившись с разбега о стену. Затем с помощью Посоха Пацци переворачивайте горшок и уменьшайтесь. Забирайтесь по маленьким ступеням в верхнюю правую часть комнаты и выходите наружу, где вы встретите других Минишей. Они расскажут вам, чтоб Мэр как-то ходил на озеро с книгой в руках, а там у него есть свой домик или типа того. Миниши пометят Домик Мэра на вашей карте. Затем возвращайтесь к большому горшку и принимайте нормальный размер.



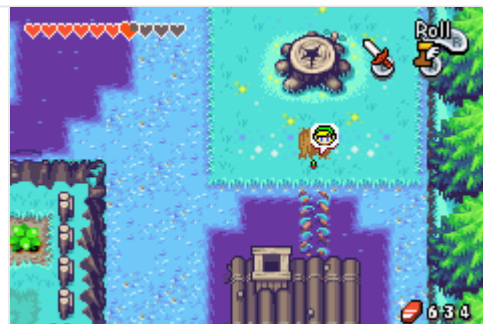
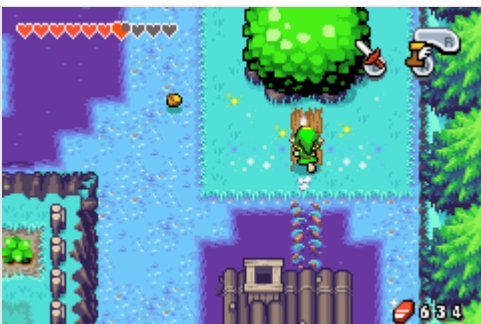
Выходите из города на востоке в сторону Ранчо Лон Лон. Идите в юго-восточную часть карты и затем на дальше на восток, пока не попадёте к Озеру Хиля. Продолжайте следовать пути и затем идите на юг в Леса Минишей. Немного спуститесь и ищите знак и пещеру. С помощью Когтей Крота проделывайте себе путь внутрь пещеры.



Внутри пещеры продолжайте копать и забирайте из сундука Синий Камень Удачи. Копайте в северо-восточный угол и стерегитесь врагов Лай Лайк. Там вы найдёте Загадочную Стену. Соедините Синие Камни Удачи со стеной и в Пещере Горонов появится второй Горон. Он поможет разбить мешающий продвижению валун. Это часть долгого квеста, который мы закончим позднее в игре. Затем копайте к лестнице и выходите на поверхность.

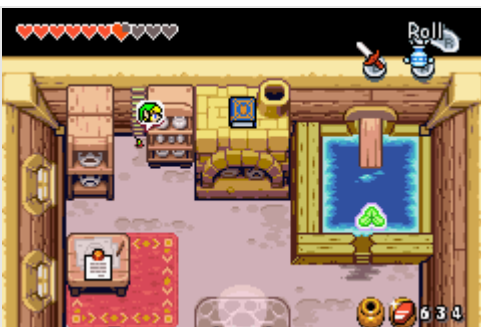


В правой части карты вы найдёте Домик Мэра, но пока что мы там ничего не сможем сделать. Книга находится на полке, но вот добраться туда никак нельзя. На столе лежит записка, которая даёт вам совет, как следует поступить. Выходите из домика и на севере от него ищите сияющее дерево, в которое нужно врезаться с разбега с помощью Сапог Пегаса. Используйте появившийся пень, чтобы уменьшиться. Идите на юг на маленькую дорожку, которая приведёт обратно к Дому Мэра. Перебирайтесь по воде с помощью Амфоры и заходите в Домик.

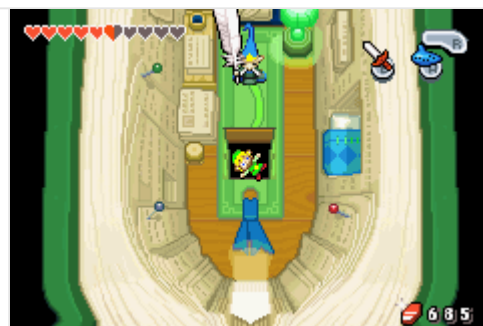


Внутри дома плывите дальше по воде. Пройдите в верхнюю левую часть комнаты и толкайте шкаф вправо. Забирайтесь по маленьким ступеням и толкайте книгу на пол. Покидайте здание и плывите обратно

(остерегайтесь Песто!). Возвращайтесь к пню и увеличивайтесь. Снова идите в Домик Мэра и забирайте книгу.



Теперь снова идите в библиотеку и возвращайте книгу. Осип спустится вниз и поставит все книги обратно на полки. Поднимайтесь вверх по ступеням и выходите из библиотеки. С помощью камня уменьшайтесь и снова заходите в библиотеку. Пройдите в северо-западную часть комнаты и поговорите с Минишем в жёлтом, чтобы получить 50 рупий. Забирайтесь по книгам и входите в дверь в книге, чтобы попасть к Старейшине Либрари. После того, как вы упомянете, что хотите попасть в Ледяной Храм, Старейшина Либрари откроет потайной проход и вы попадёте к участку с водой.



Толкайте блоки внизу слева, чтобы открыть проход и идите на экран ниже. Убейте Слизняка и используйте Амфору на грибе, чтобы перепрыгнуть через воду. Идите один экран влево и выходите через дверь. Здесь вы встретите Жука-Секача. Как только этот враг выпускает свои клешни, отбивайтесь мечом. Можете сначала оглушить его Бумерангом и затем бить со стороны. После того, как с врагами будет покончено, заберите из большого сундука Ласты.



После получения Ласт, прыгайте в воду и плывите несколько экранов вниз. Вы приплывёте к суше, где нужно забраться по ступеням и вы попадёте в библиотеку. Увеличивайтесь с помощью камня и выходите наружу в Город Хирул.



Теперь есть несколько боковых квестов. Если хотите продолжить с основным прохождением, просто сразу перейдите к Ледяному Храму. Отправляйтесь на Озеро Хилиа и идите к месту на карте, где отмечен элемент. Перепрыгивайте через трещину во льде и уменьшайтесь, чтобы попасть в храм. О Ледяном Храме речь пойдёт в главе 4.3, так что если хотите, можете сразу перейти туда. Раздел 4.2 описывает только необязательные задания.

## 4.2 Предметы на поверхности

К этому моменту вы наверняка смогли накопить большое количество рупий. Если у вас есть по меньшей мере 600 рупий, то можно сделать пару покупок в Городе Хирул. Если вы этого ещё не сделали, купите Огромную Сумку для Бомб за 600 рупий. С её помощью вы сможете переносить до 50 бомб! За эту же цену продаётся Колчан. Он позволит вам переносить дополнительные 50 стрел. Может быть купить оба предмета за раз не получится, но мы уже скоро снова пополним кошелек и сможем вернуться сюда.



Если не хватает рупий, можете заглянуть к Карлову в юго-западной части города. У него можно обменять Чудо-Ракушки на Статуэтки. Так как вы закончили квест Крепость Ветров, теперь в продаже есть новые Статуэтки. Советуем менять только одну Ракушку за раз и получать 5 рупий за остальные дубликаты. Ведь остаётся много Статуэток, которые ещё недоступны, и не имеет смысла тратить Ракушки, количество которых и так ограничено.

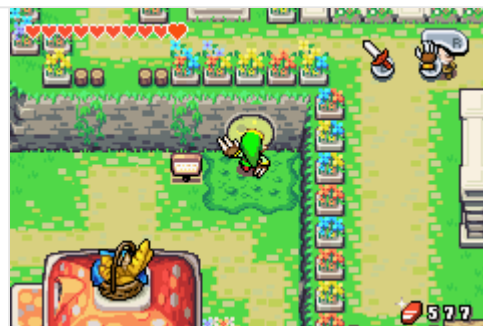
Теперь, когда у вас есть Ласты, можно закончить мини-игру с Кукко (в юго-восточной части города). Поговорите с Анджу и она расскажет, что её курочки разбежались по городу. Она попросит вас найти и вернуть определённое количество и отведёт на это некоторое время. По городу бродит больше Кукко, чем вам надо, так что можно выбрать более удобную стратегию и путь. Но чтобы получить главный приз, вам обязательно понадобятся Сапоги Ветра и Ласты.

За каждого найденного Кукко вы получите награду. За каждого белого Кукко даётся 10 рупий, а за золотого: 50. Вы можете собрать больше птиц, нежели требуется, и получить больше награды. Смотрите карты с предлагаемыми местонахождениями Кукко или следующую таблицу. Это интересная мини-игра, но к концу она начинает приедаться. Если вы используете Сапоги Пегаса, то советую убрать меч, иначе вы можете нечаянно атаковать Кукко. Кидайте Кукко влево от Анджу, они сами найдут путь в курятник.





- 2 Кукко за 25 секунд – 10 Чудо-Ракушек
- 3 Кукко за 25 секунд – 10 Чудо-Ракушек
- 4 Кукко за 30 секунд – 20 Чудо-Ракушек
- 5 Кукко за 45 секунд – 20 Чудо-Ракушек
- 5 Кукко за 50 секунд – 30 Чудо-Ракушек
- 5 Кукко за 45 секунд – 30 Чудо-Ракушек
- 6 Кукко за 50 секунд – Красный Камень Удачи
- 7 Кукко за 60 секунд – Красный Камень Удачи
- 2 Кукко за 55 секунд – Красный Камень Удачи
- 3 Кукко за 55 секунд – Часть Сердца #21



По завершению мини-игры у вас должно накопиться более 600 рупий, так что вперёд по магазинам! Купите Апгрейд к Колчану! Если рупий не хватает, можете ещё пару раз сыграть в эту игру (будет повторяться 4 Кукко за 55 секунд). После этого идите в центр города, на юг от дома Мэра и к северу от булочной. Там есть знак, где стоит 'Ремонт'. С помощью Когтей Крота копайте под стену, чтобы попасть в пещеру.



Копайте дальше через всю пещеру. Там будет три сундука, в каждом из которых лежит Красный Камень Удачи. Забирайте их все и затем спускайтесь по лестнице в конце туннеля. Открывайте ещё один сундук и забирайте из него 100 рупий. В правой стороне толкайте валун вправо, чтобы он упал в яму. Этот путь ведёт к другому квесту позднее, но открыть этот путь можно и сейчас. Затем идите обратно через предыдущую пещеру и выходите на поверхность.

Одна из городских девушек по имени Кенди теперь сможет соединить с вами Синие Камни Удачи. Вы найдёте её снаружи магазина с мини-игрой с сокровищами (домик с жёлтой крышей восточнее центра

города). Иногда её можно встретить в гостинице в восточной части города. Соедините Камни Удачи и на Плато Трилби появится небольшой участок, с которого можно попасть в пещеру. Мы уже скоро доберёмся до неё.

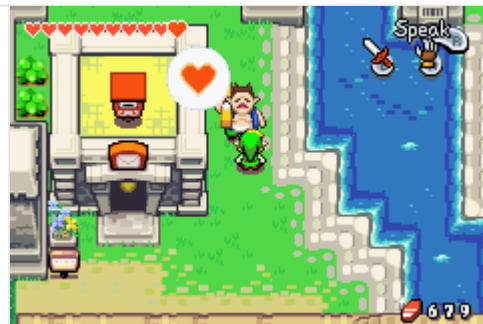


В восточном конце города войдите в большой дом с жёлтой крышей и идите на второй этаж. Внутри вы встретите трёх девушек: Дин, Найру и Фароре. Соедините Красные Камни Удачи с Фароре справа и в городе появится Горман. Вы найдёте его рядом с пустующим домом в нижней правой части города. Горман хочет сдать его, чтобы подзаработать.

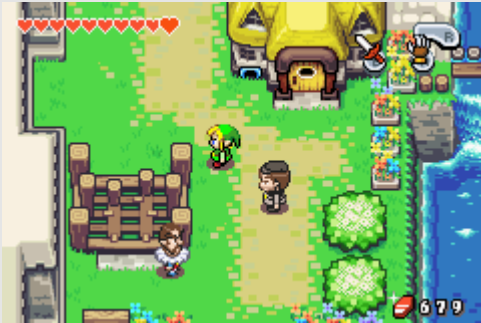


Идите к нему и поговорите с ним. Горман спросит, не знаете ли вы кого-нибудь, кто бы захотел снимать его дом. Вернитесь в гостиницу и поговорите с любой из девушек. Какую вы выберете, та и заселится в дом Гормана. Не важно, по сути, кого вы выберете, но после этого вы получите предмет в бутылке. Позже вы сможете получить от них и другие предметы.

После сдачи этого дома одной из девушек, Горман уйдёт в западную часть города, где он хочет построить новый дом. Севернее от его позиции, рядом с Почтой, вы встретите Бремора, одного из плотников. Соедините с ним Красные Камни Удачи и Бремора обует желание чего-нибудь поделаться. Он сможет построить дом за несколько минут.



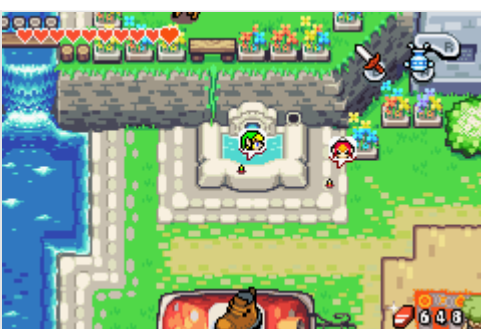
После этого начнётся постройка нового дома в западной части города. Входите в любое здание и выходите наружу, а там уже будет готова часть нового дома! Снова куда-нибудь зайдите и выйдите и дом будет готов! Поговорите с Горманом насчёт поиска новых жильцов. Возвращайтесь к оставшимся двум девушкам и выбирайте, кто будет следующим заселяться.



В центре, к югу от дома башмачника, ищите дом с зелёной крышей и каким-то монстром. Входите в дом и вы сможете поиграть в Симуляцию Саймона. Линк должен погрузиться в сон и будет сражаться в нём с монстрами. Заплатите 10 рупий за сеанс и вы появитесь в комнате с врагами. Разберитесь с Лисами-Воришками, Ливерами, Клещами и забирайте из сундука Часть Сердца #22. После победы можете играть в игру сколько угодно раз, но получать вы будете рупии и Камни Удачи, да и сама станет гораздо сложнее.



Ранее в этой главе, когда вы получили Браслет Силы, вы также видели Часть Сердца, до которой нельзя было добраться. Теперь, когда у вас есть Ласты, вы сможете собрать это сокровище. Идите к плотникам в юго-западной части города и уменьшайтесь. Выходите через проход на севере и заходите в здание впереди. Выходите через дымоход и затем проходите через здание с жёлтой крышей. Следуйте по этому пути дальше и избегайте котов. Входите в небольшое отверстие рядом с фонтаном. Внутри пещеры плывите по воде влево и забирайте Часть Сердца #23.



У вас должно было накопиться достаточно Зелёных Камней Удачи, так что можно завершить квест Тингла. Идите в Южную Степь и на востоке от вашего дома вы встретите человечка в зелёном. Это Тингл. Запрыгивайте к нему с помощью Посоха Пацци и соедините с ним Зелёные Камни Удачи. После этого в одном из деревьев в Северной Степи появится потайной вход. Нужно поговорить с Тинглом, чтобы появились его братья в других частях Хирула. Всего четыре дерева и четыре члена семьи Тингла.



Телепортируйтесь на Озеро Хилиа. Спрыгивайте с платформы и переходите мост на севере. Идите вправо и вы встретите Дэвида Младшего. Идите к нему и соедините Зелёные Камни Удачи. После этого у второго дерева появится потайной вход. На Озере есть пара других сокровищ, но мы вернёмся к ним позднее.



Следующий братец находится на западе от Ранчо Лон Лон. В северо-западной части коровьего пастбища есть пещера. Входите внутрь и разделяйте Линка. Затем толкайте блок. Забирайтесь по лестнице и соединяйте Зелёные Камни Удачи с Анклом, после чего в третьем дереве появится потайной проход.

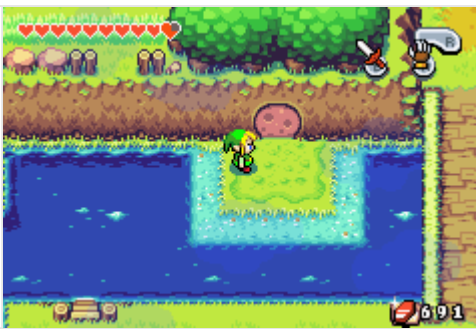
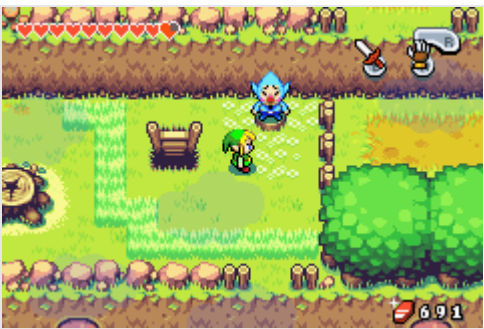


Последний брат Тингла находится на Плато Трилби. Выходите из Города Хирул на запад через северо-западную часть экрана и вы увидите маленькую пещеру, в которую можно попасть с помощью Когтей Крота. Копайте и забирайтесь внутрь, где вас ждут два сундука с Синими Камнями Удачи.



Внутри этой пещеры также есть ещё одна Загадочная Стена, с которой можно объединить Синие Камни Удачи. Соединяйте Камни Удачи со стеной справа от лестницы и в Пещере Горонов появится ещё один новый Горон. Это часть долгого квеста с Гороном и мы найдём ещё несколько таких стен в этой главе. Затем забирайтесь по лестнице и покидайте пещеру.

Вы встретите здесь Накла. Объедините с ним Зелёные Камни Удачи и в Северной Степи появится потайной вход. Здесь есть ещё один необязательный дом Минишей. Но там всего лишь обычный Миниш, с которым можно соединять любые Камни Удачи.

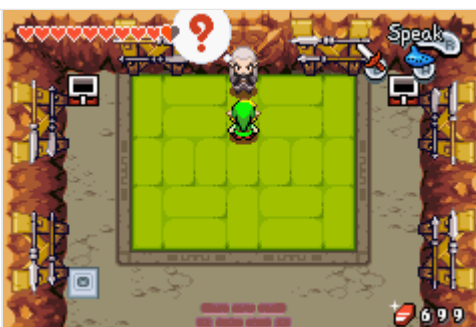


Если вы до этого соединяли Камни Удачи с Кенди в Городе Хирул, то теперь вы сможете попасть в пещеру на юго-востоке от Накла. Прыгайте в воду и забирайтесь на участок суши перед пещерой. Используйте Когти Крота, чтобы попасть в пещеру и внутри забирайте из сундука Красный Камень Удачи. Если продолжите копать, то найдёте лестницу, ведущую к Источнику Фей.

Теперь, когда все четыре дерева в Северной Степи открыты, можете идти к ним. В каждом из них есть сокровище и переключатель. В трёх сундуках лежат Красные Камни Удачи, а в четвёртом – 200 Чудо-Ракушек. После того, как вы встанете на все четыре переключателя, в центре большой комнаты появится лестница. Выходите наружу, идите к четырём деревьям и спускайтесь по лестнице. Открывайте большой сундук и забирайте Волшебный Бумеранг. Он действует как волшебный бумеранг из Oracle of Seasons. Выкидываете его, затем зажимаете кнопку и можете управлять полётом с помощью крестовины. Неплохой предмет, но он необязательный и нечасто находит применение.



Теперь с помощью Когтей и Ласт можно найти кучу других сокровищ и сердец. Летите к Горе Кренель. Нужно вернуться в Дозё Грейблейда. Забирайтесь по стене у восточного конца Горы Кренель и заходите в пещеру. Соединяйте с Грейблейдом Красные Камни Удачи и внутри водопада в Топях Кастора появится секретный проход. Мы скоро туда отправимся.

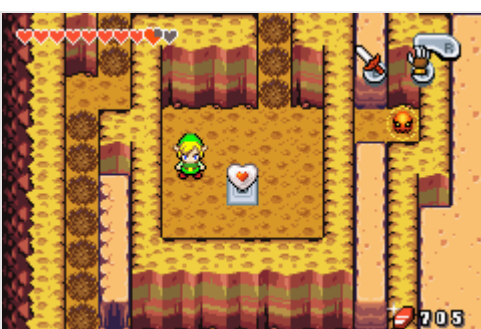


Затем отправляйтесь по Пути Альпинистов в северо-западную часть горы. Забирайтесь по стене в дальней северо-западной части карты. Спускайтесь по лестнице слева и с помощью Когтей Крота пробирайтесь в

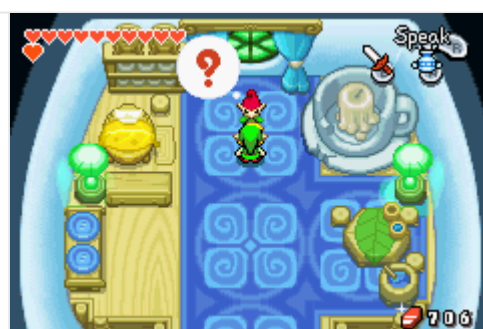
пещеру.



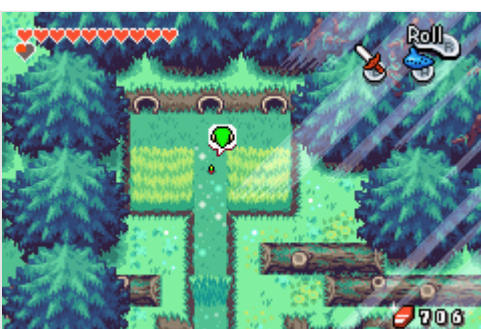
Продельвайте себе путь через пещеру и ищите Часть Сердца #24 в верхней левой части. Если проберётесь в верхнюю правую часть пещеру, там будет Загадочная Стена, с которой можно соединить Камни Удачи. Так и поступайте и в Пещере Горонов у Ранчо Лон Лон появится очередной Горон.



Играйте на Окарине Ветра и перемещайтесь в Леса Минишей. С помощью дерева уменьшайтесь и идите в Деревню Минишей. Входите в основную часть деревни и ищите синий дом на западе. Внутри вы найдёте Миниша, с которым можно соединить Зелёные Камни Удачи. После этого в Топях Кастора появятся кувшинка. Выходите и снова заходите в дом и ещё раз соединяйте Камни Удачи с Минишем. Повторите эту процедуру третий раз и после соединения в Топях Кастора появятся три разных кувшинки.



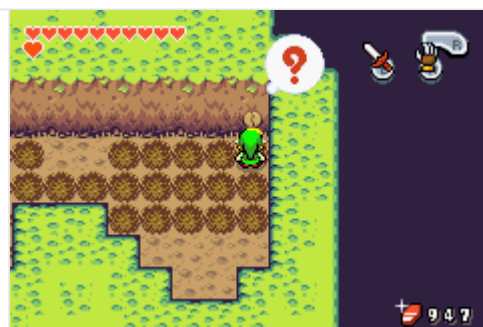
Выходите из Деревни Минишей и возвращайтесь к дереву, где вы уменьшались. Пройдите через мост слева и затем идите вверх к трём маленьким пещерам. В левой пещере вы найдёте Красный Камень Удачи и Часть Сердца #25. В той, что посередине, и в правой пещере вы найдёте Синие Камни Удачи.



Покидайте Леса Минишей через юго-запад и возвращайтесь на Восточные Холмы. С помощью гриба прыгайте через пропасть и затем уменьшайтесь с помощью пня. Входите в дом Миниша и соедините с Лесным Минишем Синие Камни Удачи. После этого к северу от вашего местонахождения появится бобовый стебель. Идите к нему, забирайтесь вверх и собирайте сокровища. Бегите и забирайте Часть Сердца #26. Забирайте из двух сундуков 200 рупий и 200 Чудо-Ракушек.



Идите на север Восточных Холмов, на участок рядом с садом Ини и Мини. Внутри сада есть странные стены, на которых можно использовать Когти Крота. Вы найдёте две красных рупии, но тут также прячется Рупиевый Лайк. В верхней правой части пещеры соедините Синие Камни Удачи с Загадочной Стеной и в пещере Горонов появится ещё один Горон. Осталось найти всего одного Горона, но с этим придётся ещё повременить.



Телепортируйтесь на Топи Кастора. Рядом с центром этого региона вы обнаружите грязные стены, под которые можно забраться с помощью Когтей Крота. Внутри вы найдёте два сундука. В одном спрятаны 50 Чудо-Ракушек, а в другом лежат Красные Камни Удачи.



Ещё лучшее сокровище находится в северо-восточном углу этого региона. Бегите через болото и переплывайте через небольшой пруд. Вы окажетесь у пещеры. Толкайте блок в верхнем правом углу влево и затем третий сверху тоже влево. Потом средний блок вверх и забирайте Часть Сердца #27.



Так как мы соединили Камни Удачи с Грейблейдом на Горе Кренель, в водопаде открылся новый потайной ход. Плывите в нём и вы найдёте Дозё Скарблэйда. Скарблэйд научит вас быстрой Круговой Атаке. Собственно это всё, тут ничего такого заоблачного нет. Теперь вы можете выполнять Великую Круговую Атаку, но разницы, если честно, большой нет.

С помощью Сапог Ветра бегите через дерево в север-западном углу региона. Уменьшайтесь и с помощью кувшинки на севере от пня плывите к небольшой яме. Спрыгивайте и забирайте из сундука Синий Камень Удачи.



Возвращайтесь к пню и теперь плывите вниз к другой яме. Забирайте из сундука Красный Камень Удачи и забирайтесь по лестнице обратно наружу. Пройдите через небольшой проход и в юго-восточном углу региона вы найдёте ещё одну кувшинку. Езжайте на ней к ещё одной яме с Красным Камнем Удачи.



Езжайте затем на кувшинке обратно в западную часть Топей Кастора. В правой части области есть небольшой проход, в который может попасть только Миниш. Проходите туда и вы снова попадёте в Топи Кастора, но сможете путешествовать в уменьшенном размере. Пройдите в юго-восточный угол Топей Кастора и прыгайте в воду. Плывите к яме.





Внутри пещеры ищите слева сундук с Красным Камнем Удачи. Затем идите вверх по второму пути справа и затем на экране выше. Убейте двух врагов-жуков и толкайте блоки слева, чтобы пройти дальше. Прикончите Синих Мультидозеров и толкайте блоки в центре, чтобы добраться до Части Сердца #28. Выходите из пещеры и возвращайтесь к пню, чтобы принять нормальный размер.



Теперь бегите в юго-западный угол Топей Кастора и выходите на юг на Руины Ветра. Пройдите через первый участок и уменьшайтесь с помощью пня. Спрыгивайте в яму на севере и соединяйте с Минишем Красные Камни Удачи. После этого восточнее от вас появится бобовый стебель.



Выходите из пещеры и пройдите несколько экранов, пока не доберётесь до бобового стебля. Забирайтесь по нему и заберите из сундука апгрейд к Колчану! Если вы уже нашли предыдущее улучшение, то сможете теперь переносить до 70 стрел. Поверьте, это очень пригодится.



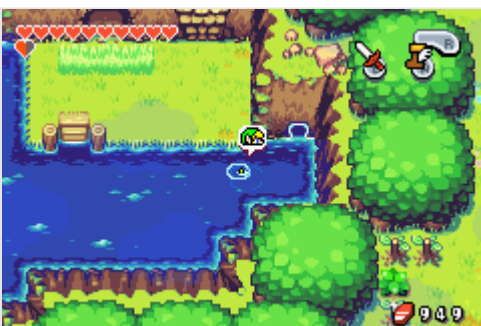
С помощью Окарины Ветра телепортируйтесь в Южную Степь. Так как квест Тингла завершён, то теперь можно снова соединить с ним Камни Удачи. На этот раз вы сможете соединить Красные Камни Удачи и после этого на Горе Кренель появится Золотой Тектайт. За победу над ним вы получите 200 рупий.



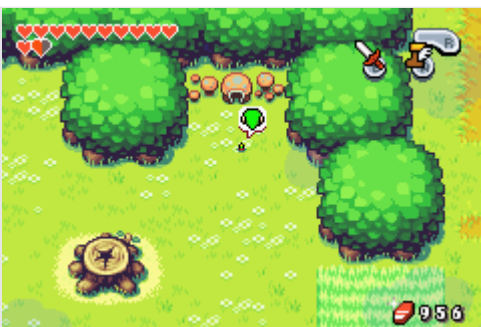
Бегите в юго-западный угол Южной Степи и ударяйте с разбегу в одиноко стоящее дерево, чтобы найти пень для уменьшения. Уменьшайтесь и выходите в маленькое здание на севере. Здесь вы сможете соединить Красные Камни Удачи с Минишем и после этого Сироп начнёт производить более сильные зелья.



Оставаясь в форме Миниша, идите в юго-западную часть Южной Степи и прыгивайте вправо в воду. Плывайте на север и затем на восток и вы найдёте ещё одну яму. Внутри вас ждёт Часть Сердца #29. Плывайте обратно по воде, забирайтесь по лозам справа от моста и принимайте нормальный размер.



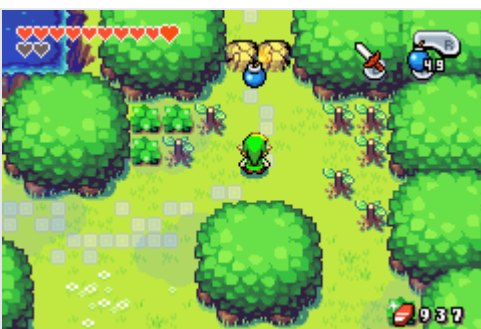
Теперь вам надо отправляться в Западный Лес. Идите на самый юг леса и ищите пень. Уменьшайтесь и соединяйте Камни Удачи с Минишем рядом с домиком чуть севернее. На западе появится бобовый стебель. Принимайте нормальный размер и забирайтесь по нему. Вы найдёте Красный Камень Удачи и 320 рупий.



В начале главы мы соединяли Красные Камни Удачи с Минишем на Озере Хилиа. Если вы этого не делали, телепортируйтесь на озеро, уменьшайтесь и входите в дом Миниша. После того, как вы соедините Камни Удачи с этим Минишем, дерево на пути к Топям Кастора откроется. Зайдите внутрь этого дерева в Западном Лесе и вы получите Часть Сердца #30!



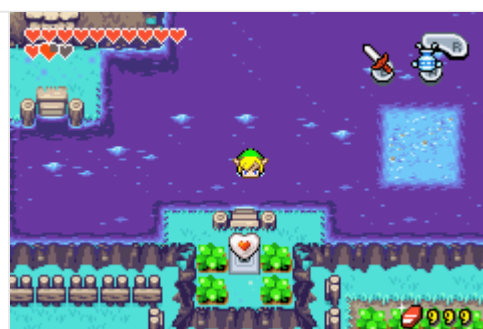
Теперь идите в Северную Степь и оттуда в северо-восточный угол региона. Если вы этого ещё не сделали, взорвите камни и идите на восток на Водопады. Может быть вы уже бывали тут и видели Часть Сердца справа. Теперь вы можете доплыть до неё (это Часть Сердца #31!).



На Водопадах есть и другие сокровища, но они находятся на востоке. Возвращайтесь на Ранчо Лон Лон и с помощью Посоха Пацци и ямы в северо-западной части области забирайтесь на платформу выше. Пройдите на экран выше, чтобы вернуться на Водопады и плывите в северо-восточную часть этого региона. Не попадайтесь Рупиевым Лайкам, чтобы не потерять собранные рупии (их будет много). С помощью Когтей Крота пробирайтесь в пещеру. Здесь будет синий электрический Чучу, вы можете оглушать его Бумерангом и добивать мечом. Ройте себе путь через пещеру и вы найдёте два сундука. В одном лежат 50 рупий, а в другом 50 Чудо-Ракушек.



На Озере Хилиа теперь можно собрать несколько Частей Сердца. Телепортируйтесь к Метке Ветра на Озере Хилиа. Бегите к северной границе (где был домик Стоквелла). Ищите этот домик с красной крышей и рядом с ним, слева, есть небольшой прудик. Прыгайте в воду, ныряйте и вы найдёте Часть Сердца #32.



Теперь вы сможете попасть и в другие до этого недоступные участки озера (всё благодаря Ластам!). Сразу после того, как вы зайдёте в воду, справа от вас будет Часть Сердца, но до неё пока не добраться. Плывите в нижнюю правую часть озера, чтобы вернуться к домику Мэра Хагена. Затем плывите на запад от домика и вы найдёте Часть Сердца #33.

Возвращайтесь к домику Хагена в юго-восточной части озера и с помощью дерева уменьшайтесь. К юго-западу от домика вы найдёте нору, через которую вы попадёте в Леса Минишей. Пройдите через участок и заходите в небольшую пещеру северо-восточной части этой локации.

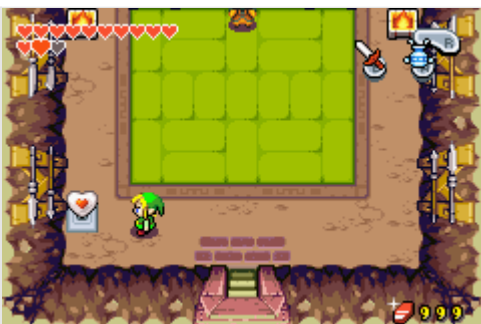


Осторожно пройдите через лёд и убейте Слизняков, которые падают с потолка. Это простенькая пещера с двумя комнатами. В конце пещеры вас ждёт сундук с Красным Камнем Удачи. Затем выходите из пещеры и принимайте нормальный размер у дерева рядом с домиком Мэра Хагена.

Плывите сразу на запад от дерева и вы окажетесь у берега со ступенями. В северо-западной части этого участка есть небольшой камень, который можно сдвинуть и тем самым создать сокращение. После этого надо зайти в расположенное рядом дерево и начать поиски следующего дозё.



Сразу же забирайте Часть Сердца #34. Воин этого дозё носит имя Вэйвблэйд. Чтобы он смог вас научить новому приёму, у вас должно быть не меньше 10 полных сердец. То есть, другими словами, вам нужно было собрать не меньше 16 Частей Сердца. Вэйвблэйд обучит вас Лучу Отчаяния. Линк выпускает луч из меча, но приём можно делать только когда у вас остается половина последнего сердца. Это хорошая атака, но надеемся вам не придётся пользоваться ею часто.



Наконец пришло время отправиться в Ледяной Храм. Сам храм находится почти в центре Озера Хилиа, восточнее Метки Ветра. Ищите ледяное строение с проходом. Прыгайте внутрь и уменьшайтесь, чтобы продолжить путь в Ледяной Храм.



## 4.3 Ледяной Храм

Как только вы окажетесь внутри храма, спускайтесь по ступеням и вы окажетесь на участке со льдом. Всё это подземелье наполнено льдом и вам нужно быть крайне осторожным. Толкайте блоки в обеих сторонах комнаты и выходите вверх через дверь.



Не попадитесь по летающие горшки и идите на экран вправо. Убейте красных Бомбитов и спускайтесь по лестнице. Двигайте рычаг влево, после чего потолок откроется и внутрь начнёт падать свет. Забирайтесь обратно по ступеням и прыгивайте в яму в центре комнаты. Толкайте ледяные блоки вниз и вправо, чтобы они попали под луч света. Блоки растают и останется Маленький Ключ. Уберите блок с пути и поднимайтесь вверх по лестнице.



Идите на экран влево и используйте ключ на запертой двери. Прикончите синих Бомбитов и затем прыгивайте в яму. Здесь в дальней правой части комнаты есть три ледяных блока. Толкайте верхний влево. Толкайте нижни влево, вниз и затем снова влево. И, наконец, толкайте блок с ключом влево, вверх, влево, вниз, влево, вверх и вправо. Блок растает и останется Ключ Босса. Активируйте рычаг снова, чтобы закрыть потолок и поднимайтесь по лестнице.



Теперь, когда потолок закрыт, вы сможете перейти через пропасть. Идите на экран вправо и затем экран вниз, чтобы вернуться в изначальную комнату подземелья. С помощью Ключа Босса открывайте большую дверь в южном конце комнаты.



Как только вы пройдёте на юг, вы увидите элемент, который вы ищете, но он покрыт льдом. Идите юго-западную часть комнаты и выходите через дверь влево. Пройдите один экран вниз и соберите рупии. Продолжайте идти вниз и заберите из сундука Карту Подземелья. Затем идите обратно вверх.



Подождите, пока палка с шипами не отъедет вверх и затем прыгайте в воду. Нырните и плывите вверх, уворачиваясь от шипов. Плывите на экран влево и нырните в водопад, чтобы собрать несколько рупий. Поднимайтесь по ступеням и идите на экран вправо.



Убейте летающих Песто и спускайтесь на экран ниже. С помощью Амфоры цепляйтесь за гриб и перепрыгивайте на другую сторону комнаты. Становитесь на переключатель, чтобы убрать барьеры в воде. Плывите и спрыгивайте в водопад.

Продолжайте плыть и ныряйте под шипованные балки. Становитесь на переключатель слева, чтобы убрать ещё несколько барьеров. Здесь есть каменный блок, на котором написано, чтоб на дне горшка есть секрет. Плывите один экран вправо и вы увидите в центре строение похожее на горшок. Забирайтесь в него и ныряйте, чтобы найти Маленький Ключ. После того, как вы заберёте ключ, идите обратно влево.



Плывите через шипы и забирайтесь по стене слева на этаж выше. Толкайте блок с пути и поднимайтесь на следующий экран выше. Используйте найденный Маленький Ключ на запертой двери слева. Идите один экран вниз и активируйте переключатель, чтобы опустить барьер. Прыгайте в воду и забирайтесь на кувшинку.



С помощью Амфоры плывите на экран вверх, затем вправо и затем вниз. Затем сталкивайте себя вниз по большому водопаду. Вам нужно провести кувшинку через шипованные балки. Двигайте кувшинку вниз и как только шипы приблизятся, прыгайте в воду, чтобы вас не поранило. Продолжайте двигать кувшинку вниз, не забывая нырять под шипы. Плывите на экран вправо.

Пройдите вправо и активируйте переключатель на полу, чтобы отключить преграды. Забирайтесь обратно на кувшинку и езжайте на восток. Здесь будет несколько Бешеных Гусениц, уже знакомых по Святыне Леса. На этот раз бой будет проходить на льду. Убивайте врага так же, как и до этого, атакуя по носу и затем по хвосту. После победы идите вверх через открывшуюся дверь. Открывайте сундук и забирайте Компас.



После получения Компаса идите обратно на экран ниже, запрыгивайте в кувшинку и плывите на экран влево. Теперь плывите на север. Продолжайте плыть на север и активируйте переключатель во льду. Барьер опустится и вы сможете продвинуться дальше вдоль этой комнаты. Плывите дальше, пока не доберётесь до следующего барьера в правой части комнаты.



Справа от него будет несколько блоков. Прежде чем заняться ими, разберитесь с Песто и Мультидозерами. Здесь также есть сундук (на севере) с 50 рупиями. На этом участке есть 6 ледяных блоков и нужно сдвинуть один из них так, чтобы он прижал переключатель на полу. Нужно просто двинуть один блок. Идите к блоку, который в верхней части блочной формации. Толкайте самый верхний блок вниз, вправо, вниз, влево и затем вверх, чтобы он оказался на переключателе на полу. Запрыгивайте обратно на кувшинку и ежайте в северо-восточный угол комнаты. Выходите из кувшинки и проходите в дверь.

В следующей комнате сразу же станет темно. Осторожно идите в верхнюю часть комнаты и выходите через дверь. Освещение снова вернётся и вас ждут несколько Слизняков. Разберитесь с ними и поднимайтесь по лестнице на следующий этаж.



Здесь будет несколько жуков-секачей. Советуем глушить их Бумерангом и затем добивать мечом. После этого появится синяя плитка-портал, с помощью которой можно будет вернуться в начало подземелья.

После победы над мини-боссом, идите на экран ниже и затем один экран влево. Здесь будет большой переключатель, но одному вам не справиться. С помощью плиток внизу разделитесь и толкайте рычаг. Солнце начнёт светить через потолок и растопит находящийся рядом ледяной блок. Спрыгивайте с края и выходите через дверь в юго-восточной части комнаты.



Идите один экран вверх и заберите из сундука Синий Камень Удачи. Продолжайте идти вправо и осторожно пройдите по льду. Убейте Песто и затем забирайте из сундука слева ещё один Синий Камень Удачи. В правой части комнаты осторожно пройдите между зелёными Лезвиями. Справа будет несколько горшков и в одном из них спрятан Зелёный Камень Удачи. Потом идите в южную часть комнаты и выходите влево.





Идите на экран вверх и затем спускайтесь по ступеням на этаж ниже. Идите на соседнюю лестницу и спускайтесь дальше вниз. Активируйте переключатель и забирайтесь обратно по лестнице. Пройдите в южный конец комнаты и толкайте следующий переключатель, после чего внутрь попадёт луч света. Возвращайтесь на этаж ниже и тяните за рычаг, чтобы солнце начало светить на сундук. Открывайте его и забирайте Маленький Ключ. Поднимайтесь обратно по двум лестницам и затем спускайтесь на экран ниже. Используйте на запертой двери Маленький Ключ и выходите к следующему мини-боссу.



Барьер закроется позади вас и рядом с южной стеной вы обнаружите рычаг. Активируйте его и с потолка спустится огромный Синий Чучу. Битва с боссом идентична битве с Зелёным Чучу в Святыне Леса. Единственная разница, что этот Чучу электрический. С помощью Амфоры приведите босса в лежачее положение. Затем атакуйте мечом, пока он не вернётся к прежнему состоянию. Повторяйте этот процесс, пока не победите.



Как только с Синим Чучу будет покончено, открывайте сундук и забирайте Масляной Фонарь. С его помощью можно будет не только освещать тёмные комнаты, но и плавить ледяные блоки. Идите обратно на экран выше и используйте фонарь на блоках слева. Расплавьте их и спускайтесь вниз по ступеням.



Расплавьте сундук и заберите 100 рупий. Затем расплавьте блоки и идите на экран вправо. В следующей комнате будет темно и к тому же в ней обитают три жука. Можете зажечь временно факелы с помощью Масляного Фонаря и разберитесь с врагами. Затем выходите вправо через открывшуюся дверь.

Идите в юго-восточный угол комнаты и зажгите факел. После этого находящийся рядом блок исчезнет. Обойдите лабиринт и заберите из сундука Красный Камень Удачи. Рядом с центром комнаты есть ещё один факел, который нужно зажечь, после чего исчезнет другой блок. В западной части комнаты вы найдёте треснувшую стену. Взорвите её бомбой и проходите на экран влево.



Убейте всех Мультидозеров и забирайте Маленький Ключ, который упадёт с потолка. Возвращайтесь в предыдущую комнату и пройдите в северо-восточный угол. Открывайте сундук и забирайте Красный Камень Удачи. Зажгите рядом ещё один светильник и блок исчезнет. Пройдите оставшуюся часть лабиринта и забирайте из сундука ещё один Красный Камень Удачи. Зажгите последний светильник и используйте Маленький Ключ на запертой двери.

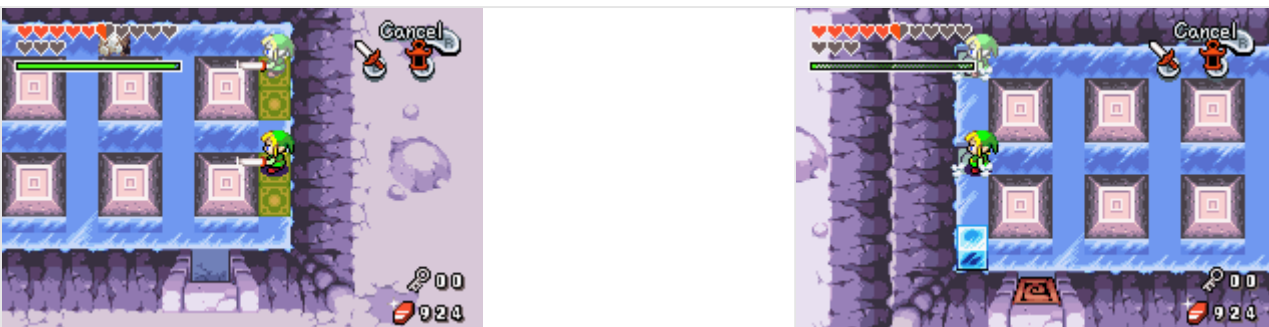


Бегите быстро через комнату и уворачивайтесь от огненной цепи. Если вы коснётесь её, Линк на некоторое время загорится и вы не сможете пройти дальше. Идите на экран влево и избегайте Песто. Осторожно пройдите по льду и поднимайтесь на экран выше.



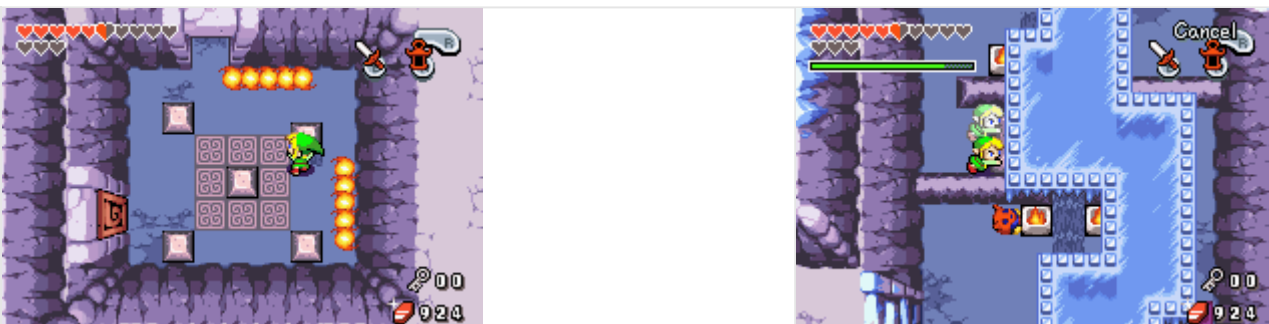
Пройдите через проход и вы найдёте несколько рупий. Поверните влево через проход и вы окажетесь в северо-восточной части комнаты. Проходите через дверь на западе и вы попадёте в комнату с несколькими блоками. Нужно будет несколько раз делать копии Линка и толкать блоки. Сначала толкайте большой блок сверху влево. Затем блок справа вниз. Используйте плитки слева и толкайте левый блок на один квадрат.

Делайте вертикальную копию и толкайте верхний блок с пути. Теперь путь чист и вы можете подняться выше.

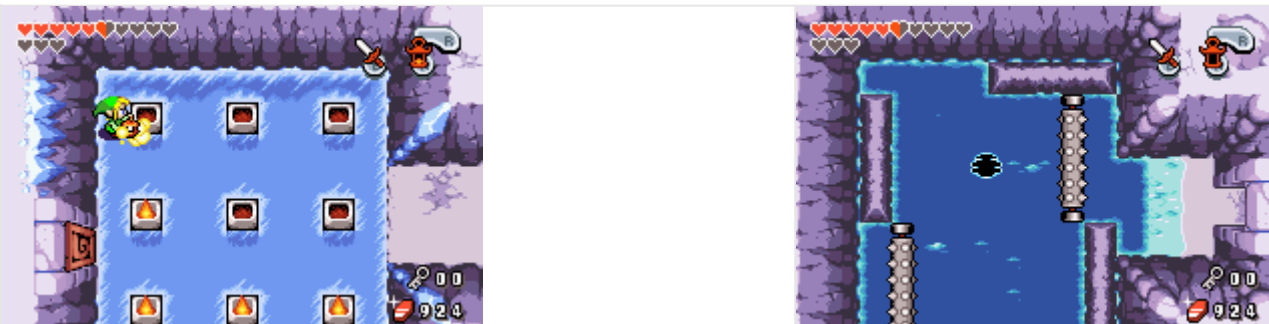


Как только вы войдёте в следующую комнату, толкайте ледяной блок влево. В левой части комнаты толкайте другой ледяной блок вниз и влево, чтобы он упал к трём переключателям. Здесь есть два других переключателя, и вам нужно разделить их на плитках справа, чтобы активировать их. Проще всего будет сначала стать на верхнюю плитку и сделать копию со второй от низа. Пройдите через блоки, становитесь на переключатели в левой части комнаты. Возможно, у вас уйдёт на это несколько попыток. Потом пройдите через открывшуюся дверь.

В следующей комнате будет пять блоков, причем верхний будет стоять не на месте. Толкайте его один квадрат вверх и выходите влево через открывшуюся дверь. Растопите ледяной блок и затем используйте плитки, чтобы вертикально раздвоить Линка. Толкайте большой блок в центре комнаты вправо, чтобы пройти дальше. Поднимайтесь по ступеням и идите на экран влево.



В этой комнате будет девять светильников, и вам нужно будет зажечь каждый, чтобы открыть дверь. Но сделать это надо будет очень быстро, иначе светильники погаснут. Лучше всего бегать по прямым линиям, зажигая ряд или колонну за раз. Как только все факелы загорятся, выходите через открывшуюся дверь.



Нырните под катающиеся шипы и пробирайтесь в южную часть комнаты. Убейте (или увернитесь от) жуков и затем выходите на экран вправо. Встаньте на переключатель на полу в углу комнаты, и появится красная плитка-портал. Разберитесь с врагами и проверьте горшки. Стрелка на полу указывает на стену на севере. Взрывайте стену и поднимайтесь на экран выше.



Здесь будет две Бешеных Гусеницы, но, к счастью, нет льда. Не убирайте Фонарь, так как вам надо будет видеть, куда вы идёте. Убейте Гусениц уже известными методами и идите на экран вправо. Продолжайте идти на север в соседнюю комнату. Бегите по льду и затем поднимайтесь по лестнице.

Спускайтесь на экран ниже и затем идите на экран вправо, чтобы вернуться в комнату с элементом. Разделите Линка и тяните за рычаг, после чего ещё больше света проникнет внутрь и большой ледяной блок начнёт таять. При этом, однако, также растает гигантский Окторок, и он сразу же проглотит элемент. Затем Окторок спрячется в комнате ниже.



Можете сразу идти на бой с боссом, если хотите. Или же не поленитесь сходить к последним двум сундукам. Сначала идите на север ко входу и затем становитесь в синий портал. Спуститесь по ступеням в северной части комнаты и спуститесь на экран ниже.



Осветите себе путь Лампой и выходите влево, чтобы вернуться в большую комнату. Кувшинка всё ещё будет на месте. С помощью неё переберитесь в западный конец комнаты. Плывите на запад и вы увидите замёрзший сундук. Растопите лёд и заберите Красный Камень Удачи. В предыдущей большой комнате есть ещё один замёрзший сундук на большой ледяной платформе. Внутри него лежат 100 Чудо-Ракушек. Теперь возвращайтесь в комнату с синей плиткой-порталом и возвращайтесь ко входу в подземелье. Пройдите вниз через две комнаты и идите к боссу подземелья, Гигантскому Октороку.

В первой фазе битвы босс будет плевать по вам камнями. Либо сам камень, либо осколки от удара о стену, могут поранить Линка. Нужно встать напротив рта Окторока и как только он плюнет камнем, отбить его мечом обратно в босса. Отрадите три камня, чтобы закончить эту фазу.



Затем Окторок заморозит себя и пол и цветок на спине завянет. Босс будет дышать на вас льдом и пытаться заморозить вас. Бегайте вокруг Окторока и уворачивайтесь от его атак. Вам нужно сжечь цветок на спине босса с помощью Фонаря. После этого босс бросится на стену и после удара с потолка начнут падать камни.



Окторок и пол растает и начнётся третья фаза боя. Она похожа на предыдущую, разве что теперь Окторок будет не только кидаться камнями из своего домика. Он также будет пытаться засосать вас и выплюнуть, что отнимет у вас здоровья. Отрадите три камня обратно в босса и после этого Окторок снова заморозит себя и пол. Опять же, надо поджечь цветок на спине босса. На этот раз сделать это будет сложнее, так как Окторок будет быстрее крутиться.



После того, как Окторок растает во второй раз, начнётся последняя фаза. Она идентична первым, разве что теперь босс будет создавать темноту. Используйте Фонарь, чтобы видеть. Всё остальное проходит также: отражайте три камня в босса.



После победы над боссом вам в руки опустится Элемент Воды. Забирайте Целое Сердце и заходите в зелёный портал, чтобы вернуться к выходу из подземелья. Выходите наружу и вы снова окажетесь на Озере.

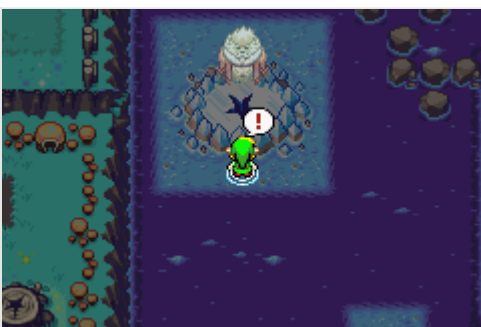


# The Minish Cap – Прохождение – Дворец Ветров

- Глава 1 – Святыня Леса
- Глава 2 – Пещера Огня
- Глава 3 – Крепость Ветров
- Глава 4 – Ледяной Храм
- Глава 5 – Дворец Ветров
  - 5.1 – Святилище Элементов
  - 5.2 – Тёмная Лощина
  - 5.3 – Королевский Склеп
  - 5.4 – Соединение Камней Удачи
  - 5.5 – Водопады
  - 5.6 – Вершины Облаков
  - 5.7 – Дворец Ветров
- Глава 6 – Замок Тьмы

## 5.1 Святилище Элементов

После завершения Ледяного Храма вы встретите призрака по имени Густав. Он представится Королём Хирула и сделает пометку на вашей карте. Эзло посоветует отправиться туда, сразу после того, как вы улучшите меч в Святилище Элементов.



Итак, отправляйтесь в Святилище Элементов (играйте на Окарине Ветра и телепортируйтесь в Город Хирул). Бегите на север Замкового Сада. В саду есть несколько предметов, которые можно собрать. Прорубайте путь через кусты в юго-восточной части сада и вы найдёте лестницу. Спускайтесь по ней и вы окажетесь в очередном Дозё.

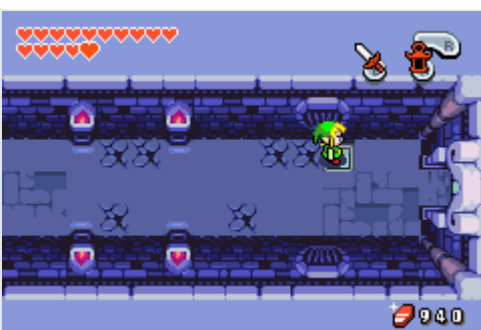
Если вы ещё этого не сделали, заберите Часть Сердца. Комната слишком тёмная, чтобы проводить в ней занятия, поэтому сначала надо зажечь два светильника. Поговорите с Гримблэйдом и он обучит вас новому приёму под названием "Ослепляющий Меч". Тут ничего сложного: когда все сердца на месте, ваш меч сможет испускать энергетический луч. После того, как обучение закончится, Линк получит очередной Свиток. Выходите из Додзё.



Теперь охранники будут блокировать главный путь в Замок и вам нужно будет пробраться мимо них. В западной части будут патрулировать несколько солдат, так что будьте начеку. После этого рубите кусты и спускайтесь по найденной лестнице.



Убейте Змеек и становитесь на переключатель в конце прохода, чтобы открыть дверь. Заходите в Святилище Элементов и устанавливайте меч на пьедестал. Сила Элемента Воды будет добавлена в меч и теперь вы сможете делать двух двойников на плитках разделения! Выходите из замка тем же путём, каким вы зашли.



Теперь вы можете пойти в то место, которое Густав обозначил на вашей карте. Но можно и не спешить и собрать пару вещей. Прежде всего, в Лесах Минишей есть несколько возможностей соединить Камни Удачи. Играть на Окарине Ветра и перемещайтесь к Метке Ветра.

Как только окажетесь в Лесу Минишей, уменьшайтесь и заходите в Деревню Минишей. Поговорите со Старейшиной Гентари и соедините с ним Красные Камни Удачи. После этого Белари начнёт продавать новый тип бомб.

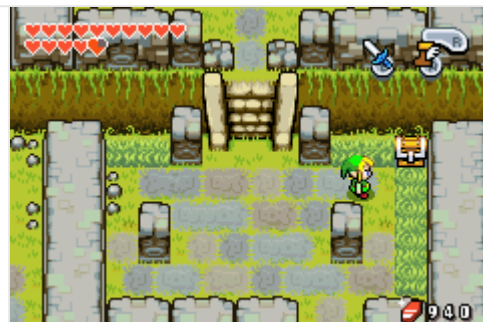


Выходите из Деревни Минишей на западе и заходите в небольшую хижину, где живёт этот Белари. Вы можете обменять ваши обычные Бомбы на Управляемые Бомбы. Носить с собой оба типа одновременно не получится, так что придётся возвращаться к нему. Управляемую Бомбу можно установить где угодно и она не взорвётся, пока вы не нажмёте кнопку. Особенных случаев, где бы пригодился именно этот тип бомб, не так много, но это всё равно удобный предмет. Вы также можете соединить с Белари Красные Камни Удачи. После этого на Руинах Ветра появится сундук.





Принимайте снова нормальный вид у пня и телепортируйтесь на Топи Кастора. Бегите в юго-западный угол региона и спускайтесь на юг на Руины Ветра. Пройдите через них. Если вы до этого сдвинули все блоки, то сможете воспользоваться всеми сокращениями. Перед входом в Крепость Ветров вы найдёте сундук, который появился после объединения Камней Удачи с Белари. Открывайте его и забирайте Огромную Сумку для Бомб! С её помощью Линк сможет переносить до 99 бомб!



Прежде чем идти в Тёмную Лощину, проверьте, сколько у вас Чудо-Ракушек. Если у вас около 999, то сходите и купите Статуэток.

## 5.2 Тёмная Лощина

Пора отправляться в Тёмную Лощину. Телепортируйтесь в Город Хирул и выходите в Северную Степь. Пройдите в северо-западный угол Северной Степи и спускайтесь по лестнице. Сделайте две копии Линка и толкайте большой блок влево, чтобы пройти. Поднимайтесь по лестнице и идите на запад, чтобы попасть в Тёмную Лощину.



Здесь вам встретятся несколько новых врагов. Прежде всего это Призраки, которых можно прикончить тремя ударами. Затем, есть враги Таккури, которые похожи на обычных ворон, но окрашены в красный цвет и могут отнимать рупии, если прикоснутся к вам.

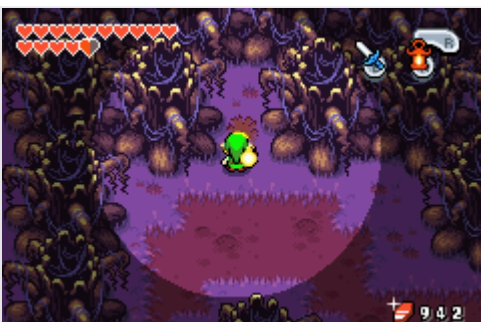
Следующий участок погружён во тьму, поэтому вам понадобится Масляной Фонарь. Как только спуститесь пару ступенек вниз, справа будет пара деревянных столбиков. Взорвите бомбу между ними, чтобы открыть пещеру. Внутри пещеры находится Источник Великой Феи! Она задаст вам пять вопросов и если вы ответите на них правильно, то получите приз. Вот эти вопросы и ответы к ним.



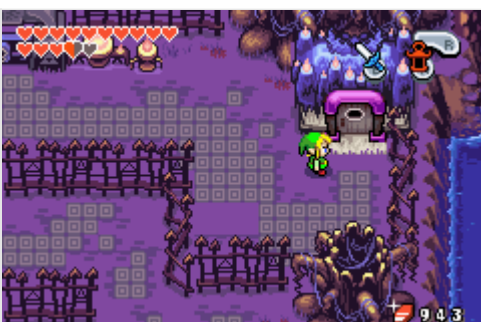
1. Первый найденный тобою элемент - это Элемент Огня, верно? – НЕТ
2. Твоего дедушку зовут Смит, верно? – НЕТ
3. У Мелари с Горы Кренель семь учеников, верно? – ДА
4. Болтающий Орех позволяет понимать язык Минишей, верно? – НЕТ
5. Одеяние короля Хирула, Далтуса, красного цвета, верно? – НЕТ

Если ответить на все пять вопросов правильно, Великая Фея улучшит ваш Колчан и вы сможете переносить до 99 стрел!

Продолжайте идти вглубь Тёмной Лоцины и вы окажетесь в регионе, из которого можно выйти на юг на Плато Трилби. Вам не надо идти туда, просто продолжайте идти на север в Лес Призраков. Здесь будет лабиринт со знаками, которые будут подсказывать куда идти. Разберитесь с Призраков и идите так: вверх, влево, влево, вверх, вправо и вверх, чтобы выбраться из Леса Призраков. Если сойдёте с пути, вы окажетесь на экране без знаков и придётся начинать сначала. Если пойдёте вниз, окажетесь у входа в Лес Призраков.



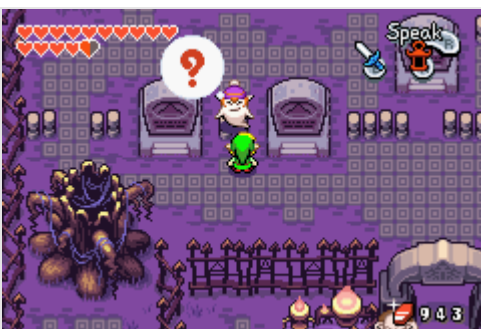
Как только выйдете из Леса Призраков, идите к дому Дампе в северо-восточном углу этого региона. Поговорите с ним и он даст вам Ключ от Кладбища. Как только вы выйдете из дома, на вас нападёт Таккури и украдёт только что полученный ключ.



Таккури улетит и сядет на верхушку деревьев. Поищите его, но не подходите очень близко. Если он заметит вас, он улетит на другое дерево. Как только вы его найдёте, разбегайтесь с помощью Сапог Ветра и ударяйте по дереву, чтобы сбить ключ на землю. Забирайте его и поговорите с Дампе, чтобы получить доступ к Кладбищу.

Когда вы зайдёте на Кладбище, поговорите с привидением слева. Его зовут Спуктр и вы сможете соединить с ним Камни Удачи. А точнее, Синие Камни Удачи. После соединения в магазине Волшебный Сундучок

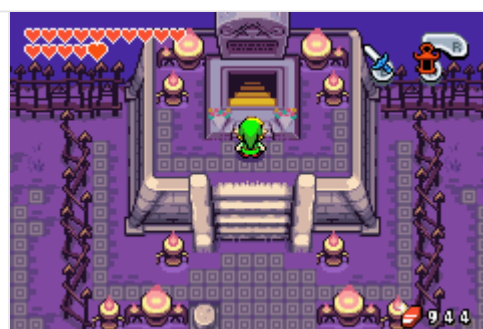
появится более сложный режим.



Здесь будет много могил, но могильный камень той, что находится в северо-западной части, можно сдвинуть. Внутри вы найдёте Часть Сердца #35. С помощью плиток в правой части экрана разделитесь и убирайте блок с пути, чтобы добраться до Части Сердца.



В северной части Кладбища есть большая могила с тремя переключателями. Пройдите в южно-восточную часть Кладбища и разбейте блоки, чтобы найти цветные плитки. Создайте копию Линка и обходя могилы идите к переключателям на земле. Становитесь на все три и большая гробница откроется.



## 5.3 Королевский Склеп

В первой же комнате вас ждут два Гибдоса. Вы можете убить их двумя способами. Либо просто долго бить их мечом. Или же вы можете поджечь их лампой, после чего они превратятся в Сталкеров. Разберитесь с ними и заберите бомбы и Маленький Ключ. Затем поднимайтесь на экран выше.

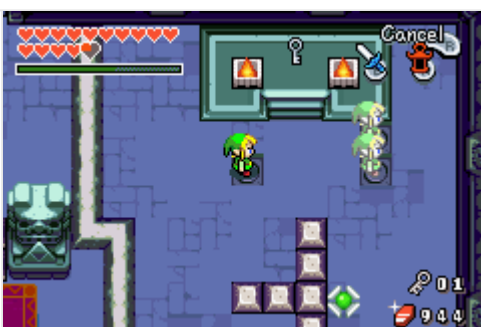


Хватайтесь за гриб слева и перепрыгивайте через пропасть. Обе двери по сторонам ненастоящие, выходите в среднюю. Пройдите в левую сторону и вы найдёте сияющие плитки и несколько платформ. С помощью

плиток разделите Линка и идите к платформам. Становитесь на переключатели на полу и забирайте Маленький Ключ.



Возвращайтесь обратно по двигающимся платформам и теперь идите в правую часть комнаты. Здесь между блоками будет перемещаться зелёная колючка. Разделите Линка с помощью плиток внизу. Проще всего пройти мимо колючки, это создавать последнюю копию Линка как только колючка будет двигаться к самому нижнему блоку. Становитесь на переключатели и заберите появившийся Маленький Ключ.



Используйте два Маленьких Ключа на маленьких блоках в центре комнаты и поднимайтесь на экран выше. Разберитесь со змейками и проходите на следующий экран выше. С помощью Масляного Фонаря зажгите четыре светильника и появятся два Гибдоса. Прикончите их и поднимайтесь вверх.



Поднимайтесь по ступеням к табличке и вы снова встретите призрака Короля Густава. Он даст вам редкий Золотый Камень Удачи и попросит отыскать Источник Жизни. Затем вы перенесётесь обратно в Тёмную Лощину.



## 5.4 Соединение Камней Удачи

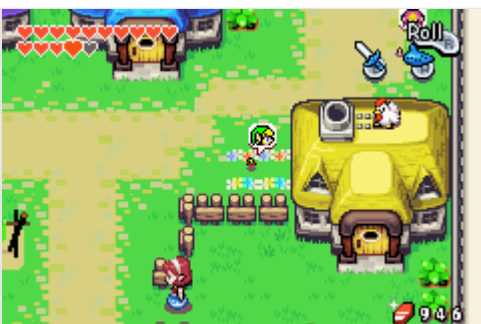
По завершении Тёмной Лощины у вас будет большое количество возможностей соединить Камни Удачи. До этого вы соединяли их со Спуктром (он был на западной стороне Кладбища). Теперь вы можете снова соединить с ним Камни Удачи и Спуктр убедит своего брата в Городе Хируле покинуть дом Анджу. Мы туда скоро придём.



Прежде чем покинуть Тёмную Лощину, зайдите в дом Дампе. Соедините с ним Синие Камни Удачи и гробница в северо-восточном углу Кладбища откроется. Бегите туда и заходите внутрь. В сундуке вас ждут 100 Чудо-Ракушек. Вы также встретите там призрака по имени Джина, с которой можно соединить несколько Зелёных Камней Удачи.



Выходите наружу и телепортируйтесь в Город Хирул. Если хотите, можете уменьшиться с помощью горшка внутри здания с сиреновой крышей в юго-восточной части города. Так как призрак, до этого мешавший, исчез, вы сможете зайти в дом Анджу. Будьте осторожны, цыплята попытаются атаковать вас. Забирайтесь по трубе и вы найдёте Кукко. Вообще-то же мы пришли сюда соединять Зелёные Камни Удачи.



В городе появилось три новых возможности соединить Камни Удачи. С Фароре, Найру и Дин. Они находятся в разных частях города, в зависимости от того, как вы их расселили. После соединения с Фароре в Топях

Кастора появится Счастливая Бабочка. После соединения с Найру, такая же появится в Тёмной Лощине. И, наконец, Счастливая Бабочка появится на Руинах Ветра после соединения Камней Удачи с Дин.



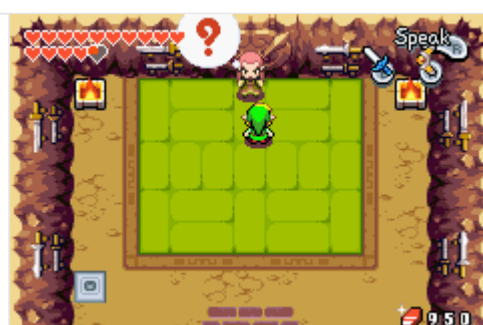
Возвращайтесь обратно в Тёмную Лощину. Вам придётся снова пройти через Лес Призраков, чтобы добраться до бабочки. Как только вы увидите её, просто подойдите и Линк сам заберёт её. После этого Линк будет быстрее плавать.



Затем телепортируйтесь на Топи Кастора. Забирайте Счастливую Бабочку и Линк станет быстрее рыть. Последняя бабочка находится на юге Руин Ветра. Отправляйтесь в юго-западный угол Топей Кастора и оттуда выходите на Руины Ветра. Последняя Бабочка позволит вам быстрее стрелять из лука.



Осталось ещё одна возможность соединить камни и вам нужно навестись к одному из учителей фехтования. Вернитесь в Замковый Сад и заходите в Дозё Гримблэйда (через потайную лестницу в юго-восточной части этой локации). Соедините Камни Удачи с Гримблэйдом и на Водопадах появится проход, в который вы сможете заплыть. Мы скоро туда отправимся. ПРИМЕЧАНИЕ: Вы также можете соединить камни с Вэйвблэйдом на Озере Хилиа, но вы не сможете получить награду. Поэтому мы рассмотрим этот вариант позднее.



Вход в на водопадах находится в южной части региона. Сначала отправляйтесь на Ранчо Лон Лон и используйте Посох Пацци в северо-западной углу, чтобы забраться на платформу выше. Продолжайте идти

на север, пока не дойдёте до локации Водопады и затем прыгивайте в воду. Заплывайте внутрь водопада, чтобы найти потайное Дозё.

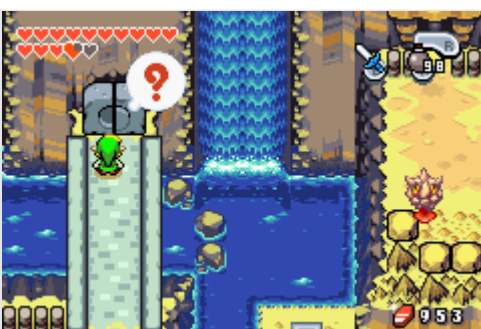


Поговорите с учителем Сплитблэйдом. Он обучит вас, как быстрее заполнить полоску разделения. Вам не надо будет выполнять какие-то задания, вы просто получите это умение. Теперь, когда Линк будет заряжать свой меч, полоска разделения будет заполняться быстрее.



## 5.5 Водопады

Идите в Северную Степь и затем на северо-восток, чтоб попасть на Водопады. Пройдите на север и соедините Камни Удачи с Источником Жизни. Используйте Золотой Камень Удачи, который вы получили от Густава, и дверь откроется.



Внутри используйте Масляной Фонарь, чтобы освещать себе путь. Забирайтесь по ступеням справа и вы наткнётесь на Красный Череп. Засасывайте его с помощью Амфоры, чтобы победить. Кидайте бомбу в верхнюю правую часть комнаты, между двумя камнями, чтобы открыть потайной вход. Внутри заберите из сундука Чудо-Ракушки и поднимайтесь дальше по лестнице.



Поднимайтесь на следующий этаж и там будет несколько больших блоков. Прежде всего избавьтесь от Синих Ливеров. Разделите Линка и толкайте большой блок вниз, чтобы выйти из пещеры. Снаружи вы найдёте сундук с 100 Чудо-Ракушек.



Вернитесь на участок, где вы сражались с Красным Черепом и взорвите стену. Теперь выходите из пещеры на юге. Снаружи идите на юг и у последнего участка с мягкой землёй используйте Когти Крота и ройте к большой зелёной рупии.



Забирайтесь на большую стену на севере и вы найдёте там Метку Ветра. Активируйте её, чтобы использовать в дальнейшем для телепортации. Затем отправляйтесь на север и входите в пещеру.

Здесь можно сделать несколько вещей. Сначала взорвите стену справа и внутри вы найдёте 50 Чудо-Ракушек. Лестница в верхней левой части комнаты ведёт к Рупиевым Лайкам, но больше ничего интересного там нет.



Ещё одна лестница, а также лестница в южной части комнаты, ведут в одно и то же место. Идите по лестнице и вы наткнётесь на нескольких врагов. Здесь также есть сундук с 100 рупий. Выход слева ведёт обратно к лестнице, поэтому выходите вправо. Забирайтесь по стене и вы попадёте на Горные Источники.

Как только вы доберётесь до источников, вы увидите большого Горона на заднем плане. Мы ещё воспользуемся его помощью, чтобы получить особенный предмет. Идите на запад к большому вихрю. Заходите в него и вы перенесётесь на Вершины Облаков.





## 5.6 Вершины Облаков

Как только вы окажетесь на Вершине Облаков, поговорите с Хэйли из Племени Ветра и она расскажет о монстрах на облаках. Вам нужно будет найти несколько Камней Удачи. Справа будет ещё один персонаж по имени Гейл. Поговорите и, что важнее, соедините с ним Красные Камни Удачи. В результате один из водопадов в регионе Водопад откроется. Мы скоро туда заглянем.



Рядом с Гейлом есть Золотой Камень Удачи. Вы не сможете (пока что) его взять, но зато вы можете объединить Камни Удачи с Загадочным Облаком. Вам нужно будет найти вторую половину камня. Прыгайте в красный вихрь рядом и вы перенесётесь в верхнюю часть Вершин Облаков.

Справа будет сундук. Прокопайте себе путь через облака с помощью Когтей Крота, чтобы получить Золотой Камень Удачи. Над сундуком в облаках есть отверстие. Спрыгивайте в него, чтобы попасть на нижний уровень.



Здесь вы встретитесь с Воздушной Пираньей. Это акула, которая умеет плавать в облаках и заодно выпрыгивать на вас. Вы можете победить её ударами меча или же просто проигнорировать её. Идите на север чуток и с помощью очередного красного вихря запрыгивайте на уровень выше. Копайте себе путь в северо-восточный угол облаков и вы найдёте там Красный Камень Удачи. Спрыгивайте в яму на западе и вы найдёте Загадочное Облако. Тот Золотой Камень Удачи, который вы до этого нашли, отлично подойдёт для этого облака. Соединяйте камни!



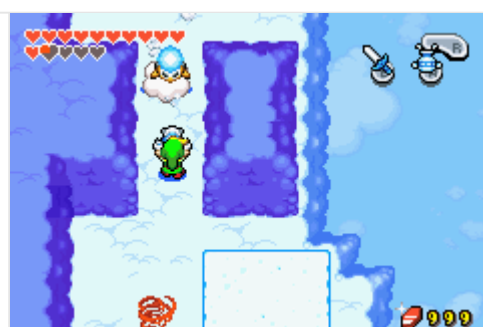
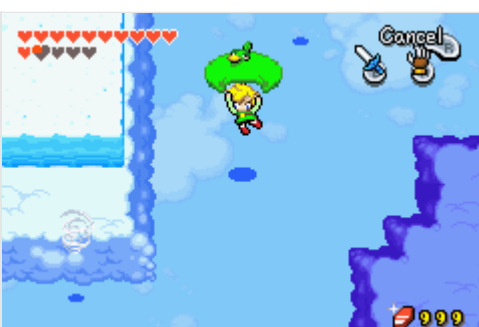
После соединения запрыгивайте на уровень выше с помощью вихря. Теперь используйте белый вихрь и парите на юго-запад к другому, а оттуда на северо-запад и приземляйтесь на облака. Спрыгивайте в яму. Здесь будет две Воздушных Пирани. После того, как вы с ними разберётесь, забирайте Золотой Камень Удачи и идите к красному вихрю.



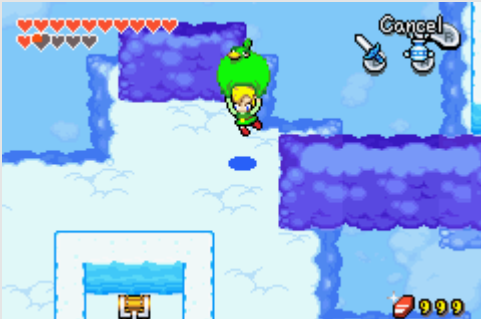
Копайте через облака слева и используйте белый вихрь, чтобы добраться до другого на юго-западе. Оттуда двигайтесь на северо-запад в верхний левый угол. Копайте через облака и в верхнем левом углу вы найдёте Зелёный Камень Удачи. В каждом из двух сундуков в верхней части региона лежат по 50 Чудо-Ракушек. Копайте на юг и забирайте из сундука третью часть Золотого Камня Удачи.



С помощью белого вихря летите на юго-восток. После повторного взлёта летите к облакам на западе. Спрыгивайте в яму и идите на север. Вы встретите врага по имени Лакиту. Либо оглушайте его Бумерангом, либо засасывайте с помощью Амфоры. После победы соедините с Загадочной Стеной на севере Камня Удачи.

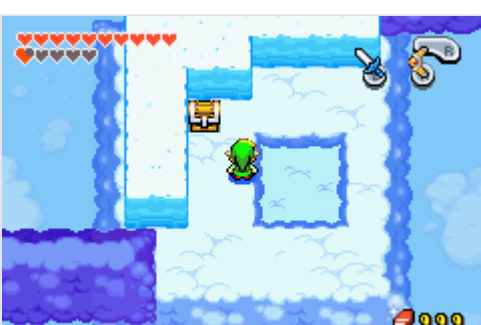


Возвращайтесь к красному вихрю и запрыгивайте на уровень выше. С помощью белого вихря летите на юго-восток. Продолжайте двигаться, пока не доберётесь до третьего вихря и затем сворачивайте на юго-запад. Приземляйтесь на облаке в юго-западном углу и копайте путь к сундуку, в котором лежат 50 Чудо-Ракушек.



Копайте дальше через облака и в западном конце экрана вы найдёте Зеленый Камень Удачи. Спрыгивайте в яму и разберитесь с Воздушными Пираньями. Идите на север и устраняйте Лакиту. Соедините Камни Удачи с Загадочным Облаком и затем идите вверх к красному вихрю.

Открывайте сундук и забирайте четвёртую часть Золотого Камня Удачи. Не забудьте покопать на соседних облаках, чтобы найти часть Синего Камня Удачи. Спрыгивайте обратно в яму и затем с помощью красного вихря перебирайтесь на юго-восток и оттуда на уровень выше.



Спрыгивайте в яму справа и вы найдёте ещё две Воздушных Пираньи. Разберитесь с ними и рядом с верхней частью этого участка появится часть Золотого Камня Удачи. Забирайте эту пятую и последнюю часть и поднимайтесь к красному вихрю рядом.

Открывайте сундук и забирайте 50 Чудо-Ракушек. С помощью белого вихря летите на юг. Копайте через облака и вы найдёте часть Красного Камня Удачи. В облаках есть небольшое отверстие и через него вы можете попасть на уровень ниже. Здесь снова будут Пираньи, после чего идите вверх к красному вихрю.



Копайте путь через облака и вы найдёте часть Синего и Зелёного Камней Удачи. Спрыгивайте в яму слева и вы найдёте Загадочное Облако, с которым можно соединить Зелёные Камни Удачи. Осталось только одно соединение и оно находится у входа на Вершины Облаков.

Забирайтесь обратно на уровень выше с помощью красного вихря. Покопайте в облаках и используйте вихрь, чтобы отправиться на северо-запад. Продолжайте двигаться по этому пути и ищите в облаках следующий вихрь. Летите на северо-восток к следующему вихрю и затем приземляйтесь на облаках на юге. Спрыгивайте на этаж ниже и вы окажетесь рядом со входом на Вершины Облаков.



Пройдите дальше и соедините Камни Удачи с последним Загадочным Облаком. Теперь все пять пропеллеров работают и облака рядом исчезнут. Вы получите доступ к большому вихрю. С его помощью вы сможете подняться выше.



Сначала активируйте Метку Ветра, чтобы иметь возможность вернуться сюда. Теперь можно проведать тот секретный вход в водопаде, который мы активировали соединением с Гейлом. Телепортируйтесь на Водопады.



Как только вы прилетите, спрыгивайте с края на западе и запрыгивайте в воду. Плывите к водопаду выше и внутри вы найдёте Часть Сердца #36! Выходите из пещеры и возвращайтесь на сушу. С помощью Окарины Ветра возвращайтесь на Вершины Облаков.



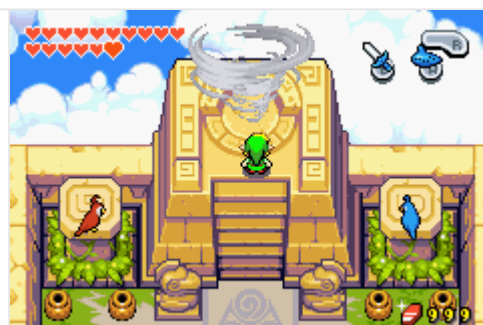
Место покажется вам знакомым, так как вы уже были здесь, когда делали сокращение из Южной Степи. Если пойдёте на экран выше, то увидите пару сундуков, которые скорее всего уже опустошены. В любом случае, идите вверх по лестнице. Пройдите на экран выше и вы встретите Грегала, того самого старика, которого вы спасли от призрака. (Если вы упустили этот момент, то сами виноваты). Если вы спасли Грегала, поговорите с ним и он даст вам Стрелу Света. Такая стрела гораздо сильнее обычной.



Поднимайтесь на следующий этаж и идите на экран выше, где вас ждут три сундука. Внутри вы найдёте два Синих и один Красный Камень Удачи. Забирайте их и поднимайтесь по лестнице. Пройдите на экран выше и заберите из сундука Камни Удачи.



Поговорите со старейшиной Племени Ветра по имени Сирок. Он уже слышан о вас и посоветует вам отправиться на башню, где находится вход в Дворец Ветров. Идите обратно на предыдущий экран и поговорите с Хэйли. Она пропустит вас дальше. Поднимайтесь по ступеням, чтобы попасть к башне.



Идите на север и вы увидите ещё один большой вихрь. Ступайте в него и вы будете перенесены в Дворец Ветров.

## 5.7 Дворец Ветров

Как только вы попадёте внутрь, идите на экран выше и разберитесь с Сорняками. Хрустальные переключатели позволят открыть мосты. Ударяйте по переключателям и перейдите через моста. Затем используйте Бумеранг или лук, чтобы активировать следующий переключатель и мост вытянется на север.



На левой стороне платформы есть блок. Толкайте его на юг, чтобы он свалился с края и Линк смог попасть по дальнему переключателю. Переходите через мост и убивайте Сталкера справа. Разделитесь и бегите через мост. Толкайте большой блок на север и поднимайтесь на экран выше.



Ждите, пока двигающаяся платформа не подлетит к вам и езжайте на ней на север. Там вы встретите врагов под названием Бамбароссы. Они взрываются, когда к ним прикасаются. Либо атакуйте их издалека, либо просто пробегайте мимо. Вам нужно маневрировать между блоками и Бомбароссами и попасть в верхнюю часть экрана. Поднимайтесь на платформу и выходите влево.



Разберитесь со Сталкером и бегите через треснувший пол. Здесь будут Боб-Омбы и Вайндеры, так что будьте осторожны. В северном конце комнаты есть сундук, но до него пока не добраться. Избегайте врагов и идите на экран влево.

Выстрелите в переключатель на юге, чтобы мост вытянулся. Стерегитесь катающихся шипов! Снова ударьте по переключателю и идите по мосту на запад. Снова активируйте хрустальный переключатель. Можете кинуть бомбу и бежать через мост (она взорвётся после того, как вы пересечёте его). Если у вас есть Управляемые Бомбы, то всё будет гораздо проще. Вы также можете использовать Волшебный Бумеранг. Затем пересекайте мост и поднимайтесь вверх.



Здесь вас ожидает волна Зелёных Визробов. Эти враги, похожие на чародеев, будут появляться и исчезать и стрелять по вам огненными шарами. Они будут появляться в разных частях комнаты. Просто орудуйте мечом, чтобы победить их. Сначала их будет двое, но во время второй волны их будет четверо, а во время третьей целых шесть! После того, как с ними будет покончено, открывайте большой сундук и забирайте Накидку из Перьев.



Накидка из Перьев позволит вам прыгать и некоторое время парить в воздухе. С её помощью вы сможете перепрыгивать через большие пропасти. Перепрыгивайте на платформу справа. Здесь будут облака, ведущие вверх, но сначала давайте всё таки доберёмся до сундука, о котором мы уже говорили до этого. Идите на экран вправо и пройдите к северной части решётки. Прыгайте на дверь, чтобы она перевернулась и Линк спустится на платформу ниже. Открывайте сундук и забирайте Красный Камень Удачи. Прыгайте обратно на решётку и идите на запад на следующий экран. С помощью Накидки прыгайте на облака и продолжайте двигаться вверх.



Не попадитесь Воронам и Синим Чучу. Перепрыгивайте через несколько платформ справа, и уворачивайтесь от Бомбаросс. Толкайте блоки с пути, чтобы добраться до мерцающих плиток. В нижней части экрана будет четыре переключателя. Вам нужно разделить Линка и ударить по всем переключателям одновременно. Встаньте чуть выше ямы между переключателями и ударьте по всем мечом. Появятся несколько Кусак, так что используйте Посох, чтобы победить и выходите через дверь.



Несколько пропеллеров будут выдувать воздух вправо. Смотрите, не свалитесь! Подождите, пока поток не остановится и только потом бегите. В верхней части экрана перепрыгивайте через пропасть с помощью Накидки. Осторожно спускайтесь вниз. Здесь будет ещё больше пропеллеров и небольшая яма. Как только появится подходящий момент, используйте Посох Пацци на этой яме. Когда не будет ветра бегите к яме и она запустит вас на этаж выше. Идите на запад на следующий экран.



Прыгайте на панель, чтобы спуститься на нижний этаж. Осторожно, Рупиевый Лайк! Затем прыгайте обратно вверх на расположенную рядом панель. Спрыгивайте с неё так, чтобы приземлиться на движущуюся платформу. Езжайте на ней влево и прыгайте на следующую панель. Поднимайтесь вверх и с помощью Накидки прыгайте через облака на следующий этаж.

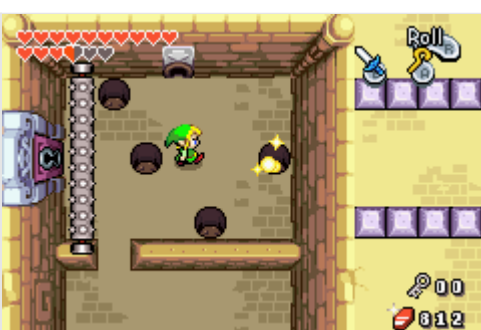
Прыгайте вправо и разделяйте Линка. Идите на движущуюся платформу и держитесь правой части, чтобы не попасть под блоки. Быстро бегите влево и двигайте большой блок влево. Если не успеете, спрыгивайте с края сверху и повторяйте.



Вы можете сдвинуть вниз три блока справа. После этого забирайтесь на движущуюся платформу. С помощью Накидки перепрыгивайте на платформу слева. Когда платформы будут опускаться, вам нужно будет прыгнуть на правую, на левую и снова на правую. Заодно следите, чтобы Вороны не смогли атаковать вас. Когда доберётесь до платформы, прыгайте на решётку и идите вправо.



Езжайте на движущейся платформе и прыгайте, чтобы не попасть на препятствия. На следующем экране спрыгивайте вниз на решётку. Осторожнее с колючкой в верхней части экрана. Используйте Посох на самой правой яме и вы попадёте на верхний участок справа.



Справа будет несколько плиток и три переключателя. Разделите Линка на верхней левой, нижней левой и нижней правой плитке. Активируйте все три переключателя одновременно и появится камень.

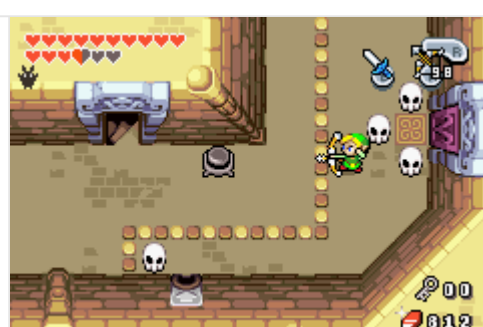
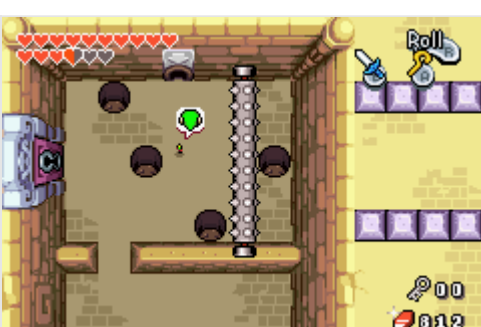


Уменьшайтесь с его помощью.

Спускайтесь через маленькую нору и вы найдёте кучу горшков. Толкайте первый вниз, чтобы он упал с края, и затем сдвиньте левый. Вам нужно не толкать горшки влево. Двигайте вверх и вниз. Установите горшки, как показано на картинке, и выходите в проход слева. Затем идите на север и выходите через проход.



Продолжайте идти на север и с помощью камня примите нормальный вид. Спуститесь на экран ниже и выстрелите по переключателю слева, чтобы получить Маленький Ключ. Выходите через дверь.



Перепрыгивайте через пропасть и идите на экран ниже. Пройдите обратно влево и откройте дверь Маленьким Ключом. Прыгайте по облакам на следующий этаж.



Разберитесь с Моблинами и идите на экран влево. Будьте осторожны с вентиляторами, когда будете переходить через мост. С помощью Накидки перепрыгивайте через большую пропасть. Здесь будет несколько блоков: толкайте один блок влево и другой вправо, чтобы пройти. Идите вправо и прыгайте через колючки.



Здесь будет большая пропасть и вентилятор. Пока ветер дует, прыгайте с Накидкой и летите! Пересекайте эту большую пропасть и приземляйтесь слева. Затем идите на экран вверх.



Перепрыгивайте через пропасть (осторожно: пол будет крушиться под вами!). Здесь также будет несколько Лакиту. Либо игнорируйте их, либо атакуйте используя Бумеранг или Амфору. Забирайтесь по ступеням и идите на экран выше.



Справа будет очень большая пропасть. Забирайтесь на три облака и оттуда прыгайте, используя Накидку, через пропасть. Поднимайтесь по ступеням внизу и убивайте Моблина-л лучника. Заберите из сундука справа Синий Камень Удачи.



Здесь есть Часть Сердца, но вы не сможете добраться до неё. Мы к ней ещё вернёмся. С помощью Накидки прыгайте по облакам и забирайтесь наверх. Парите через пропасть справа и там будет ещё несколько облаков. С их помощью забирайтесь на следующий этаж дворца.

Берегитесь черепов, потому что некоторые превратятся в Сталкеров, если вы подойдёте слишком близко. Убейте их и спускайтесь на экран ниже. В следующей комнате вы встретите воинов с цепными булавами. Вам нужно перепрыгивать через них с помощью Накидки и затем атаковать мечом. Каждый из них оставит после себя Большую Зелёную Рупию, а когда их всех не станет, появится Маленький Ключ. Заберите его и выходите через дверь на западе.



В этой комнате будет сундук, но вы не сможете добраться до него. Идите просто в комнату слева. Здесь будет четыре плитки и четыре переключателя. Сначала уберите три внешних горшка в нижней левой части

крана. Затем толкайте четвёртый на один из переключателей. Разделите Линка и встаньте на оставшиеся переключатели. Когда дверь откроется, идите на следующий экран.



Идите в левую сторону комнаты и становитесь на переключатель. После этого вентилятор начнёт работать. Парите на юг через большую пропасть. Как только вы попытаетесь покинуть комнату, двери закроются позади вас. Появятся два Моблина и два Ледяных Визроба. Пока вы их не победите, вы не сможете покинуть эту комнату. Разберитесь с ними и выходите в следующую комнату.



Здесь вас ждут несколько Красных Сталкеров, которые будут кидать в вас костями. Можете оглушить их Бумерангом и затем перепрыгивайте через пропасть и идите в следующую комнату. Встаньте на переключатель на полу и ветер закинет вас в северный конец комнаты. Толкайте блок влево и вы получите доступ к сундуку с Маленьким Ключом. Толкайте блоки справа, чтобы пройти, и используйте Маленький Ключ на запертой двери.



Открывайте большой сундук и забирайте Большой Ключ. Идите один экран вниз и один вправо и используйте Большой Ключ на запертой двери на юге. Разбивайте все черепа и пополните жизни. На полу вы можете заметить стрелку, указывающую на юг. Прыгайте вниз и вы упадёте на платформу в небе.



Здесь вам ждёт Красный Даркнат. Вы можете использовать Накидку из Перьев в битве против него. Ждите, пока он не начнёт атаковать, и перепрыгивайте через него и атакуйте, пока он уязвим. Вам нужно просто

перепрыгивать через него, не надо держать кнопку прыжка, иначе вы будете парить.



После того, как с Даркнатом будет покончено, забирайте Камень Удачи. Появится синий портал и мост на севере удлинится. Проходите по мосту и заходите внутрь.

Внутри этой комнаты царит тьма, так что доставайте Масляной Фонарь. Можете прикончить Красного Сталкера и Гибдоса, если хотите. Поднимайтесь по ступеням справа и забирайте из сундука Компас. Затем спускайтесь по лестнице в правой части комнаты.



Поднимайтесь на экран вверх и затем идите на экран вправо. Спрыгивайте в яму в центре комнате и вы окажетесь на высокой платформе этажом ниже. Открывайте сундук и забирайте из него Маленький Ключ. После этого поднимайтесь по лестнице слева.

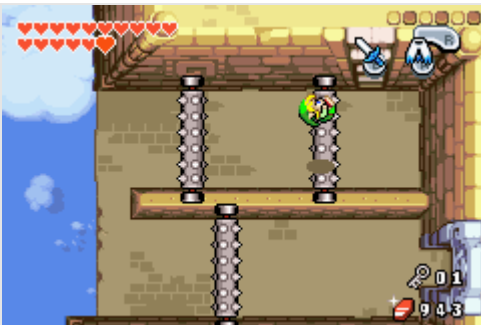


Теперь идите на экран ниже и разберитесь с Сорняками. Уберите черепа с плиток и разделите Линка на третьей дальней, средней и правой дальней плитках. Осторожно пройдите между столбами к переключателям внизу. Встаньте между ними и ударьте по всем одновременно. Проходите через дверь, которая откроется слева.



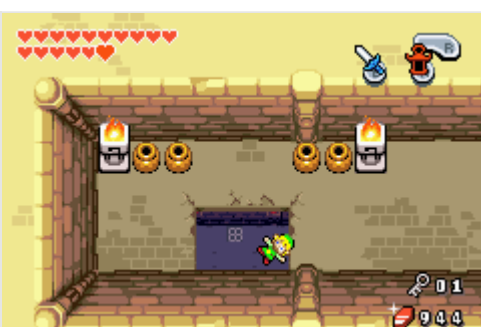
Перепрыгивайте через катающиеся шипы с помощью Накидки и забирайте из сундука Маленький Ключ. Возьмите сокращение справа и спрыгивайте с уступа. Используйте один из полученных ключей и идите на

Экран вправо.



Запрыгивайте в вихрь с помощью Накидки. Используйте несколько таких вихрей и пробирайтесь на север-восток.

Прикончите Гибдосов и поднимайтесь по лестнице. Вы также можете пойти на экран влево и спрыгнуть в яму. Вы окажетесь в комнате с двумя Визробами. После того, как вы их победите, появится сундук с Красным Камнем Удачи. Затем идите на экран вправо и поднимайтесь по лестнице.



Идите на экран вверх и влево и вы попадёте в комнату с тремя Огненными Визробами. Убейте их всех и заберите из большого сундука Карту Подземелья. Продолжайте идти влево и убейте Хозяев Полос. Тяните за рычаг и дверь откроется. Проходите и поднимайтесь по ступеням и вы снова окажетесь на этаже 4F.



Разберитесь с врагами, если хотите, и затем идите в левую сторону комнаты. Толкайте блоки вниз в пропасть и перепрыгивайте через пропасть. Пройдите два экрана вверх и вы вернётесь к Части Сердца #37. Заберите её и идите два экрана вниз. Спрыгивайте в яму слева и возвращайтесь на 4F.



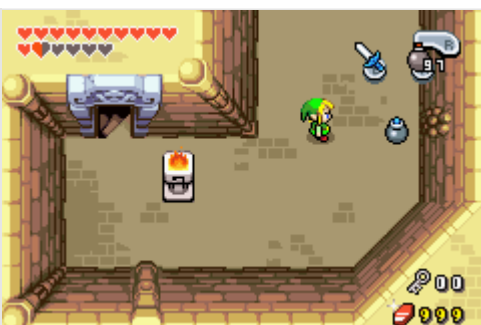
Справа от вас будет Бомбаросса и несколько треснувших блоков. Нужно выстрелить во врага пока он рядом с блоками, чтобы он взорвал их. Прыгайте через пропасть и убейте врагов. В верхнем правом углу комнаты

зажгите два светильника и появится красный портал, с помощью которого вы сможете вернуться ко входу в подземелье.



Слева от красного портала есть сундук и переключатель. Можете либо кинуть в переключатель бомбу, либо использовать Волшебный Бумеранг, после чего дверь слева откроется. Возвращайтесь в левую часть комнаты и выходите через дверь к сундуку (в нём лежат 200 рупий!). Затем идите в юго-восточный угол комнаты и открывайте дверь.

Убейте Мумию и взорвите треснувшую стену справа. Если у вас кончились бомбы, вы можете найти пополнение в комнате на севере. Здесь будет несколько врагов, но вы можете просто проигнорировать их. Установите бомбу напротив стены в верхней левой части комнаты и она образует брешь. Проходите внутрь.



Взорвите два треснувших блока и поднимайтесь на экран выше. В следующей комнате будет много Бомбароссов и если коснуться только одного из них, начнётся цепная реакция и в итоге дверь будет заперта. Поэтому вам надо либо осторожно обойти их всех, либо перепрыгнуть с помощью Накидки. Толкайте с пути два блока и поднимайтесь на экран выше.



Открывайте сундук и забирайте из него Маленький Ключ. Идите обратно два экрана вниз. Тут будет много треснувших блоков. Встаньте на один из них и провалитесь на этаж ниже. Используйте Маленький Ключ на

запертой двери и поднимайтесь на экран выше.

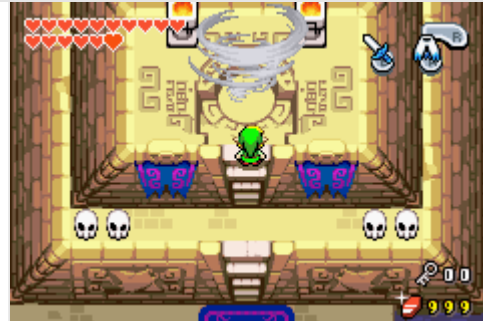


В этой комнате будет куча врагов, но вам не обязательно убивать их всех. В центре комнаты находится сундук, к которому вы можете попасть, сдвинув блок под ним вправо. Внутри лежит Синий Камень Удачи. В черепашках в верхней части лабиринта содержат пополнения и даже Фею. Пройдите в юго-восточный угол и толкайте камни в пропасть. Прыгайте в правую сторону комнаты и поднимайтесь дальше вверх. Запрыгивайте на островок-платформы справа и поднимайтесь на облака.



В комнате справа есть сундук с Красным Камнем Удачи. Забирайте его и возвращайтесь на экран влево и затем вниз. Прыгайте влево и оттуда на облака. Открывайте большую дверь. Разбейте черепа, чтобы пополнить жизни, и поднимайтесь в вихрь, который перенесёт вас к боссу подземелья, Гёргам.





Бой будет проходить на спине Гёрга и Гёргины. Запрыгивайте на красного Гёрга и появится три глаза. Разделите Линка с помощью плиток и атакуйте мечом все три глаза одновременно. Повторяйте атаковать глаза, пока он не начнёт дымиться. Теперь с помощью Накидки перепрыгивайте на синего босса.



Пока вы находитесь на синем, будет появляться один из глаз. Вот его быстро и атакуйте. Но будьте осторожны, так как сразу после атаки хвост попытается ударить вас. Избегайте с помощью Накидки и прыжков. После нескольких ударов возвращайтесь на красного босса и бой перейдёт к следующей фазе.



Теперь красный Гёрг повернётся и во время боя будет постоянно пролетать синий босс. Синий будет стрелять по вам огненными шарами. Снова разделите Линка на плитках и атакуйте по глазам. Повторяйте процедуру несколько раз и как только будет достаточно, прыгайте на синего босса.



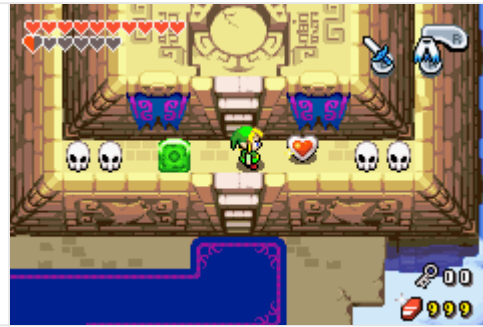
Во второй фазе поведение синего босса идентично первой фазе, но теперь вокруг будут летать зелёные миньоны. Отбивайтесь от них мечом. Запрыгивайте на босса и атакуйте глаза по мере их появления. Затем можете снова возвращаться на красного босса.

В третьей фазе количество огненных шаров увеличится. Повторяйте всё то же самое с первым боссом и затем прыгайте на второго. Он теперь будет двигаться очень хаотично, да и зелёные мини-боссы будут чаще появляться. Рубите по глазам, пока не победите.





Наконец, последняя фаза. Всё то же самое, просто больше зелёных монстров. Отбивайтесь и атакуйте глаза, чтобы добить боссов.



После победы над боссом вы получите Элемент Воздуха. Забирайте Большое Сердце и заходите зелёный портал, чтобы вернуться к Башне Ветров.

# The Minish Cap – Прохождение – Замок Тьмы

- Глава 1 – Святыня Леса
- Глава 2 – Пещера Огня
- Глава 3 – Крепость Ветров
- Глава 4 – Ледяной Храм
- Глава 5 – Дворец Ветров
- Глава 6 – Замок Тьмы
  - 6.1 – Всякая всячина на поверхности
  - 6.2 – Замок Тьмы, Часть I
  - 6.3 – Последние Части Сердца
  - 6.4 – Замок Тьмы, Часть II
  - 6.5 – Финал игры

## 6.1 Всякая всячина на поверхности

Теперь, когда у вас есть Накидка из Перьев, на поверхности можно собрать кучу разных вещей. Если вы хотите перейти к последнему подземелью, то отправляйтесь в Святилище Элементов. Мы сейчас туда тоже отправимся.

Сыграйте на Окарине Ветра и перемещайтесь в Город Хирул. Отправляйтесь в Дозё Свифтблэйда в южной части города. Он сможет вас обучить Стремительной Атаке. Выполнить её довольно просто и она очень эффективна. Вы также можете зайти к Карлову и посмотреть или закупить новых статуэток. Это даже не самая плохая идея, так как вы сейчас пополните запасы своих ракушек.



Если вы следовали этому прохождению, то вы должны были накопить семь Свитков. Это значит, что вам осталось найти последний, который находится в Топях Кастора. Используйте Окарину Ветра, чтобы переместиться туда. Бегите в западный конец региона и входите в гробницу. Поговорите со Свифтблэйдом Первым, Духом Мечника, и он обучит вас Великой Круговой Атаке! Чтобы сделать эту атаку, разбегайтесь и выполняйте обычную Круговую Атаку. Удерживайте кнопку атаки, чтобы продолжать кручение.



Теперь, когда вы собрали все восемь Свитков, можно идти к последнему тайному навыку. Перемещайтесь в Город Хирул и выходите в Северную Степь. Идите на запад, к мосту, и прыгивайте с уступа на севере. Если вы следовали этому прохождению, то вы уже соединяли Камни Удачи с Вэйвблэйдом в юго-западной части

Озера Хилиа. На случай, если вы этого ещё не делали, это ваш шанс. После этого в водопаде появится вход.



Внутри вы встретите Грейтблэйда. В его дозе Линк научится продлевать Великую Круговую Атаку. Теперь вы сможете часто нажимать на кнопку атаки и продолжительное время перемещаться и атаковать. Очень удобно там, где много врагов.

Вы также можете теперь собрать некоторые Части Сердца и соединить несколько Камней Удачи. Для начала полетите обратно в Город Хирул. В центре города ищите колокол. Запрыгивайте внутрь с помощью Накидки из Перьев и ударяйте, чтобы перевернуть его. Из колокола выпадет Часть Сердца #38.



Следующая ваша цель находится у Озеро Хилиа, так что телепортируйтесь туда. Для начала сделаем соединение Камней Удачи, которое мы могли сделать и раньше, но не смогли бы получить награды. Идите в юго-восточную часть Озера и уменьшайтесь.



Идите затем на север в воду и плывите вверх. Вдоль правой стены ищите лозу, по которой можно забраться наверх. Затем спрыгивайте в яму. Внутри вы встретите другого Миниша, с которым нужно объединить Синие Камни Удачи. После этого на Озере Хилиа появится бобовый стебель. Выходите и снова увеличивайтесь.



Пройдите к центру Озера Хилиа, примерно где живёт Дэвид Младший, один из братьев Тингла. Справа от этого места есть Часть Сердца. С помощью Накидки из Перьев перелетайте и заберите Часть Сердца #39.

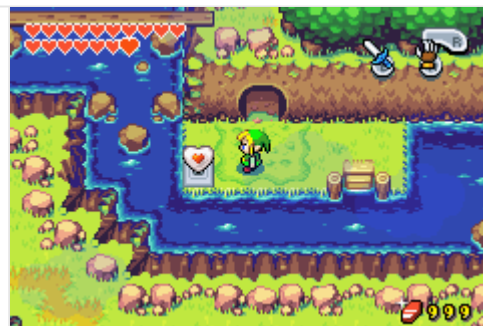
Летите затем на север Озера Хилиа. Вы можете теперь добраться до участка земли, где можно зарыться с помощью Когтей Крота. В найденной пещере хранится много чего. Идите влево и продолжайте идти в южную сторону. Выройте всю землю и вы найдёте три сундука. В одной хранится Красный Камень Удачи, в другом Синий, а в третьем 50 Чудо-Ракушек.



Копайте себе путь на запад и убейте Маленького Молдорма. Копните чуток, вы найдёте шестую и последнюю Загадочную Стену. Соедините с ней Синие Камни Удачи и в пещере на Ранчо Лон Лон появится последний Горон. Он пробьёт камни, которые мешали вам пройти. Мы скоро тудаходим.



Возвращайтесь ко входу и теперь копайте влево. Следуйте по пути, пока не найдёте выход на юге. Он приведёт к Ранчо Лон Лон и вы найдёте Часть Сердца #40.



Возвращайтесь в пещеру и копайте в северном направлении. Здесь будет несколько сундуков, содержащих Камни Удачи и Чудо-Ракушки.



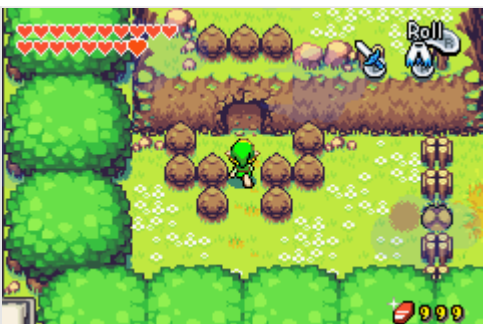
Возвращайтесь ко входу в пещеру и копайте вправо. Рядом с дальней стеной справа будет сундук с Красным Камнем Удачи. Забирайте его и поднимайтесь по лестнице, чтобы выбраться наружу. Пройдите

влево и спускайтесь вниз, чтобы вернуться в пещеру. Копайте к другой лестнице и снова выходите из пещеры.

Вы окажетесь в северной части Озера Хилиа, где вы только недавно соединяли Камни Удачи и вызвали бобовый стебель. Забирайтесь по нему вверх и в сундуках вы найдёте 200 рупий и 200 Чудо-Ракушек. Затем заберите Часть Сердца #41!



Теперь отправимся в Пещеру Горонов. Используйте Окарину Ветром и перемещайтесь в Город Хирул. Идите в восточную часть Ранчо Лон Лон и заходите в Пещеру Горонов. Если вы этого ещё не сделали, заберите из сундука 200 рупий. В конце пещеры вас ждёт большой сундук. Открывайте его и забирайте четвёртую и последнюю Пустую Банку.



Теперь вы можете собрать все 130 Статуэток магазине Статуэток в Городе Хирул. Некоторые Статуэтки станут доступными только после того, как вы сделаете некоторые соединения Зелёных Камней Удачи. Сюда также входят соединения, после которых появились Золотые Враги. По завершении Квеста Горона Статуэтка Горона становится доступной и вы можете завершить свою коллекцию.

Собрать все 130 Статуэток будет непросто. Но после этого вы сможете получить ещё одну Часть Сердца. К северу от Дозё Свифтблэйда и к западу от Кафе Мама вы можете найти Герба, персонажа, сидящего за столом. После того, как соберёте все 130 Статуэток, пойдите и поговорите с ним. Он будет очень впечатлён вашим достижением. Герб даст вам ключ к его дому и позволит вам зайти в него и взять всё, что душе угодно.



Дом Герба находится к северу и зайти в него можно справа. Внутри вы можете забрать из сундука 600 рупий. Вы также можете воспользоваться его фонографом. С его помощью вы сможете прослушать любые мелодии игры. И, наконец, Часть Сердца #42!



Нам осталось собрать ещё две Части Сердца и одно Большое Сердце, но пока это невозможно. Теперь же мы отправляемся в Святылище Элементов в Замке Хирула.

## 6.2 Замок Тьмы, Часть I

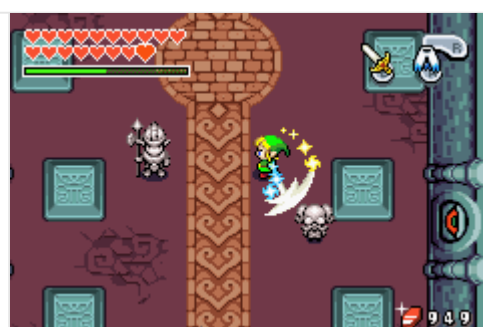
Отправляйтесь в Святылище Элементов, которое находится внутри Замка Хирула. Телепортируйтесь в Город Хирул и идите на север в Замковый Сад. Как и прежде, вам надо пройти мимо стражи по западной стороне, чтобы добраться до потайной лестницы. Спускайтесь по ней вниз и вы окажетесь в Святылище Элементов.



Внутри Святылище установите меч на Пьедестал и наполните его силой Элемента Воздуха. Каменная плита на север исчезнет и вы получите доступ к потайной двери. Идите один экран вверх и изучите рисунки, чтобы запустить сценку.



После неё идите обратно один экран вниз и становитесь на переключатели, чтобы пройти через дверь внизу. Идите вниз и произойдёт что-то странное. Некоторые персонажи окаменеют и весь Замок Хирула будет выглядеть иначе. Заряжайте меч, стоя перед каменным персонажем и выпускайте луч. Если луч коснётся всех трёх камней, они оживут и позволят вам пройти.



Добро пожаловать в Замок Тьмы! Вы всегда сможете вернуться в комнату на юге, где можно найти несколько фей, бомб и стрел. Идите влево один экран, и затем вверх, по пути разбираясь с врагами.



Идите, уворачиваясь от огненных шаров, на экран вверх. Ставьте бомбу у стены справа. Используйте камень внутри, чтобы уменьшиться.



Теперь идите один экран влево и один экран вниз. Спрыгивайте в большую яму в центре комнаты, чтобы попасть на этаж ниже.



Будьте осторожны с Электро и идите один экран вверх. В верхней части комнаты будет небольшое отверстие. Пройдите и с помощью камня увеличьтесь. Встаньте на переключатель, чтобы открыть дверь темницы и ещё одну дверь справа.



Идите вправо и вы обнаружите окаменевшего Короля! Заряжайте меч и пускайте луч, чтобы разбудить его. В награду за помощь он даст вам Маленький Ключ. Теперь идите в западный конец комнаты и поднимайтесь по ступеням.



В этой комнате будет запертая дверь, точнее, она даже не настоящая и не подходите к ней. Вместо этого идите на экран ниже. Делайте копию Линка и толкайте блок с пути. Затем идите на экран ниже.

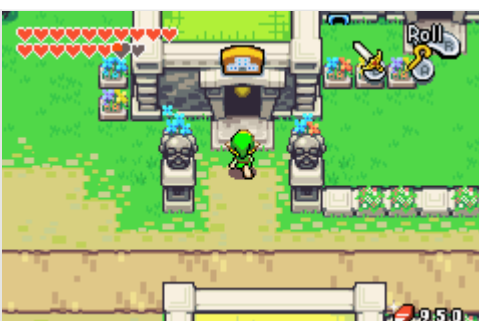
Тут снова будет дверь-ловушка в левой части комнаты. А вот та, что в южном конце зала, является настоящей. Идите и открывайте её только что полученным Маленьким Ключом. Убивайте Сталкеров, Визробов и Маленьких Молдормов. Пройдите мимо лестницы, затем идите вверх и заберите из сундука Карту Подземелья. Возвращайтесь к лестнице и поднимайтесь на первый этаж.



Вы можете покинуть Замок Тьмы. Учитывая, что мы только что усилили меч четвёртым элементом, мы можем, наконец, собрать две Части Сердца и одно Большое Сердце. Давайте сходим за ними. Выходите через юг. Если хотите продолжить с основным прохождением, перепрыгивайте к пункту 6.4.

## 6.3 Последние Части Сердца

Теперь, когда четвёртый элемент усилил меч, мы можем собрать последние Части Сердца и Большое Сердце. Используйте Окарину Ветра, чтобы переместиться в Город Хирул. Справа от точки телепортации есть школа. Заходите внутрь и идите вправо, в классную комнату. Переворачивайте горшок с помощью Посоха Пацци и уменьшайтесь. Выходите из комнаты через небольшое отверстие справа.



Идите на север и камера перейдёт к увеличенному виду. Стерегитесь Жуков-Секачей. В северном конце экрана размножьтесь с помощью светящихся плиток. В форме четверых Линков толкайте массивный валун и забирайте Часть Сердца #43. Не забудьте открыть сундуки и собрать Красные Камни Удачи. Возвращайтесь в школу и увеличивайтесь.





Телепортируйтесь в Леса Минишей и заходите в Деревню Минишей. Идите в северо-восточную часть деревни и выходите вправо.

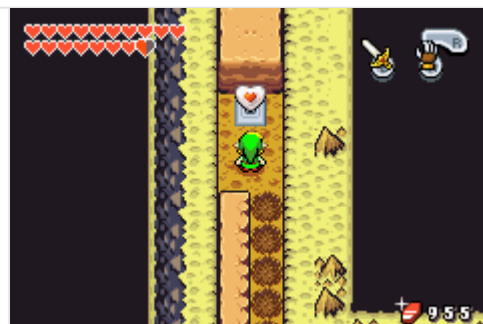


Прыгайте в воду плывите вправо. Заходите в дом с розовой крышей и объедините Камни Удачи с Лесным Минишем. После первого соединения выходите и снова заходите обратно в дом. В этот раз Лесной Миниш будет соединять Красные Камни Удачи. После этого внутри Водопадов появится платформа, дающая доступ к тайной пещере.



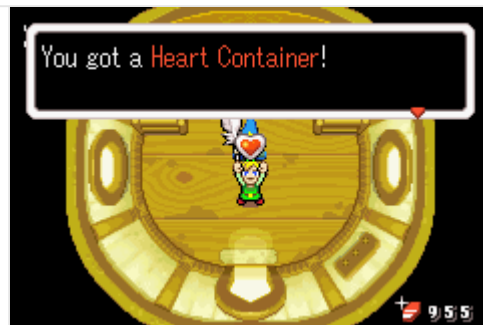
Выходите и снова заходите в дом. Соедините Красные Камни Удачи и поговорите с Лесным Минишем снова, после чего на Озере Хилиа, рядом с точкой перемещения, появится небольшое отверстие. После трёх соединений, выходите из деревни и снова увеличивайтесь.

С помощью Окарины Ветра перемещайтесь к Водопадам. Спускайтесь по стене по правой стороне и спрыгивайте с западной платформы в воду внизу. Справа от того места, где мы только что нашли Часть Сердца, будет небольшая пещера и теперь вы сможете попасть внутрь. Копайте, пока не доберётесь до Части Сердца #44! Продолжайте копать дальше и вы найдёте сундук с 50 Чудо-Ракушками.



Когда снова будете снаружи, телепортируйтесь на Озеро Хилиа. Уменьшайтесь и падайте в яму, которая появилась после недавнего соединения. Пройдите через пещеры и перепрыгивайте через препятствия с помощью Накидки из Перьев. В конце пещеры забирайтесь по лестнице и входите в домик Миниша.

Поговорите со Старейшиной Либрари, который будет шокирован тем, что вы его там нашли. В качестве награды вы получите Целое Сердце!



Это последний контейнер и теперь вы собрали их все. Осталась ещё одна вещь, но получить её можно только по завершении основного квеста. Поэтому возвращайтесь в Замок Тьмы.

## 6.4 Замок Тьмы, Часть II

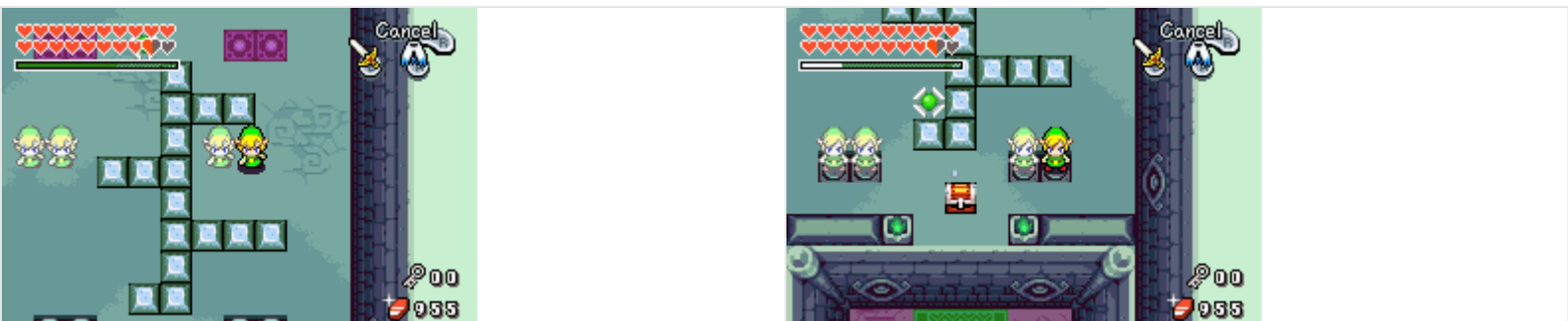
Как только вы снова войдёте в Замок Тьмы, идите на север на следующий экран. Идите по пути влево и следуйте ему, пока не окажетесь на экране, где в вас стреляют четырьмя шарами. Используйте светящиеся плитки, чтобы размножить Линка. Отражайте все четыре шара одновременно, чтобы сломать механизм и открыть дверь. Забирайтесь по ступеням и идите на экран выше.



Идите один экран вправо и вы окажетесь в комнате с синими плитками. Вам нужно пройти через лабиринт, касаясь каждой синей плитки. Если оступитесь, можете сбросить с помощью переключателя слева. Становитесь на первую плитку и оттуда идите: 3 вправо, 1 вверх, 2 влево, 1 вверх, 2 вправо, 1 вверх, 3 влево, 2 вверх, 1 вправо, 1 вниз, 1 вправо, 1 вверх, 1 вправо, 1 вниз, и затем вправо, чтобы покинуть лабиринт. Есть и другие варианты прохождения.

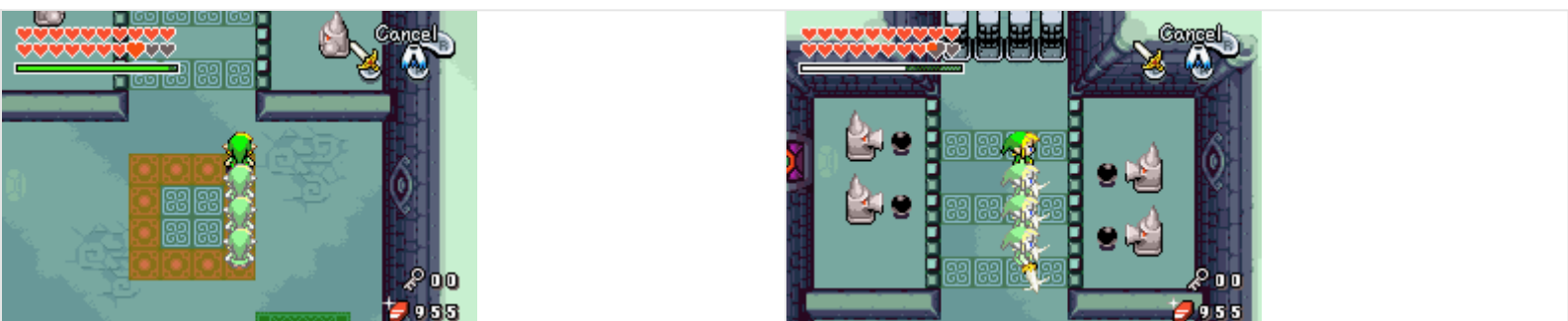


Идите на экран вниз и вы наткнётесь на Лезвия, которые вращаются вокруг блоков. Разделите Линка, когда Лезвия находятся вверху. Бегите перед ним и осторожно двигайтесь вниз, избегая блоки по пути. Встаньте на все четыре переключателя и появится сундук. Открывайте его и забирайте Маленький Ключ. Затем спрыгивайте с края.

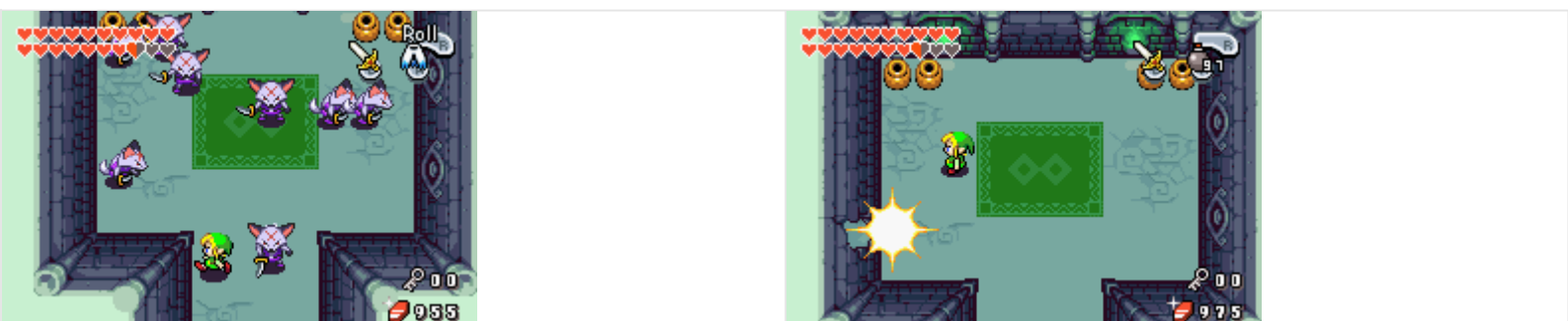


Идите обратно один экран вниз, затем экран влево и вниз, чтобы вернуться ко входу. Поднимайтесь по ступеням справа и используйте Маленький Ключ на запертой двери, чтобы попасть в подвал.

Идите два экрана вверх по правому пути. Убейте Сталкера и разделите Линка на четырёх плитках слева или справа. Самого верхнего Линка нужно стереть в следующем пазле. В вас будут стрелять из пушек. Проще всего будет встать справа как можно ближе к правым пушкам. Ударяйте мечом, чтобы отражать снаряды в пушки за тем поворачивайтесь и атакуйте следующие ядра. Если всё сделается быстро и правильно, вы разрушите четыре пушки и откроется новый путь.



В следующей комнате вас ожидает большое количество Лис-Воришек. Используйте ваш арсенал атак, чтобы надавать им как следует. Затем обратите внимание на стену слева. Здесь есть место, которое можно взорвать. Установите бомбу слева посередине. Взрывайте стену и заходите внутрь.



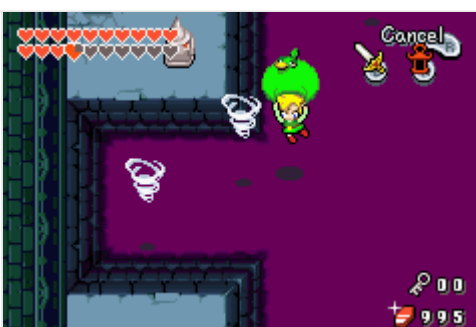
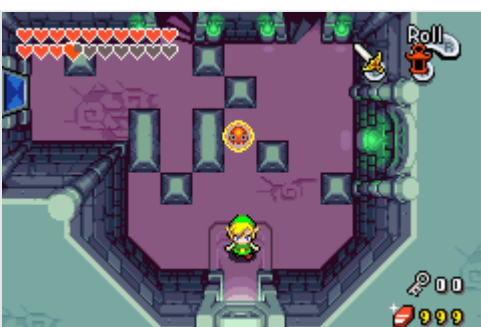
Идите один экран вверх и поднимайтесь по лестнице. Идите на экран выше и на вас нападёт Красный Даркнат. После победы над ним двери откроются, но трон начнёт трястись. Толкайте его в сторону, чтобы найти потайной ход. Но не спускайтесь. Идите на экран справа и заберите из сундука Компас. Затем идите на экран влево и спускайтесь в потайную комнату.



В тёмной комнате используйте Лампу и идите один экран вправо. Убейте врагов, если хотите, и поднимайтесь по лестнице на первый этаж.



Идите дальше на экран справа и затем поднимайтесь по лестнице на этаж 2F. Выходите через дверь и вы окажетесь снаружи, в каком-то странном месте. С помощью вихрей переберитесь на платформы на юге. Разберитесь с Моблином-Лучником, чтобы он вам не мешал. Снова, с помощью вихрей перебирайтесь в юго-западный угол комнаты.



Разберитесь с Моблимами и войдите в подземелье слева. Используйте плитки, чтобы разделить Линка когда огненный барьер пройдёт верхнюю часть. Быстро бегите влево и затем вниз. Толкайте большой блок вниз и выходите вправо.



Убейте врагов и ищите вихри на юге. Уворачивайтесь от шаров и парите на экран ниже. Идите один экран вниз и затем один экран влево. Выстрелите в переключатель слева, чтобы мост раздвинулся. Разберитесь с врагами и входите в здание.



Здесь будет много светящихся плиток и четыре переключателя на севере. Разделяйте Линка с помощью указанных на изображении плиток: Нижняя-левая, нижняя-правая, затем один квадрат в направлении к средней от верхней-левой и верхней правой. Идите на север и активируйте переключатели, чтобы открыть дверь.



В следующей комнате вы сразитесь с воинами, орудующими цепными булавами. Убивайте их так же, как вы до этого делали. Как только разберётесь с ними, появится красный портал о обе двери по сторонам откроются. Идите один экран влево и затем вверх.



Здесь будет двигающаяся платформа и несколько Бомбитов. На севере есть несколько треснувших блоков. Проще всего пройти через них, это использовать Амфору и засаживать Бомбитов. Встаньте к югу и кидайте Бомбита, чтобы взорвать блоки.



Встаньте на двигающуюся платформу и дайте ей отвезти вас в северный конец комнаты. Запрыгивайте на верхушку ворот и активируйте два переключателя, чтобы открыть дверь. Прыгайте обратно на двигающуюся платформу и езжайте на экран выше.



Дверь на севере закрыта, поэтому идите вправо. Затем на экран вверх и вы встретитесь с Чёрным Даркнатом. Используйте ту же тактику, что и прежде. После того, как вы его победите, внутри комнаты появится синий портал. Помимо этого в соседних комнатах появятся Даркнаты.



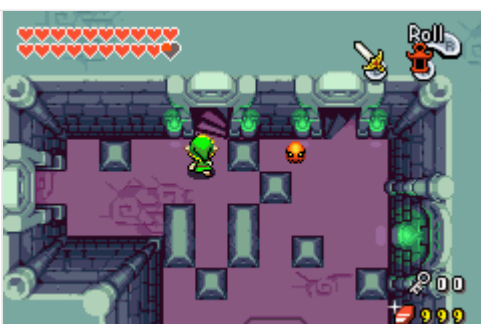
После Чёрного Даркната идите вниз и вправо, где вы встретите пару новых Даркнатов. Разберитесь с ними и идите вверх через открывшуюся дверь. Зажгите все факела с помощью Масляного Фонаря и проходите через следующую открывшуюся дверь.



Убейте Привидений и продолжайте идти на экран справа. Спускайтесь по ступеням и заберите из сундука Маленький Ключ.



Вернитесь пару экранов назад, туда, где вы сражались с Даркнатами. Теперь же идите один экран вниз и вы окажетесь в знакомой вам комнате. С помощью Накидки из Перьев запрыгивайте на железную решётку. Идите в южный конец экрана и спрыгивайте с уступа. Продолжайте идти на экран ниже и вы встретите там Красного Даркната.





После победы на врагом, идите через открывшуюся внизу дверь. Здесь будет два набора светящихся плиток, а также Огни Гуругуру (огненные балки) и четыре переключателя. Если встанете прямо в центре между четырьмя переключателями и выполните круговую атаку, вы активируете их все одновременно. Затем используйте одну из площадок с плитками, чтобы разделить Линка. Вам нужно разделить Линка в форме знака плюса, используя верхнюю среднюю, правую среднюю, нижнюю среднюю и левую среднюю плитки. Пройдите осторожно к центру огненных балок, чтобы добраться до переключателей. Встаньте в центре и выполните круговую атаку, чтобы активировать их все. После этого дверь справа откроется.

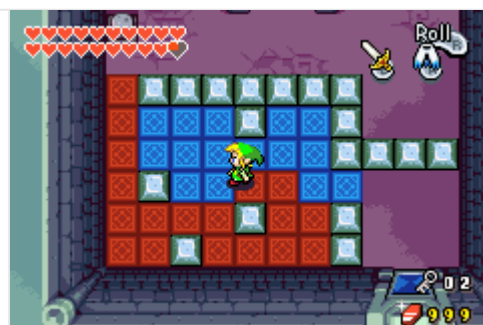


В следующей комнате будет несколько Огненных Взрывов. Если вы встанете на переключатель, слева появится лестница. Яма в земле и лестница справа выведут на этаж ниже, на том ничего нет кроме трёх Гибдосов. Вместо этого забирайтесь по ступеням слева и забирайте из сундука второй Маленький Ключ!



Идите обратно пару экранов, туда, где вы сражались с Красным Даркнатом. Отсюда идите два экрана влево и вас будет ждать несколько Даркнатов. Разберитесь с ними всеми и идите на экран ниже.

Здесь вас ожидает головоломка на полу. Становитесь на первую синюю плитку и идите 5 плиток вниз, 1 вправо, 1 вверх, 2 вправо, 1 вниз, 3 вправо, 1 вверх, 1 влево, 1 вверх, 3 влево, 1 вверх, 1 влево, 1 вверх, 2 вправо, 1 вниз, 2 вправо, 1 вверх, 1 вправо, 2 вниз и 1 вправо, чтобы выбраться из лабиринта. Если собьёте, сбросьте с помощью переключателя в углу.



В следующей комнате будет четыре Привидения. Продолжайте идти на юг, чтобы выбраться из подземелья. Разберитесь с врагами и идите на экран слева. Заходите обратно в подземелье.



Лестница справа приведёт вас к стрелам и бомбам. Идите по лестнице слева, чтобы найти сундук с Маленьким Ключом. Затем вернитесь несколько экранов обратно в комнату, где вы до этого сражались с двумя Даркнатами.

Идите два экрана на север и вы снова окажетесь в комнате с Бомбитами. Разберитесь с Красным Даркнатом, который вас там ожидает и затем идите на север через открывшуюся дверь. Убейте четырёх Красных Сталкеров и не попадитесь Хозяину Стен. Пробирайтесь в северный конец комнаты и ищите мишени на северной стене. Стреляйте по ним из лука, чтобы открыть дверь слева.



Толкайте блоки с пути и скидывайте их в яму в центре комнаты. Уворачивайтесь от Гибдосов и поднимайтесь обратно по лестнице. Будучи в левой стороне комнаты, поднимайтесь по ступеням слева и забирайте из сундука четвёртый Маленький Ключ!



Спускайтесь по ступеням и активируйте переключатель на полу. Дверь на юг ведёт наружу, где вы можете найти несколько сердечек. Затем возвращайтесь к месту, где вы сражались с Чёрным Даркнатом. Там ещё будет недоступный синий портал. Оттуда идите один экран на север.

Используйте четыре Маленьких Ключа, которые вы до этого нашли, чтобы открыть все четыре двери в этой комнате. С помощью плиток в верхней правой части комнаты разделите Линка. Толкайте большой блок слева и забирайте из большого сундука Ключ Босса!



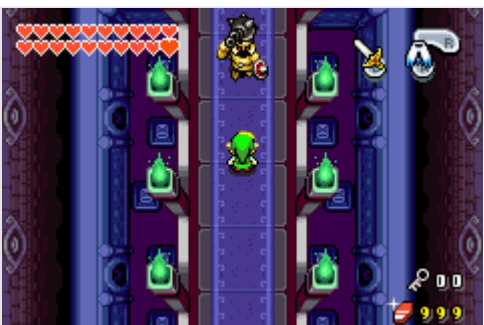


Сейчас начнутся последние бои игры. Пройдите через синий портал, чтобы вернуться в начало подземелья. Можете сходить вниз, чтобы пополнить жизни и наполнить Банки. Вы также можете поймать нескольких Фей. Для этого от входа в подземелье спускайтесь по лестнице слева. Идите к месту, где до этого находился большой сундук и спрыгивайте с уступа на севере. В горшках слева прячутся Феи, которых можно поймать в Банки.



Как только будете готовы, возвращайтесь ко входу в подземелье и бегите в Красный Портал. Затем используйте Ключ Босса, чтобы открыть большую запертую дверь.

В следующей комнате надо будет поторопиться. Вам нужно будет победить нескольких врагов, прежде чем колокол ударит трижды. Нужно быть очень быстрым! Разберитесь с Воинами с Булавой и идите на экран выше.



Здесь будет несколько плиток и Лис-Воришек. Разделите Линка. Становитесь на четыре переключателя и идите на экран выше.



На вас нападут три Даркната и один Чёрный Даркнат. Эти враги сами по себе непростые, а тут вы будете ограничены во времени! Лучше всего использовать Управляемые Бомбы и оглушать врагов. Затем прыгать через них с помощью Накидки из Перьев. Помните, что не надо держать кнопку Накидки долго, иначе вы

начнёте парить. Просто обычный короткий прыжок, затем разворот и удары мечом. После победы над Даркнатами забирайтесь по лестнице.



После короткой вставки начнётся первая фаза последней битвы. Сначала вы будете сражаться с Переродившимся Ваати. Босс будет стрелять по вам огненными шарами и в то же время вам надо остерегаться глаз, которые вращаются вокруг него. Как только они остановятся, будьте внимательны, потому что за этим последует выстрел. Также берегитесь сиреневого шара, которым Ваати будет в вас кидать.



Рубите глаза и в на теле Ваати появится уязвимое место. Бегите к нему и лупите мечом. После нескольких ударов Ваати призовет четыре глаза обратно и первая фаза повторится. Будьте осторожны, так как Ваати будет телепортироваться по комнате и будет трудно попасть по нему.



После нескольких удачных ударов по уязвимому месту, Ваати начнёт укреплять свои глаза. Они всё также будут его слабым звеном, но теперь вам надо будет их сначала стягивать с помощью Амфоры. Вслед за этим сразу повторяйте предыдущие действия.





После нескольких атак битва перейдёт во вторую фазу, где Линк будет сражаться с Преобразившимся Ваати. Во время этой фазы Ваати станет больше походить на большой шар, окружённый восемью поменьше. Теперь босс будет бить по земле и посылать на вас синие шипы. Вы можете отбиваться от них, а иногда на их месте могут появляться стрелы. Ваати также будет стрелять по вам электрическими шарами.



Стреляйте из лука по шарам, которые окружают Ваати. В четырёх из восьми глаз находятся глаза (как выше). Они могут быть либо сверху, либо снизу, либо слева или справа, но всегда в ряд. Если вы выстрелите в один из таких шаров, вам откроется глаз. Найдите и выстрелите по четырём глазам.



Используйте плитки в центре комнаты, чтобы разделить Линка в том же направлении, что и расположение глаз. Подбегайте к Ваати и бейте по всем четырём глазам одновременно. После нескольких ударов Ваати ударит о землю и сбросит расположение глаз. Повторяйте описанный выше процесс ещё раз. Порядок глаз изменится.

Во время этой фазы Ваати будет создавать небольшие блоки, которые будут падать с потолка. Повторяйте процесс, используя стрелы и затем рубите по глазам, пока не добьёте. Если понадобятся сердечки или дополнительные стрелы, разбивайте сиреневые шипы, разбросанные по комнате.



После победы над Преобразившимся Ваати бегите вверх к Принцессе Зельде. Заряжайте меч и стреляйте лучом по каменной статуе, чтобы она ожила. Подземелье начнёт рушиться и мы увидим, как Линк и Зельда

подбегают ко входу в подземелье. Но вход заблокирован, поэтому поднимайтесь по лестнице слева. Следуйте по мути вверх и затем на экран вправо. Здесь вы можете найти несколько дополнительных Фей. Затем идите на север в Святилище Элементов.



В последней фазе битвы вы встретитесь со Злым Духом Ваати. Ваати отрастит две огромных руки и будет стрелять по вам электрическими шарами. Время от времени он будет зарывать руки в землю и поднимать их в другом месте, пытаясь нанести вам урон.



Как только рука появится из под земли, одевайте Посох Пацци и переворачивайте её. Быстро бегите к камню в верхней части экрана и уменьшайте до размера Миниша. Забирайтесь на руку и ищите глаза. У одного из них будет красный зрачок. Атакуйте по этому глазу.



Снова принимайте нормальный размер и повторяйте процесс со второй рукой. На этот раз внутри руки будет темно. Ищите глаз с помощью Масляного Фонаря.



В самой последней фазе битвы перед Ваати будут находиться маленькие глаза. После серии выстрелов электрическими шарами, четыре глаза выстрелят по вам четырьмя энергетическими шарами. Вам нужно разделить Линка с помощью плиток и отразить шары обратно в Ваати. Если получится, Ваати будет оглушён. Бегите и наносите по нему удары мечом.



Больше в этой битве ничего примечательного происходить не будет. Просто уворачивайтесь от электрических шаров и отражайте энергетические обратно в Ваати. После пары успешных контратак, Ваати будет побеждён!

## 6.5 Финал игры

На удивление, Minish Cap является одной из игр, где определённый контент становится доступными только после завершения игры. Это некоторые предметы и улучшения к оружию.

После победы над Ваати, сохранением, и возобновлением игры, идите в Пещеру Горонов на Ранчо Лон Лон. Вам нужно выполнить Квест Горона, чтобы получить следующие награды. Лин может объединить Камни Удачи с Гороном справа. После этого на вершине Водопада появится Большой Горон. ПРИМЕЧАНИЕ: Вы можете сделать это объединение и до окончания игры, но не сможете продолжить квест.



Идите к Водопаду и поговорите Большим Гороном. Он спросит, не дадите ли вы ему съесть ваш щит. Соглашайтесь и он действительно слопает ваш многотрадальческий предмет экипировки. Горон теперь некоторое время должен его пожевать, поэтому можете походить и поделаться другие дела.



Спустя некоторое время вернитесь к нему и поговорите снова. Горон выплюнет ваш щит прямо вам в руки. Но на этот раз это будет не просто щит, а Зеркальный Щит! Он может отражать выстрелы обратно во врагов.

Теперь осталось лишь дособрать последние Статуэтки. Так как мы разобрались с Ваати, появилось шесть новых Статуэток. А именно:

- Чёрный Рыцарь
- Миниш Эзло
- Зельда и Линк
- Переродившийся Ваати
- Злой Дух Ваати
- Преобразившийся Ваати

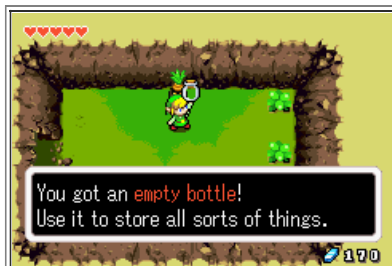


После того, как вы дособираете эти шесть Статуэток и если вы до этого не упустили другие, Линк получит Медаль Карлова! Она заменит Чудо-Ракушки в вашем инвентаре.

Вот и всё, в игре больше нечего искать и собирать. Поздравляем! Вы прошли игру на 100%!

## Банки в The Minish Cap

Ниже вы найдёте местонахождения всех банок в игре.



### 1) Плато Трилби

Для получения необходимы: -

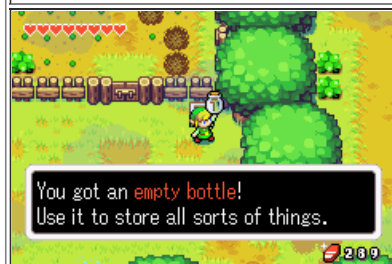
Первую банку найти очень просто. Точнее, она обязательна для нахождения. Сначала накопите рупий и отправляйтесь на Плато Трилби, выйдя из Города Хирул с запада. Как только покинете город, пройдите немного на юг и зайдите на ступени. Внутри вы увидите слева большой камень и справа трещину в стене. Поместите бомбу перед стеной, чтобы создать проход. Внутри вы найдёте Деку Скруба, который будет плевать в вас орехами. Отражайте их обратно во врага с помощью щита. Как только он получит своим же орехом в лоб, подойдите и пообщайтесь с ним. Деку Скруб предложит вам купить у него Пустую Банку за 20 рупий.



### 2) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Посох Пацци

После прохождения второго подземелья, Пещеры Огня, возвращайтесь в Город Хирул. Сходите в магазинчик в южной части города и вы увидите за стойкой Пустую Банку. Отсюда вы не сможете до неё достать, так что выходите и идите к гостинице. Заходите и используйте Посох Пацци на синей вазе. С её помощью уменьшайтесь. Возвращайтесь в заднюю часть гостиницы и поднимайтесь по маленькой лестнице. После того, как подниметесь, проходите по комоду к маленькой дыре в верхнем левом углу. Заходите в неё и пересекайте деревянную доску, пока не выйдете наружу. Пройдите по доске к другому дому и избегайте врагов. Заходите в магазин. Как только окажетесь внутри, используйте вазу, чтобы принять нормальный вид. Забирайте Банку и поговорите со Стоквеллом. Он отдаст её вам, но попросит покормить его пёсика. После этого он сделает пометку на карте (на востоке от города, за Ранчо Лон Лон). Выходите из дома и ищите место, помеченное на карте. Заходите внутрь и подойдите к кормушке собаки. Проверьте её и Линк пополнит её едой. С этого момента вы сможете использовать вторую Банку.



### 3) Восточные Холмы

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

Чтобы получить третью Банку, вернитесь в ваш дом и поговорите с дедушкой Смитом. Теперь вы сможете объединять Камни Удачи с его помощью. Как только вы сделаете объединение, в Восточных Холмах появится сундук. Пойдите и откройте его и внутри вы найдёте третью Банку.




### 4) Ранчо Лон Лон

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

См. Квест Горона

# Боссы в The Minish Cap

Ниже вы найдёте список всех боссов в игре.


 **Гигантский Зелёный Чучу**

**Местонахождение** - Святыня Леса  
**Необходимые предметы** - Волшебная Амфора, Меч

**Описание** - Этот Зелёный Чучу выглядит большим, но на самом деле он такой же, как и те, с которыми вы сражались в Лесах Минишей. Вот так поворот! Во время этой битвы вы в уменьшенном размере, поэтому обычный враг теперь превращается в могучего хранителя Элемента Земли..

**Атаки** - Его атаки довольно примитивны. Он будет метаться по сторонам и пытаться зацепить Линка. Он также будет падать на землю и при этом может раздавить вас. Наконец, он может начать прыгать по комнате, так что держитесь от него подальше.

**Тактика** - Победить его довольно просто. Доставайте меч и Волшебную Амфору и тяните его на землю. Босс уменьшится в размерах, не сможет удерживаться и упадёт на землю. Атакуйте его несколько раз подряд, пока он не очухается. Повторяйте эту процедуру несколько раз, пока не победите.

 **Глирок**

**Местонахождение** - Пещера Огня  
**Необходимые предметы** - Посох Пацци, Меч

**Описание** - Это босс в Пещере Огня и хранитель Элемента Огня. Глирок прячется в своей яме из лавы в центре комнаты.

**Атаки** - Глирок будет плевать в вас огнём из рта. Его первую атаку избежать довольно просто. Как только вы нанесёте ему урон, он выплюнет большое огненное кольцо, которое покроет большую часть комнаты. Также, он может нырнуть в лаву и вызвать камнепад. Наконец, после атаки его яма расширится на один квадрат.

**Тактика** - Бегайте по комнате и пытайтесь попасть к нему в тыл. После этого атакуйте его Посохом Пацци по спине. Он лишится чувств, его голова упадет и создаст мост к его телу. Забирайтесь и атакуйте его мечом несколько раз. Убирайтесь оттуда, как только босс начнёт трястись. Повторяйте эту процедуру несколько раз, пока не победите.


 **Мазаал**

**Местонахождение** - Крепость Ветров  
**Необходимые предметы** - Лук и стрелы, Меч, Когти Крота

**Описание** - Старый добрый босс, который встречается и в других играх серии. Мазаал состоит из головы и двух отдельных рук.

**Атаки** - У Мазаала три главных атаки. Мазаал будет пытаться схватить вас одной из своих рук. Он также может сложить руки в кулаки и попытаться раздавить вас. После того, как вы дважды проникнете в него, он начнёт использовать третью атаку: лазерные лучи из глаз.

**Тактика** - Стреляйте в глаза на руках босса. Атакуйте обе руки и затем бейте мечом. Как только обе руки будут повержены, тело босса упадёт на землю. Быстро бегите в верхнюю часть комнаты и уменьшайтесь. Забирайтесь на голову Мазаала и вы увидите там шесть столбиков. Один из них будет мигать. Подбегайте к нему и бейте по нему мечом. Столбик взорвётся и вас выкинут из головы босса. Увеличивайтесь и повторяйте описанный выше процесс. В следующий раз вам придётся использовать Когти Крота, чтобы отыскать необходимый столб. В третий раз вам снова придётся копать. После третьего захода Мазаал будет повержен.


 **Гигантский Окторок**

**Местонахождение** - Ледяной Храм  
**Необходимые предметы** - Меч, Масляной Фонарь, Сапоги Ветра

**Описание** - Как и Гигантский Зелёный Чучу, это опять же самый обычный Окторок и сложность снова в том, что вы уменьшены. Битва будет немного сложнее. Окторок может вызывать лёд и делать несколько различных атак. Гигантский Окторок охраняет Элемент Воды.

**Атаки** - У Гигантского Окторока несколько атак. В своей первой форме он будет плевать камнями изо рта. Когда земля покроется льдом, Гигантский Окторок попытается засосать Линка и швырнуть его о стену. Он может попытаться протаранить Линка. Как только босс вернёт земле прежний вид, он начнёт использовать следующую атаку: засасывание. Затем, снова во время ледяной фазы, он с разгона ударит о стену и устроит камнепад. На протяжении таких фаз он также может выстрелить чёрным облаком, которое погрузит комнату в темноту. В последней фазе босс будет держаться центра и использовать различные атаки.

**Тактика** - Когда босс кидает в вас камнями, отражайте их обратно с помощью щита. Во время ледяной фазы экипируйте Масляной Фонарь и поджигайте им его хвост. Вы также можете использовать Сапоги Ветра, чтобы догнать его.


 **Гёрг и Гёргина**

**Местонахождение** - Дворец Ветров  
**Необходимые предметы** - Меч, Накидка из Перьев

**Описание** - Гёрг и Гёргина – очень необычный босс. Сам он состоит из двух частей (как понятно из названия). У каждой части есть свои атаки, но вам также нужно учитывать отсутствие стен. Битва проходит в воздухе! Все события будут немного хаотичными. Гёрг и Гёргина охраняют Элемент Воздуха.

**Атаки** - У этого босса несколько видов атак. Пока вы находитесь на большом Гёрге, на вас будут нападать маленькие существа, похожие на лягушек. Также, вас будут обстреливать маленькими шарами. К концу битвы вокруг вас начнёт летать босс поменьше, Гёргина. После нескольких атак на большого Гёрга, бой переместится на Гёргину. Она будет вилять хвостом и вы должны уворачиваться. Ближе к концу будет больше летающих врагов, так что будьте осторожны.

**Тактика** - Это самый сложный босс в игре. На Гёрге будет восемь глаз. Это его слабое место. По три глаза будет открываться за раз. Принимайте форму троих Линков и атакуйте глаза мечом. Повторяйте этот процесс несколько раз. После нескольких заходов, вам нужно будет одеть Накидку из Перьев и перепрыгнуть на Гёргину. У неё будет вылезать то и время один из четырёх глаз, вот по нему и атакуйте. После нескольких атак возвращайтесь на Гёрга. Повторяйте процедуру, но учтите, что босс развернётся. Бейте до победного конца.

 **Переродившийся Ваати**

**Местонахождение** - Замок Тьмы  
**Необходимые предметы** - Меч, Волшебная Амфора

**Описание** - Ваати воспользуется силой света и превратится в злого колдуна, Переродившегося Ваати. Первая фаза будет самым простым сражением в игре и вы вряд ли потеряете какие-либо сердца. Здесь Ваати будет очень походить на Патру из первой игры серии.

**Атаки** - У Переродившегося Ваати несколько простых атак. Он будет летать по комнате и его будут защищать несколько глаз. Иногда они будут останавливаться и стрелять по вам, но вы легко можете увернуться от выстрелов. После того, как Ваати получит урон, он начнёт телепортироваться по комнате, так что вам придётся подсутиться.

**Тактика** - Первая часть боя очень простая. Атакуйте окружающие босса глаза мечом. Как только все глаза будут уничтожены, подбегайте к боссу и атакуйте в большой глаз посередине. После пары ударов босс очухается и глаза будут закрыты щитами. Срывайте их Амфорой, чтобы снова иметь возможность атаковать их мечом. Снова бейте по глазам и затем по центральному глазу. Повторяйте, пока не победите.

**Преобразившийся Ваати**

**Местонахождение** - Замок Тьмы



**Необходимые предметы** - Лук и стрелы, Меч



**Описание** - Это вторая форма, которую принимает Ваати. Глаза вокруг босса теперь будут находиться прямо на его теле.

**Атаки** - Не дайте боссу коснуться вас, иначе вы понесёте урон. Ваати также будет стрелять по вам энергетическими лучами. Время от времени босс будет устраивать небольшое землетрясение и на вас будут падать сиреневые блоки. Уворачивайтесь от них или отбивайтесь мечом. После некоторых даже будут оставаться полезные предметы.

**Тактика** - В самом начале боя экипируйте лук и стрелы и стреляйте из него во шарам вокруг босса. В четырёх из них спрятаны красные глаза. Разделяйтесь на четыре чести и атакуйте их все одновременно. Снова он выпятит свой главный глаз, который нужно атаковать мечом. Повторяйте, пока не победите.



### Злой Дух Ваати

**Местонахождение** - Замок Тьмы

**Необходимые предметы** - Посох Пацци, Масляной Фонарь, Меч

**Описание** - Злой Дух Ваати является последним боссом в игре. Он может принимать две формы. Первая: тело и две длинных руки. Как только вы расправитесь с ними, Ваати начнёт стрелять из по вам из глаз. Один из самых сложных боссов, потому что вам нужно предельно точно отмерять время для атак.

**Атаки** - В первой части битвы Злой Дух Ваати будет погружать руки в землю и пытаться поймать вас. Находитесь в непрерывном движении и избегайте его рук. Основная часть его туловища также будет непрерывно двигаться, не забывайте уворачиваться от неё. Пока вы находитесь внутри его рук, на вас будет нападать большое количество врагов. В своей последней форме Злой Дух Ваати будет стрелять по вам из глаз шарами. Они очень быстрые, так что не зевайте.

**Тактика** - Сначала подождите, пока босс на запустит одну из рук в землю. Как только рука появится, переворачивайте её с помощью Посоха Пацци. Бегите к камню и уменьшайтесь. Забирайтесь на руку и убейте нескольких врагов. Ищите во всяком случае того, у которого красный глаз. После успешно проведённой атаки снова увеличивайтесь и повторяйте процесс со второй рукой. На сей раз, когда вы подниметесь на руку, будет очень темно. Используйте Масляной Фонарь и ищите врага с красным глазом. В следующей фазе перед боссом будет четыре открытых глаза. Разделяйтесь на четыре части и атакуйте глаза. Глаза будут стрелять по вам лучами. Отражайте их мечом четыре раза обратно в босса. Как только босс промахнётся и получит удар, подбегайте и атакуйте мечом. Продолжайте этот процесс, пока не победите.

## Части Сердца в The Minish Cap



### 1) Леса Минишей

Для получения необходимы: -

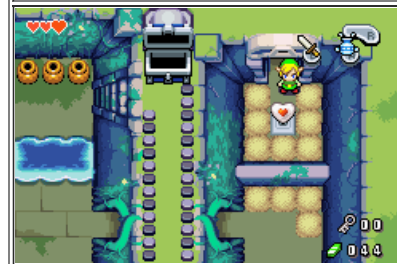
После того, как вы спасёте Эзло от двух Окороков, идите вниз и Эзло научит вас уменьшаться с помощью пня. Прежде чем уменьшиться, сходите влево, вверх и снова влево и к югу от Святыни Леса будет лежать Часть Сердца.



### 2) Деревня Минишей

Для получения необходимы: -

После того, как вы войдёте в Деревню Минишей, идите в северо-восточный угол деревни. Там находится дом с синей крышей. Пройдите по деревянному пути в верхней правой части экрана и вы придёте к Части Сердца.



### 3) Святыня Леса

Для получения необходимы: Волшебная Амфора

В первом подземелье игры, после того как вы победите мини-босса, появится сундук с Волшебной Амфорой. Уберите с её помощью паутину в нижнем правом углу, чтобы расчистить проход. Проходите туда и забирайте Часть Сердца.



### 4) Святыня Леса

Для получения необходимы: Волшебная Амфора

Тоже находится в первом подземелье. В комнате на севере от комнаты-бочки на полу будет много пыли. Уберите её Волшебной Амфорой, чтобы найти переключатели рядом со выходом на юг. Вы активируете синий портал. Позднее в подземелье вы получите Ключ Босса и найдёте красный портал. Пройдите в него и затем пройдите в синий портал рядом и вы окажетесь рядом с Частью Сердца.



### 5) Южная Степь

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

После прохождения Святыни Леса возвращайтесь обратно в Город Хирул и ищите Шарманщика. Он даст вам Сумку для Камней Удачи и первый Камень Удачи. Соедините его, чтобы убрать шипы перед деревом в Южной Степи. Идите к дереву и внутри вы найдёте Часть Сердца.



### 6) Гора Кренель

Для получения необходимы: Бомбы

В левой части Подножия Горы Кренель есть место, где вы прыгаете через пропасть между двумя вихрями. Идите влево и поднимайтесь на гору. Вы не сможете попасть отсюда в остальную часть горы. Установите бомбу перед стеной перед вами. Заходите внутрь и там будет два сундука и Часть Сердца. Взорвите блоки и забирайте ваш трофей.



### 7) Гора Кренель

Для получения необходимы: Бомбы

После того, как вы используете Минеральную Воду и появится лоза к главной части Горы Кренель, поднимитесь по ступеням слева. Справа от Пути Альпинистов и знака установите бомбу между камнями, чтобы найти пещеру. Заходите внутрь и вы найдёте там несколько Фей и Часть Сердца.



### 8) Пещера Огня

Для получения необходимы: Бомбы

Вы будете проходить мимо этой Части Сердца, но вы не сможете взять его из-за вашего маленького размера. Позднее вы найдёте в Пещере Огня комнату, где находится перевернутая вагонетка. Вы не сможете использовать её, поэтому просто пройдите по путям. Взорвите стену на юге и вы попадёте в комнату с Частью Сердца.

### 9) Водопады

Для получения необходимы: Посох Пацци

Идите в дальнюю северо-восточную часть Ранчо Лон Лон и примените на яме Посох Пацци. Прыгайте вверх и идите к Водопадам. Снова вверх, затем спускайтесь по ступеням и справа от вас будет ещё одна Часть Сердца.

### 10) Гора Кренель

Для получения необходимы: Цепкое Кольцо, Белый Клинок (два элемента)

Возвращайтесь на Гору Кренель. Забирайтесь на гору с помощью Цепкого Кольца. Забирайтесь на самый верх с помощью сокращения справа. Входите в пещеру в верхней части сокращения. Клонировите Линка и встаньте на переключатель, чтобы открыть дверь. Забирайте Часть Сердца слева от вас.

### 11) Северная Степь

Для получения необходимы: Бомбы

Идите в северо-западную часть Северной Степи. Взорвите треснувшую дверь у вас ну пути. Спускайтесь по лестнице и затем по ступеням в пещеру. Часть Сердца будут охранять три Кизы. Разберитесь с ними и забирайте трофей.

### 12) Город Хирул

Для получения необходимы: Посох Пацци

В юго-восточной части города идите в дом справа от магазина. Там будет собачка. Переверните вазу справа с помощью Посоха Пацци и уменьшайтесь. Выходите снизу слева. Поднимайтесь вверх и справа от колодца будет тоненькая лоза. Забирайтесь по ней и обходите здание. Проходите в проход из цветов. Принимайте ваш обычный размер и забирайте Часть Сердца.

### 13) Леса Минишей

Для получения необходимы: Посох Пацци

Идите от Хижны Сироп вниз и влево. Идите, пока не найдёте Часть Сердца. Вы также можете добраться до неё вплавь из южной части Леса Минишей. Чтобы попасть туда, вам сначала надо пройти Топи Кастора.

### 14) Гора Кренель

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

Соедините Камни Удачи с Мелари. Он создаст после этого стебель бобового растения в верхней левой части Горы Кренель. Идите туда и забирайтесь по стеблю. Вы найдёте несколько рупий и Часть Сердца.

### 15) Топи Кастора

Для получения необходимы: Сапоги Ветра

С помощью Сапог Ветра доберитесь до участка земли с тремя статуями в дальней западной части Топей Кастора. Там будет находиться могильный камень. Толкайте его и заходите внутрь. Там будет последний мечник, который будет тренировать вас, так что запомните эту локацию. Часть Сердца находится внизу слева.

### 16) Руины Ветра

Для получения необходимы: -

Слева от входа в Крепость Ветров есть пенёк. Уменьшайтесь и идите влево. Ищите лозу и спускайтесь вниз. Затем спускайтесь по лозе слева. Здесь будет три варианта пути. Выбирайте средний. Вы попадёте к пещере – заходите в неё. Идите по вьющейся дорожке и убивайте летающих врагов. В конце пути вы найдёте Часть Сердца.

### 17) Крепость Ветров

Для получения необходимы: -

Как только зайдёте в подземелье, проходите через дверь справа. Забирайтесь на самый верх и уменьшайтесь. Спрыгивайте в одну из дыр, чтобы вернуться на первый этаж. Идите вправо и проходите через небольшое отверстие. Принимайте ваш обычный размер и забирайте Часть Сердца.

### 18) Гора Кренель

Для получения необходимы: Когти Крота

Забирайтесь на Гору Кренель. Идите влево и спускайтесь вниз по лестнице. Копайте пещеру слева. Копайте вдоль левой стороны и в конце вы найдёте Часть Сердца.

### 19) Город Хирул

Для получения необходимы: -

После прохождения Крепости Ветров вы отправитесь в Город Хирул. В центре города откроется здание с сиреневым призраком. Поговорите с человеком внутри и заплатите ему 10 рупий, чтобы сыграть в мини-игру. Вы окажетесь во сне и вам нужно будет сразиться с несколькими врагами. После победы появится сундук с Частью Сердца.

### 20) Замок Сад

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

После слияния камней удачи в Городе Хирул. Пруд в северо-восточной части Замок Сад опустеет. Спускайтесь вниз по ступеням и забирайте Часть Сердца.

### 21) Замок Сад

Для получения необходимы: -

Прорубайте путь через кусты в нижней правой части Замок Сад. Там есть потайная лестница. Спускайтесь по ней вниз и идите на экран вверх. Здесь вы встретите ещё одного Мечника. Вы не сможете тренироваться с ним, если у вас нет лампы. Но забрать Часть Сердца в левой части комнаты вам никто не запрещает.

### 22) Восточные Холмы

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи

После прохождения Крепости Ветров и получения Окарины Ветра, идите на юго-запад Восточных Холмов. Уменьшайтесь и заходите в дом. После этого вы сможете объединить камни с Лесным Минишем. В результате к северу от вашего текущего местоположения появится бобовый стебель. Принимайте ваш обычный размер и забирайтесь по стеблю. Вы найдёте не только Часть Сердца, но и несколько Чудо-Ракушек и рупий.

### 23) Западный Лес

Для получения необходимы: Окарина Ветра

После получения Окарины Ветра вы можете воспользоваться ею и телепортироваться к Метке Ветра на Озере Хилиа. Уменьшайтесь в размерах и входите в пещеру. Соедините камни с Лесным Минишем и в Западном Лесу откроется дерево. Идите к этому дереву и внутри вы найдёте Часть Сердца.

### 24) Ранчо Лон Лон

Для получения необходимы: Сапоги Пегаса

В северо-западной части фермы есть дерево. Врезайтесь в него с помощью Сапог Ветра и появится пень. Уменьшайтесь в размерах и идите вправо. Идите, пока не найдёте проход через кусты, где вы сможете подняться вверх по экрану. Идите вверх и забирайте Часть Сердца.



### 25) Город Хирул

Для получения необходимы: Ласты

После того, как получите Ласты, идите обратно к фонтану, где вы получили Браслет Силы. Этот фонтан находится к югу от двух кошек, которые охраняют свою территорию в Городе Хирул. Зайдите в пещеру рядом с водопадом и плывите, пока не найдёте бочку. Разбивайте её и забирайте Часть Сердца.



### 26) Топи Кастора

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи, Ласты

После получения Ласт и соединения Камней Удачи с Минишем в дальнем западном доме в Деревне Минишей идите в Топи Кастора. Используйте пень сверху слева, чтобы уменьшиться. Забирайтесь в нижней части на кувшинку, которая появилась в результате соединения Камней Удачи. Отправляйтесь вниз и затем вправо, пока не окажетесь у небольшого прохода, в который можно пройти только в уменьшенном состоянии. Проходите в дальнюю юго-восточную часть Топей Кастора. Спускайтесь в воду и плывите в дальнюю правую часть, пока не увидите Пещеру Минишей. Заходите внутрь и поднимайтесь вверх по третьему проходу слева. Убирайте блоки и убивайте врагов, чтобы добраться к Части Сердца.



### 27) Топи Кастора

Для получения необходимы: Ласты

Идите в дальний северо-восточный угол Топей Кастора. Проходите мимо статуи и плывите на небольшой островок в дальнем углу. Заходите в пещеру и вы сразу же увидите Часть Сердца. Здесь будут блоки, которые будут двигаться только в сторону Части Сердца. Но не все из них могут двигаться в сторону, так что вы сможете пройти к нему. Толкайте верхний правый и третий верхний блоки. Затем толкайте средний, чтобы сделать проход и забирайте Часть Сердца.



### 28) Южная Степь

Для получения необходимы: Сапоги Ветра, Ласты

Идите в дальний юго-западный угол Южной Степи. Врезайтесь в дерево, чтобы открыть пенёк. Уменьшайтесь и прыгивайте в реку справа. Плывите вверх и затем вправо и входите в пещеру. Внутри пещеры, плывите вверх и вы найдёте Часть Сердца.



### 29) Город Хирул

Для получения необходимы: Ласты

Вам надо успешно пройти игру с курицами. Ласты понадобятся только в последнем раунде. В месте с дровосеками, через реку вы увидите Миниша. Плывите и хватайте курицу. Затем кидайте её через реку. Плывите обратно и собирайте куриц, чтобы завершить игру. Анджу наградит вас Частью Сердца.



### 30) Леса Минишей

Для получения необходимы: Ласты

Уменьшайтесь на пеньке слева от Деревне Минишей. Идите через воду вверх и затем влево по мосту. Снова идите вверх и вы увидите три тоннеля для Минишей. Средний и правый приведут вас к Частям Камней Удачи. Идите в левый тоннель и затем выходите на покрытую льдом дорогу. Берегитесь летающих врагов и тех, что падают с потолка. Обойдите участок и заберите в его конце Часть Сердца.



### 31) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Ласты

Часть Сердца находится на небольшом уступе в нижней части Озера Хилиа, к западу от хижины. Плывите туда, забирайтесь на выступ и забирайте эту Часть Сердца.



### 32) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Ласты

Эта часть находится в дереве к югу от Ледяного Храма. Сначала пройдите в комнату для соревнований с Воином. Часть Сердца лежит слева, забирайте её.



### 33) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Ласты

В северо-западной части Озера Хилиа есть домик. Слева от него расположен небольшой участок с водой. Заходите в воду и ныряйте в центре, чтобы найти Часть Сердца.



### 34) Тёмная Лощина

Для получения необходимы: Белый Клинок (три элемента)

Могильный камень слева сверху на кладбище можно сдвинуть вверх. Сдвигайте и заходите в могилу. Разделяйтесь на три части с помощью плиток справа и толкайте большой блок слева, чтобы добраться до Части Сердца.



### 35) Водопады

Для получения необходимы: Ласты

Идите к Водопадам через Северную Степь. Спрыгивайте в воду и плывите вправо. Часть Сердца будет справа на выступе.



### 36) Крепость Ветров

Для получения необходимы: Накидка из Перьев

В главной комнате подземелья в верхнем левом углу на четвёртом этаже. Толкайте блоки справа и они упадут на этаж ниже. Перепрыгивайте через яму с помощью Накидки из перьев. Идите на экран вверх и затем пройдите по долгому коридору. Снова идите вверх и вы окажетесь снаружи рядом с Частью Сердца.



### 37) Город Хирул

Для получения необходимы: Накидка из Перьев

Прыгайте в городской колокол в центре города с помощью Накидки из Перьев. Из него вывалится Часть Сердца.



### 38) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Накидка из Перьев

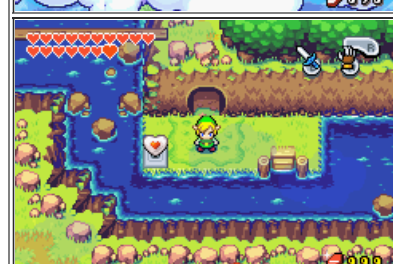
Эта Часть Сердца находится к северо-востоку от Ледяного Храма и на востоке от Дэвида Младшего. Прыгайте с острова на острова и забирайте Часть Сердца.



### 39) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Накидка из Перьев, Когти Крота, Сумка для Камней Удачи

Сначала соедините Камни Удачи у Миниша рядом с ямой в дальней правой части Озера Хилиа. Прыгайте по островкам на Озере Хилиа, чтобы попасть вверх к пещеры, в которую можно попасть с помощью Когтей Крота. Забирайтесь внутрь и идите вправо. Копайте путь к лестнице в верхней правой части экрана. Когда будете снова снаружи, спускайтесь по лестнице. Продолжайте идти влево, пока не найдёте ещё одну лестницу. Поднимайтесь по ней вверх и затем по бобовому стеблю. Здесь вас ждут Часть Сердца, рупии и Чудо-Ракушки.



### 40) Ранчо Лон Лон

Для получения необходимы: Накидка из Перьев, Когти Крота

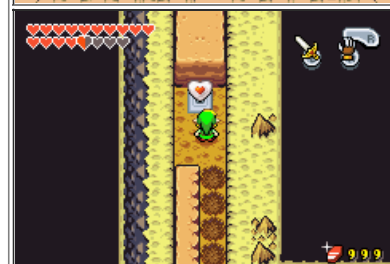
Снова заходите в пещеру в верхней части Острова Хилиа, к которую вы можете попасть, прыгая по островкам с помощью Накидки из Перьев. Как только будете внутри, идите влево. Можете спуститься вниз или идти влево и затем идите снова влево. Продолжайте идти по пути и рыть, пока снова не сможете спуститься вниз. Спускайтесь и выходите из пещеры. Вы снова окажетесь на Ранчо Лон Лон. Здесь вас будет ждать Часть Сердца.



#### 41) Водопады

Для получения необходимы: Ласты, Сумка для Камней Удачи

После того, как вы соедините Камни Удачи с Гейлом на Вершине Облаков, в верхней части Водопадов появится проход. Прыгайте в воду и плывите внутрь водопада. Здесь вас будет ждать Часть Сердца.



#### 42) Водопады

Для получения необходимы: Ласты, Когти Крота, Сумка для Камней Удачи

Соедините Камни Удачи с Минишем в верхней правой части Деревни Минишей. Чтобы попасть к его дому, вам нужно будет проплыть по воде. После этого на Водопадах появится платформа. Идите к ней и ройте. Продолжайте копать, пока не доберётесь до Части Сердца.



#### 43) Город Хирул

Для получения необходимы: Меч Стихий

Идите в северо-восточный угол Города Хирул. Заходите в школу и уменьшайтесь до размеров Минишей. Выходите через яму в внизу справа. Пройдите к участку в верхнем правом углу и уменьшайтесь. Идите вверх, разделитесь на четверых Линков и толкайте валун вверх. Берите Часть Сердца и проверьте четыре сундука, в которых лежат Камни Удачи.



#### 44) Город Хирул

Для получения необходимы: Чудо-Ракушки

В нижней левой части Города Хирул есть дерево, где можно обменять Чудо-Ракушки. Вы можете купить на них Статуэтки. Когда вы соберёте первые 130 Статуэток, в Кафе Мамы появится новый персонаж. Поговорите с ним несколько раз и он откроет находящийся выше дом. Часть Сердца находится в центре в нижней части. Там же находятся три сундука с рупиями. Вы также получите доступ к музыкальной шкатулке со всеми мелодиями из игры.



#### Полное Сердце

#### 45) Озеро Хилиа

Для получения необходимы: Сумка для Камней Удачи, Ласты

Соедините Камни Удачи с Минишем в верхней правой части Деревни Минишей. Вам придётся делать соединение дважды. Возвращайтесь к нормальному размеру и телепортируйтесь с помощью Окарины Ветра к Озеру Хилиа. Объединение Камней Удачи создало проход в нижней левой части озера. Уменьшайтесь и заходите туда. Пройдите до лестницы в конце и поднимайтесь по ней. Зайдите в дом Миниша и поговорите с ним. Вы получите от него Полное Сердце!

# The Minish Cap: Информационные бюллетени Мечников

Вы можете покупать Бюллетени Мечников у Марси на Почте в Городе Хирул. Но сначала вам надо встретить бегящего по городу Почтальона и объединить с ним Камни Удачи. После этого на Почте появится Марси. Идите на Почту и поговорите с Марси. Она предложит вам купить Бюллетень Мечников за 200 рупий. Купите его, затем выйдите и снова зайдите на Почту. Следующий выпуск уже ждёт вас. Снова поговорите с Марси и она скажет, что в наличии есть новый Бюллетень. Поговорите с ней и купите новый выпуск. Следующие выпуски будут появляться только после определённых событий в игре. Сам журнал публикуется Свифтблэйдом и предназначен для всех искателей приключений. Всего в игре восемь выпуском, содержание которых вы найдёте ниже. В каждом письме содержится четыре элемента. В первой части указано название выпуска. Во второй, третьей и четвёртой частях находятся элементы "Научи нас, Учитель!", "С миру по нитке" и "И в заключение...". Вы можете прекратить чтение после каждой части.

## Информационный бюллетень 1

"Не все стены прочные..."

Хотя они выглядят как обычные стены, но поблизости должно быть что-то, что можно было бы взорвать. Есть один секрет, который может помочь, и я научу тебя ему! Вытащи меч и начинай простукивать стену. Обрати внимание, что в некоторых местах звук удара будет отличаться!

"Научи нас, Учитель!"

Монстры загнали тебя в угол?

Не сдавайся! Быстро дави на кнопки! У тебя появится шанс спастись!

"С миру по нитке"

Волшебный Бумеранг...

Где-то в Хируле спрятан невероятно полезный бумеранг. Он обладает возможностью менять направление во время полёта! Но не забывай, что это всего лишь слухи.....

"И в заключение..."

Вот и всё в нашем первом издании!

Мы планируем выходить каждую неделю, так что заглядывай в почтовый ящик.

Встретимся на страницах номера 2! До скорого, молодые воины!

## Информационный бюллетень 2

"Самая Полезная Вещь!"

Встречал ли ты электрические шары, двигающиеся вдоль стен? Твой меч против них бесполезен. Так неужели нет выхода? Тебе поможет только одна вещь... Твой бумеранг! Используй его, и тебя ждёт приятный сюрприз!

"Научи нас, Учитель!"

Монстр украл твой щит?

Не волнуйся и не расстраивайся. Надежда всё ещё есть. Быстро разделайся с ним, и ты вернёшь свой щит назад!

"С миру по нитке"

Зеркальный Щит...

Этот замечательный щит может отражать магические атаки монстров. Используй его, чтобы обращать их атаки обратно на них. Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Номер 3 уже в печати!

У нас появилось первое письмо от читателей! Прочтём его!

"Привет, Свифтблэйд! А чем ты можешь похвастаться?"

Моими бровями! Я кучу времени трачу на их расчёсывание!

Встретимся на страницах номера 3! До скорого, молодые воины!

## Информационный бюллетень 3

"Враги как кость в горле?"

Уверен, путешествуя, ты не раз встречался со скелетами. Поэтому этот номер посвящён именно им! Хороший, смачный удар по голове поможет тебя расправиться с ними. Попробуй уничтожить их с помощью Посоха Пацци. Отлично подходит Волшебная Амфора. Она просто срывает им головы! Они рассыпаются без головы на плечах.

"Научи нас, Учитель!"

Эти чёртовы Боб-Омбы!

После удара мечом они носятся как бешеные, а затем взрываются! Но ты не волнуйся! Мы научим, как с ними справиться! Лучшее средство - это стрелы! Один выстрел уgomонит их! Ими можно стрелять с безопасного расстояния! Засоси их, а затем выстрели! Они взорвут всё, во что попадут!

"С миру по нитке"

Стрелы Света - это просто чудо...

Они пролетают сквозь траву! Монстр падёт от одного выстрела! Это здорово! Это клёво! Это супер-пупер-классная вещь! Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

И снова письма от наших читателей!

"Привет, Свифтблэйд! А сколько у тебя братьев?"

Всего нас девять братьев, не считая призрака Свифтблэйда Первого. Я самый старший, опять же, не считая Свифтблэйда Первого!

Встретимся на страницах номера 4! До скорого, молодые воины!

## Информационный бюллетень 4

"Ищи противника покрепче!"

Ты уже видел золотого монстра? Соединяя части Камней Удачи, у тебя есть шанс встретить такого. Они гораздо крепче и более быстрые, чем обычные монстры. Победив его, ты получишь что-то ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ценное! Заметив такого монстра, немедленно атакуй его! Об остальном забудь!

"Научи нас, Учитель!"

Оказался в острой ситуации?

Ох уж эти колючие монстры! Твой меч против них бесполезен! Но если ты закроешься своим щитом, это выход! Но есть и другие способы. Переверни их с помощью бомб! Или Посохом Пацци! Или меткой Атакой Сверху! Ну как варианты? Они потребуют от тебя ловкости и опыта!

"С миру по нитке"

Управляемые Бомбы...

Ты можешь взорвать их в любой момент! Круто, правда?!

Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Однажды я побывал на Ранчо Лон Лон. Там я увидел, как призрак Свифтблэйда Первого победил корову голыми руками! Грустное зрелище...

Встретимся на страницах номера 5! До скорого, молодые воины!

## Информационный бюллетень 5

"Поджигай морозных гадов!"

Встречал волшебника, колдовавшего на тебя ледяные проклятия? И ещё он постоянно исчезал? Да, это он и есть! Как только он появится вновь, тресни ему твоим фонарём! Огонь против льда! Это закон природы!

"Научи нас, Учитель!"

Свиномордые Моблины...

Встречал их в Лесах Минишей? Они большие и тупые. Но они богачи! Заработай кучу рупий на них!



"С миру по нитке"

Приятное известие об амулетах...

Я слышал о таинственном амулете, повышающем способности! Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Однажды я зашёл к Смиуту. Старик всё ещё смотрит молодцом.... Но меня заинтересовал парень в зелёном трико на холме...

Встретимся на страницах номера 6! До скорого, молодые воины!

#### Информационный бюллетень 6

"Делай так!"

Ты встречал монстра в бинтах? Он пытался схватить тебя? Полезный совет: бинты отлично горят, особенно на мумии! Надеюсь, разьяснять не надо? Ага, ты всё сам прекрасно понял! Верно, пора поджечь их трухлявый мир!

"Научи нас, Учителя!"

Эти огромные Хозяева Потолков...

И их гадкие друзья, Хозяева Стен... Они очень надоедают, но если сможешь победить, ты разбогатеешь! Но это лишь слухи... Не увлекайся охотой на них.

"С миру по нитке"

Воришки рупий...

Лайк Лайки уже встречались тебе не раз. Они выжимают из жадных искателей приключений много рупий! И чем ты жаднее, тем больше ты потеряешь! Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Опять письмо от читателя!

"Привет, Свифтблэйд! А у тебя есть какое-нибудь хобби?"

Тренировка, тренировка и ещё раз тренировка!

Встретимся на страницах номера 7! До скорого, молодые воины!

#### Информационный бюллетень 7

"Для настоящих мечников"

Ты знаешь об Атаке в Кувырке, верно? Готов поспорить, Грейблэйд рассказал об атаке после вращения. Ты можешь делать то же самое и в начале вращения! Но главное – точность! Ты сможешь! Оттачивай этот навык! Далёкое путешествие начинается с маленького шажка!

"Научи нас, Учителя!"

Прячущиеся кусаки...

Эти злодеи маскируются в траве и камнях, чтобы обмануть тебя. Но ты можешь уничтожить их камуфляж заранее! Атакуй их с помощью Посоха Пацци! Засасывай их Волшебной Амфорой! Ну как, нравится? Теперь ты разрушитель маскировки!

"С миру по нитке"

Эти взрывоопасные Боб-Омбы...

Я уже рассказывал о них в номере 3, но есть ещё кое-что... Очевидно, что они оставляют бомбы чаще остальных противников! Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Следующий номер будет последним!

Настало время отложить перо в сторону. Я люблю писать, но в глубине души я больше учитель. Но я знаю, вы будете скучать, когда я уйду. Я ведь суперзвезда!

Последний 8-й номер уже в печати! Надеюсь, вы его уже ждёте!

До скорого, молодые воины!

#### Информационный бюллетень 8

"Путь к Священному Клинку"

Ты хотел бы сделать Круговую Атаку быстрее? Или разделяться быстрее? Или увеличенную Великую Круговую Атаку? Это вполне обычные желания. Любой воин мечтает стать лучшим! А теперь сюрприз! Я не уверен, но это МОЖЕТ помочь! Всему этому ты можешь научиться, если узнаешь, как это сделать!

"Научи нас, Учителя!"

Одноглазая статуя Циклопа...

Выстрели ей в глаз стрелой, чтобы заставить её двигаться... Но победив её, ты получишь дополнительные стрелы! Так что не беспокойся за свой запас стрел после победы!

Просто стреляй без промаха!

"С миру по нитке"

Армос, легендарное создание Минишей. Я слышал, что они оставляют части Камней Удачи! Но не забывай, что это всего лишь слухи...

"И в заключение..."

Вот и все новости!

Если вам станет скучно, приходите и сразитесь со мной! Спасибо за то, что читали нас! Надеюсь, вам понравилось. И наконец, позвольте попрощаться с вами уже знакомой вам фразой...

До скорого, молодые воины!!!

## Источники Фей в The Minish Cap:

На протяжении своего приключения Линк может посетить три Источника Великой Феи. Хотя они не обязательны для полного прохождения, вы найдёте в них полезные улучшения к Сумке для Бомб, Кошельку и Колчану.



### Великая Фея Мушка

**Местонахождение** - Гора Кренель

**Награда** - Большая Сумка для Бомб

**Описание** - Когда будете забираться на Гору Кренель, идите в самую дальнюю правую часть стены и вы увидите участок земли. Взорвите стену с помощью бомб. Пройдите вверх и киньте в воду ещё одну бомбу. Из воды появится Фея и спросит, кинули ли вы Золотую Бомбу, Серебряную Бомбу, или ни ту, ни другую. Не врете и отвечайте, что ни ту, ни другую. За вашу честность Великая Фея Мушка наградит вас Большой Сумкой для Бомб.

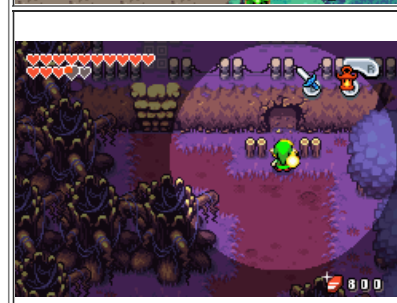


### Великая Фея Бабочка

**Местонахождение** - Леса Минишей

**Награда** - Большой Кошелёк

**Описание** - После того, как вы получите Посох Пацци, отправляйтесь на северо-восток Восточных Холмов и используйте его на маленькой яме. Забирайтесь на платформ выше и идите на восток в Леса Минишей. В одиноко стоящем дереве живёт Великая Фея Бабочка. Поговорите у пруда и киньте в него все (до все!) ваши рупии. Появится Великая Фея Бабочка и наградит вас за вашу щедрость Огромным Кошельком (также называется Кошельком Барыги).



### Великая Фея Стрекоза

**Местонахождение** - Тёмная Лощина




**Награда** - Большой Колчан

**Описание** - Как только вы войдёте в Тёмную Лощину, спускайтесь по лестнице и сразу же справа будет пещера, которую можно открыть с помощью бомбы. Заходите внутрь пещеры и идите к пруду. Великая Фея Стрекоза задаст вам следующие вопросы:

- 1) Первый найденный тобою элемент - это Элемент Огня, верно? (Нет)
- 2) Твоего дедушку зовут Смес, верно? (Нет)
- 3) У Мелари с горы Кренель семь учеников, верно? (Да)
- 4) Болтающий Орех позволяет понимать язык Минишей, верно? (Нет)
- 5) Одевание короля Хирула, Далтуса, красного цвета, верно? (Нет)

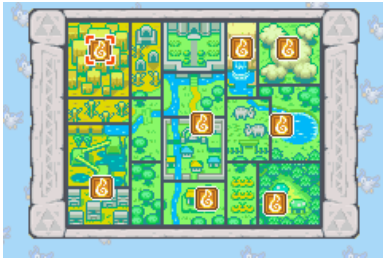
Ответьте на все пять вопросов и Великая Фея подарит Линку Большой Колчан.

## Квест Горона

	<p>Где: Восточные Холмы Кто: Ини Для получения необходимы: -</p> <p>После того, как вы посетите Топа Кастора в первый раз, сходите на Восточные Холмы. Братья Ини и Мини будут заниматься обработкой полей. Ини – это тот, что справа. Объедините с его помощью Камни Удачи и Горон выкопает Пещеру Горонов. Осторожно: в версии PAL не прерывайте процесс объединения (не уходите), иначе Ини больше не предложит повторить этот процесс.</p>
	<p>Где: Гора Кренель Кто: Загадочная Стена Для получения необходимы: Когти Крота</p> <p>Отправляйтесь в самую верхнюю левую часть Горы Кренель и спускайтесь по лестнице слева. Здесь будет две пещеры. Копайте под ту, что слева, с помощью Когтей Крота. Расчистите землю и вы увидите на стене сверху небольшой круглый символ. Объедините с ним Камни Удачи и Горон появится в Пещере Горона.</p>
	<p>Где: Восточные Холмы Кто: Загадочная Стена Для получения необходимы: Когти Крота</p> <p>Идите на ферму, где работают близнецы Ини и Мини. В левой верхней части фермы есть пещера. Забирайтесь в неё с помощью Когтей Крота. Прокапывайтесь в верхний правый угол и на стене будет ещё один символ. Объедините с ним Камни Удачи и ещё один Горон появится в Пещере Горона.</p>
	<p>Где: Леса Минишей Кто: Загадочная Стена Для получения необходимы: Когти Крота</p> <p>Идите к пещере к юго-западу от Хижины Сироп в Лесах Минишей. Проникайте в пещеру и затем пробирайтесь к верхнему правому углу. Берегитесь Лайк Лайков. Объедините Камень Удачи с Загадочной Стеной и в Пещере Горона появится ещё один Горон.</p>
	<p>Где: Плато Трилби Кто: Загадочная Стена Для получения необходимы: Когти Крота</p> <p>Когда вы попадёте на Плато Трилби с Горы Кренель, идите по первому мосту и справа будет пещера. Забирайтесь в неё и пробирайтесь в правую часть. Копайте до самой дальней стены и вы найдёте очередной символ на стене. Объедините с ним Камни Удачи и в Пещере Горона появится Горон.</p>
	<p>Где: Озеро Хилиа Кто: Загадочная Стена Для получения необходимы: Когти Крота, Накидка из Перьев</p> <p>В пещере в северной части Озера Хилиа. Вам нужно будет прыгать с острова на остров с помощью Накидки из Перьев. Как только попадёте в пещеру, продвигайтесь влево и затем на первом повороте вниз. Копайте в нём дальше, пока не доберётесь до стены с символом. Объедините с ним Камни Удачи и последний Горон появится в Пещере Горона.</p>
	<p>Таким образом, вы объедините шесть камней. Идите в Пещеру Горона в нижней левой части Ранчо Лон Лон. Пройдите в самый верх и переходите через платформу. Открывайте сундук и забирайте Пустую Банку.</p>



## The Minish Cap: Метки Ветра



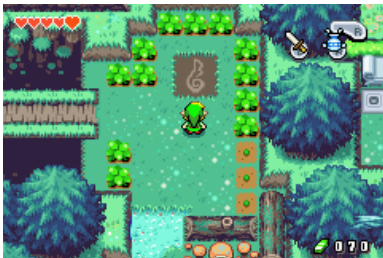
Метки Ветра раскиданы по всему миру игры. После прохождения Крепости Ветров вы найдёте Окарину Ветра. С её помощью Линк сможет призывать птицу, которая отнесёт его к выбранной (найденной!) Метке Ветра. Расположение Меток можно увидеть на карте слева. Как только вы найдёте одну из статуй с меткой, произойдёт небольшой взрыв, после чего статуя исчезнет и останется только символ.

### Местонахождения



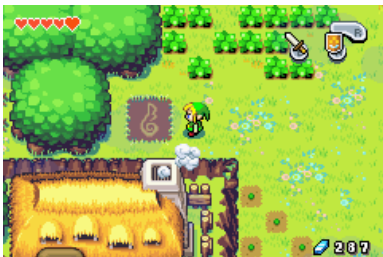
#### Город Хирул

В северной части Города Хирул, рядом с выходов Северную Степь. К западу от школы.



#### Леса Минишей

Слева, после того, как вы выйдете из Деревни Минишей. Уменьшайтесь и идите вверх.



#### Южная Степь

На северо-востоке от дома Линка.



#### Гора Кренель

К западу от Шахт Мелари и к югу от Пещеры Огня.



#### Топи Кастора

В южной части Топей Кастора. В самом низу, на востоке от большого болота.



#### Озеро Хилиа

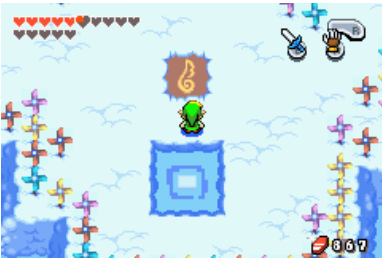
Эта метка будет помечена, как только вы получите Окарину Ветра. Без Окарины Ветра вы не сможете попасть в эту локацию. Она находится у самого северного входа к Озеру Хилия из Ранчо Лон Лон.



**Водопады**



После того, как вы заберётесь на большую стену на Водопадах, метка будет слева от вас.




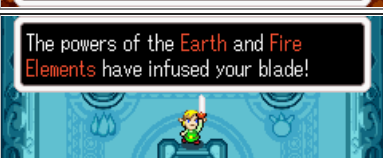
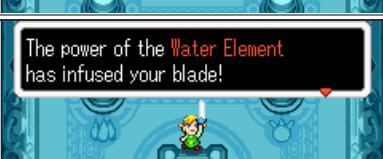
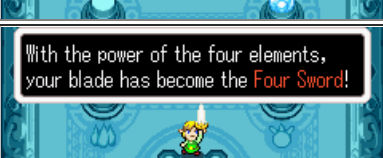
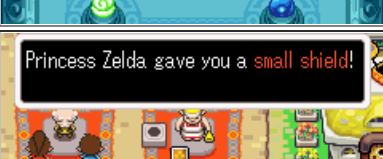



**Вершины Облаков**



Снаружи Дома в Облаках. На втором уровне облаков.

## Предметы в The Minish Cap

 <p>You got the <b>Smith's Sword</b>! It's a sharp blade made by your grandfather.</p>	<p>🗡️ <b>Меч Смита</b> - Линк получает его в начале игры от Мастера Смита. Мастер Смит попросит Линка отнести меч в замок. После событий с Ваати, Король отдаст Меч Смита Линку. Это самый слабый меч в игре, но на первое время он подойдёт.</p>
 <p>You accepted the <b>Broken Picori Blade</b>!</p>	<p>🗡️ <b>Сломанный Меч Пикори</b> - Легенды говорят о магической силе этого меча. Пикори использовали его, пока Ваати не разрушил его. Линк получает его от Короля Хирула, после чего меч надо перековать.</p>
 <p>You got the <b>White Sword</b>! Its beautiful white blade sparkles with light!</p>	<p>🗡️ <b>Белый Клинок</b> - Мелари починит Сломанный Меч Пикори пока вы будете проходить Пещеру Огня. После того, как подземелье будет пройдено, идите обратно в Шахты Мелари и вы получите от кузнеца Белый Клинок. Этот меч в два раза сильнее Меча Смита.</p>
 <p>The powers of the <b>Earth</b> and <b>Fire Elements</b> have infused your blade!</p>	<p>🗡️ <b>Белый Клинок (два элемента)</b> - После того, как вы получите Белый Клинок, можете сразу отправляться в Святылище Элементов. Бросайте Белый Меч на пьедестал и он наполнится силами Элементов Земли и Огня. Новый меч будет немного сильнее и позволит Линку разделяться на двое на определённых плитках, раскиданных по всему Хирулу.</p>
 <p>The power of the <b>Water Element</b> has infused your blade!</p>	<p>🗡️ <b>Белый Клинок (три элемента)</b> - Вы можете улучшить меч после прохождения Ледяного Храма. Идите снова в Святылище Элементов. Теперь вы можете добавить силу Элемента Воды. Меч снова станет немного сильнее и позволит Линку разделяться на три части.</p>
 <p>With the power of the four elements, your blade has become the <b>Four Sword</b>!</p>	<p>🗡️ <b>Меч Стихий</b> - После добавления четвертого элемента, Элемента Воздуха, Белый меч станет ещё сильнее. Зарядите его с помощью каменной статуи и он сможет стрелять лучами. Кроме того, теперь Линк может разделяться на четыре копии.</p>
 <p>Princess <b>Zelda</b> gave you a <b>small shield</b>!</p>	<p>🛡️ <b>Маленький Щит</b> - Этот щит Принцессы Зельды выигрывает на Фестивале Пикори. Она отдаст его вам и попросит о помощи. Вы сразу же получите возможность защитить принцессу от Торговца Скруба в Северной Степи.</p>
 <p>You got the <b>Mirror Shield</b>!</p>	<p>🛡️ <b>Зеркальный Щит</b> - Для получения этого предмета вам необходимо сначала завершить Квест Горона. Объедините Камни Удачи с Гороном справа от Пещеры Горонов и на вершине Водопадов появится гигантский Горон. Идите к Водопадам и поговорите с большим Гороном, при этом держа в руках щит. Горон спросит, нельзя ли одолжить ваш щит. Отдайте ему щит и он начнёт жевать его. Побродите немного по Хирулу и затем вернитесь к Горону. Он прекратит жевать ваш щит. Горон выплюнет его и он превратится в Зеркальный Щит. Этот щит сильнее и умеет отражать некоторые специальные атаки.</p>



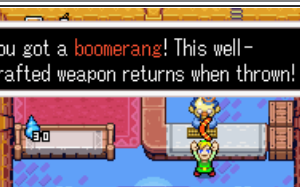
You got a Bomb Bag!

**Сумка для Бомб / Бомбы** - После прохождения Святыни Леса поговорите со Старейшиной Минишей и он откроет слева тайный проход. Выходите через него с заходите в дом слева, в котором живёт другой Миниш. Он уже наслышан о вас и подарит вам Сумку для Бомб. С помощью бомб вы сможете убивать врагов, делать ямы в земле или разрушать треснувшие скалы и стены.



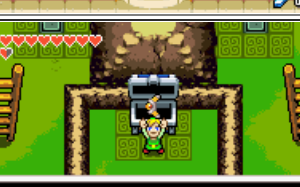
You got a Remote Bomb!

**Управляемая Бомба** - Объедините Камни Удачи со Старейшиной в Деревне Минишей. Выходите из поселения слева и уменьшайтесь в размере. Затем заходите в первый дом. У Миниша, который только что дал вам обычные бомбы, появятся Управляемые Бомбы. Если вы захотите поменять обычные бомбы на управляемые, просто придите и поговорите с этим Минишем. Мы рекомендуем использовать Управляемые Бомбы, так как у них есть несколько преимуществ. Как только вы активируете такую бомбу, вы сможете управлять её детонацией на расстоянии, нажав на ту же кнопку, которой вы установили бомбу. Единственный недостаток, вы не можете активировать больше одной бомбы одновременно.



You got a boomerang! This well-crafted weapon returns when thrown!

**Бумеранг** - Вы можете купить Бумеранг в магазине в Городе Хирул. Вы должны заплатить за него 300 рупий, но он того стоит. Бумеранг работает всё по той же схеме, как и в предыдущих играх серии. Оглушайте им врагов, переключайте рычаги, или же хватайте предметы на расстоянии.



You got the Magical Boomerang!

**Волшебный Бумеранг** - Сначала вам надо завершить квест Тингла. Объедините Камни Удачи с Тинглом и на территории Хирула появятся его братья, а в Северной Степи откроются четыре дерева. Посетите каждого из них и активируйте переключатели, чтобы открыть лестницу между деревьями. Спускайтесь по ней и в сундуке вы найдёте Волшебный Бумеранг. Этот бумеранг имеет несколько преимуществ. Во-первых, он может охватывать весь экран. Во-вторых, вы сможете управлять его полётом, зажав кнопку, которой вы его активировали.



You got the Gust Jar!

**Волшебная Амфора** - Вы найдёте её в первом подземелье, Святыне Леса. Сразитесь с многоножками и появится большое сокровище, в котором и будет храниться Волшебная Амфора. У неё несколько полезные функций. К примеру, с её помощью вы можете засасывать врагов. Некоторые враги иммунны против вашего меча, потому что носят броню. Но Амфора поможет вам избавиться их от неё. Вы также можете засасывать грибы, с помощью которых можно прыгать в разные участки комнат. Пока вы находитесь на листке на воде, Амфора позволит вам плавать отталкиваясь от стен.



You got the Cane of Pacci!

**Посох Пацци** - Вы найдёте его во втором подземелье, Пещере Огня. Это предмет этого подземелья и без него вы не сможете пройти его. С помощью Посоха вы сможете переворачивать вагонетки. Также, он пригодится в битвах против некоторых врагов и боссов. Вы также можете использовать его на ямах в земле. Зарядите яму энергией из Посоха и вы сможете запрыгнуть на более высокие платформы.



You got the Pegasus Boots! Hold the button to run faster than the wind!

**Сапоги Ветра** - Ещё один классический предмет из этой серии. Вы можете купить их у сапожника в Городе Хирул, после того, как вы разбудите его Грибом Бодрости. С помощью этих сапог, вы сможете быстро перемещаться по Топям Кастора. Вы сможете быстро перемещаться в различные части Хирула. Выучите приём Рывок, чтобы использовать во время разбега меч и проводить атаку.



You got a bow! Now you can take out enemies from afar!

**Лук** - Вы найдёте Лук в Топях Кастора. С его помощью вы можете будить Статуи Циклопов в Топях Кастора. Стрелы помогут убивать врагов на расстоянии или же переключать недоступные рычаги. Кроме того, они понадобятся в битвах с несколькими боссами.





**Когти Крота** - Вы найдёте их в третьем подземелье, Крепости Ветров. Когти Крота позволят Линку закапываться и пробираться под землёй в другие участки. К примеру, Линк сможет пробираться с их помощью в определённые комнаты в Крепости Ветров. Вы также найдёте им применение во многих пещерах Хирула, а также на Вершинах Облаков.



**Окарина Ветра** - Классический предмет, просто с другим названием. Линк находит Окарину в Крепости Ветров. С помощью этого предмета вы сможете перемещаться к Меткам Ветра в различных частях Хирула. Список этих порталов вы найдёте в Гайде по Меткам Ветра.



**Масляной Фонарь** - Вы найдёте его в четвёртом подземелье игры, Ледяном Храме. У этого предмета несколько функций. С его помощью вы сможете растапливать ледяные блоки в Ледяном Храме. Кроме того, Фонарь поможет вам лучше видеть в тёмных комнатах. Экипируйте его, чтобы осветить большой участок вокруг вас. Вы также сможете зажигать светильники и решать с его помощью некоторые головоломки. Фонарь отлично помогает в битвах против Мумий, так как он может сжечь их бумагу и превратить их в обычных Сталкеров.



**Накидка из Перьев** - Вы найдёте её в пятом подземелье, Дворце Ветров. С помощью Накидки Линк сможет некоторое время парить в воздухе. Он также сможет гораздо выше прыгать. Если использовать её в комбинации с ветром (в спину), расстояние прыжка ещё сильнее увеличится. Не забудьте также выучить технику под названием Атака Сверху.



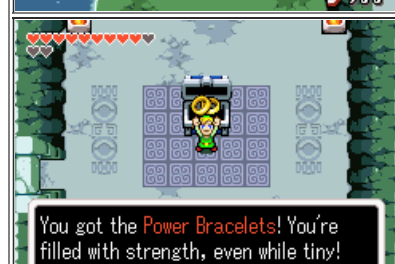
**Банки** - Всего в игре вы можете найти четыре Банки. Хотя только одна из них обязательна, всё же не помешает иметь и несколько дополнительных. В Банки можно спрятать целую кучу предметов. О том, что они могут в себе содержать, а также об их местонахождении вы можете прочитать в Гайде по Банкам.



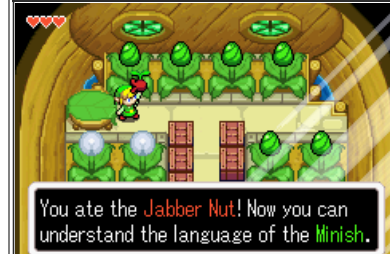
**Цепкое Кольцо** - Цепкое Кольцо находится на Горе Кренель. Отражайте атаку Торговца Скруба в пещере на Горе Кренель, и он предложит вам купить Цепкое Кольцо за 40 рупий. Цепкое Кольцо понадобится, когда вам нужно будет подниматься по Пути Альпинистов. С его помощью вы также сможете использовать сокращение пути в дальнем правом районе Горы Кренель. Оно также пригодится на Водопадах.



**Ласты** - Чтобы получить Ласты, вам надо завершить мини-квест с тремя книгами и вернуть их в Библиотеку. Затем нужно забраться по книгам и поговорить с Минишем. Он пропустит вас в пещеру. Проходите пещеру и забирайте Ласты. Как и в предыдущих играх серии, с помощью Ласт Линк сможет плавать и нырять.



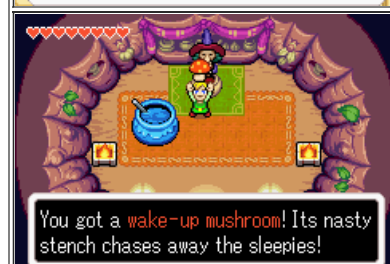
**Браслеты Силы** - Вы найдёте Браслеты Силы во время квеста с потерянными книгами. С помощью этого предмета вы сможете поднимать и двигать тяжёлые объекты.



**Бормочущий Орех** - Находится в Деревне Минишей. Как только Линк коснётся ореха, он съест его и с этого момента сможет понимать язык Минишей.



**Ключ от Ранчо Лон Лон** - После того, как вы уменьшитесь на зайдёте в дома Малон и Талон, разбейте бочки сверху справа, чтобы найти Ключ от Ранчо. С его помощью вы сможете попасть в главную часть Ранчо Лон Лон.



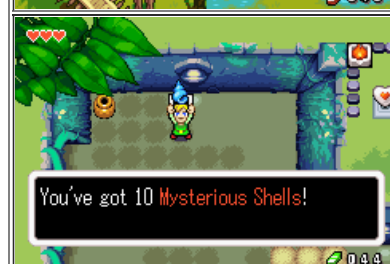
**Гриб Бодрости** - Этот гриб необходим, чтобы разбудить сапожника в Хирул Таун. Вы можете приобрести гриб у Сироп за 60 рупий в её хижине в верхней правой части Леса Минишей.



**Ключ от Кладбища** - Получаете его от Дампе, кладбищенского сторожа. Как только вы выйдете из его дома, птица украдёт у вас этот ключ. Вы можете вернуть его, прикончив птицу, после чего вы снова сможете зайти на территорию кладбища.



**Счастливая Бабочка** - По всей игре вам встретиться три таких. Они находятся в Топях Кастора, Руинах Ветра и на Кладбище. Одна из них увеличит скорость копания, другая улучшит навык плавания, а третья позволит быстрее стрелять из лука.



**Чудо-Ракушки** - Вы можете найти их в сундуках, кустах, лодках, под камнями, или же они могут оставаться после поверженных врагов. Чудо-Ракушки можно обменять на Статуэтки в юго-восточной части Города Хирул. Собрав все Статуэтки, вы получите Медаль Карлова и Часть Сердца.



#### Предметы Подземелий

**Карта Подземелья** - В каждом подземелье можно найти Карту Подземелья. На ней будет показан его примерный план. Такая карта особенно пригодится в больших подземельях, чтобы видеть те участки, которые вы ещё не посетили.

**Компас** - В каждом подземелье спрятано по Компасу. С его помощью вы сможете видеть местоположение сундуков и даже боссов.

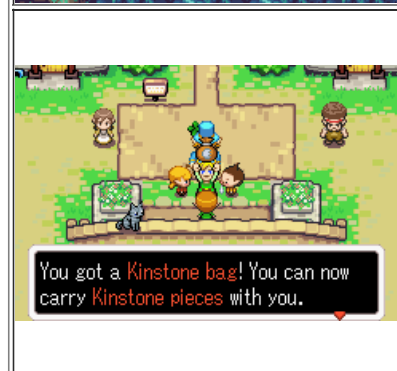
**Маленький Ключ** - Вы будете находить Маленькие Ключи в каждом подземелье. Чтобы получить некоторые, вам придётся сразиться с врагами или разрешить головоломку. С помощью этих ключей вы сможете открывать запертые двери в подземельях.

**Ключ Босса** - В каждом подземелье есть свой Ключ Босса. Он открывает дверь, ведущую к главному боссу подземелья.



**Сердца**

- ♥ **Обычные сердечки** - Могут быть найдены по всему Хирулу. Разбивайте предметы, срезайте кусты или разбивайте бочки, чтобы найти их. Сердечки восстанавливают уровень здоровья Линка.
- ♥ **Часть Сердца** - Эти четвертинки раскиданы и спрятаны по всему Хирулу. Чтобы увидеть их местоположение, взгляните на наш Гайд по контейнерам сердец.
- ♥ **Полный контейнер сердца** - Вы получаете такой после прохождения каждого подземелья. Такой контейнер добавляет сразу целое сердце к жизням Линка. Кроме того, есть ещё один специальный контейнер, который можно найти в Хируле. Смотрите наш Гайд по контейнерам сердец.



**Камни Удачи**

























- 👛 **Сумка для Камней Удачи** - Линк получает её в Городе Хирул после прохождения Святыни Леса. Вы можете собирать найденные камни в Сумку для Камней Удачи.
- 🌿 **Зелёный Камень Удачи** - Могут быть найдены на месте срезанных кустов или после победы над врагами. Некоторые могут попадаться в сундуках. Существует три типа зелёных Камней Удачи.
- 🌊 **Синий Камень Удачи** - Найти синие Камни Удачи будет посложнее. В основном вы будете находить их в сундуках. Существует два типа синих Камней Удачи.
- 🔴 **Красный Камень Удачи** - Как и синий, красный найти будет не так уж просто. Обычно они спрятаны в сундуках. Существует три типа красных Камней Удачи.
- 👑 **Золотой Камень Удачи** - Такие можно найти лишь в нескольких местах. Они необходимы для квестов и без них игру не пройти. Золотые Камни Удачи спрятаны в Топях Кастора и на Вершинах Облаков. Ещё один камень можно найти на кладбище, после чего вы получите доступ к главной части Водопадов. Золотые камни имеют множество различных типов.


























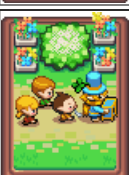
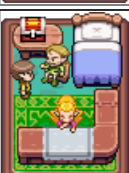
**Элементы**

- 🔥 **Элемент Земли** - Этот первый элемент вы найдёте в Святыне Леса.
- 🔥 **Элемент Огня** - Второй элемента находится в Пещере Огня. После получения первых двух, Линк может объединить меч с силой элементов и научиться разделению.
- 💧 **Элемент Воды** - Вы найдёте его в Ледяном Храме. После получения вы можете соединить его с мечом, чтобы позволить Линку делиться на троих.
- 🌬️ **Элемент Воздуха** - Спрятан в Дворце Ветров. Как только заполучите его, отправляйтесь в Святыню Элементов и улучшайте меч до Легендарного Меча Четырёх.

## Статуэтки в The Minish Cap

	<b>001) Линк</b> - Юноша, живущий в Хируле. Лучший друг Принцессы Зельды.
	<b>002) Эзло и Линк</b> - Юноша, путешествующий вместе с Эзло в поисках четырёх элементов, которые восстановят Меч Стихий. С помощью этого меча можно снять проклятие с Принцессы Зельды.
	<b>003) Принцесса Зельда</b> - Прекрасная и озорная принцесса королевской семьи Хирула. Любит незаметно покидать замок, чтобы навестить своего друга Линка.
	<b>004) Эзло (Шапка)</b> - Странное создание, которое выглядит как шапка. Поначалу говорит с Линком немного высокомерно и считает его наивным ребёнком. Но в дальнейшем начинает восхищаться им.
	<b>005) Тёмный маг Ваати</b> - Когда юный Миниш надел волшебную шапку Эзло, он превратился в злодея. Теперь он ищет силу света, чтобы стать всемогущим.
	<b>006) Король Далтус</b> - Правитель Хирула. Говорят, он был прекрасным мечником, и в молодости сразился со Смитом на турнире Фестиваля Пикори. Там они оба показали мастерское владение мечом, завершив схватку вничью.
	<b>007) Министр Пото</b> - Основная опора трона Хирула. Также он ответственен за обучение Принцессы Зельды. Поэтому когда она внезапно пропадает из замка, очень расстраивается.
	<b>008) Смит</b> - Выдающийся кузнец Хирула, кующий лучшие мечи. В молодые годы был известным мечником. Он и король Далтус в молодости любили состязаться в фехтовании.
	<b>009) Мэр Хаген</b> - Мэр Города Хирул. Заядлый коллекционер всяких странных масок. Вырыл в своём саду убежище на случай атаки города монстрами.
	<b>010) Марси</b> - Сотрудница отделения хирульской почты. Очень спокойная и неторопливая, в отличии от нервного и дёрганого Штамп.
	<b>011) Штамп</b> - Чрезвычайно занятой почтовый работник, из-за чего имеет расшатанные нервы. Его штамп имеется лишь в единственном экземпляре, поэтому не трогайте его, пожалуйста. Спасибо.
	<b>012) Рем</b> - Владелец Обувного магазина Рема. Используя свою "секретную технику", он делает обувь во сне. Самые крупные доходы получает от заказов для Принцессы Зельды.
	<b>013) Др. 3. А. Бывайло</b> - Сердитый научный работник, увлечённый исследованием Пикори. Кажется, он даже не замечает, что Миниши давно живут в его доме.
	<b>014) Карлов</b> Создатель великолепных статуэток. Многие считают его лучшим скульптором во всём Хируле. Любит собирать Чудо-Ракушки.
	<b>015) Борлов</b> - Владелец магазина Волшебный Сундучок. Младший брат Карлова. Не выносит азартные игры, но тем не менее сделал самую большую ставку в жизни: выбрал предпринимательство.
	<b>016) Стоквелл</b> - Владелец местной скобяной лавки, которого прозвали "Стоквелл Надёжный" за его круглосуточную работу. Он обеспокоен тем, что давно не навещал свою собачку Фифи из-за напряжённого графика.
	<b>017) Саймон</b> - Его таинственная игра "Виртуальное подземелье" невероятно популярна в Хируле. Она даёт игрокам полную иллюзию реального сражения с монстрами в настоящих подземельях.
	<b>018) Горман</b> - Хочет сдавать свой дом в аренду, но слишком заносчив, чтобы самостоятельно искать арендатора. Кажется, он даже не понимает, в чём его проблема...
	<b>019) Анджу</b> - Молодая девушка, живущая в городе Хирул. Разводит Кукко. Если ты сможешь ей собрать разбежавшихся кукко, то получишь награду.
	<b>020) Брокко</b> - Продавец овощей. Его овощи - всегда свежие и вкусные. Постоянно спорит с Пиной, продавщицей фруктов, о преимуществах полезных свойств овощей.
	<b>021) Пина</b> - Продавщица фруктов. Она ненавидит овощи, и не желает продавать помидоры, хотя формально - это ягода. Странненькая...
	<b>022) Бидл</b> - Несмотря на то, что он взрослый, у него прекрасно получается находить Пиколит Минишей. Он твёрдо, ОЧЕНЬ ТВЁРДО убеждён в его лечебных свойствах.
	<b>023) Почтальон</b> - Очень пунктуальный работник. Он постоянно находится в движении, чтобы доставить все посылки и письма вовремя.
	<b>024) Отшельник</b> - Отшельник, живущий на горе Кренель. Имеет много кусочков Камней Удачи. Похваляется, что в молодости выиграл турнир на Фестивале Пикори.
	<b>025) Леди-Монстр</b> - Странная старушка, живущая в доме Перси без его разрешения. Не позволяет зажигать свет в её присутствии. Возможно, она...

	<b>026) Дампе</b> - Могильщик на королевском кладбище. Говорят, он может разговаривать с усопшими. Соединяет откопанные им кусочки Камней Удачи с местными привидениями.
	<b>027) Густав, Дух Короля</b> - Дух древнего короля Хирула, который следит за миром и порядком в своей стране даже из могилы. Ему очень нравятся люди Племени Ветра.
	<b>028) Сироп</b> - Колдунья, живущая в Лесах Минишей. Торгует волшебными зельями, обладающими странной силой. Ищет ученика, которого она смогла бы научить своим секретам.
	<b>029) Великая Фея Бабочка</b> - покровительница Лесов Минишей. Она одарит вас Большим Кошельком, в который можно положить больше рупий.
	<b>030) Великая Фея Мушка</b> - покровительница Горы Кренель. Она одарит вас Большой Сумкой для Бомб, в которую можно поместить больше бомб.
	<b>031) Великая Фея Стрекоза</b> - покровительница Тёмной Лощины. Она одарит вас Большим Колчаном, в который можно поместить больше стрел.
	<b>032) Перси</b> - Поэт, живущий на Плато Трилби. Он долго путешествует в поисках своего дома, занятого нежеланными гостями. Бедняга...
	<b>033) Найру</b> - Ищет дом, сдаваемый в Хируле. Она пришла из священных мест в стране Лабринна.
	<b>034) Фароре</b> - Ищет дом, сдаваемый в Хируле. Она всегда старается помогать людям, но если кто-то злоупотребляет её помощью, она очень сердится.
	<b>035) Дин</b> - Ищет дом, сдаваемый в Хируле. Она известная танцовщица в стране Холодрум.
	<b>036) Счастливая Бабочка</b> - Редкий вид бабочек, которые, по поверьям, приносят счастье тому, кто их поймает. Увидев её во время путешествия, постарайся поймать!
	<b>037) Джина</b> - Странное привидение, которой нравится объединять части Камней Удачи. У неё большая коллекция, так что заходи к ней почаще!
	<b>038) Фестари</b> - Священник из Деревни Минишей. Говорит на нескольких человеческих языках. Понял с первого взгляда, что Линк – человек. Немного помешан на людях.
	<b>039) Гентари</b> - Старейшина Лесных Минишей. Много лет жил среди людей. Знает местонахождение всех четырёх элементов. У него есть брат-близнец в городской библиотеке.
	<b>040) Лесные Пикори</b> - Невидимые для глаз взрослых, обожают делать людей счастливыми, пряча всевозможные полезные вещи и рупии в траве и под камнями.
	<b>041) Либрари</b> - Старейшина городских Минишей и брат-близнец Гентари. Гордится своими большими перьями – трофеем в битве с Кукко, когда он был молодым.
	<b>042) Городские Пикори</b> - Эти Миниши больше похожи на людей, так как самостоятельно перебрались из леса в город. Стараются делать людей счастливыми, но иногда это приносит им неприятности.
	<b>043) Мелари</b> - Живёт в Горе Кренель вместе со своими семьёй учениками. Там они добывают руду и все необходимые им минералы. На вид довольно неотёсанный, но надёжный парень.
	<b>044) Горные Пикори</b> - Семь учеников Мелари, ушедшие за ним из деревни Минишей к Горе Кренель. Они уже чувствуют себя полноценными горными жителями, о чём можно судить из их песни.
	<b>045) Гороны</b> - Эти камнееды когда-то жили на горе Кренель в Западном Хируле. Теперь они немногочисленны и обитают в пещерах.
	<b>046) Миниш Ваати</b> - До того, как стать магом, он был обычным Минишем. Его всегда привлекала злоба, живущая в человеческих сердцах...
	<b>047) Слуги</b> - Подданные короля Хирула и его верные слуги. Исполнительны и усердны. Как и их король, всегда вежливы и открыты.
	<b>048) Библиотека</b> - Королевская библиотека Хирула. Хотя все посетители обожают библиотеку, многие из них забывают возвращать взятые книги, доставляя массу хлопот библиотекарям.



049) **Братья Блэйд** - Эти мечники-самоучки являются победителями турнира на Фестивале Пикори. Они отмечают большой потенциал у Линка.

050) **Витон и Пита** - Супружеская чета, выпекающая хлебобулочные изделия в Хируле. Если ты достаточно удачлив, ты можешь найти внутри что-нибудь полезное!

051) **Весёлая Школа** - Здесь учатся дети Хирула. Линк и Принцесса Зельда не исключение. В школе преподают две учительницы: близняшки Тина и Дина.

052) **Кафе Мамы** - Лучшее место отдыха в городе. Здесь также можно получить добрый совет и услышать последние слухи о событиях в Хируле.

053) **Гостиница** - Щедрая гостиница, в которой дарят подарки всем постояльцам, оставшимся на ночь. Также любой гость может отдохнуть в фойе на втором этаже.

054) **Зилл и друзья** - Зилл – мальчуган со смешным красным носом. Любит шататься по городу со своими друзьями. Знает много о Хируле и даже может дать тебе несколько полезных советов!























055) **Бригада плотников** - Эти ребята бывают резки в выражениях, но с работой справляются хорошо. Выглядят как разбойники с большой дороги, но на самом деле ходят по струнке у своих жён.




























056) **Влюблённая парочка** - Ромео и Джульетта выросли в соседних домах. Пока они просто встречаются, но собираются пожениться, как только их домашние питомцы найдут общий язык.

057) **"Мой Хирул 1"** - Первый портретный пейзаж Карлова из серии "Мой Хирул"






















058) **"Мой Хирул 2"** - Второй портретный пейзаж Карлова из серии "Мой Хирул"



059) **"Мой Хирул 3"** - Третий портретный пейзаж Карлова из серии "Мой Хирул"

	<b>060) Кукко!</b> - С красивым гребешком и звонким кудахтаньем, эти пернатые друзья являются самыми популярными домашними животными в Хируле. Цыплята Кукко очень малы и похожи на жуков.
	<b>061) Ранчо Лон Лон</b> - Небольшое ранчо, расположенное рядом с Городом Хирул. Заправляют хозяйством отец с дочерью, Талон и Малон. Они продают лучшее молоко в Хируле!
	<b>062) Племя Ветра</b> - Люди, жившие в Древних Руинах. Теперь они живут над облаками, созданными ими магией, чтобы управлять ветрами.
	<b>063) Грегал и Призрак</b> - Старик, одержимый злым духом. Придя ему на помощь в начале путешествия, ты будешь награждён в конце. Но ты должен найти способ, как помочь ему.
	<b>064) Близнецы Тинглы?</b> - Тингл (в зелёном) и его младшие братья Энкл (в розовом) и Накл (в синем). Они верят, что объединяя Камни Удачи, они смогут повстречаться с Феями. Заносят информацию по Камням Удачи на свои карты. Дэвид Мл. не приходится им родственником.
	<b>065) Ини и Мини</b> - Хирианские огородники, выращивающие отборные овощи. Очевидно, Брокко торгует лучшими овощами из их урожая.
	<b>066) Купец Горон</b> - Этот Горон появится, когда ты объединишь определённое количество Камней Удачи. Он продаст тебе дорогие, но редкие части Камней Удачи.
	<b>067) Спуктр и Спектр</b> - Привидения из Тёмной Лощины. Первый из них, в синей шапке, – это Спуктр. Второй, в красной шапке, – Спектр. Спуктр пытается быть страшным, но у него плохо получается.
	<b>068) Слизняки</b> - Встречаются в подземельях Минишей. Иногда неожиданно падают с потолка. Медлительны, поэтому у тебя будет достаточно времени, чтобы с ними разделаться.
	<b>069) Жуки-Секачи</b> - Встречаются на тропах Минишей и в подземельях. Эти чудовища имеют мощные челюсти. Атакуй их, когда они бросаются ими. Старайся не подходить слишком близко.
	<b>070) Земляные черви</b> - Встречаются на тропах Минишей и в подземельях. Выскакивают из-под земли, когда чувствуют добычу. Если будешь ими проглочен, тебе не поздоровится!
	<b>071) Кусаки в Панцирях</b> - Встречаются в подземельях. Имеют твёрдый, шипованный панцирь. Тебе достаточно будет перевернуть их, чтобы твои атаки стали эффективными.
	<b>072) Статуи Циклопов</b> - Встречаются в Топях Кастора. Начинают двигаться, когда ты попадаешь им в глаз стрелой. Другие атаки не действуют. Ты можешь только убежать от них...
	<b>073) Торговцы Скрубы</b> - Встречаются в пещерах и т.п. Прячутся под землёй. Выскакивают из-под земли и плюются орехами, но если ты знаешь, как успокоить их, они будут тебе полезны.
	<b>074) Армосьи</b> - Встречаются в Древних Руинах. Были построены Минишами для Племени Ветра. Выглядят как каменные статуи, но если ты приблизишься, они начнут двигаться!
	<b>075) Кизы</b> - Встречаются в различных местах. Эти летучие мыши обитают в подземельях и пещерах. Их движения непредсказуемы, поэтому старайся избавляться от них на расстоянии.
	<b>076) Лисы-Воришки</b> - Встречаются в различных местах. Эти надоедливые лисы-воришки – настоящая проблема для странствующих купцов. Они не очень сильны, но зато проворны, так что будь осторожен.
	<b>077) Привидения</b> - Встречаются в Тёмной Лощине и тому подобных местах. Эти создания тьмы слетаются на свет. Атакуя, они высасывают из тебя жизненную энергию!
	<b>078) Мумии</b> - Встречаются во Дворце Ветров. Эти мумии пытаются схватить тебя, даже когда ты их атакуешь. Лучший способ разделаться с ними без ущерба для здоровья - атаковать издали.
	<b>079) Ползуны</b> - Встречаются в различных местах. Их твёрдый панцирь защищает их от любого холодного оружия. В свёрнутом состоянии легко перемещаются при помощи Волшебной Амфоры.
	<b>080) Электро</b> - Встречаются в подземельях. Они цепляются за стены и быстро передвигаются. Обычные атаки против них не сработают, но бумеранг - очень эффективен.
	<b>081) Тёмные Рыцари</b> - Встречаются в Замке Тьмы. Очень сильные тяжелобронированные солдаты. Используй свои навыки и щит, чтобы найти брешь в их защите...

	
	<b>082) Красные Рыцари</b> - Встречаются в Замке Тьмы. Очень сильные тяжелобронированные офицеры. Сосредоточься и запасись терпением, чтобы победить их.
	<b>083) Резцы</b> - Встречаются в подземельях. Быстро двигаются и преследуют тебя, когда ты находишься на одной линии с ними. Если вы атакуете, они остановятся. Используйте это для вашего преимущества.
	<b>084) Каменные Чучу</b> - Встречаются в различных местах. Эти крепкие Чучу имеют каменные головы. Чтобы прикончить их, сначала надо разбить им голову.
	<b>085) Землекопы</b> - Встречаются в различных местах. Двигаются быстро и хаотично. Загони их в угол и разделайся с ними.
	<b>086) Двери-Ловушки</b> - Встречаются в Тёмной Лощине и Замке Тьмы. Выглядят как обычные двери, но на самом деле – ловушки! Если подойдёшь к ним слишком близко, они упадут на тебя!
	<b>087) Винтокрылы</b> - Встречаются на горе Кренель и т.д. Эти странные создания парят над землёй благодаря лепесткам в виде пропеллера. Ты можешь прервать их полёт с помощью Волшебной Амфоры.
	<b>088) Шлемозавры</b> - Встречаются в различных местах. Спереди они защищены стальными масками, но сзади – нет! Для быстрой победы просто сбрось эту маску.
	<b>089) Хозяева Стен</b> - Встречаются в подземельях. Если они схватят тебя, то перенесут к началу подземелья. Увернись, а затем атакуй.
	<b>090) Хозяева Потолков</b> - Встречаются в подземельях. Если они схватят тебя, то перенесут к началу подземелья. Следи за их совместными атаками.
	<b>091) Акро-Бандиты</b> - Встречаются в Восточных Холмах и т.п. Пятеро из них запрыгивают друг на друга и атакуют. Ударь по ним, чтобы они упали. Затем расправься с ними по отдельности.
	<b>092) Боб-Омбы</b> - Встречаются в подземельях. Часто объединяются в группы в узких проходах. Будучи активированными, становятся безумными и теряют ориентацию в пространстве. Разделявайся с ними с помощью стрел.
	<b>093) Бомбароссы</b> - Встречаются в подземельях. Парят в воздухе и взрываются при прикосновении. Будь осторожен, и, возможно, ты останешься целым и невредимым...
	<b>094) Лайк Лайки</b> - Встречаются в пещерах, подземельях и т.д. Если они схватят тебя, то съедят твой щит. Размахивай мечом, чтобы побыстрее освободиться.
	<b>095) Рупиевые Лайки</b> - Встречаются в пещерах, подземельях и т.д. На их голове висит рупия, которую они высовывают из-под земли. На приманку попадают чересчур жадные герои.
	<b>096) Змейки</b> - Встречаются в различных местах. Нападают на тебя, как только заметят. Просто приготовь меч, когда они заметят тебя.
	<b>097) Валуны</b> - Встречаются на горе Кренель и т.д. Эти странные создания парят над землёй благодаря лепесткам в виде пропеллера. Падают по непредсказуемым траекториям, так что будьте внимательны!
	<b>098) Воины с Цепами</b> - Встречаются во Дворце Ветров и Замке Тьмы. Весьма медлительны, но мастерски владеют своим оружием! Атакуй их после того, как они бросили шар.
	<b>099) Кусаки</b> - Встречаются в различных местах. Прячутся под травой и камнями. Будьте внимательны, так как они выскакивают именно тогда, когда вы меньше всего этого ожидаете!
	<b>100) Моблины-Копьеносцы</b> - Встречаются в Лесах Минишей и т.д. Бросаются на вас, как только заметят. Блокируют любые лобовые атаки своим копьём, поэтому уворачивайтесь и атакуйте.
	<b>101) Моблины-Лучники</b> - Встречаются в различных местах. Начинают стрелять в вас стрелами, как только заметят. Защищайтесь щитом и подходите к ним ближе, чтобы атаковать.
	<b>102) Воздушные Пираньи</b> - Встречаются на небе. Плавают в облаках как в воде. Атакуйте их в тот момент, когда они выпрыгивают на вас!
	<b>103) Мультидозеры</b> - Встречаются на тропах Минишей и в подземельях. Бывают красными и синими. С виду не представляют опасности, но их крепкий панцирь заставит вас понервничать.
	<b>104) Песто</b> - Встречаются на тропах Минишей и в подземельях. Бывают красными и синими. Синие особи сильнее и могут что-нибудь сбросить вам на голову.
	<b>105) Пыльники</b> - Встречаются в Лесной Святыне. Эти грибы разбрасывают споры по всему подземелью. Когда их шляпка краснеет, они становятся неуязвимыми.
	<b>106) Визробы</b> - Встречаются в Дворце Ветров и Замке Тьмы. Колдуют издали заклинания. Быстро атакуя их, вы не дадите им выполнить очередное заклинание!
	<b>107) Огненные Визробы</b> - Встречаются в Дворце Ветров и Замке Тьмы. Обладают мощными заклинаниями огня. Быстро атакуя их, вы не дадите им выполнить очередное заклинание!





	<b>108) Ледяные Визробы</b> - Встречаются в Дворце Ветров и Замке Тьмы. Обладают мощными заклинаниями льда. Имеют слабость к огню, поэтому атакуйте их с помощью огня для быстрой победы!
	<b>109) Черепа</b> - Встречаются в подземельях. Передвигаются по воздуху. Они не принесут тебе вреда, но если ты прикоснёшься к ним, то не сможешь использовать некоторое время свой меч.
	<b>110) Окороки</b> - Встречаются в различных местах. Бывают красными и синими. Появлялись во всех играх серии. Плюются камнями, поэтому будьте осторожны!
	<b>111) Золотые Окороки</b> - Встречается в... В общем, это неизвестно! Это легендарные Золотые Окороки. Точно неизвестно, но похоже, они плюются самородками из чистого золота...
	<b>112) Золотые Тектайты</b> - Встречается в... В общем, это неизвестно! Это легендарные Золотые Тектайты. Нападают на вас так же, как и обычные, но при этом гораздо проворнее.
	<b>113) Золотые Змейки</b> - Встречается в... В общем, это неизвестно! Это легендарные Золотые Змейки. Атакуют так же, как и обычные, но гораздо более агрессивны.
	<b>114) Вороны и Таккури</b> - Встречаются в различных местах. Чёрные – это вороны. Таккури могут украсть у вас несколько рупий, если заденут, так что будьте внимательны!
	<b>115) Лакиту</b> - Встречаются на небе. Летают на маленьких облачках. Не двигаются, но больно бьются электрическими разрядами. Чтобы избавиться от них, засосите их облачка с помощью Волшебной Амфоры.
	<b>116) Сталкеры (тж. известны как Сталфосы)</b> - Встречаются в подземельях. Синие прыгают на вас, красные – кидаются костями. Посмотрите, что произойдёт, если вы снимете им головы с помощью Волшебной Амфоры.
	<b>117) Клещи</b> - Встречаются в различных местах. Прячутся в траве и под камнями. Если они прицепятся к вам, ваши движения станут скованными. Размахивайте мечом, чтобы сбросить их.
	<b>118) Чучу</b> - Встречаются в различных местах. Чучу бывают трёх видов, каждый из которых имеет свои особенности. Оружие дальнего действия одинаково хорошо подходит для борьбы со всеми.
	<b>119) Тектайты</b> - Встречаются на горе Кренель и т.д. Передвигаются, прыгая на большие расстояния. Их движения сложно предугадать, поэтому пытайтесь атаковать их на земле.
	<b>120) Ловушки</b> - Встречаются в различных местах. Самодвижущаяся ловушка с острыми лезвиями. Двигаются при пересечении линии направления их движения.
	<b>121) Ливеры</b> - Встречаются в Руинах Ветра и на Водопадах. Свободно двигаются под землёй и атакуют любого, кто проходит рядом с ними. Появляются неожиданно, поэтому всегда держите ваш щит наготове!
	<b>122) Бешеная Гусеница</b> - Мини-босс в Лесной Святыне. Эта гусеница ползает зигзагами среди колонн. Ударьте её по носу, чтобы она остановилась, затем атакуйте хвост.
	<b>123) Шипастые Чучу</b> - Встречаются в различных местах. При первой опасности эти Чучу покрываются острыми шипами. Уничтожайте их с помощью бомб.
	<b>124) Гигантский Окорок</b> - Босс в Ледяном Храме. Долгое время был заморожен силой Элемента Воды поэтому чрезвычайно голодный и злой.
	<b>125) Гёрг и Гёргина</b> - Босс во Дворце Ветров. Женская особь по размерам больше мужской. Они парят над Дворцом Ветров, высматривая неосторожных путешественников.
	<b>126) Гигантский Горон</b> - Этот легендарный Горон по размеру больше горы. Из-за этого его практически никто не видел целиком.
	<b>127) Гигантский Зелёный Чучу</b> - Босс в Лесной Святыне. Обычный Чучу, который становится страшным монстром для любого, кто размером с Миниша.
	<b>128) Глирок</b> - Босс в Пещере Огня. У Глирока, обитающего в недрах горы Кренель, тяжёлый, окаменевший панцирь. Прячась в огненной лаве, это чудище покрывает огнём всё, что движется.

	<p><b>129) Мазаал</b> - Босс в Дворце Ветров. Был построен Племенем Ветра для защиты от вторжения. Эта машина сделана из сверхпрочного материала, и не может быть уничтожена внешней силой.</p>
	<p><b>130) Гигантский Синий Чучу</b> - Мини-босс в Ледяном Храме. Обычный Синий Чучу, но сражаться с ним в уменьшенном размере гораздо сложнее.</p>
	<p><b>131) Зельда и Линк</b> - Эти двое быстро стали друзьями, как Смит и Король Хирула. Оба обожают приключения, доставляя массу хлопот своим попечителям.</p>
	<p><b>132) Миниш Эзло</b> - Таким был Эзло до того, как его проклял Ваати. Известный мудрец и волшебник среди Минишей. Даже у Минишей, гениальных изобретателей, его изобретения являются выдающимися.</p>
	<p><b>133) Чёрный Рыцарь</b> - Мини-босс в Замке Тьмы. Это самый сильный из рыцарей, с прекрасной защитой и атакой. Он не остановится ни перед чем, чтобы уничтожить вас.</p>
	<p><b>134) Переродившийся Ваати</b> - Эту форму Ваати принял после того, как отнял часть светлой силы у Принцессы Зельды. Лучи из его глаз разрушают всё на своём пути.</p>
	<p><b>135) Преобразившийся Ваати</b> - После уничтожения своего тела он принял эту форму. Только Меч Стихий способен остановить его.</p>
	<p><b>136) Злой Дух Ваати</b> - Воплощение величайшего зла, конечная форма безумного Ваати. Теперь он одержим всеобщим разрушением. Найдите его слабое место.</p>

## The Minish Cap: Свитки




 **Свифтблэйд** - Находится в доме в юго-западной части Города Хирул. Дом расположен рядом со входом в Южную Степь, к югу от Кафе Мамы.

 **1) Круговая Атака**  
Для получения необходимы: Меч Смита

Классический удар. Зажимайте кнопку атаки. Как только Линк зарядит меч, отпустите и Линк сделает Круговую Атаку.





 **Гримблэйд** - В юго-восточном углу Замкового Сада. Прорубайте себе путь через кусты и ищите лестницу. Спускайтесь вниз и поговорите с Гримблэйдом. Зажгите светильники Лампой, чтобы начать тренировку.

 **2) Ослепляющий Меч**  
Для получения необходимы: Лампа

Снова известный по серии приём. При полной энергии, Линк сможет стрелять лучами.





 **Свифтблэйд** - В дома в юго-западной части Города Хирул. Этот дом находится рядом со входом в Южную Степь, к югу от Кафе Мамы.

 **3) Рывок**  
Для получения необходимы: Сапоги Ветра


В этой игре этот приём сначала надо разучить. После того, как вы выучите его, разгоняйтесь с помощью Сапог Ветра и Линк проткнёт врага, выставив на бегу меч перед собой.



 **Вэйвблэйд** - На Озере Хилиа. Идите к участку к югу от Ледяного Храма и к западу от Домика Мэра. Как только окажетесь на суше, ищите дерево, в которое можно зайти. Внутри вы встретите Вэйвблэйда.

 **4) Луч Отчаяния**  
Для получения необходимы: -

Это противоположный Ослепляющему Мечу приём. Когда у Линка останется одно сердце, он будет атаковать вместе с лучом. Уникальная атака, которая пригодится в конце игры.

 **Свифтблэйд** - В доме в юго-западной части Города Хирул. Этот дом находится рядом со входом в Южную Степь и к югу от Кафе Мамы.

You learned the secret **Rock Breaker** fighting technique!


### SWORD TECHNIQUES


Return

 **5) Камнелом**

Для получения необходимы: Белый Клинок (два элемента)

Название говорит само за себя, это камнелом. Рубите мечом камни и горшки.


 **Rock Breaker**  
Break pots with your **sword**!  
That's all there is to it!

 **Грейблэйд** - На Горе Кренель. Как только вы получите Цепкое Кольцо, забирайтесь по четырём участкам стены в дальней правой части горы и ищите пещеру. Разделяйтесь на двух Линков и активируйте переключатели внутри пещеры. Поднимайтесь, чтобы встретиться с Грейблэйдом.

You learned the secret **Roll Attack** fighting technique!


### SWORD TECHNIQUES


Return

 **6) Атака в Кувьрке**

Для получения необходимы: -

Когда будете восстанавливать положение после кувьрка, атакуйте и Линк метнётся и сделает резкую атаку. Это не такой уж и полезный приём.

 **Roll Attack**  
Roll! Then swing your **sword**  
as you start to get up!

 **Свифтблэйд** - В доме в юго-западной части Города Хирул. Этот дом находится рядом со входом в Южную Степь и к югу от Кафе Мамы.

You learned the secret **Down Thrust** fighting technique!


### SWORD TECHNIQUES


Return

 **7) Атака Сверху**

Для получения необходимы: Накидка из Перьев

Ещё один классический приём. Экипируйте меч и Накидку из Перьев. Подпрыгивайте и наживайте кнопку атаки, чтобы произвести нападение из воздуха.

 **Down Thrust**  
Equip the **Roc's Cape** and  
the **sword**!! Jump and swing!

 **Свифтблэйд Первый** - в дальней западной части Топей Кастора. Толкайте могилу вверх и заходите внутрь, чтобы встретиться с Свифтблэйдом Первым.

You learned the secret **Great Spin Attack** fighting technique!


### SWORD TECHNIQUES

Return


 **8) Великая Круговая Атака**

Для получения необходимы: Семь Свитков

Очень схожа на Великую Круговую Атаку в The Wind Waker. Как только зарядите атаку и отпустите, продолжайте нажимать быстро на кнопку атаки, чтобы продолжить вращение.


 **Great Spin Attack**  
Perform a **Spin Attack**...and  
hit the button repeatedly!



 **Сплитблэйд** - Объедините Камни Удачи в Замковом Саде и в Водопадах появится проход.


**Полоска Духа (апгрейд)** - Сплитблэйд улучшит вашу полоску Духа. Зелёная полоска Духа будет наполняться быстрее, когда Линк будет заряжать атаку.



 **Скарблэйд** - Объедините Камни Удачи у Грейтблэйда на Горе Кренель и в водопаде в северо-восточном углу Топей Кастора появится проход.

**Круговая Атака (апгрейд)** - Скарблэйд улучшит скорость Круговой Атаки. Круговая Атака будет готова гораздо быстрее с этим улучшением.



 **Грейтблэйд** - Объедините Камни Удачи с Вэйвблэйд на Озере Хилиа и в водопаде в Северной Степи появится проход.

**Великая Круговая Атака (апгрейд)** - Грейтблэйд улучшит вашу Великую Круговую Атаку. После начала атаки, продолжайте нажимать кнопку меча, чтобы продолжать крутиться. Теперь продолжительность атаки будет ещё дольше.