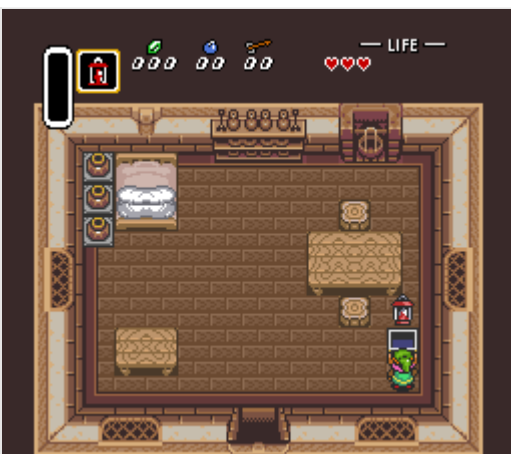


A Link To The Past - Прохождение – Спасение Зельды

- Глава 1 – Спасение Зельды
 - 1.1 - Замок Хирула
- Глава 2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры
- Глава 5 - Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 - Владенье Гаргульи
- Глава 10 - Дворец Льда
- Глава 11 - Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

1.1 Замок Хирула

Как только вы получите контроль над Линком, выбирайтесь из кровати и забирайте из сундука справа Лампу (жмите А, чтобы открыть сундук). Выходите из дома, спускайтесь к дороге и идите вправо (Можете поговорить с солдатами, которые будут блокировать путь, и они обучат вас управлению в игре.) и далее вверх в северном направлении (ваш дом будет теперь слева от вас). После экрана с домом вы идёте на экран выше, затем будет большое дерево и вы идите влево и окажетесь у каменного моста.



Продолжайте идти на север и пересекайте мост, ведущий к Замку Хирула. Путь прямо будет заблокирован солдатом, поэтому идите вправо. Следуйте по зелёной дорожке вправо, сворачивайте на север и в самом конце участка вы придёте к кусту перед деревом. Сорвите его кнопкой "А", чтобы найти тайный вход. Спрыгивайте в яму и вы окажетесь в подземелье замка.



Идите влево и поговорите с дядей Линка, чтобы получить Меч Воина и Щит Воина. Идите влево и вниз и проходите в следующую комнату, где будет Зелёный Солдат. В правой части комнаты вы найдёте сундук с синей рупией, а в горшках пополнение для Лампы. Идите обратно влево, забирайтесь по ступеням на юге и выходите во внутренний Замковый Сад.



Пробирайтесь через кусты (рубите или выдёргивайте их) и слева вы увидите несколько Зелёных Солдат. Зелёный Мечник немного агрессивнее обычных солдат. Разберитесь с ними (или уворачивайтесь) и входите в Замок Хирула.

Сразу после того, как вы войдёте в замок, идите влево в следующую комнату. Пройдите на экран вверх, пройдите по коридору с солдатами и затем идите вправо. Спускайтесь по ступеням, чтобы попасть в подвальные части подземелья.



Прикончите Синего Мечника и заберите Маленький Ключ, который он оставит после себя. Открывайте сундук, забирайте Карту Подземелья и затем выходите через запёртую дверь вниз. Спускайтесь вниз и продвигайтесь вниз и затем влево, отбивайтесь по пути от Мечников. В самом дальнем западном участке выходите через дверь на севере.



Убейте Зелёного Мечника и выходите через дверь справа. Прикончите синего солдата, чтобы получить Маленький Ключ, и заберите из сундука Бумеранг. Возвращайтесь в предыдущую комнату и выходите через запёртую дверь на севере. Спускайтесь два этажа вниз.

Сначала разберитесь с зелёным солдатом. Справа вы встретите Воина с Булавой. Можете использовать только что полученный Бумеранг, чтобы оглушить его, и затем добить мечом. Примерно три раза вам нужно будет оглушать его и атаковать мечом. Как только враг начнёт размахивать булавой, отбегайте и снова кидайте Бумеранг. Вы также можете кидать во врага находящиеся рядом горшки. После того, как закончите битву, забирайте Большой Ключ и открывайте запёртую дверь. Поговорите с Принцессой Зельдой и не забудьте опустошить находящийся рядом сундук. Зельда скажет, что колдун контролирует солдат в замке с помощью магии. Она беспокоится за отца, потому что этот колдун очень сильный. Она предлагает сбежать из замка, прежде чем колдун заметит её пропажу и расскажет о потайном пути. Но сначала надо вернуться на первый этаж замка.



Теперь Принцесса Зельда будет идти за вами и вам нужно, как уже было подсказано, вернуться на первый этаж. Возвращайтесь на этаж В1 через две лестницы, затем идите вниз, в большую комнату где много солдат. Просто идите в самый низ и поднимайтесь по лестнице на платформу выше, оттуда идите вправо, затем вверх по узкому переходу. Идите вправо, переходите на следующий экран. Теперь справа через пропасть будет два солдата, две статуи и два горшка, а вы идите дальше на север. На следующем экране, ждите, пока синий солдат отвернётся и пойдёт вправо, спрыгивайте вниз и сразу поднимайтесь по лестнице. Поднимайтесь вверх, проходите через комнату с синим солдатом, и выходите в замок.

Идите влево через дверь, идите вниз по коридору, следуя по красному коврику, выходите через дверь на юге. Проходите под мостиком, просто следуя по красному ковру, и когда он свернёт вправо, идите и выходите через дверь в парадную замка с огромными чанами и колоннами. Зельда расскажет о потайном входе, ведущем в Святилище, где может прятаться старец, который может помочь. Идите сразу вверх и вправо и проходите в тронный зал через дверь со стрелкой вверх. На севере комнаты есть два огромных

трона и что-то наподобие подеста со скрещенными мечами. Зельда попросит вас встать слева от подеста и толкать его вправо. Проходите в Тайный Проход.



Здесь будет темно, но вам будут попадаться факелы, которые можно зажечь с помощью Лампы. Вы встретите Крыс, которых очень просто прикончить и иногда они будут оставлять после себя рупии. Вдоль правой стены идите вверх, сворачивайте вправо и выходите через лестницу в северо-восточной части комнаты.

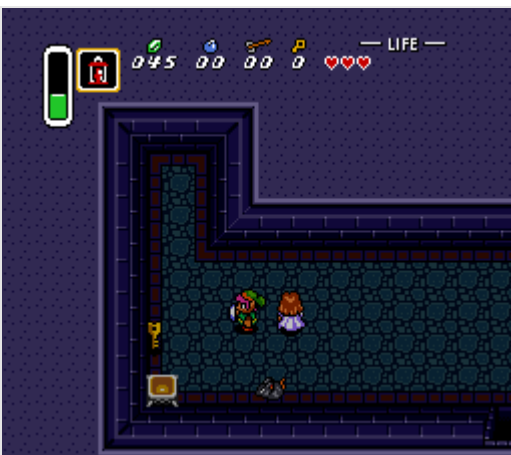


В другой тёмной комнате вы встретитесь со Змейками. Вам понадобится всего два удара, чтобы прикончить их. Идите влево и вверх и переходите в следующую комнату, где вы познакомитесь с Кизами. Они похожи на летучих мышей и охотно нападают на вас, когда вы подходите к ним. Комната имеет форму креста. Открывайте сундук справа, забирайте Маленький Ключ и идите вверх на следующий экран.



Канализация кишит Крысами и Кизами, но это хороший шанс подзаработать рупий. Идите один экран влево и один экран вверх и выходите из канализации. Прикончите всех Крыс, так как одна из них имеет при себе

Маленький Ключ. С помощью ключа пройдите на экран вверх. Вы окажетесь в освещённой комнате. Идите на север и толкайте средний блок вверх, после чего поднимайтесь по лестнице.



Спуститесь на один экран вниз и ищите два рычага. Потяните тот, что справа, чтобы открыть дверь и спускайтесь вниз в Святилище (левый рычаг ложный, подбросит вам новых врагов). Зельда расскажет Преданному Мудрецу, что Линк помог ей сбежать из темницы. Они попросят Линка о помощи, чтобы он избавил Хирул от колдуна. Для этого Линку понадобится легендарный меч. Узнать о мече больше поможет старейшина в находящейся рядом деревне. Поговорив с Преданным Мудрецом, заберите из сундука Целое Сердце. Выходите из Святилища на поверхность.



- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры
- Глава 5 - Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 - Владенье Гаргульи
- Глава 10 - Дворец Льда
- Глава 11 - Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

A Link to the Past – Прохождение – Восточный Дворец

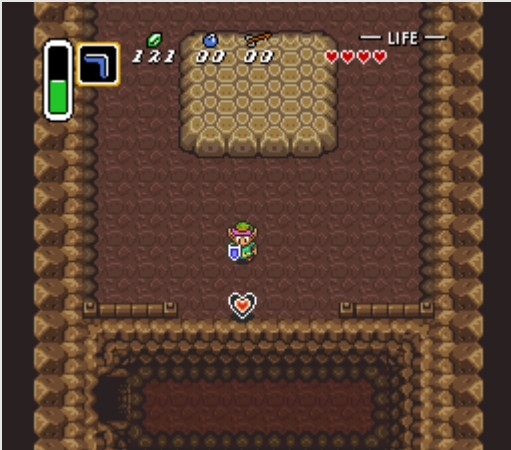
- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 - Восточный Дворец
 - 2.1 – Лес Заблудших и Деревня Какарико
 - 2.2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 - Владенье Гаргульи
- Глава 10 - Дворец Льда
- Глава 11 - Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашня Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

2.1 Лес Заблудших и Деревня Какарико

Ваша следующая цель находится в Восточном Дворце, расположенном в восточной части карты. Но прежде чем это сделать, можно пособирать кое-какие сокровища. После того, как вы покинете Святилище, идите на два экрана на запад, и вы окажетесь справа от здания с черепами к северу от деревни. Отсюда идите на север и входите в Лес Заблудших.



Берегитесь Воронов, сидящих на деревьях. Идите вперёд, пока не наткнётесь на пень со входом и за ним будет девять кустов. Срубите куст в центре и спрыгивайте в появившуюся яму. Внутри вы найдёте первую Часть Сердца. Соберите четыре таких и вы получите дополнительное Целое Сердце. Спрыгивайте вниз и выходите влево. Вы окажетесь в Убежище Вора.

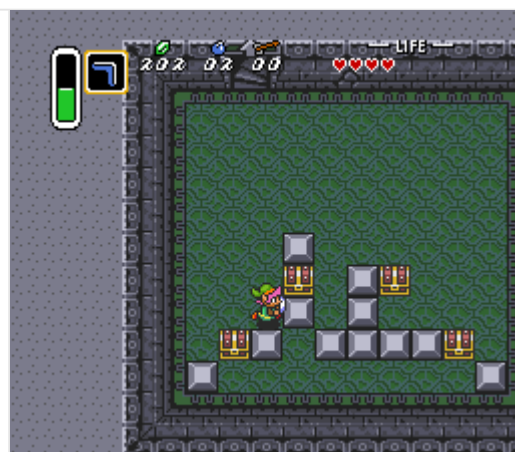


Выходите из Убежища Вора и идите на северо-запад, через левое лежащее дерево, и вы увидите красный Гриб. Заберите его, позднее вы сможете сделать из него Волшебный Порошок. Вот и всё, что можно было сделать в Лесу Заблудших на данный момент. Выходите из него тем же путём, которым вы зашли. Берегитесь Вора, который бродит по округе. Он может ударить вас и украсть рупии.

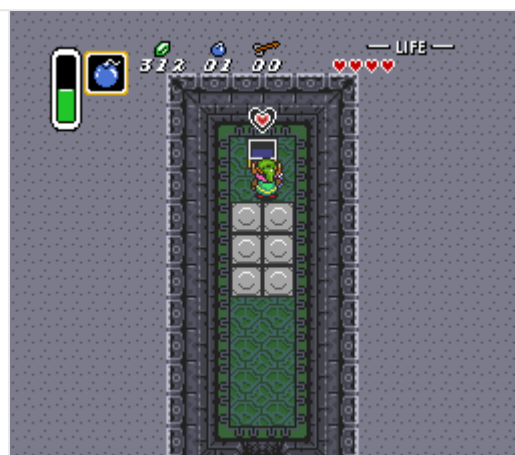
После того, как вы выйдете из леса, идите на юг в Деревню Какарико. Сначала зайдите в северо-западный угол деревни, там будет пещера и слева от неё колодец. Поднимитесь на холм над колодцем и спрыгивайте в колодец.



Внутри колодца забирайте из первого сундука бомбы, затем откройте остальные сундуки (красные рупии) и разбейте горшки. Вы наберёте около 70 рупий. Видите на северной стене слева от сундуков странную трещину? Такие места указывают на наличие пещер, которые можно открыть с помощью бомб. Взрывайте стену и заходите внутрь. Соберите все рупии и маленькие сердечки из горшков и заберите из сундука Часть Сердца #2. Выходите из тайника в пещеру, спрыгивайте на участок ниже с водой, идите вправо, затем по лестнице на юг (разбейте горшки, там сердечки) и выходите в деревню.



От пещеры идите не сворачивая на восток, мимо дерева и через дорожку и ищите маленький домик с зелёной крышей (рядом с ним длинный дом с двумя дверьми и объявление о розыске Линка). Заходите внутрь (это бывший притон воров), тут будет четыре горшка и персонаж со светлыми волосами и спустайтесь в подвал. Здесь вас ждёт головоломка. Один из вариантов решения: третий ряд, последний правый блок - вниз; третий ряд, последний (теперь) блок (он будет слева от вас после предыдущего действия) - влево; последний ряд, самый правый блок - вниз; последний ряд, оставшийся блок - влево; третий ряд, третий (предпоследний) блок - вниз; третий ряд, первый слева блок - вниз; третий ряд, первый блок слева - вправо. У вас теперь есть доступ к четырём сундукам, в каждом из которых лежат 20 рупий. Чтобы получить все эти рупии, расставьте сундуки так же, как на картинке выше или следуя описанию выше. Если вы ошибётесь, просто поднимитесь по ступеням и снова вернитесь в комнату. Внимательно посмотрите на стену рядом с верхней частью комнаты, справа от лестницы, там есть трещина. Установите бомбу, чтобы взорвать стену и заходите внутрь. Разбивайте все горшки, забирайте Часть Сердца #3 и выходите обратно в деревню.



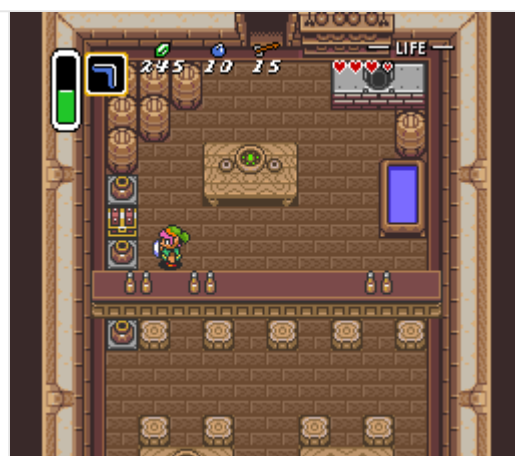
Спускайтесь слева по ступеням на улице вниз и чуть южнее, на площади, есть сидящий на ковре продавец. За 100 рупий вы можете купить у него Волшебную Банку. Вы скорее всего уже набрали необходимое количество рупий, так что советуем сразу купить её.



Теперь отправляйтесь в юго-западный угол деревни, где за большим количеством кустов вы найдёте небольшой деревянный сарайчик. У этого здания нет входа, но вы можете создать его, взорвав южную стену. Осторожно, внутри бегают крысы. Вы сможете пополнить запас бомб и стрел, а также найдёте рупии. Вы можете выходить и заходить обратно сколько угодно, таким образом можно полностью пополнить запасы бомб и стрел.



Рядом с этим сараем (который также называется "Таинственной Хижинкой") находится Магазин (деревянная хижина, во дворе прыгают Кукко). А к востоку от Магазина располагается Бар (дом с синей крышей). В этот Бар можно попасть через потайной вход позади здания. Зайдите в Бар через потайной вход и вы найдёте сундук со второй Волшебной Банкой.



От входа позади Бара идите напрямик в здание на севере (синяя крыша). Поговорите с лежащим в кровати персонажем (это Ребёнок с Сачком). Так как он болеет, он одолжит вам свой Сачок. В здании к западу от дома Ребёнка с Сачком (перед домом подметает женщина) на стене права есть трещина, которую вы можете взорвать. Вы попадёте к сундуку, содержащему стрелы. Вы также можете пополнить запас стрел в Таинственной Хижине в юго-западной части деревни.



Вот и всё, что можно было сделать в центральной части деревни. Теперь отправляйтесь в южную часть и выходите с экрана деревни на экран ниже. Слева находится Библиотека и к югу от неё дом Сварливых Братьев. Заходите в него. Взорвите бомбой стену слева, чтобы попасть в другую комнату и выходите наружу.



Здесь вы найдёте игру под названием "Игра на 15 секунд". У вас есть 15 секунд, чтобы пройти через лабиринт и в качестве награды вы получаете Часть Сердца. Срубите первые пять первых кустов, продвигаясь вверх. Затем идите по диагонали налево и срубите следующие три куста, закрывающие путь вверх. Бегите к знаку, от него сразу вниз и просто перепрыгивайте через деревянную ограду. Затем просто бегите к персонажу и заберите Часть Сердца #4. У вас будет пять сердечек жизни.



Теперь можно заняться Грибом, который вы нашли в Лесу Заблудших. Возвращайтесь в деревню, выходите из неё на севере (вы снова окажетесь рядом с домом прорицателя), и идите два экрана вправо, к Святилищу. От Святилища идите вправо, мимо Хирульского Кладбища, на следующий экран. Спускайтесь на третий экран ниже, идите к мосту справа и переходите через него. Разберитесь с лучниками и поднимайтесь вверх на следующий экран. Пройдите вправо и вы найдёте Волшебную Лавку. Здесь живёт Ведьма по имени Сироп. Экипируйте Гриб и подойдите к Ведьме, чтобы отдать ей этот Гриб. Она попросит вас вернуться в магазин чуть позднее и вы получите кое-что интересное.

После того, как вы отдадите Гриб Ведьме, покиньте текущий экран слева и вернитесь обратно, после чего зайдите в Волшебную Лавку. Рядом с Продавцом в Капюшоне вы найдёте Волшебный Порошок! Забирайте его с помощью кнопки "A". Вы можете посыпать этим порошком на врагов и другие объекты, что приведёт к интересным результатам. Пока вы тут, докупите Синее Зелье, которое полностью восстанавливает здоровье и магию.



После получения Волшебного Порошка можно отправляться в следующее подземелье игры – Восточный Дворец. На данный момент вы также можете собрать две Части Сердца и Жезл Льда, но они пока что не по пути. Части Сердца не добавят новых сердец, а Жезл Льда в следующем подземелье бесполезен. Если вы всё же хотите заполучить эти предметы, можете сразу перейти к [Главе 3](#).

2.2 Восточный Дворец

Преданный Мудрец в Святилище сделает пометку на вашей карте и вам нужно отправиться в Деревню Какарико. Отметка на карте соответствует дому старейшины на севере деревни. Сначала вы встретите жену старейшины Сахасрахлы (она уже даст первую подсказку, где искать меч), но сам старейшина куда-то запропастился, после того, как появился колдун. Поищите в деревне внука Сахасрахлы (он находится справа от магазина, южнее от дома, перед которым женщина подметает) и он добавит на вашу карту новую пометку в восточном конце карты. Там и находится (прячется) необходимый вам старейшина деревни. Эти шаги, в принципе, необязательны. Вы могли бы сразу отправляться к Восточному Дворцу.

Итак, следуйте от Святилища два экрана на восток, один экран вниз, пересекайте мост справа и снова один экран вниз. Вы окажетесь в скалистой местности. На враге по имени Окторок можно заработать недостающие рупии. Продолжайте идти один экран вниз (там будет много статуй), экран вправо и затем постоянно вверх и вы попадёте в область, где находится Восточный Дворец.

Сначала вы можете заглянуть в небольшой мавзолей, где прячется старейшина (попасть можно через лестницу к северу от мавзолея, или просто спрыгнув ко входу с юга от входа). Он попросит вас принести ему сокровище из Восточного Дворца, чтобы доказать вашу пригодность. Стену в мавзолее можно взорвать и найти пополнение и рупии. Выходите обратно наружу. Теперь вам надо идти в северо-восточный угол комплекса. Здесь будет несколько Окторок и Армосов. Армасы представляют собой неподвижные статуи, которые оживают как только вы подходите к ним. От мавзолея со старейшиной идите на юг, затем на восток (там ещё будет монумент с головой птицы). Спрыгивайте вправо, чтобы не попасться к Армосу и поднимайтесь вверх по лестнице. Затем идите вправо к Армосу и поднимайтесь снова по лестнице, чуть вправо и снова по лестнице. Войдите в здание и вы окажетесь внутри Восточного Дворца.



Поднимите горшок прямо перед вами перед запертой дверью и встаньте на переключатель, чтобы открыть эту дверь. Врага по имени Попо (синие и оранжевые щупальца) можно убить мечом. Становитесь на переключатель на полу и проходите в следующую комнату.



Здесь будут разных размеров шары, которые будут мешать продвижению. Продвигайтесь вверх, используя углубления в стенах. Как только окажетесь на в самом верху, идите до упора влево, затем вниз, поднимайтесь по лестнице, проходите через мост, пока не окажетесь у сундука с горшков. Внутри сундука вы найдёте 100 рупий. Возвращайтесь на север комнаты, поднимайтесь по ступеням и выходите на экран выше.



Путь справа опционален и приведёт к Карте Подземелья. Если она вам нужна, поднимайте горшки и активируйте переключатель на полу, чтобы попасть на экран справа. Избегайте скелетов и выходите через дверь справа в северной части комнаты. Поднимайте горшок в центре, активируйте переключатель на полу и спускайтесь на экран вниз. Открывайте сундук и забирайте Карту Подземелья! Спрыгивайте вниз и

поднимайтесь по лестнице. Затем идите два экрана влево и вы окажетесь в центральной комнате. Идите влево. Поднимайте горшки и становитесь на переключатель на полу, чтобы открыть дверь.



Как только вы попытаетесь воспользоваться мечом, Синие Сталфосы начнут прыгать. Зажимайте их в угол или забивайте их Бумерангом. Идите влево в следующую комнату и разберитесь с четырьмя Синими Сталфосами. Ещё быстрее избавиться от них можно кидая горшки. После того, как со всеми будет покончено, идите один экран вверх и забирайте из сундука Компас. Спускайтесь вниз по ступеням и идите два экрана вправо, чтобы попасть в центральную комнату подземелья, но на сей раз этажом ниже.

Здесь будет пара Глазунов, но вам лучше не связываться с ними. Бегите вправо через комнату и выходите через дверь справа. Идите вниз, забирайтесь по ступеням и спускайтесь на экран ниже, чтобы попасть в тёмную комнату. Антифей в этой комнате можно победить используя Волшебный Порошок. Они превратятся в обычных Фей и восполнят здоровье Линка!



В тёмной комнате ищите переключатель на полу справа и становитесь на него. Он находится в правой части комнаты. Затем выходите через открывшуюся рядом дверь. В следующей комнате будет несколько Сталфосов. Прикончите их. Под горшком в верхнем правом углу комнаты вы найдёте Маленький Ключ. Заберите его и возвращайтесь в предыдущую комнату. Пройдите в левую часть комнаты и используйте на двери найденный ключ. Вы снова окажетесь в комнате с шарами, но этажом выше. Пробегайте по мосту и выходите через дверь слева.



Здесь будет два Попо и два Синих Сталфоса. После этого вас ждёт Зелёный Глазун. Как только вы подойдёте, Глазун откроет глаз и начнёт гоняться за вами. На него уйдёт восемь ударов мечом. Вы также можете прикончить его одним попаданием горшком, нужно только подождать, когда он будет ослаблен.



После этих сражений четыре Антифеи рассеятся по комнате и перестанут охранять горшок. Поднимите горшок, рядом с которым до этого находились Антифеи, и встаньте на находящийся под ним переключатель. Открывайте появившийся сундук и забирайте Большой Ключ. Используйте его на закрытой двери вверху. Толкайте блок справа и в конце коридор выходите вправо, чтобы вернуться в главную комнату подземелья.

Теперь, когда у вас есть Большой Ключ, пройдите к большому сундуку и заберите предмет этого подземелья – Лук. С его помощью вы сможете стрелять во врагов стрелами. Сразу после этого с потолка спрыгнут Серые Сталфосы. Они начнут кидать в вас черепами. Уворачивайтесь от их атак и проходите через запертую дверь на севере. Примечание: прежде чем пройти через запертую дверь, вы можете спрыгнуть в большую белую вазу. Вы найдёте несколько фей. Если у вас есть Сачок, вы можете поймать их и спрятать в Волшебную Банку.



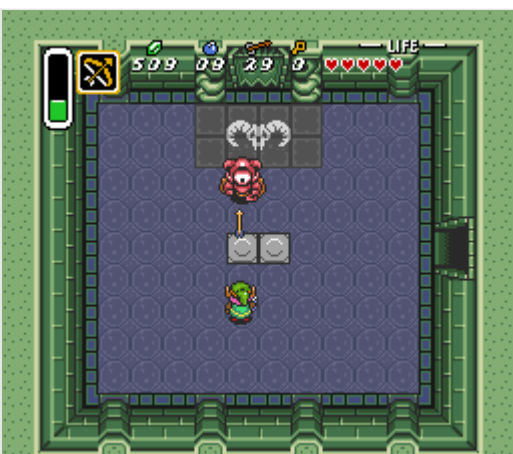
В следующей тёмной комнате будет множество Попо и два Зелёных Глазуна. Зажигайте светильники в нижних углах комнаты и приканчивайте Попо. Глазунов можно прикончить одним выстрелом из лука. Убейте Глазуна справа, чтобы получить Маленький Ключ. Проходите через дверь вверху справа и вы попадёте в комнату с синими рупиями, которые охраняются Антифеями. Выходите обратно и идите влево. Используйте Маленький Ключ на запертой двери слева и спускайтесь по ступеням на этаж ниже.



Поднимайте горшок в левом нижнем углу и активируйте переключатель, чтобы открыть дверь. В следующей комнате прикончите трёх Зелёных Глазунов и открывайте дверь с помощью нижнего переключателя на полу. Проходите мимо двигающихся шаров и становитесь на переключатель вверху слева, чтобы отпереть дверь.



В этой комнате вы встретите Красного Глазуна. Вы не сможете нанести ему урон вашим мечом. Прикончить этого врага можно двумя выстрелами из Лука. Прикончите Сталфосов тоже, после чего дверь вверху откроется.



В этой последней комнате будет большое количество Попо. Вы можете прикончить их круговой атакой. Два Красных Глазуна могут причинить вам немало неприятностей, так как они находятся рядом с друг другом. Прикончите их стрелами. Когда все враги будут повержены, дверь на севере откроется. Поднимайте горшки, чтобы пополнить жизни и магию, и как только будете готовы, идите к боссу подземелья.

В качестве босса Восточного Дворца выступают шесть Армос-Рыцарей. Они "оживут" и начнут прыгать по комнате. Изначально они будут создавать кольцо и перемещаться по часовой стрелке. Затем, спустя пару секунд, они выстроятся в горизонтальную линию в верхней части экрана и прыгнут вниз.



Для победы нужно нанести по каждому рыцарю шестнадцать ударов Мечом Воина. Проще будет использовать лук и стрелы. Тогда понадобится по три стрелы на каждого. Когда Армосы прыгают по комнате по часовой стрелке, встаньте в нижнем правом углу и повернитесь на север. Стреляйте из лука несколько раз подряд и вы обязательно заденете несколько Армос-Рыцарей.

Когда останется один Армос-Рыцарь, он окрасится красным и начнёт прыгать прямо на Линка. Вы можете убежать от него, но он будет постоянно прыгать за вами и попытается придавить вас. Как и прежде, используйте меч, а ещё лучше, лук. Быстро перемещайтесь по комнате и становитесь так, чтобы после приземления Армоса вы смогли выстрелить по нему из лука и добавить пару ударов мечом.



После того, как с последним рыцарем будет покончено, забирайте Целое Сердце и количество ваших сердец увеличится до шести. Также заберите Кулон Храбрости и вы перенесётесь за пределы подземелья.

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры

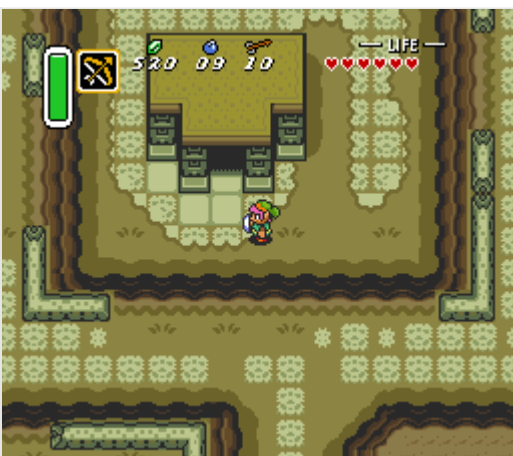
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 - Владенье Гаргульи
- Глава 10 - Дворец Льда
- Глава 11 - Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

A Link to the Past – Прохождение – Дворец Песков

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
 - 3.1 – Сапоги Пегаса и Книга Мудора
 - 3.2 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 - Владенье Гаргульи
- Глава 10 - Дворец Льда
- Глава 11 - Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

3.1 Сапоги Пегаса и Книга Мудора

Теперь, когда у вас есть Кулон Храбрости, вы можете снова навестить старейшину деревни Сахасрахлу. Вы найдёте его в мавзолее к западу от входа в Восточный Дворец. Поговорите с Сахасрахлой и он даст вам Сапоги Пегаса. С их помощью вы сможете разогнаться. Он также даст подсказку о сокровище в пещере на восточной стороне озера Хилиа.



Внутри хижине, где находится Сахасрахла, есть трещина. Вы можете взорвать её бомбой или же разбить с разбега с помощью Сапог Пегаса. Забирайте рупии и бомбы внутри тайника и выходите из мавзолея.

Сахасрахла сделал пометки на карте и теперь вы знаете, где находятся остальные Кулоны. Кулон Силы спрятан в Дворце Песков в юго-западном углу карты, но чтобы попасть туда, вам сначала понадобится Книга Мудора.

Вы можете отыскать к югу от Деревни Какарико. Зайдите в Библиотеку (здание с книгой и пером) и на одной из полок вы увидите зелёную книгу. Разбегайтесь и ударяйте с разбега о шкаф, чтобы скинуть книгу.



Теперь вы можете либо сразу отправиться в Дворец Песков, либо вы можете собрать пару опциональных сокровищ; первое находится рядом со Святилищем. К западу от Святилища (там ещё дерево и два пня) грудка из пяти камней. Вы можете раскидать их, разогнавшись с помощью Сапог Пегаса. Делайте так и вы найдёте лестницу. Спускайтесь по лестнице и в сундуке вы найдёте Часть Сердца #5.

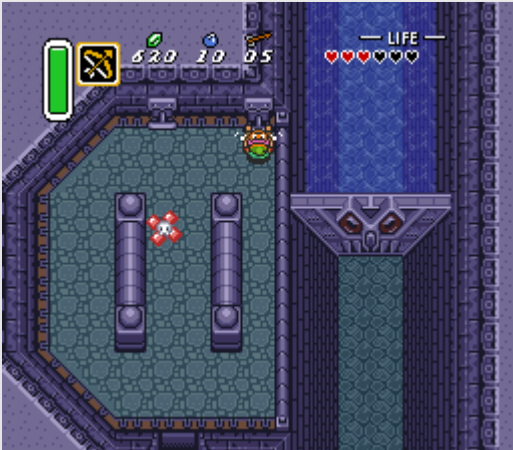


Наша следующая цель расположена в южном конце карты, где на карте расположены два озера. Сначала идите к Дому Линка (например, вы можете попасть туда, пройдя через каменистую местность с Октороками к востоку от замка, затем по мосту и после моста влево) и оттуда идите в южном направлении до Большого Болота. В южном конце этого региона вы найдёте местность под названием Руины на Болоте. Здесь будут происходить важные события, но пока что вы сможете найти здесь только Часть Сердца.



На нижнем болоте расположен вход в храм, внутри которого вы можете подвинуть блоки, чтобы получить доступ к сундуку с бомбами. Двигайте крайний левый и крайний правый блоки, затем оставшийся блок влево или вправо. Если вы покинете храм и снова зайдёте обратно, блоки восстановятся, но вы сможете пройти в следующую комнату (средний блок вверх, затем правый блок вправо или левый влево). В верхней части

комнаты потяните за правый рычаг, чтобы открыть дверь справа и запустить воду. Выходите из Руин и идите на север. Снаружи, слева от храма, вы найдёте Часть Сердца #6. Кроме того, здесь появится пара Рыб. Вы можете взять одну из них и отнести к Продавцу Банок в Деревне Какарико. За это вы получите рупии, бомбы, стрелы и большой Волшебный Сосуд. Кроме того, вы можете кинуть рыбу где-нибудь в глубокую воду и за это получите красную рупию.



Идите из Руин на Болоте два экрана на восток и вы придёте к Озеру Хилиа. Как только вы зайдёте на экран, идите на север и ищите трещину в стене (озеро будет справа от вас). Взорвите её бомбой и входите в пещеру. Прикончите четырёх Маленьких Молдормов (тех, что находятся по сторонам пещеры, можно прикончить из Лука). Теперь идите вверх и поговорите с Вором. Он даст вам 300 рупий. Помимо этого, вы можете забрать из сундуков дополнительные 40 рупий, а также набрать дополнительных бомб и стрел.



Выходите из пещеры и идите дальше на восток, вокруг Озера Хилиа по южной стороне, затем идите на север, вдоль скал справа. Продолжайте идти на север, пока не дойдёте до ледяной пещеры. Зайдите внутрь и установите бомбу рядом с треснувшей стеной. Соберите Фей и с помощью Сапог Пегаса ударьте по статуе феи в центре комнаты. Из статуи выскочит Пчела. Ловите её Сачком. Это не обычная пчела, а Хорошая Пчела. Вы можете выпустить её, чтобы убить всех врагов на экране и затем она вернётся к вам обратно. Выходите из пещеры.

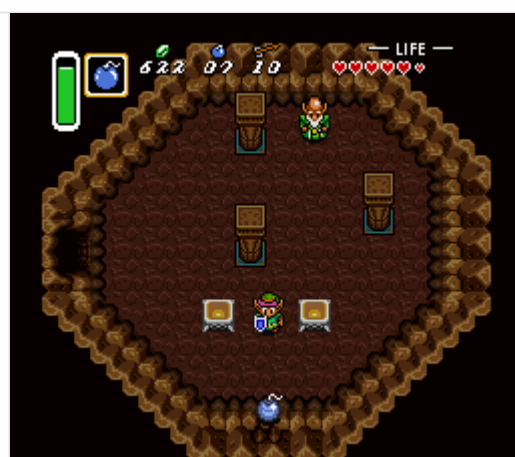


Слева от пещеры будет треснувшая стена. Взрывайте её и заходите внутрь. Поднимайтесь на экран выше и забирайте из сундука Жезл Льда. По настоящему этот предмет понадобится только на последних этапах игры, но пару раз вы сможете применить его и ранее в игре.



Остался ещё один предмет, который нужно найти. К счастью, он находится рядом со следующим подземельем. Отправляйтесь обратно к Большому Болоту и продвигайтесь в юго-западный угол региона, пока не попадёте в Пустыню Загадок.

В верхнем правом углу пустыни есть пещера. Во второй комнате пещеры, на южной стене есть трещина. Установите бомбу напротив стены и после взрыва заберите Часть Сердца #7. Вот и всё, что можно было собрать на данный момент. Теперь можно отправляться в Дворец Песков.



3.2 Дворец Песков

После того, как вы заберёте из южной части Какарико Книгу Мудора, отправляйтесь в Пустыню Загадок, которая находится в юго-западном углу карты. Перед входом в Дворец Песка есть три статуи, одна из

которых будет блокировать проход. Подойдите к каменному блоку в центре этого участка и прочитайте надпись с помощью Книги Мудора (экипируйте её и жмите "Y"). Линк запоёт песню, после чего статуи сменят расположение и вы сможете пройти в храм.



В Храме Песка есть несколько полностью опциональных комнат. Этот гайд проведёт вас по кратчайшему пути по подземелью. В первой комнате будет несколько Ливеров и Бимос. Проходите мимо Бимоса и держитесь левого пути. Разбейте горшки и поднимайтесь вверх.



Ваш путь заблокирует Красный Дебирандо. Нанесите по нему два удара мечом или один выстрел из лука, чтобы победить. Идите на экран влево и проходите через открытую дверь сверху. В верхней левой части экрана вы найдёте Маленький Ключ на светильнике. Как и в случае с Книгой Мудора, разбегайтесь и ударяйте в светильник, чтобы скинуть ключ на пол. Забирайте его и выходите.



Пройдите несколько экранов вправо, затем идите вниз. Используйте Маленький Ключ и выходите в дверь. Прикончите трёх Попа и дверь вверху откроется. Вы можете забрать из сундука Компас, если хотите.



Здесь будет несколько пушек на стенах, которые будут стрелять в вас. Уворачивайтесь от снарядов и забирайте из сундука Большой Ключ. Затем идите один экран вниз и влево, чтобы попасть в главную комнату. Идите один экран вверх и затем постоянно навлево, в конце пути заходите в дверь на левой стене.



Здесь будет несколько горшков и в центре комнаты будет находиться Бимос. Много всяких сокровищ, но будьте осторожны с лучами Бимоса. Под левым верхним (примерно на уровне 10 часов, если рассматривать положение горшков как часовой циферблат) горшком есть переключатель на полу, который откроет дверь сверху. В следующей комнате открывайте большой сундук и забирайте Перчатку Силы. С её помощью Линк сможет поднимать большие камни. Идите обратно один экран вниз и затем на экран вправо.



Сразу идите вниз и затем влево, через выход на западной стене, ближе к нижней части этой комнаты. Вы окажетесь у входа в подземелье. Выходите наружу через вход в южной части комнаты. Спускайтесь на юг и вы найдёте Часть Сердца #8. Разворачивайтесь и идите на север и потом вправо и вверх. Здесь будет ещё один вход, но он будет закрыт камнями. Вы можете убрать их и после этого входите во вторую половину подземелья.



В верхнем правом углу есть три блока. Обойдите Бимоса и толкайте нижний блок вниз, чтобы открыть дверь. Здесь на вас будут нападать Плитки. Вы можете прятаться от них внутри прохода (просто сразу, когда зайдёте, не двигайтесь), при этом они будут разбиваться о стену. Или же бегите напролом и забирайте ключ в горшке в нижней левой части комнаты и выходите через запертую дверь на севере. Проходите на юго-востоку мосту на следующий экран.



В этой комнате будет несколько Бимосов и Попо. Прикончите Попо и выходите вправо через дверь. В этой большой комнате будет ещё больше Попо и несколько Бимосов. На полпути в комнате вы найдёте горшки, которые надо обыскать. Во третьем горшке (если считать слева направо) спрятан Маленький Ключ. Заберите его и выходите через дверь выше.



Снова комната с Плитками. На этот раз ключ спрятан в горшке в верхнем правом углу. В следующей комнате прикончите Красного Глазуна и доставайте Лампу. Зажгите четыре светильника и стена слева отодвинется. Появится вход к боссу подземелья. Как только будете готовы, поднимайтесь вверх, где вас ждёт сражение с Ланмолами.



Ланмолы будут появляться из-под земли и вы увидите их приближение по трясущемуся полу. Как только Ланмола появится, она начнёт плевать в вас камнями.



Пока Ланмола находится на поверхности, вы можете атаковать её по голове. Рубите как можно чаще, прежде чем враг скроется под землю. Вы также можете попробовать выстрелить из лука. Эффективнее всего будет использовать Жезл Льда. Но, как и с Луком, от вас потребуется максимум аккуратности и хороший тайминг.

Когда останется только одна Ланмола, её поведение изменится. После того, как она появится из под земли, она выстрелит в вас восемью камнями. Они будут лететь по диагонали, горизонтали и вертикали. Уворачивайтесь от камней и добивайте Ланмолу также, как и двух других.



После того, как с последней Ланмолкой будет покончено, забирайте Целое Сердце и количество ваших сердец увеличится до восьми. Также забирайте Кулон Храбрости и вы перенесётесь за пределы подземелья.



- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона

A Link to the Past - Прохождение – Башня Геры

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
 - 4.1 – Ласты Зора и Гора Смерти
 - 4.2 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

4.1 Ласты Зора и Гора Смерти

Теперь у вас есть Перчатка Силы и можно собрать пару новых предметов, включая Части Сердца и Ласты Зора. К этому моменту вы должны были набрать около 500 рупий, которые пойдут на покупку Ласт. Если не хватает, посмотрите местонахождения потайных рупий в предыдущей главе. Сначала выходите из пустыни на юго-востоке и идите к Дому Линка.

Оттуда идите на восток и затем на север. Пересекайте мост. Продолжайте идти на север ещё два экрана и затем сверните на восток к Магазичику Зелий. К востоку от него есть большой камень, который вы можете убрать с помощью Перчатки Силы. Кидайте его в сторону и идите на восток.



Разбивайте груды камней с разбега, используя Сапоги Пегаса. Идите вправо и вверх. Прикончите или обойдите Электрических Пузырей и поднимайтесь по правой стороне. В конце пути вам нужно будет покинуть горную местность и дальше идти по воде и небольшим участкам травы. Здесь будет набор из разных врагов, но вы можете просто обойти их мимо. Заходите в регион, который носит название "Водопад Зора".



Вы встретите здесь большое количество Зора, причем некоторые будут прыгивать на мелкую воду и направляться к вам. Можете оглушать их мечом, но в принципе можно просто избегать их. Идите вверх и затем на северо-запад. На одной из верхних платформ вы увидите Часть Сердца, но вы не сможете добраться до неё.

После того, как вы начнёте идти на восток, водный путь разделится. Идите по самому южному на восток. Проходите в северную часть Водопада и после небольшого землетрясения вы встретите там Короля Зора. Спросите его о Ластах и он предложит вам купить их у него за 500 рупий. Соглашайтесь, ведь Ласты позволят вам плавать в глубоких водах. Кроме того, вы сможете использовать водные пути по всему Хирулу.



От Короля Зора идите или плывите на юг к широкому водопаду. Плывите к нему и прыгивайте на участок ниже. Спускайтесь вниз и влево и ищите берег, где можно вернуться на траву. Пройдите влево и рядом с забором заберите Часть Сердца #9. Идите обратно в воду и прыгивайте вниз в ещё один водопад. Выходите из региона в юго-западной части экрана. Вы снова окажетесь рядом с горным путём, с лестницей и парой крабов.



Пройдите сразу же в левую часть экрана и ищите водопад на севере. Запрыгивайте в воду и плывите в водопад, чтобы найти потайную пещеру. Внутри вы найдёте Таинственный Пруд, в который можно кидать определённые предметы. Если бросить в пруд оружие, появится Фея и спросит, не роняли ли вы чего. Говорите "да", и Фея отдаст оружие обратно. В этом пруде можно получить несколько улучшений к оружию. Вы можете кинуть Бумеранг и получить Волшебный Бумеранг. Вы также можете кинуть в пруд Щит Воина и получить Красный Щит. Наконец, вы можете также бросить в пруд Пустую Банку и получите обратно такую же, но наполненную лекарством или магией.



К югу от Таинственного Пруда вы найдёте один из водных путей Зора. Портал похож на водоворот, из которого выпрыгивает Речной Зора, но он не исчезает. Плывите туда и вы перенесётесь к Озеру Хилия. Оно находится в юго-восточном углу карты.



После того, как вы пройдёте через Портал-Водоворот, плывите на север к небольшому островку с причалом. Входите в пещеру и вы найдёте Пруд Счастья. В северной части пещеры будет пруд, подойдя к которому вас спросят, хотите ли вы кинуть в него несколько рупий. Изначально вы можете кидать 5 или 20 рупий. Вы можете кинуть рупии и затем отойти от пруда и снова к нему вернуться.

Кидайте, пока не потратите 100 рупий в совокупности. Появится Венера, Королева Фей, и спросит, что бы вы хотели улучшить: запас бомб или запас стрел. Если вы выберете увеличение запаса бомб, вы сможете носить с собой 15 бомб. Если вы выберете увеличение запаса стрел, вы сможете носить с собой 35 стрел.



Вы можете отойти от пруда и затем вернуться к нему снова. Теперь можно будет кидать и большие суммы. По 25 или 50 рупий. Каждый раз, когда вы будете набирать 100 рупий, Венера будет спрашивать, что вы хотели бы улучшить, бомбы или стрелы. Каждый раз вы можете увеличивать запас бомб и стрел на 5 позиций. Последнее улучшение будет на 10 позиций, так что вы сможете носить с собой 50 бомб или 70 стрел. Справа от Пруда Счастья есть стена, которую можно взорвать и найти Фей. Собирайте их в банку.

Снаружи Пруда Счастья прыгайте в воду и плывите на северо-восток. Следуйте по узкому пути вверх и влево, пока не доберётесь до моста (он ведёт в гористую местность с октороками). Плывите под мост и вы окажетесь под ним с небольшим участком с палаткой, костром и Бомжом. Поговорите с Бомжом и он подарит вам третью Пустую Банку.



Плывите обратно вправо и вниз, чтобы вернуться к Озеру Хилиа. Воспользуйтесь находящимся рядом справа причалом и лестницей, чтобы подняться на сушу. Идите один экран вверх, один влево и два вверх. Перейдите через мост влево и понимайтесь на экран выше по левой стороне. Идите один экран влево и вы попадёте на Хирулское Кладбище.

Заходите на кладбище и идите в северо-западный угол. Уберите два камня, которые блокируют самую левую верхнюю могилу, и откройте её, сдвинув надгробный камень вверх. Спрыгивайте вниз и вы снова окажетесь в канализации Замка Хирула.



Теперь, когда у вас есть бомбы и Сапоги Пегаса, вы сможете открыть стены в западной части экрана (неважно, какую, южную или северную, они ведут в одну и ту же комнату). В потайной комнате вы найдёте несколько сундуков и горшков, в которых спрятаны рупии, бомбы и стрелы. Выходите обратно вправо и поднимайтесь вверх на следующий экран (надо опять сдвинуть камень). Пройдите через несколько комнат (в одной из них снова тяните за правый рычаг), чтобы вернуться в Святилище, и выходите наружу.

Снаружи Святилища идите один экран влево и один вверх. Рядом с верхней частью экрана вы можете найти знак, предупреждающий не идти к Горе Смерти. Справа от знака можно поднять камень и найти пещеру, которая приведёт к Горе Смерти.



Спрыгивайте с уступа и сворачивайте вправо на первом повороте. Идите по южному пути на следующем повороте и затем пройдите к стене справа. На север будет вести узкая дорожка. Идите по ней. Справа вы встретите заблудившегося Старика. Поговорите с ним и идите вправо на следующий экран.

Избегайте пропасти и идите в самый дальний правый участок комнаты. В конце пути Старик попросит вас повернуть вправо и пойти вниз. Продолжайте спускаться и выходите из пещеры. Вы окажетесь рядом с Горой Смерти.

Здесь повсюду будут Камнекрылы и падающие валуны. Камнекрыл превратится в камень, если ударить по нему мечом. Это может затруднить ваше продвижение. Спустя несколько секунд они снова оживают и начинают двигаться. Избегайте Камнекрылов и валуны и продолжайте идти вправо.



Как только Линк и Старик приблизятся к следующей пещере, Старик поблагодарит вас и подарит Волшебное Зеркало. Скоро этот предмет вам пригодится. Затем Старик войдёт в эту пещеру. Вы сможете в любой момент вернуться к этой пещере и поговорить со Стариком. При этом он восстановит ваши жизни.

После того, как Старик уйдёт в пещеру, идите вправо и забирайтесь на ступени. Пройдите вправо и затем вверх и вы найдёте пещеру. Не обращайтесь на неё внимания и идите в левую часть экрана. Игнорируйте пещеру и забирайтесь по длинной лестнице.



Справа от длинной лестницы вы найдёте пещеру, в которую можно зайти, но нам надо попасть в её северную часть. К югу от этой пещеры будет ещё одна пещера. Спрыгивайте вниз к этой пещере с края скалы (встаньте слева от мешающего прыгать каменного края) и заходите внутрь. Поднимайтесь по лестнице на севере комнаты и затем забирайте Часть Сердца #10. Спрыгивайте в яму под Частью Сердца и, если надо, подберите Фей (в озере справа). Идите один экран влево, затем вниз и влево и выходите из пещеры.

Спрыгивайте с уступа и идите влево к пещере и длинной лестнице. Поднимайтесь по длинной лестнице и идите вправо. В середине этого региона вы найдёте три зелёных камня. В центре между ними находится синий портал. С его помощью вы можете перенестись в Тёмный Мир.



Как только вы окажетесь в Тёмном Мире, ваш герой превратится в беспомощного кролика. Идите на запад и вы увидите участок с очертаниями в виде алмазов или цветов. Встаньте на том, что справа, и используйте Волшебное Зеркало. Вы перенесётесь в Светлый Мир.

Забирайте Часть Сердца #11 и прыгивайте с уступа на севере. Идите вправо и входите в здание. Вы попали в следующее подземелье – Башню Геры.



4.2 Башня Геры

В начале подземелья активируйте красный переключатель, чтобы опустить синие блоки. Спускайтесь по ступеням слева. Здесь будет пара Сталфосов и Маленький Молдорм. Можете прикончить их, если хотите. Вам просто нужно забрать Маленький Ключ. Ударяйте по хрустальному переключателю слева или забирайте ключ с помощью Бумеранга. Поднимайтесь обратно по лестнице.



Встаньте к северу перед опущенными синими блоками у входа в подземелье. Активируйте переключатель Бумерангом, чтобы опустить оранжевые блоки. В северной части комнаты вы можете забрать из сундука Карту Подземелья. Избегайте Красных Кодонго, которые стреляют в вас огнём, и выходите через дверь в северо-западной части комнаты.

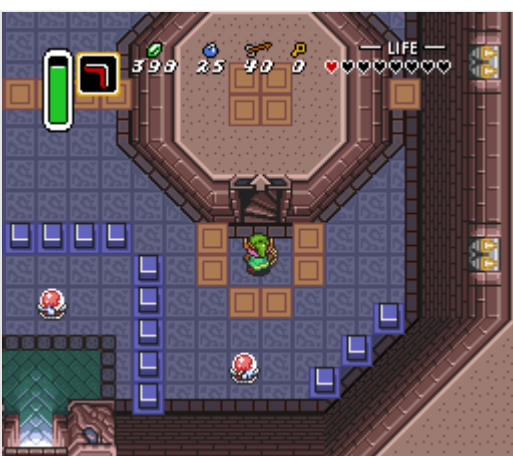


В этой комнате снова будут летающие плитки. Разбивайте их мечом когда они будут пролетать мимо вас. Ударяйте по хрустальному переключателю, чтобы опустить синие блоки и идите на экран справа. Дверь откроется, когда летающие плитки закончатся.



Опустите оранжевые блоки и спускайтесь вниз. Разберитесь с врагами, чтобы упростить дальнейшие действия. Доставьте Лампу и зажгите четыре светильника, чтобы появился сундук. Открывайте его и забирайте Большой Ключ!

Пройдите обратно на экран выше и прежде чем выходить через дверь влево снова поднимите оранжевые блоки. В следующей комнате снова активируйте переключатель, чтобы поднять синие блоки, и поднимайтесь по лестнице. Пройдите в юго-восточный угол комнаты и поднимайтесь по лестнице.



Не свалитесь в ямы, иначе попадёте на предыдущий этаж. Обязательно разберитесь с тремя Жуками-Касками и идите влево через открывшуюся дверь. Эта комната будет немного другой, в зависимости от того, какие блоки опущены. Становитесь на звёзды на полу, чтобы сменить положение ям. Как только путь будет готов, выходите через запертую дверь.

Пройдите через комнату, наступая, если нужно, на звёзды. Убедитесь, что переключатель справа красного цвета и синие блоки подняты, прежде чем подниматься по лестнице.



Разбивайте горшки и убивайте Маленьких Молдормов. В центре комнаты заберите из сундука Компас. Пройдите в северо-западный угол комнаты и поднимайтесь по ступеням.

Становитесь на звезду в левой части комнаты, чтобы изменить порядок ям. В центре в северной части комнаты (прямо к югу от двери) появится отдельная яма. Встаньте с северной стороны от этой ямы и спрыгните на этаж ниже. Заберите из большого сундука предмет этого подземелья – Лунную Жемчужину! Спуститесь вниз, открыв путь нажатием на звёзды, вернитесь в северо-западную часть комнаты и поднимайтесь вверх по ступеням.



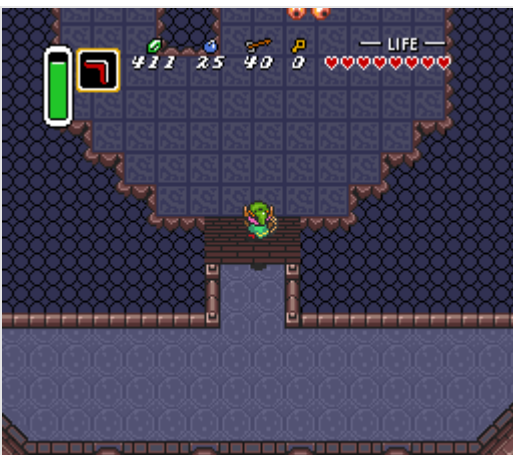
Пройдите в северо-западный угол комнаты и вы увидите несколько ям. Если вы упадёте в самую северную, то пролетите через несколько этажей. На самом дне вы окажетесь у небольшого пруда с Феями. Запасайтесь, если надо, Феями. Становитесь в портал, чтобы вернуться обратно.



В правой части комнаты есть дюжина горшков, которые окружены оранжевыми блоками. Под каждым из этих блоков есть восстанавливающее сердечко, которым можно полечиться. Как только будете готовы, поднимайтесь по ступеням в северо-восточном углу комнаты и заходите к боссу подземелья.

Боссом подземелья будет Молдорм. Как только будете готовы к битве, спрыгивайте с уступа в южном конце комнаты. Молдорм – это большое чудовище, похожее на червя, которое быстро движется по полу. Сам

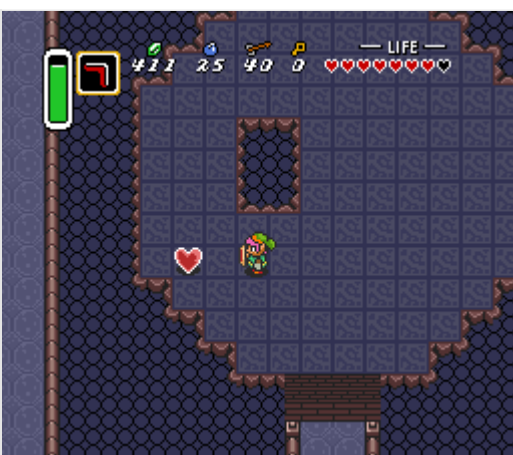
Молдорм не так опасен, но вы легко можете свалиться с платформы. Если Молдорм толкнёт вас, вы окажетесь этажом ниже.



Слабое место босса – его хвост. Как только представится возможность, атакуйте хвост мечом. Южную стену можно использовать в качестве защиты, так как если Молдорм толкнёт вас в стену, вы не свалитесь. Вы также можете атаковать босса с помощью Сапог Пегаса. После пяти ударов мечом Молдорм начнёт двигаться гораздо быстрее. Добивайте его ещё одним ударом меча.



После того, как с Молдормом будет покончено, забирайте Целое Сердце и количество ваших сердец увеличится до девяти. Забирайте Кулон Мудрости и вы перенесётесь за пределы подземелья.



A Link to the Past – Прохождение – Башня Замка Хирула

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
 - 5.1 – Меч Героев
 - 5.2 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

5.1 Меч Героев

Вы собрали все три Кулона, так что можно отправляться на поиски Меча Героев. У входа в Башню Геры прыгивайте сразу вниз на участок ниже (там находится синий портал). Идите на запад и спускайтесь вниз по длинной лестнице. Спустившись вниз, сразу входите в пещеру слева, она ведёт к Горе Смерти.



В этой пещере будет всего две наполненных Кизами комнаты с дырами. Пройдите осторожно через эти комнаты и выходите из пещеры.

Снаружи, прыгивайте с уступа и идите на экран выше. Пройдите в северо-западный угол этого региона (туда ещё будет два лесоруба) и заходите в Лес Заблудших.



Идите на юго-запад и проходите через правое бревно. После этого проходите через бревно слева. Пройдите через бревно чуть западнее. Нужно пройти через ещё одно бревно на юг и затем идти в северо-западный угол. Пройдите там через последнее бревно и вы попадёте в потайное место.

Подходите к пьедесталу, на котором установлен Меч Героев. Встаньте вверху пьедестала, над мечом и коснитесь его. Последует сценка, в которой Линк использует три Кулона и получает Меч Героев!



Сразу после этого с вами свяжется Сахасрахла. После того, как вы покинете это место, с вами также свяжется Принцесса Зельда. Она предупредит, что к Святилищу приближаются солдаты и закричит.

Прежде чем возвращаться к главному квесту, вы можете получить ещё один новый предмет. Выходите из Леса Заблудших (идите в бревно внизу, затем в первое или второе бревно слева южнее, и выходите на экран ниже). Идите на восток и входите в пещеру, ведущую к Горе Смерти. Если вы покинете Лес Заблудших и будете в деревне, то идите к дому прорицателя, справа от дома поднимайтесь вверх (перед вами будет вход в лес), и идите вправо. Идите до лестницы, ведущей к воде, но сворачивайте на север, на следующий экран. Идите на север, и затем вправо, к тяжёлому камню, который закрывает путь к пещере. Убирайте камень.



Эта та же самая пещера, где мы до этого разговаривали со Стариком. Проходите через неё по уже известному пути. Идите один экран вправо и выходите из тёмной пещеры через юго-восточный угол. Как

Только вы будете снаружи, забирайтесь на Гору Смерти (длинная лестница...) и идите к синему portalу. Проходите через него в Тёмный Мир.



Так как у вас есть Лунная Жемчужина, вы останетесь в вашей нормальной форме. Идите на запад и используйте Волшебное Зеркало на правом знаке на земле, чтобы вернуться в Светлый Мир. Спрыгивайте с уступа на севере, чтобы попасть ко входу в Башню Геры.

Слева от Башни Геры есть большой мост. Пройдите по нему и ищите зелёный камень. Подойдите к нему и используйте Книгу Мудора. Линк поднимет меч и получит Медальон Эфира. С его помощью вы сможете замораживать несколько врагов одновременно. Медальон понадобится в дальнейшем прохождении.

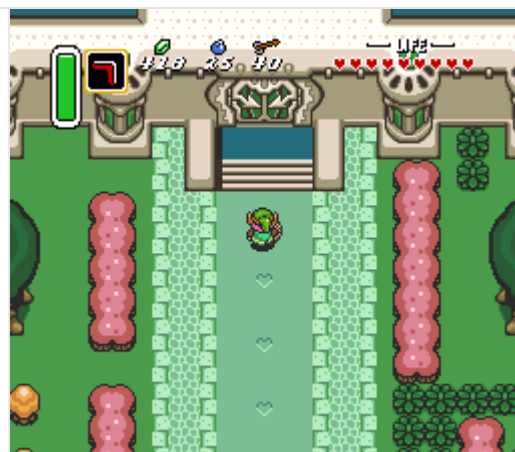


После получения Медальона Эфира покидайте Гору Смерти тем же путём, что и до этого. Теперь вам надо идти к Святылищу. Гораздо проще просто завершить игру и сохранить прогресс, и затем снова начать и выбрать в качестве старта Святылище. В Святылище вы обнаружите лежащего на полу раненного Преданного Мудреца. Он расскажет, что Принцессу Зельду увели в Замок Хирула, после чего растворится в воздухе.

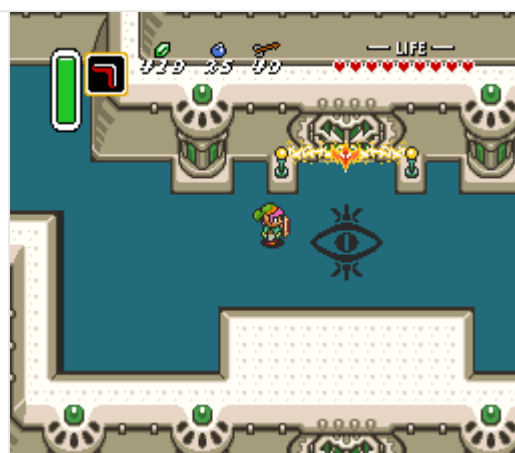


Выходите из Святылища и идите один экран на запад. Сразу же сворачивайте на экран внизу и входите в лес. Разберитесь с солдатами и идите на восток, чтобы попасть к Замку Хирула. Пройдите к его парадной

части и заходите во двор. Заходите внутрь Замка Хирула.



Внутри идите один экран влево и поднимайтесь по ступеням на юге. Выходите на крышу замка. Пройдите вправо и вы увидите электрический барьер, который блокирует вход. Ударьте по барьеру мечом и он исчезнет. Заходите в Башню Замка Хирула.

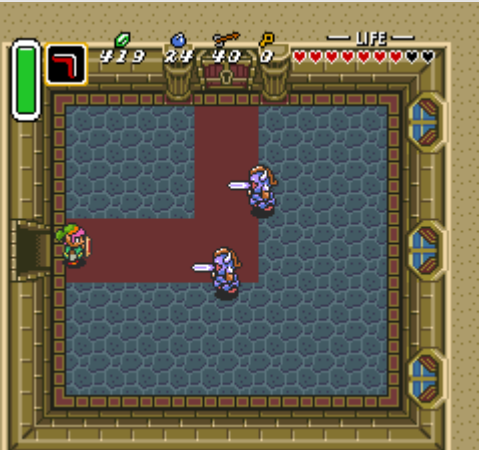


5.2 Башня Замка Хирула

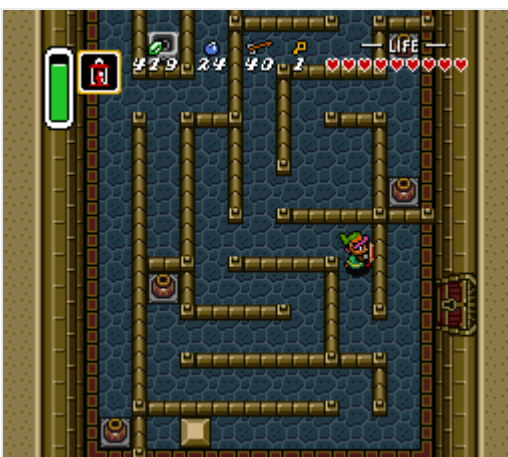
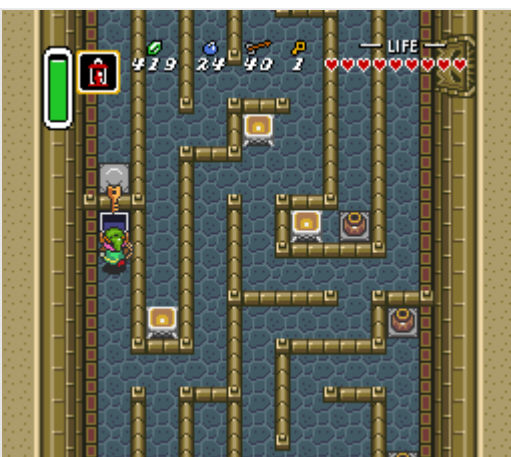
После того, как вы войдёте в Башню, идите один экран вверх и вы встретите пару Золотых Воинов с Булавой. У них больше жизней, по сравнению с серым вариантом. Оглушайте их Бумерангом и добивайте ударами меча. Как только оба будут повержены, выходите через дверь справа.



В следующей комнате вы встретите двух Мечников. Эти солдаты агрессивнее всех предыдущих. Они сразу же помчатся на вас и увернуться от них будет непросто. Атакуйте их с той стороны, где нет их меча. После победы, забирайте из сундука Маленький Ключ. Воспользуйтесь им на запертой двери на севере и поднимайтесь по лестнице.



В следующей комнате будет ещё один Мечник и Часупа, причём увидеть их будет трудно из-за темноты. Убивайте или избегайте их и выходите через дверь слева. Следующая комната представляет собой лабиринт с Синими Мечниками и Часупами. Идите вверх, влево и затем вниз, пока не увидите факел. Зажгите его с помощью Лампы и вы сможете осмотреться. В западной части комнаты есть сундук с Маленьким Ключом. Забирайте его. Пробирайтесь в юго-восточный угол комнаты и выходите через дверь вправо.



Следующая комната тоже погружена в темноту и в ней ошиваются два Мечника. Можете прикончить или обойти их и затем забирайтесь по ступеням на севере на следующий этаж.

В следующей комнате опять темно и на вас будет бросаться Синий Мечник. Вдобавок ко всему по вам будет стрелять Синий Лучник. Убивайте или избегайте их и идите один экран влево. Пройдите там влево и найдите факел, чтобы осветить комнату. Прикончите нескольких Синих Солдат и выходите через дверь в верхней правой части комнаты.



Здесь вас ждут два Синих Лучника и Синий Мечник. Вы можете найти два факела, если не хотите бродить в темноте. Разберитесь со всеми тремя и один из лучником оставит после себя Маленький Ключ. Воспользуйтесь им на запертой двери сверху и поднимайтесь по лестнице.



Прикончите двух Часуп и двух Копьеносцев, чтобы открыть дверь слева. Прежде чем идти влево, можете прочитать на плитке совет о том, как сражаться с Агахнимом. В следующей комнате разберитесь с двумя Копьеносцами и выходите через дверь в нижней части комнаты.



Здесь будет пара красных Копьеносцев и две Часупы. Копьеносец в центре комнаты держит при себе Маленький Ключ. Бросайте в него горшками. Выходите через дверь справа и вы встретите трёх сильных врагов. Разберитесь с ними или проберитесь мимо и поднимайтесь по лестнице.



Толкайте статую слева, прикончите (если хотите) врагов и идите в следующую комнату. Пройдите по узкому переходу вверх и поднимайтесь по ступеням на следующий этаж. Идите прямо в следующую комнату и вы найдёте Агахнима и Принцессу Зельду. После небольшого разговора ударьте по средней занавеске в верхней части экрана и приготовьтесь к битве с Агахнимом.



Вы не можете нанести урон Агахниму Мечом Героев. Вам понадобится использовать магию врага против него самого. У Агахнима три типа атак. Во-первых он может стрелять в вас сферами. Вы можете отражать их мечом обратно в Агахнима, чтобы нанести ему урон.



Время от времени Агахним будет выстреливать крутящимся синим драгоценным камнем. Если вы ударите по нему, камень разлетится в шести направлениях и скорее всего заденет вас. Лучше не трогать этот камень и повернуться от него. Затем Агахним может отправиться в середину верхней части комнаты. Как только он займёт эту позицию, вставайте слева или справа от него. Если Агахним повернётся посмотреть на Линка, это значит что он готовится к одной из атак. Если он останется смотреть на юг, приготовьтесь к его самой сильной атаке. Старайтесь не находиться близко к центру комнаты во время этой атаки.



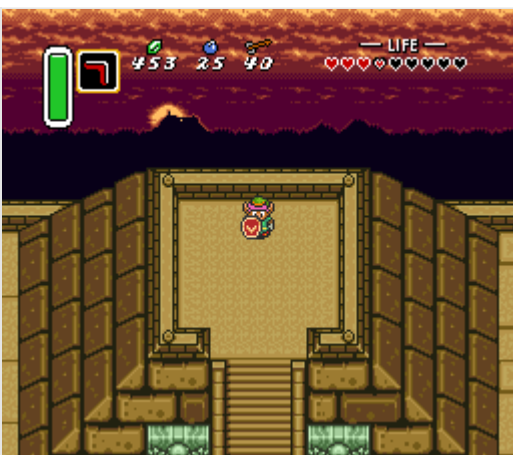
Продолжайте отбивать сферы Агахнима пока не победите. После этого вы перенесётесь в Тёмный Мир, на вершину Пирамиды Силы.

A Link to the Past – Прохождение – Тёмный Дворец

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
 - 6.1 – Тёмный Мир
 - 6.2 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

6.1 Тёмный Мир

Как только вы получите контроль над Линком, спускайтесь в Пирамиду Силы по ступеням справа. В дальнейшей правой части пирамиды вы найдёте Часть Сердца. Спрыгивайте с уступа справа от лестницы и забирайте Часть Сердца.



После Части Сердца, спрыгивайте с пирамиды на юг и идите один экран вправо. Прежде чем заходить в первое подземелье Тёмного Мира, давайте соберём ещё один сильный предмет. По пути вы познакомитесь с новыми врагами. Многие из них являются анти-вариантами врагов из Светлого Мира.

Идите два экрана вверх и затем один вправо, чтобы попасть на участок, где в светлом мире стоит Магазинчик Зелий. Теперь здесь стоит Магазин (на крыше шахматный узор), но там нет ничего особенного. Убирайте с пути большой камень справа от магазина и продолжайте идти вверх и затем вправо. Пройдите вправо, уберите груды камней и поднимитесь один экран вверх по правой стороне (по скалистой местности), чтобы попасть на Озеро Злого Предзнаменования.



В Светлом Мире чуть севернее здесь находится вход к Водопаду Зора. Пройдите вверх к лестнице и к деревянному знаку. Знак гласит: "Бросивший в мой круг камней да будет проклят". Почему бы не поднять валяющийся рядом череп и не кинуть его в круг камней в воде слева? Появится большой Сом, отдаст вам предмет и снова пропадёт. Сом даст Линку Медальон Землетрясения, который может победить сразу всех врагов на экране. Этот предмет понадобится позднее в одном из квестов.



Теперь вы готовы и можете отправляться в первое подземелье в Тёмном Мире. Пройдите весь путь обратно к Пирамиде Силы. Оттуда идите один экран вправо, один вниз, один вправо и один вверх.



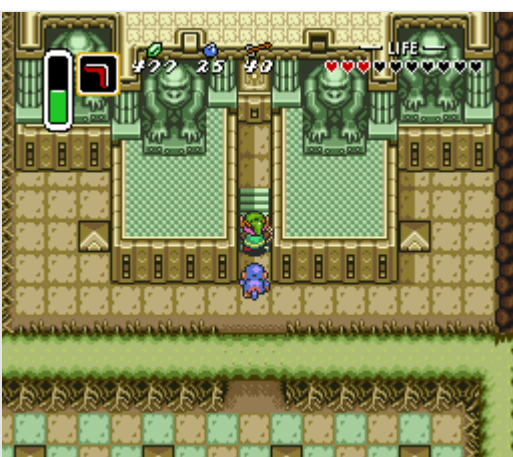
Идите вправо, пока не увидите много деревьев с похожими на тыквы кронами. Вы увидите на земле знак, похожий на стрелу, показывающую на север. Следуйте по указанному направлению через густой кустарник, к следующей стрелке. Идите прямо, затем влево, пока не дойдёте до входа в большой участок с кустарником.



Если приглядитесь, то увидите на поверхности листвы путь, по которому вы сможете пройти. Идите сначала влево, через кусты. Потом вверх до упора, затем вправо и перед монументом с черепом сверните вниз. Заходите в большой кустарник, проходите его против часовой стрелки и выходите справа. Как только вы выберетесь из лабиринта, появится обезьянка и попросит 10 рупий. Дайте ей эти рупии и она последует за вами дальше (смотрите, чтобы враги не спугнули её). Затем идите вверх, вправо, вниз и через кустарник вправо. Сразу вверх, право, вниз к разноцветной плитке на земле. Затем идите дальше на север.



Здесь будет большой вход, но он будет закрыт. Подойдите к нему и Кики предложит открыть вход в обмен на 100 рупий. Соглашайтесь и входите в Тёмный Дворец.



6.2 Тёмный Дворец

Как только вы войдёте в подземелье, становитесь на (едва видимый) переключатель на полу в левой части комнаты и проходите через открывшуюся дверь на севере. Здесь вы встретите Шлемозавра. Вы не сможете нанести ему урон спереди, так как голова защищена шлемом. Атакуйте этого врага со спины или со стороны. Вы также можете бросить в него горшком. Спускайтесь по ступеням вниз на этаж ниже.



Здесь будет несколько Статуй Медуз, которые будут стрелять по вам огненными шарами. Уклоняйтесь от снарядов и поднимайте череп в нижнем левом углу. Становитесь на переключатель и появится сундук. Открывайте его, забирайте Маленький Ключ и поднимайтесь обратно по лестнице. Под левым верхним черепом спрятана кнопка, открывающая дверь вниз.



Вы снова находитесь у входа в подземелье. Дверь справа сверху от входа в подземелье необязательна. Она приведёт вас к Карте Подземелья, Источнику Фей и Маленькому Ключу. Но вы можете пройти подземелье и без этого ключа. От входа идите прямо на север через среднюю дверь и используйте в следующей комнате на двери найденный Маленький Ключ. Здесь вы встретите Террорпинов, но пока что вы не сможете нанести им урон, так что просто избегайте их. Также вы встретите Синего Бари, которого можно атаковать мечом, но только когда он не наэлектризован. В правой части комнаты есть два блока. Толкайте тот, что справа, вправо, чтобы скинуть его и вы свалитесь вслед за ним.



Как только вы приземлитесь, поднимайте лежащий рядом череп и становитесь на находящийся под ним переключатель. Забирайте из появившегося сундука Маленький Ключ и заходите в портал в верхней правой части комнаты. В новой комнате слева есть ещё один портал, но пока что не используйте его. Он приведёт вас к Карте Подземелья и дополнительному Маленькому Ключу, о которых упоминалось ранее. Вместо этого поднимайтесь по лестнице вверх.



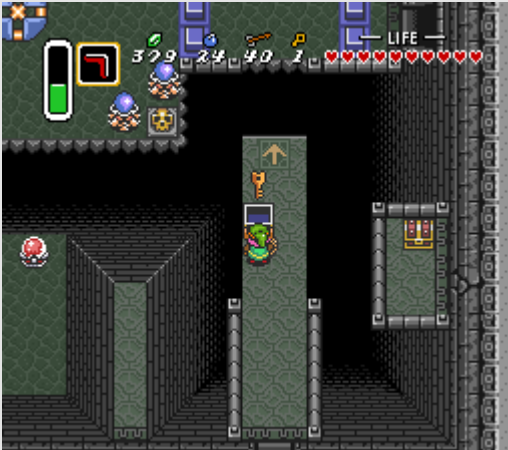
Толкайте статую слева, чтобы пройти в левую сторону комнаты и заходите в дверь на севере. Теперь идите влево. Когда вы начнёте идти по узкому мосту, вы заметите, что часть пола потрескалась. Положите бомбу, чтобы взорвать пол, и спрыгивайте вниз.



Пройдите в верхнюю часть комнаты и откройте запёртую дверь Маленьким Ключом. Поднимайтесь по ступеням и забирайте из сундука Большой Ключ. Спрыгивайте справа в пропасть и заходите в портал справа. Поднимайтесь по лестнице вверх, толкайте статую, чтобы не мешала, и идите на экран вверх.



Теперь снова идите вправо. Проходите мимо блока и идите на экран выше. Открывайте сундук и забирайте из него Маленький Ключ. Чуть выше от сундука на полу будет находится стрелка и если вы пойдёте в указанном ею направлении, Линк перепрыгнет через яму и приземлится на платформе, где справа и слева синие блоки. Поднимайтесь по ступеням и идите в северо-западный угол комнаты. Открывайте запёртую дверь и поднимайтесь на экран выше.



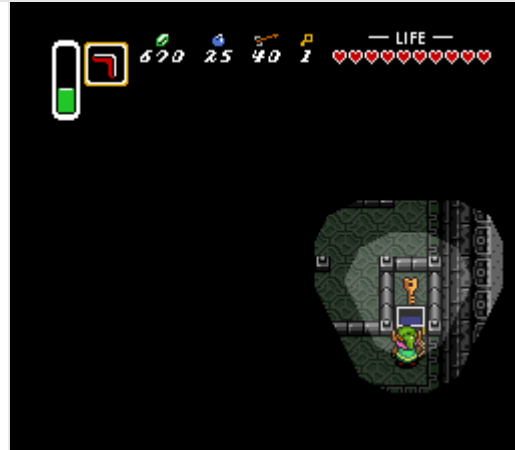
Следующая комната непростая. Поднимайте горшки, чтобы кидать их в Шлемозавра, бегите на север и поднимайте другие горшки, при этом уворачиваясь или отбиваясь от врагов. Проблема заключается в том, что пол под вам начнёт рушиться. Сразу после того, как войдёте, хватайте горшок и кидайте в Шлемозавра. Чтобы быстро пробраться к горшкам мимо второго Шлемозавра, можете использовать Сапоги Пегаса. Или же вы можете заморозить его, взорвать, или превратить в слизня с помощью Волшебного Порошка. Как только пройдёте на север, выходите через дверь справа.



Открывайте сундук и забирайте Компас. Затем спуститесь вниз по одной из лестниц, чтобы попасть на этаж ниже. Используйте Лампу, если хотите зажечь светильники. В этой комнате будет пара Антифей, но вы можете превратить их в обычных Фей с помощью Волшебного Порошка. Также, здесь есть несколько синих рупий. В нижней части комнаты есть два сундука, содержащие стрелы (слева) и Маленький Ключ (справа). Заберите Маленький Ключ и поднимайтесь обратно по любой из лестниц.



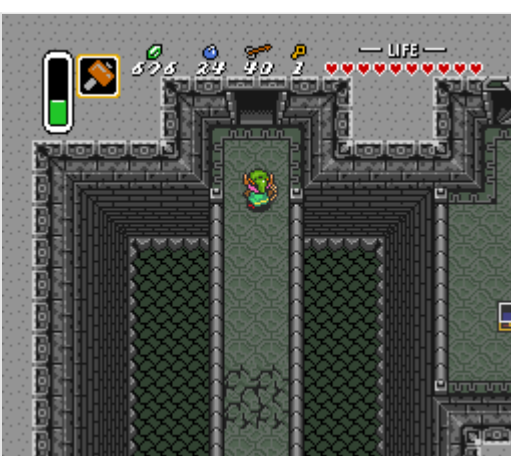
НЕ ВЫХОДИТЕ через дверь в южной части комнаты! Она приведёт вас в одну из больших центральных комнат, а мы не хотим терять Маленький Ключ! Вместо этого идите один экран влево и откройте запертую дверь слева. Следующая комната погружена во тьму и здесь есть несколько Зелёных Кодонго, которые стреляют огненными шарами. Пройдите через лабиринт и в северо-западном углу комнаты вы найдёте сундук с бомбами. От этого сундука идите в юго-западный угол комнаты и затем в юго-восточный, где находится сундук с Маленьким Ключом.



К северу от сундука с Маленьким Ключом в стене на правой стороне есть трещина. Установите бомбу и взорвите её. Проходите и в большом сундуке вы найдёте предмет этого подземелья – Волшебный Молот. Теперь вернитесь ко входу в подземелье с помощью Волшебного Зеркала.

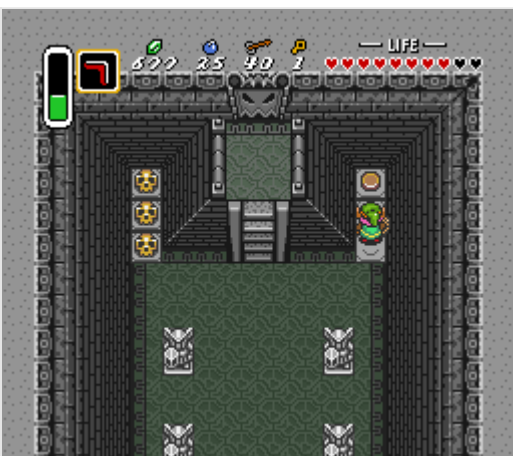


От входа в подземелье идите два экрана вверх. Теперь вы сможете переворачивать Террорпинов Молотом. После того, как они будут лежать верх тормашками, бейте их по слабому брюху мечом. Идите по левому пути (вы можете пройти по трещине на полу) и поднимайтесь на экран выше. Идите по левой стороне и в конце пути перепрыгивайте с помощью стрелки на большую платформу в центре комнаты. Здесь будут мешать Жук-Каска и Бампер. Атакуйте их Молотом или мечом. Как только с ними будет покончено, активируйте переключатель на юге с помощью Бумеранга. Синие блоки, которые закрывали путь, опустятся. Идите вправо к через блоки и выходите через дверь вправо.





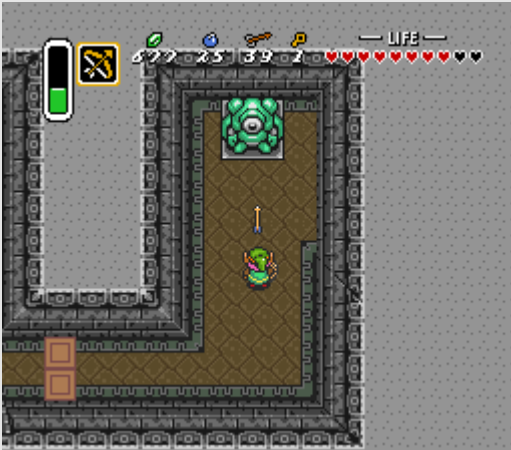
Пройдите в северо-восточный угол комнаты и поднимите три горшка-черепка. Под последним черепом вы найдёте переключатель на полу, но его надо чем-нибудь придавить. Вам нужно будет перетянуть одну из статуй и установить её на этот переключатель. Дверь останется открытой и вы сможете пройти через неё. Под черепами слева спрятаны сердечки.



В следующей комнате будет три Горья, которые повторяют ваши движения. Зелёных победить не составит труда. Становитесь лицом к ним и стреляйте из лука. Красный будет стрелять в вас огненными шарами. Вам нужно встать так, чтобы ваши взгляды не пересекались на прямой. Стреляйте и быстро двигайтесь влево или вправо, чтобы Горья тоже сдвинулся туда, где летит стрела. Двух выстрелов будет достаточно. Выходите через открывшуюся дверь на севере.



Берегитесь быстро двигающегося Лезвия. Ждите, пока оно не промчится мимо вас и затем перебегайте в правую сторону комнаты (путь нужно будет открыть, с помощью переключателя). Здесь будет зелёная статуя с глазом. Доставайте лук и стреляйте в глаз. Стена справа отодвинется и появится лестница. Спускайтесь по ней.



Забивайте кротов в пол, чтобы пройти дальше. Переворачивайте Террорпинов и добивайте их мечом. Встаньте в верхней левой части комнаты (слева от опущенных оранжевых блоков) и выстрелите из Лука или киньте Бумеранг в переключатель справа, чтобы опустить синие блоки. Используйте ваш единственный в наличии Маленький Ключ на запертой двери. ПРИМЕЧАНИЕ: Если у вас не хватает Маленького Ключа, скорее всего вы забыли собрать его или потратили в ненужном месте. В комнате перед той, где вы нашли Волшебный Молот, есть ещё один Маленький Ключ. Кроме того, путь вправо после входа в подземелье тоже приведёт к Маленькому Ключу.



Разберитесь с Террорпином и выходите на экран ниже. Здесь будет два светильника, которые можно зажечь, и шесть Террорспинов. Убейте всех врагов и затем проходите вправо через дверь. Толкайте правый верхний блок вниз и заходите в портал.



Поднимайтесь по узкому коридору вверх и убивайте, если хотите, Террорпинов. Как только будете готовы, проходите через запертую дверь. Вам предстоит сразиться с боссом этого подземелья, Королём Шлевозавров.



Король Шлемозавров будет передвигаться по комнате и производить одну из своих атак. Он будет постоянно махать кончиком хвоста, время от времени выбрасывая его гораздо дальше, в попытке атаковать Линка. Король Шлемозавров также будет стрелять в вас огненными шарами, которые будут делиться на отдельные снаряды. Каждый из этих затем снова делится на четыре шара, которые летят в четырёх направлениях. Король Шлемозавров также наносит урон при касании, так что держитесь от него подальше.



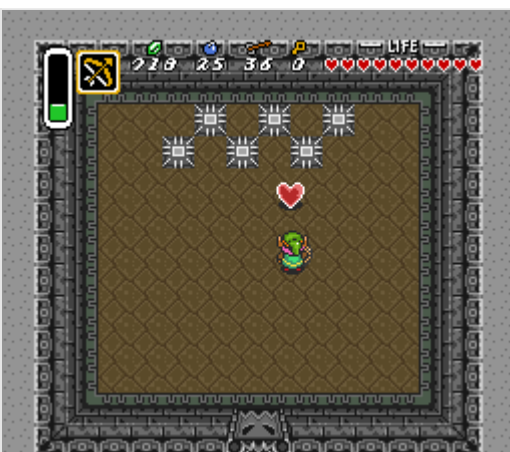
Чтобы победить Короля Шлемозавров, вам сначала надо разбить его маску. Вы можете сделать это следующим образом: либо ударяя по маске Молотом, либо взрывая бомбы.



После того, как маска будет разбита, на голове босса появится зелёный камень. Вам нужно атаковать этот камень мечом или стрелами. Всего понадобится около восьми атак.



После победы над боссом заберите Целое Сердце, чтобы повесить количество сердец до 11. Возьмите первый кристалл и поговорите с первой из семи девушек. Она подскажет, где искать остальных девушек и сделает пометки на карте.



A Link to the Past – Прохождение – Болотный Дворец

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
 - 7.1 – Всякая всячина на поверхности
 - 7.2 – Путь к Подземелью
 - 7.3 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

7.1 Всякая всячина на поверхности

Теперь, когда у вас есть Волшебный Молот, можно собрать море опциональных Частей Сердца и других предметов, а также попасть в многие регионы Тёмного Мира. Этот раздел состоит из необязательных шагов. Если хотите проходить дальше основной квест, переходите к разделу 7.2. Единственный предмет, который понадобится потом, это Флейта, но он потребуется лишь позднее в основном квесте.

Снаружи Тёмного Дворца выходите в южную часть (идите на запад и через лабиринт из кустов, где вы встретили Обезьянку Кики). Пройдите через весь регион вниз и выходите в левом нижнем углу из комплекса. Спуститесь на экран ниже, затем идите на экран влево, и после пяти больших статуй (плюс ещё одна слева), сворачивайте вниз. Путь будут преграждать девять столбиков. Забейте их в землю с помощью Молота и проходите дальше на юг.



Продолжайте идти на юг и прыгивайте в воду. Когда-то здесь было Озеро Хилиа, но теперь ландшафт изменился. Кроме того, на одной из платформ в Светлом Мире находилась Часть Сердца. От места, где вы прыгнули с края, плывите пару метров на юго-восток, пока не выйдете на неглубокую воду (там ещё будет летать зелёный панцирь с крыльями). Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Вы окажетесь на платформе с Частью Сердца!



Раз уж вы здесь, можно заглянуть на Пруд Счастья. Он находится в центре Озера Хилиа (восточнее от острова, где вы появились). Если вы там ещё не были: Линк может кидать рупии в Пруд Счастья и после 100 рупий вы получаете апгрейд к бомбам или стрелам. Раз у нас и так море рупий, почему бы не потратить их на эти апгрейды?



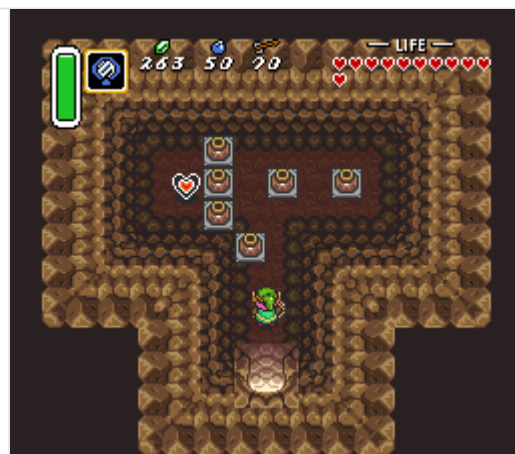
Теперь надо вернуться в Тёмный Мир. Спрыгивайте в воду Озера Хилиа и плывите в северо-западный угол. Забирайтесь на сушу (это прямо к северу от того острова, куда вы перенесли из Тёмного Мира до этого) и идите один экран вверх. Пройдите на экран влево и затем один экран вниз, чтобы вернуться в болотистый регион. Всё ещё в северной части этого региона, сразу идите на экран влево и вы увидите три деревянных столбика. Забивайте столбик, чтобы пройти и убирайте камень сверху слева. Появится синий портал, ведущий в Тёмный Мир. Заходите в него.



Забивайте сиреневые столбики, идите один экран вправо и пробирайтесь в северо-восточный угол этого региона. Здесь будет стена с трещиной, которую необходимо взорвать. Заходите внутрь пещеры. Поговорите с ушастым персонажем в пещере и он подарит вам 300 рупий! Вы можете установить бомбу напротив северной стены, чтобы найти ещё одну комнату с аж четырьмя сундуками. В каждом из них лежит по 20 рупий, то есть в итоге вы находите 80 рупий.



Выходите наружу и идите один экран вверх и один экран влево. Спускайтесь один экран вниз и затем влево и разберитесь с врагами. Пройдите в юго-западный угол региона и ищите большую скалу и цветы рядом. Встаньте к юго-западу от скалы и используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Вы окажетесь на пустом участке и можете войти в пещеру чуть выше и левее. Внутри вас ждёт Часть Сердца.



Выходите наружу и становитесь в сияющий портал, чтобы вернуться в Тёмный Мир. Идите на север этого региона и вы найдёте много сиреневых кустов в форме стрелы, показывающей вниз. Срубайте их и поднимайтесь дальше вверх. Идите на север и ищите персонажа, сидящего на пне. Поговорите с ним и он даст вам Лопату.



Доставайте Зеркало и уходите от этого человека. Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. ПРИМЕЧАНИЕ: Вы должны отойти от этого человека подальше (например вниз, сойти с травы), иначе в Светлом Мире Флейтист начнёт играть и заморозит Линка и как только вы снова получите контроль над Линком, вы перенесётесь обратно на портал в Тёмном Мире.

К северо-западу от этого пня с персонажем, есть участок с маленькими цветами. Доставайте Лопату и выкапывайте цветы. Под ними вы найдёте Флейту (Окарину). Забирайте её и возвращайтесь в Тёмный Мир через мерцающий портал. Поговорите с персонажем на пне и он попросит вас сыграть ему в последний раз. Экипируйте её и сыграйте мелодию. После этого персонаж превратится в деревце.



Хотя у вас есть Флейта, её главную функцию ещё надо будет "активировать". Возвращайтесь в Светлый Мир и идите в Деревню Какарико. Проходите в центр поселения к Флюгеру. Встаньте к югу от него и сыграйте на Флейте. Птица вырвется из статуи и начнёт летать вокруг. Теперь вы сможете использовать Флейту где угодно в Светлом Мире и птица будет прилетать и забирать вас. Вы сможете быстро перемещаться между несколькими локациями.



Оставайтесь в Светлом Мире и идите на восток Деревни Какарико. Выходите на экран справа и здесь будет пещера, но внутри будет запертая дверь. Рядом с пещерой есть яма, в которую можно спрыгнуть с уступа выше. Забейте столбик Молотом и спрыгивайте в яму. Идите один экран вверх и посыпьте на красную чашу

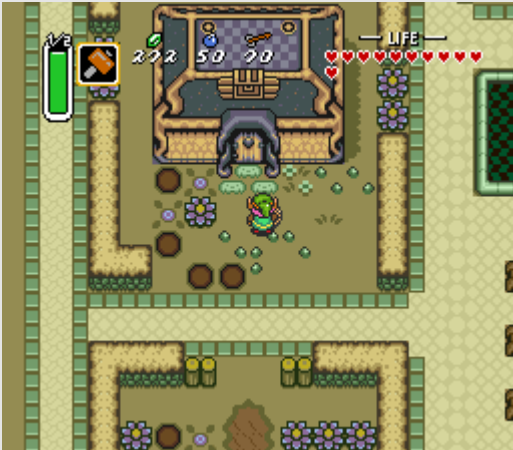
Волшебным Порошком. Появится Сумасшедшая Летучая Мышь и проклянет вас. Но на самом деле она уменьшит затраты магии на магические атаки! После этого апгрейда выходите из пещеры.



Возвращайтесь в Деревню Какарико и идите в северо-западный угол поселения. Оттуда идите на север и входите в Лес Заблудших. Сразу же сворачивайте вправо и идите на юг. Идите вниз, пока не упрётесь в деревянный забор. Забейте столбик справа Молотом. Уберите камень, чтобы найти портал. Заходите в него, чтобы перенестись в Тёмный Мир.



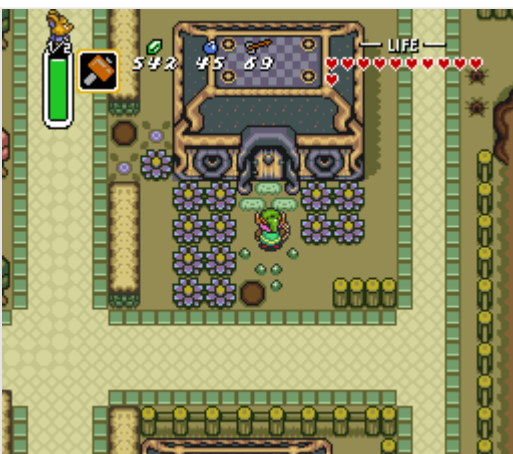
В Тёмном Мире идите чуть вверх и затем влево, срубая по пути целый ряд цветов. Продолжайте идти на юг и заходите в Деревню Изгоев. Это как бы эквивалент Деревне Какарико в Тёмном Мире. Здесь есть много чего интересного. Но сначала зайдите в игру с сундуками. Это в доме с сундуком на входе в северо-западном углу поселения. Поговорите с продавцом и он позволит вам открыть два сундука за 30 рупий. Вы можете выиграть стрелы, бомбы, здоровье и рупии. Но главный приз – Часть Сердца! Предметы абсолютно случайные, так что придётся играть до тех пор, пока не наткнётесь на Часть Сердца.



В Деревне Изгоев есть пара тайников, где можно найти много рупий. Первое такое место находится рядом с магазином. Это сарайчик в южной центральной части деревни. Но входа нет. С помощью бомбы взорвите стену с южной стороны строения и заходите внутрь. Открывайте сундук и получайте 300 рупий!



Следующее место находится в северо-восточном углу Деревни Изгоев. Входите в верхний правый дом в деревне и идите к сундуку. Внутри вы найдёте 300 рупий.



Выходите из Деревни Изгоев на севере и после деревянной арки идите вправо. Пройдите три экрана на восток и вы окажетесь на Кладбище. В верхней левой части экрана разбейте груды камней с разбега. Идите вправо и поднимайтесь по ступеням на выступ. Когда будете находиться на этом выступе, доставайте Зеркало и перемещайтесь с Светлый Мир. Входите в пещеру и взрывайте северную стену. Проходите внутрь и забирайте Часть Сердца! Выходите из пещеры и возвращайтесь через мерцающий портал в Тёмный Мир.



Справа от ступеней, срубите куст и зайдите на огороженный забором участок. Встаньте в нижнем правом углу и вернитесь в Светлый Мир с помощью Волшебного Зеркала. Обратитесь лицом к надгробию и с помощью Сапог Пегаса разгонитесь в него. Заходите в открывшуюся могилу. Открывайте сундук и забирайте Волшебный Плащ! С его помощью, Линк сможет становиться невидимым и не будет получать урона. Но использование Плаща будет уменьшать ваш запас энергии. Выходите обратно и возвращайтесь через мерцающий портал в Тёмный Мир.



Пройдите два экрана влево и затем два экрана вверх. Снова доставайте Волшебное Зеркало и перемещайтесь в Светлый Мир. Здесь будет большое дерево, которое пилили дровосеки, но на сей раз его крона будет немного другого цвета. С помощью Сапог Пегаса ударьте по нему с разбегу и листья опадут. Спрыгивайте внутрь дерева. Заберите Фей, если нужно, и идите один экран вправо, где вы найдёте Часть Сердца! Спрыгивайте в воду, выходите из пещеры и возвращайтесь через мерцающий портал в Тёмный Мир.



Так как у вас (благодаря Деревне Изгоев) накопилось достаточно рупий, вы сможете получить ещё одну Часть Сердца. Возвращайтесь в Светлый Мир и с помощью Флейты телепортируйтесь к локации #4 рядом с Домом Линка. Оттуда пройдите один экран вниз и один влево. Забейте столбик и уберите камень, чтобы пройти в Тёмный Мир. Идите вправо, забивайте столбик, затем сразу идите вниз по воде на сушу на юге и затем влево. Уберите большой камень с пути. Пройдите на экран влево и выходите на экране выше в северо-западном углу. Идите два экрана влево и вы найдёте игру, где нужно копать.



За 80 рупий вы получите возможность в течении 30 секунд накопать себе сокровищ. Это могут быть рупии, но главный приз, конечно же, Часть Сердца. Это скорее работа, чем игра, и всё зависит от удачи. Продолжайте копать, пока не "накопаете" себе Часть Сердца.



Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир и затем сыграйте на Флейте. Летите в локацию #1, чтобы попасть к Горе Смерти. Забирайтесь на гору и перемещайтесь с помощью портала в Тёмный Мир. Как только вы телепортируетесь, идите на юг и прыгивайте с края. Входите в пещеру. Придавите кротов с помощью Молота. В этой пещере полным-полно шипов, которые наносят урон. Одевайте Волшебный Плащ и бегите по шипам. В конце пути уберите большой камень и уходите с шипов. Открывайте сундук и забирайте Посох Бирны. Этот предмет окружает Линка световым кольцом, которое можно использовать для атаки врагов. Вместо того, чтобы возвращаться через пещеру (ваш запас магии

скорее всего будет на нуле), безопасней будет просто сохраниться и выйти. После перезапуска игры вы сможете начать в одной из локаций в Тёмном Мире.



Возвращайтесь в Светлый Мир и с помощью Флейты перемещайтесь в локацию #4. Отсюда идите один экран вниз (через болото и на экран ниже) и затем один экран влево. Снова забивайте столбики и убирайте камень, чтобы попасть к portalу в Тёмный Мир. Идите один экран вниз и затем один влево (рядом с выходом влево ещё стоит знак), как если бы вы направлялись в пустыню в Светлом Мире. На следующем экране вверх и потом всё время влево. Вход в пустыню заблокирован и на земле вы увидите столбики. Встаньте к северу от последнего левого столбика внизу и используйте Волшебное Зеркало. Вы должны появиться на высокой скале в Светлом Мире. Отсюда идите влево и используйте на плите Книгу Мудора. Вы получите Медальон Бомбосов! Это самый сильный медальон, но это также единственный, который не обязателен. Возвращайтесь через портал в Тёмный Мир.





7.2 Путь к Подземелью

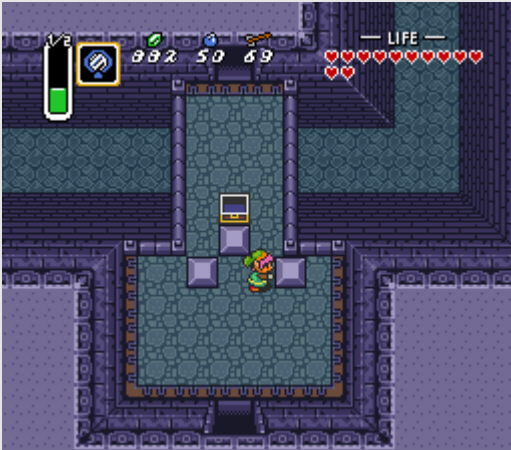
Теперь мы отправляемся в Болотный Дворец, который находится в центральной части Тёмного Мира. Если вы всё ещё находитесь в локации, где вы получили Медальон Бомбосов, то просто идите вправо на следующий экран. Если вы начинаете путь от Пирамиды Силы, то идите один экран вправо и затем один экран вниз. Забейте столбики с помощью Молота и идите на юг. После столбиков идите один экран влево и затем один экран вниз.



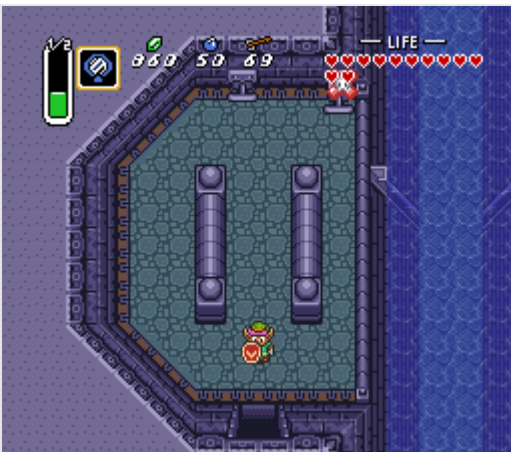
Продолжайте спускаться вниз, затем экран влево, и вы окажетесь у Болотного Дворца. На данный момент внутри мы пока что ничего не сможем сделать, сначала надо кое-что доделать в Светлом Мире (если вы ещё не забирали эту часть сердца до этого). Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир, и входите в здание.



Толкайте блок посередине и затем один из блоков в сторону. После этого идите вверх. Активируйте рычаг справа, после чего ворота откроются и вода сможет выйти наружу. Выходите из здания и заберите слева от здания Часть Сердца (если ещё не забрали). Становитесь в портал и возвращайтесь в Тёмный Мир.



Теперь, когда уровень воды поднят, вы сможете снова зайти в Болотный Дворец. ПРИМЕЧАНИЕ: На этом отрезке игры впервые потребуются Ласты. Если вы их не нашли, советуем сделать это.



7.3 Болотный Дворец

Войдя в Болотный Дворец, спрыгивайте в воду и плывите налево. Забирайтесь по короткой лестнице вверх и вы встретите новых врагов. Здесь будут Лезвия и Скользящие, которые могут бегать по воде. В верхней части комнаты находится Кямерон. Эти похожие на пузырь существа появляются из мелкой воды и прыгают по комнате. Прикончите трёх Скользящих и появится сундук. Забирайте из него Маленький Ключ и выходите через дверь выше.



Слева будет стена с трещиной, которую можно вскрыть с помощью Бомбы. Она приведёт вас к сундуку с Картой Подземелья. Выходите обратно. В большой комнате находятся четыре черепа. Под самым нижним спрятан Маленький Ключ. Забирайте его и выходите через дверь на западе.



В этой комнате будет несколько разных врагов, но вы можете просто пробежать мимо, не вступая в бой. Спуститесь по ступеням и сразу идите на экран выше. Под черепом спрятан Маленький Ключ. Возвращайтесь в предыдущую комнату и откройте дверь (вверху) только что найденным ключом. Прикончите кротов Молотом и сдвиньте большой рычаг влево. Тоннель справа от вас начнёт наполняться водой.



Возвращайтесь в предыдущую комнату и спрыгивайте в воду. Плывите влево и поднимайтесь по короткой лестнице. Идите дальше влево и выходите на следующий экран, чтобы попасть в главную комнату подземелья.



В этой комнате есть множество дверей, в которые можно заходить. Путь на юг абсолютно необязателен и приведёт вас к Компасу. Забирайтесь по ступеням в юго-западной части комнаты и выходите на следующий экран слева. Прикончите или обойдите врагов и спускайтесь по ступеням. Поднимайтесь на экран выше и ищите под черепом очередной Маленький Ключ. Идите обратно на экран ниже и затем один экран вправо, чтобы вернуться в главную комнату.



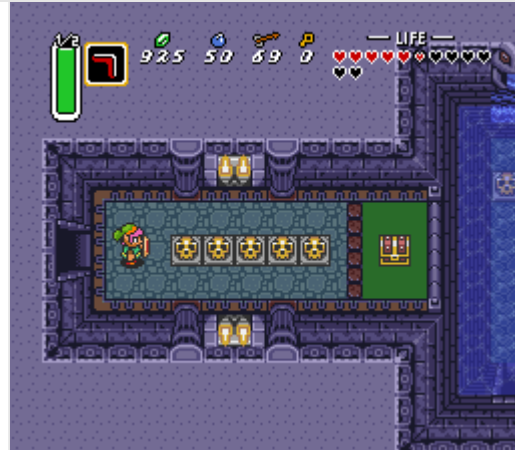
Спускайтесь в воду и идите на север. Поднимайтесь по ступеням в северо-западном углу комнаты и выходите через запертую дверь слева. Активируйте сферический переключатель, чтобы опустить синие блоки, и затем нажмите на рычаг, чтобы запустить воду. Прежде чем выйти, поменяйте положение переключателя, чтобы синие блоки снова поднялись. Выходите через дверь справа, чтобы вернуться в главную комнату.



Снова спускайтесь по ступеням и выходите через дверь в юго-западной части комнаты. Теперь Линк может спрыгнуть в воду и проплыть над блоками. Выбирайтесь из воды и выходите через дверь слева. В неглубокой воде есть несколько блоков. Толкайте самый нижний блок влево и затем средний вверх. Поднимайтесь по ступеням и затем идите по лестнице в верхнюю часть комнаты.



Толкайте блок вправо и бегите в северо-восточный угол комнаты. Сдвигайте блок с пути и спрыгивайте в дырку в полу. Как только приземлитесь, оранжевые блоки должны быть опущены, чтобы вы могли продолжить идти вправо на следующий экран. Открывайте сундук и забирайте Большой Ключ. После этого идите обратно на экран влево. Спрыгивайте с платформы в воду и возвращайтесь в центральную комнату (то есть в нижней части этой комнаты идите вправо, и на следующем экране снова вправо).



В центральной комнате поднимайтесь по ступеням в центре комнаты и забирайте из большого сундука предмет этого подземелья – Гарпун. С помощью этого предмета Линк сможет цепляться за предметы на расстоянии. Он может притягиваться к ним, или же притягивать их к себе. После получения Гарпуна, повернитесь вправо и используйте Гарпун на горшке-черепе в правой части комнаты. Под черепом в дальнем правом углу вы найдёте Маленький Ключ.



Спрыгивайте в воду, снова поднимайтесь по ступеням в центре комнаты и встаньте над сундуком. Встаньте лицом к северу и зацепитесь за один из черепов Гарпуном. Используйте Маленький Ключ на запертой двери и поднимайтесь на экран выше.



Идите влево и прикончите Красного Бари. Под верхним черепом вы найдёте переключатель на полу. Вам нужно будет прижать его находящейся рядом статуей. После этого две двери сверху откроется (рядом, а также в другой части комнаты). Пройдите в правую часть комнаты и выходите через дверь слева. Идите прямо и спускайтесь по ступеням на следующий этаж.



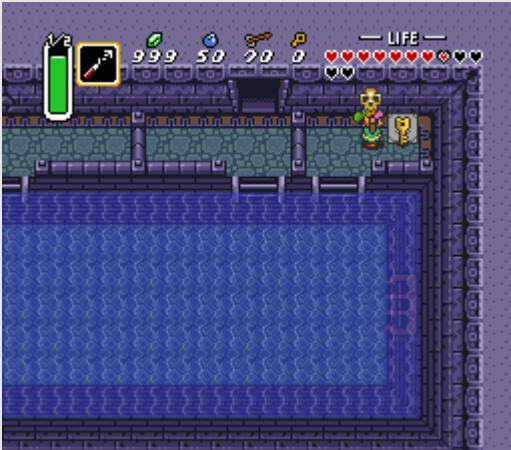
Активируйте рычаг слева и вода уйдёт. Спускайтесь по ступеням и идите на экран влево. Бегите в южную часть комнаты и выходите через дверь. Забирайте из сундука рупии и идите обратно один экран влево. Бегите в самый верх комнаты и выходите через дверь.



В этой комнате будет шесть выставленных в ряд блоков. Третий слева можно сдвинуть вправо и появится сундук. Внутри вы найдёте красную рупию. В верхней части есть каменные пасти, из которых льётся вода. В ту, что вторая справа, можно зайти. Проходите через неё и поднимайтесь по ступеням на следующий этаж.



Спускайтесь на экран ниже и спрыгивайте в воду. Плывите в правую часть комнаты и поднимайтесь по лестнице. Под черепом вы найдёте Маленький Ключ. Над водой будут летать назойливые враги. Убивайте их бомбами, магией или землетрясением. В северной части комнаты есть треснувшая стена и вы сможете попасть через неё (взорвав) в другое помещение, где находится много сокровищ. Прыгайте обратно в воду и плывите в левую часть комнаты. Используйте Маленький Ключ и выходите через дверь. Поднимайтесь вверх и, как только будете готовы, проходите в дверь, чтобы сразиться с боссом подземелья.



Аргус представляет собой гигантский глаз, который окружают глаза поменьше (называются Арги). Сначала вам нужно будет убрать слой из мелких глаз, чтобы пробраться к самому Аргусу. Держитесь от босса на расстоянии и вытягивайте мелкие глаза один за другим с помощью Гарпуна. Рубите их мечом. Как только вы доберётесь до его тела, ударьте по нему дважды мечом. Продолжайте, пока не избавитесь от всех маленьких глаз.



Аргус подпрыгнет в воздух и рухнет в воду. Независимо от того, где он приземлится, он всегда будет двигаться в нижний правый угол экрана. Затем он начнёт быстро перемещаться по комнате, отталкиваясь от стен. Как только Аргус приблизится, ударьте по нему мечом и он отпрыгнет в воздух. После этого он снова рванёт вниз и процесс повторится. Ударьте босса восемь раз, чтобы победить. Вы также можете прикончить его четырьмя зарядами из Жезла Льда.



После победы над боссом, заберите Целое Сердце и второй кристалл.



A Link to the Past – Прохождение – Лес Черепов

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
 - 8.1 – Всякая всячина на поверхности
 - 8.2 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашья Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

8.1 Всякая всячина на поверхности

Следующее подземелье игры расположено в северо-западной части Тёмного Мира. Добраться до этой локации можно несколькими путями. На северо-востоке от Пирамиды Силы есть сломанный мост. С помощью Гарпуна вы можете (используя череп на другом берегу, его, правда не видно - ориентируйтесь по правому скриншоту ниже) добраться в северный конец Тёмного Мира.



Но если вы проходите подземелья не по порядку, есть ещё один путь, как попасть сюда, не используя Гарпун. Для этого отправляйтесь сначала в Деревню Какарико в Светлом Мире. Идите в северо-западный угол деревни и затем пройдите на север, пока не попадёте в Лес Заблудших. Как только войдёте в лес, сразу сворачивайте вправо и выходите из леса на юге. Идите дальше на юг и откройте путь, забив столбики Волшебным Молотом. Уберите камень с дороги, чтобы попасть в Тёмный Мир.



Теперь, когда у вас есть Гарпун и возможность попасть в эту часть Тёмного Мира, вы можете найти ещё одну Часть Сердца. Идите к пещере, ведущей к Горе Смерти (она находится к северу от пирамиды, на восточном краю гор в верхней части карты). В Тёмном Мире эта пещера находится на том же самом месте, но выводит в другую локацию.



Внутри пещеры идите на верхний этаж и сразу перед вами будет пропасть. Цепляйтесь за один из черепов на другой стороне Гарпуном и перепрыгивайте через пропасть. Южнее от черепов находится Бампер, который будет блокировать проход. Пройдите через него с помощью Волшебного Плаща. Выходите из пещеры и забирайте Часть Сердца.



Пора отправляться в следующее подземелье игры – Лес Черепов. В отличие от других подземелий игры, часть прохождения этого подземелья будет проходить на поверхности.

8.2 Лес Черепов

В Лесе Черепов есть три подземных участка. В отличие от других подземелий, вам не нужно проходить всё подземелье целиком. Идите туда, где кусты стоят в порядке 3 на 3 (зайдите в Лес из Деревни Изгоев и когда дойдёте до ямы, перепрыгивайте через неё с помощью гарпуна и цветка). Оттуда идите по пути на северо-запад через кости. Затем поворачивайте на юг (снова через кости) и входите в подземелье через пасть в черепе.



Прикончите двух Синих Бари, а также двух Мумий. У Мумий очень много жизней, поэтому победить их не так просто. Вы можете, к примеру, сразу же закидывать их бомбами. Также, берегитесь Хозяина Стен, который нападает с потолка. Если он поймает Линка, вам придётся начинать всё с начала.

Поднимите горшок в виде черепа в центре комнаты. Теперь вам надо сдвинуть статую с правой стороны комнаты на переключатель, чтобы открыть дверь сверху. Вам придётся тянуть статую вверх, то есть не толкать снизу, а тянуть за собой.



В следующей комнате будет несколько врагов. Как и до этого, вы можете просто закидать их бомбами. Открывайте появившийся сундук и забирайте Большой Ключ. Если вы хотите пополнить запас магии, взрывайте стену справа и вы найдёте горшок с магией. После этого используйте Волшебное Зеркало (или позвольте Хозяину Стен поймать вас) и возвращайтесь ко входу.



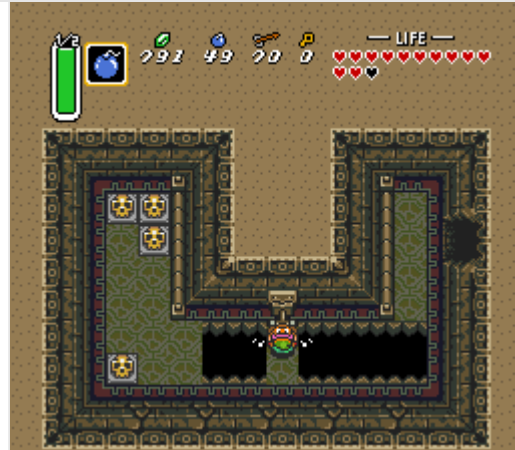
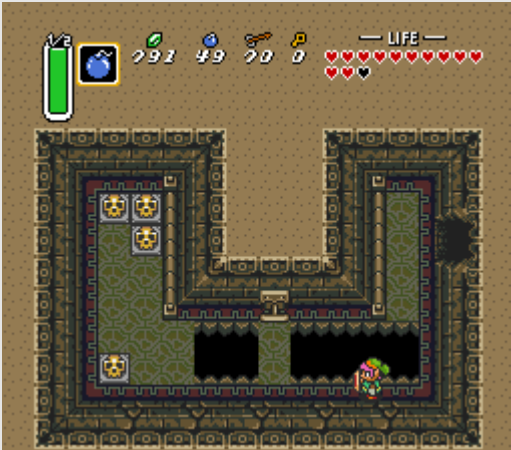
Выходите из этой части подземелья и идите на север. Возвращайтесь к девяти кустам и срубайте их. Под кустом посередине спрятан потайной вход. Спрыгивайте вниз и входите в следующую часть подземелья.



Поднимайте один из черепов и кидайте его в Шлемозавра, чтобы прикончить его. Вы также скорее всего захотите избавиться от Жука-Каски, так как он будет очень докучать. В левой части комнаты есть треснувшая стена. Взорвите её бомбой и идите на экран влево.



В следующей комнате будет много больших ям, но если двигаться вдоль правой стены и затем вдоль южной, вы сможете обойти их. Идите в центр комнаты и тяните за рычаг, чтобы взорвать стену внизу.



Прикончите двух Маленьких Молдормов и заберите из большого сундука предмет этого подземелья – Жезл Огня! Доставьте Гарпун и с его помощью цепляйтесь за одну из статуи в крайнем левом или правом углу (их не видно) комнаты. После этого выходите через дверь на юге.



Снова идите по пути на северо-запад и входите в пасть черепа. Теперь выходите через дверь на западе и идите два экрана влево. Поднимите горшок в левой верхней части комнаты и вы найдёте Маленький Ключ. Хотя тут есть запертая дверь, не надо её пока что отпирать. Ключ пригодится в следующей части подземелья. Выходите через дверь на юге.

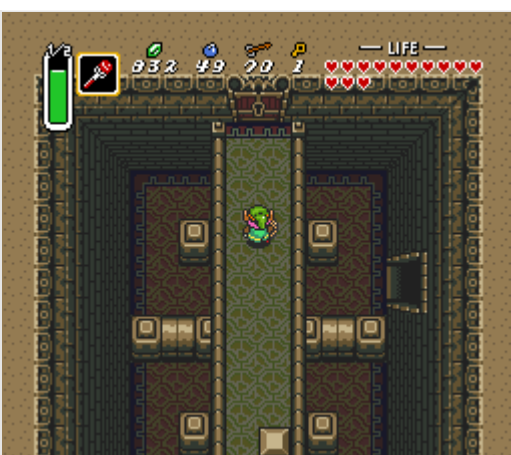




Снова снаружи, идите вверх через проход слева и вы наткнётесь на странно выглядящее сооружение (выглядит как насекомое). Доставайте Жезл Огня и поджигайте нос. Большая часть насекомого сгорит и появится проход. Проходите внутрь и вы попадёте в последнюю часть подземелья.



Если у вас нет лишнего ключа, придётся спуститься по лестнице слева и пройти через лабиринт к сундуку с Маленьким Ключом. Но если вы взяли и не использовали ключ из предыдущего отрезка подземелья, можете сразу выходить через дверь на север.



В следующей комнате будет несколько звёзд на полу. Как только вы наступите на одну из них, расположение ям изменится. Здесь также будет три Бари и Хозяин Стен, так что будьте осторожны. Вы можете срезать путь через диагональные углы и обойти дыры, но это рискованно. Или обойдите комнату вокруг. Идите в центр комнаты, затем вниз-влево, вверх-влево, вверх-вправо и на экран вправо.

В следующей комнате будет несколько Мумий, но лучше избавиться от них, прежде чем идти дальше. Вы можете убить их всех сразу с помощью бомб, или же по очереди, стреляя Жезлом Огня. В горшках в правой части комнаты вы можете найти дополнительную магию. Чтобы пройти дальше, нужно зажечь четыре светильника. Три нижних вы без труда зажжёте с помощью лампы, а вот четвёртый придётся поджигать Жезлом Огня. Как только все четыре загорятся, выходите через открывшуюся дверь. Поспешите, так как огонь быстро гаснет.



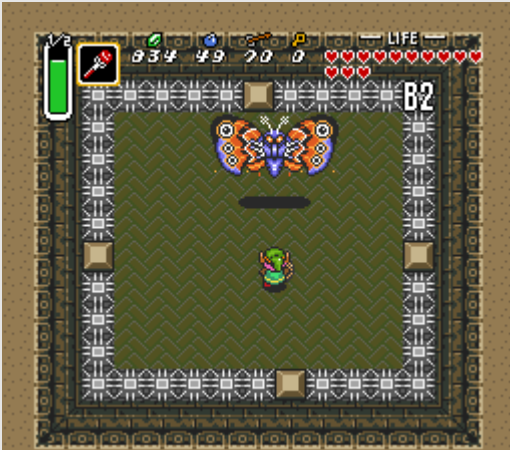
В этой комнате будет несколько разных врагов. Вы можете просто пробежать мимо, не вступая в бой, или разбомбить их. После этого атакуйте мечом северную стену, чтобы найти проход в следующую комнату. Там будет четыре врага, причём у Мумии будет Маленький Ключ. Разберитесь с ними всеми, заберите ключ и идите на экран вправо.



В этой комнате будет два горшка-черепа. В одном из них будет пополнение к магии. Как только будете готовы, спрыгивайте вниз к боссу подземелья, Мотуле.



Во время битвы с боссом вы можете получить урон различными способами. Мотула может стрелять лучами в трёх направлениях. Каждый из них опасен и касание отнимает два сердечка. Здесь также будут присутствовать Лезвия, которые шустро двигаются по полу и могут причинить вред. Пол будет постоянно менять направление и касание с Мотулой отнимет два сердечка.



Но и Линк может нанести урон Мотуле различными способами. Самый просто способ – стрелять Жезлом Огня. Тогда на Мотулу уйдёт 8 выстрелов. Или же вы можете атаковать мечом, но это не так эффективно и довольно рискованно, так как надо подходить близко к боссу. Другое неожиданное оружие, это Волшебный Молот. Четыре прямых попадания Молотом прикончат босса.



После победы над Мотулой, забирайте Целое Сердце и третий кристалл.



A Link to the Past – Прохождение – Владенье Гаргульи

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
 - 9.1 – Путь к Подземелью
 - 9.2 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

9.1 Путь к Подземелью

Это подземелье находится в западном конце Тёмного Мира в Деревне Изгоев (соответствует Деревне Какарико в Мире Света). Никаких дополнительных боковых квестов не появилось (несмотря на получение Жезла Огня), поэтому можно сразу отправляться в следующее подземелье.



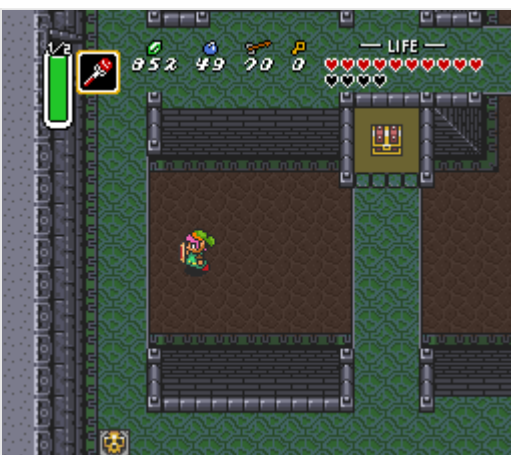
По прибытию в Деревню Изгоев, идите в центр поселения и ищите статую гаргульи с трезубцем. Тяните за трезубец, чтобы открыть проход в следующее подземелье – Владенье Гаргульи.

9.2 Владенье Гаргульи

Первые четыре комнаты Владенья Гаргульи довольно обширные и содержат много бесполезных участков. От входа в подземелье идите в северо-восточный угол комнаты. Спрыгивайте с платформы вниз и идите на север. Сразу поворачивайте вправо и идите на следующий экран.



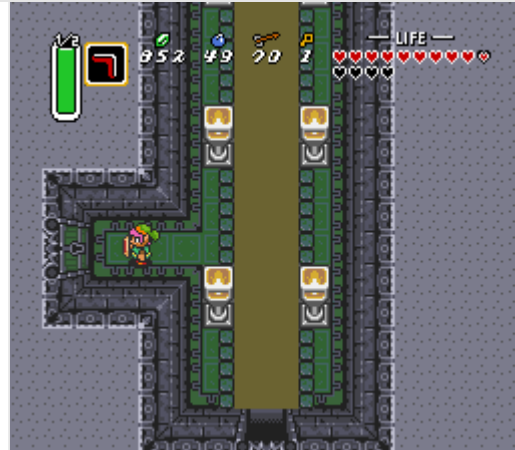
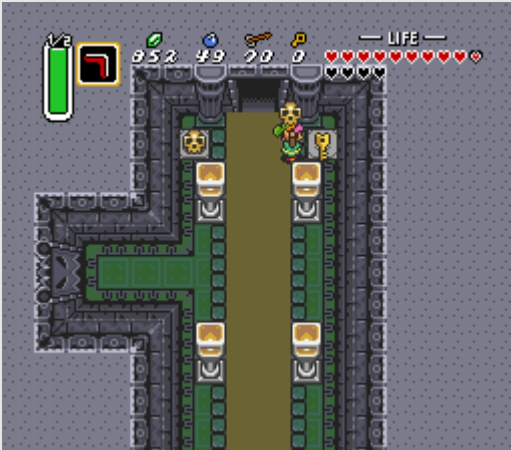
Здесь вы можете попасть под Луч Кролика, который превратит вас на некоторое время в кролика. Продолжайте идти на юг на следующий экран. Забирайтесь по ступеням на юге и спрыгивайте оттуда в юго-западный угол. Идите один экран влево и заберите из сундука Большой Ключ.



Идите обратно на экран вправо и затем на экран вверх. Поднимайтесь по ступеням на уровень выше. Идите в северо-восточный угол комнаты и открывайте дверь Большим Ключом.



Бегите в верхнюю часть комнаты и в черепашке справа вы найдёте Маленький Ключ. Заберите его и открывайте дверь в юго-западной части комнаты.



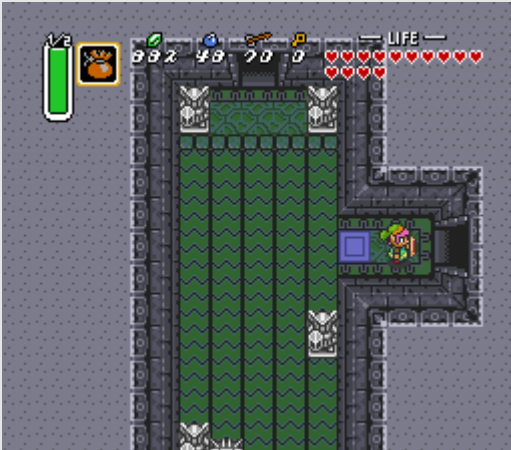
Пополните запасы из горшком и пробегайте мимо врагов в следующую комнату (слева). Можете посыпать на пол Антифею Волшебным Порошком и затем идите влево. Бегите в верхнюю часть комнаты и затем на экран вверх. Под черепком вы найдёте Маленький Ключ. Прежде чем выходить через запертую дверь вверху, активируйте переключатель, чтобы опустить синие блоки.



Поднимите череп в юго-западной части комнаты и активируйте переключатель на полу, чтобы открыть дверь. Идите три экрана на восток и вы попадёте на экран с светом, падающим на треснувший пол. Кидайте бомбу на треснувший пол. Бомба взорвётся и на полу появится дыра, через которую теперь будет проходить свет. Идите три экрана влево и спускайтесь по ступеням на этаж ниже.



Идите ещё один экран вниз и к опущенному синему блоку. Выходите вправо через дверь. Продолжайте идти вправо и спускайтесь по лестнице в верхней части экрана.



Уберите в центре с пути большой блок и спускайтесь на экран ниже. Идите на экран вправо и проходите через небольшие двери, пока не встретите девушку. Она будет ходить за вами и попросит вывести её наружу. Не забудьте открыть находящийся рядом сундук, в котором лежит Маленький Ключ.



Теперь, когда девушка идёт за вами, идите два экрана влево. Открывайте запертую дверь слева и выходите. Прикончите кротов Молотом и забирайте из сундука предмет этого подземелья – Рукавицу Титана, которая позволит поднимать очень тяжёлые камни. Выходите через дверь, прежде чем пол под вами развалится. Идите на экран вправо и затем вверх и вправо и по ступеням на этаж выше.





Поднимите череп в верхней правой части комнаты и активируйте переключатель на полу, чтобы открыть дверь. Пройдите через дверь и поднимайтесь к комнате босса. Проведите девушку к свету и она превратится в Презирающего Свет, босса подземелья.



Презирающий Свет будет двигаться слева направо и стрелять в вас лазерными лучами. Единственное слабое босса – его голова. Как только вы ударите по ней мечом, босс выстрелит огненными шарами во все четыре направления. После трёх успешных атак голова отделится от тела и начнёт летать по комнате. Презирающий Свет отрастит ещё одну голову.

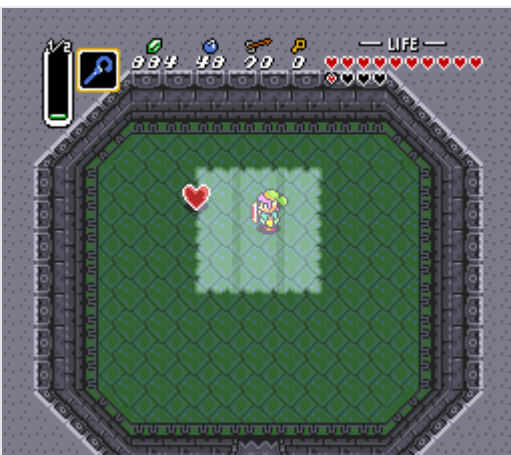


Если у вас есть Посох Бирны или Волшебный Плащ, вы можете использовать их. С помощью Посоха Бирны Линк сможет проходить босса насквозь и наносить урон посохом. Одев Волшебный Плащ вы сможете наносить урон мечом, не получая урона.



Кроме Посоха Бирны, только Меч Героев может нанести урон боссу. Пока Презирающий Свет находится в верхней части экрана, подобраться к нему будет непросто. Пока он внизу, его голова будет ближе и атаковать его будет проще. Вам нужно уничтожить три головы, чтобы победить.

После победы над боссом, берите Целое Сердце, чтобы увеличить запас жизней, и затем забирайте кристалл и поговорите с девушкой.



A Link to the Past – Прохождение – Дворец Льда

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
 - 10.1 – Всякая всячина на поверхности
 - 10.2 – Путь к Подземелью
 - 10.3 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

10.1 Всякая всячина на поверхности

Теперь у вас есть возможность попасть в Дворец Льда и Болото Страданий, порядок прохождения которых не играет роли. Кроме того, вы можете собрать много сокровищ на Поверхности.

Выходите из Деревни Изгоев на юге и идите на запад, пока не найдёте похожее на лягушку существо. Поднимайте (благодаря Рукавице Титана) тяжелые черепа, мешающие пройти. Поговорите с лягушкой и она начнёт прыгать за вами. Возвращайтесь в Деревню Изгоев и идите на восток.



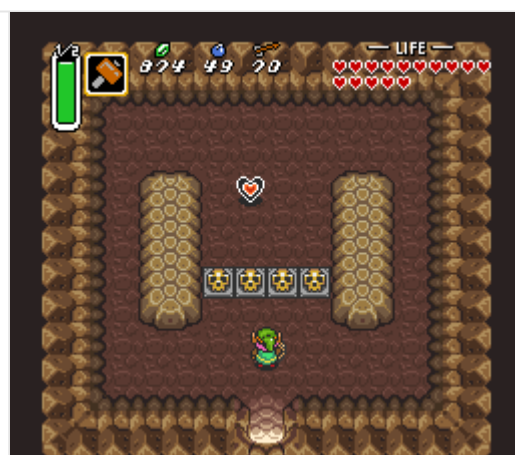
Используйте Волшебное Зеркало, чтобы переместиться в Светлый Мир и лягушка превратится в гнома-кузнеца. Зайдите в дом, чтобы вернуть кузнеца к брату. Затем выходите и снова заходите внутрь. Поговорите с кузнецами и они предложат усилить ваш меч за небольшую плату в 10 рупий.



Выходите из дома и идите обратно один экран влево. Затем вернитесь на экран вправо и снова зайдите в дом. Поговорите с кузнецами и они выдадут вам Перекованный Меч. Этот меч будет наносить гораздо больше урона.



Заходите в портал и возвращайтесь в Тёмный Мир. Пройдите на тот экран, где в Светлом Мире находился дом кузнецов. К югу от дома вы увидите столбики. Забивайте их все Волшебным Молотом и внизу появится лестница. Спускайтесь по ней в пещеру и заберите находящуюся там Часть Сердца.



Идите в Тёмном Мире на экран, где находился дом кузнецов и вы найдёте там сундук. Подойдите и проверьте его. Линк не сможет открыть его, но сундук начнёт следовать за ним. Вы не можете использовать Сапоги Пегаса, иначе сундук отстанет. Убирайте с дороги камень и идите на запад в Деревню Изгоев.



Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Если у вас есть Флейта, телепортируйтесь локации #7 в Большом Болоте. Оттуда идите на запад, как если бы вы шли в Пустыню. Поговорите с человеком, сидящим рядом со знаком и пообещайте не раскрывать его секрет. Он откроет сундук и вы получите последнюю Банку.



Используйте Флейту и телепортируйтесь к локации #6 в Пустыне. Убирайте камень справа и заходите в портал, чтобы попасть в Тёмный Мир.



Спрыгивайте с платформы вверх и бегите на север. Идите по пути в северо-западную часть болота и ищите пещеру в воде (похожа на голову монстра). Здесь вы найдёте пару сундуков, в одном из которых будут лежать рупии, а в другом – Часть Сердца. Вот как получить доступ к сундукам. Нижний правый толкайте вправо, нижний левый толкайте влево, левый во втором ряду вверх, блок перед левым сундуком толкайте влево.



Выходите наружу и теперь идите в северо-восточный угол болота. Встаньте рядом с углом и вернитесь с помощью Волшебного Зеркала в Светлый Мир. Уберите с пути большой камень и заходите в пещеру, где вы найдёте ещё одну Часть Сердца. Убирайте блоки с пути, чтобы попасть к ней.



Теперь можно отправляться в Дворец Льда или Болото Страданий. Мы продолжим с Дворцом Льда, который будет описан ниже. Вы также можете сразу перейти к Болоту Страданий. Примечание: если вы играете в версию для Super Nintendo, предмет из Болота Страданий сделает прохождение Дворца Льда проще. В версии для Game Boy Advance различия в порядке прохождения нет.

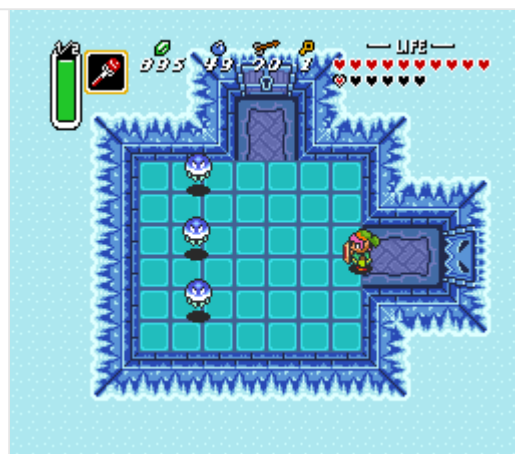
10.2 Путь к Подземелью

Используйте в Светлом Мире Флейту и телепортируйтесь к локации #8. Прыгайте в озеро и плывите влево в центр Озера Хилиа. Забирайтесь на островок и убирайте большой камень, чтобы найти портал. Заходите в Тёмный Мир и идите в следующее подземелье – Дворец Льда.



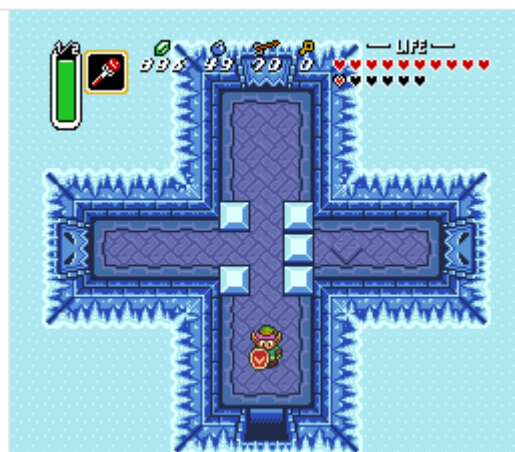
10.3 Дворец Льда

Первые несколько этажей Дворца Льда довольно прямолинейны и не должны составить проблем. Запаситесь магией, так как она пригодится. В первой комнате идите на север и вы встретите Морозило. Расплавьте его Жезлом Огня и выходите в следующую комнату.



У врага в самом низу комнаты есть Маленький Ключ. Убейте врагов и затем выходите через дверь на этаж ниже.

Становитесь на переключатель на полу в левом нижнем углу комнаты и идите в следующую комнату справа. Толкайте средний блок вправо и выходите на юге в комнату ниже. Вы можете развернуться и пойти в предыдущую комнату (мы зашли сюда, чтобы сбросить расположение блоков в предыдущей комнате), или же разбомбить Пингаторов и получить Компас.



Снова в комнате с блоками в центре, толкайте блок посередине на север и идите на экран вправо. Поднимайте нижний череп и открывайте дверь, встав на переключатель на полу. Идите обратно один экран влево.



Становитесь на переключатель на полу, толкайте блок в центре влево и идите на экран вверх. Активируйте переключатель, чтобы опустить синие блоки. Установите бомбу рядом с переключателем и бегите в верхнюю часть комнаты. Бомба взорвётся и оранжевые блоки опустятся. Кидайте бомбу в треснувший пол в центре комнаты и спрыгивайте в появившуюся дыру на этаж ниже.



Идите в северо-восточную и юго-западную часть комнаты и к вам присоединятся два Сталфос-Рыцаря. Атакуйте их мечом и затем взрывайте их бомбой, после чего дверь внизу откроется.



В следующей комнате вы будете иметь дело с Синими Бари и Бабасу. Второй Синий Бари держит при себе Маленький Ключ. Забирайте его и выходите из комнаты через дверь на западе. Убедитесь, что переключатель красного цвета и выходите через дверь.



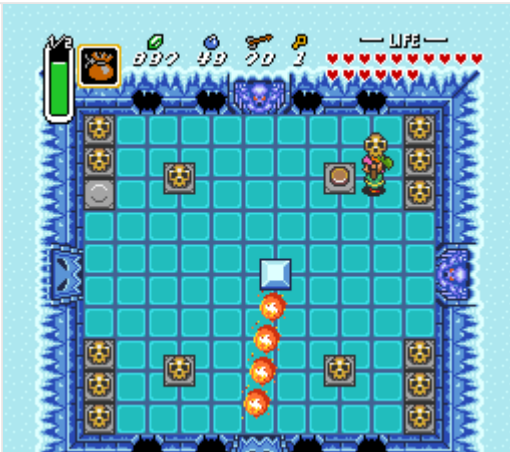
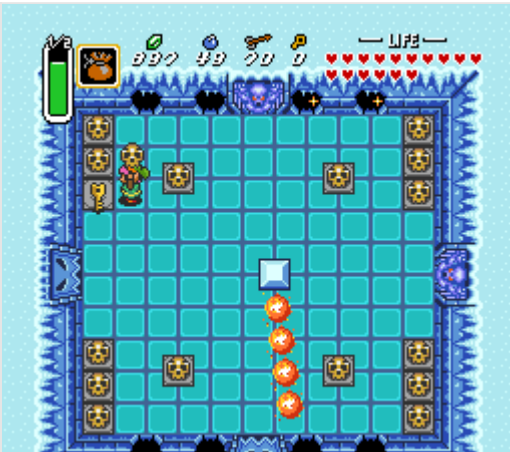
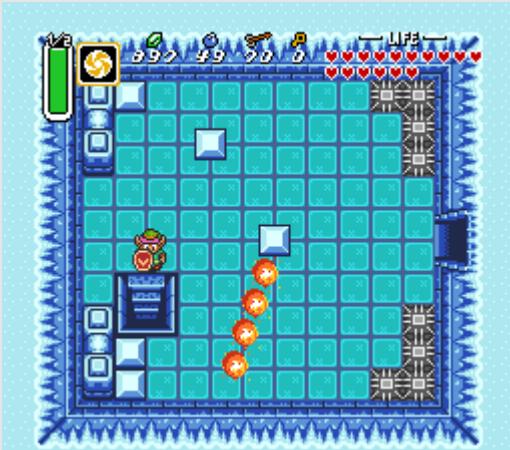
Под горшком в юго-западному углу комнаты спрятан переключатель на полу. Активируйте его и идите на следующий экран вправо. Не обращайте внимания на врагов и спускайтесь на этаж ниже.



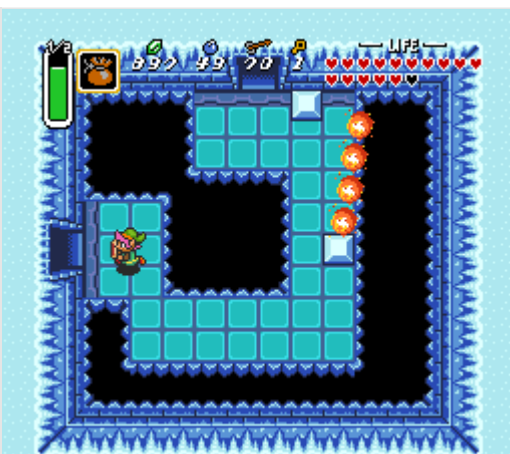
В следующей комнате будет пять Пингаторов. Если у вас есть бомбы или Медальон Землетрясения, вы можете прикончить их всех сразу. Выходите через дверь на севере. Активируйте Лезвие и быстро пробегайте к двери слева. Отправляйтесь в левую часть комнаты и спускайтесь по ступеням.



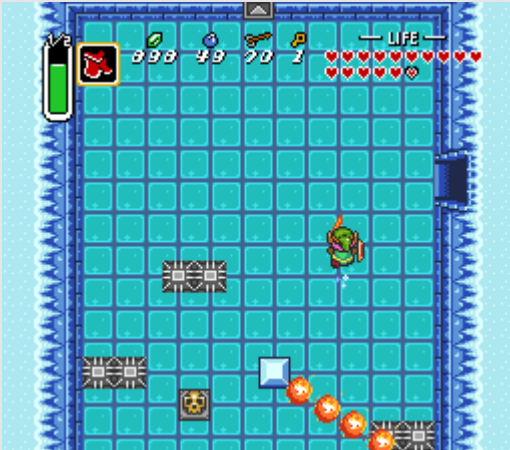
На этаже ниже спрыгивайте в дыру в правой части комнаты. Идите два экрана вправо. В первом горшке к северу от входа лежит Маленький Ключ. Забирайте его. Поднимайте верхний правый череп (который слева от правый трёх в верхнем правом углу) и вы найдёте переключатель на полу. Становитесь на него и спускайтесь на экран ниже.



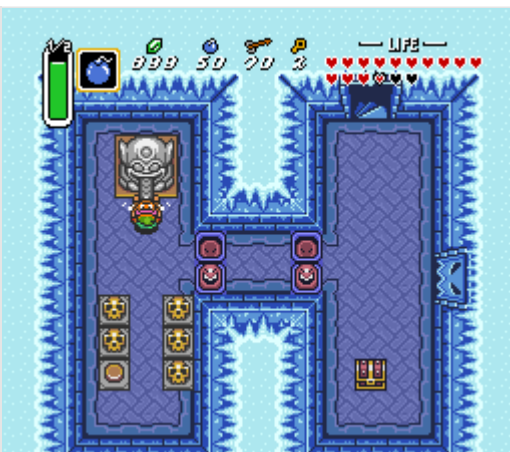
Быстро пробегите мимо огня и на экран влево. Если у вас не получается пройти мимо Огней Гургуру (ловушка с огненными шарами), можете одеть Волшебный Плащ и осторожно пройти по льду. Поднимите череп внизу и встаньте на переключатель, чтобы появился сундук. Открывайте его, забирайте Маленький Ключ и поднимайтесь обратно по ступеням вверх.



Быстро пробегайте через комнату и выходите через запертую дверь. Осторожно продвигайтесь в северный конец комнаты и выходите через дверь справа. Перебирайтесь через яму с помощью Гарпуна и идите на экран вниз. Пробегайте мимо Лезвий и поднимайтесь по лестнице.



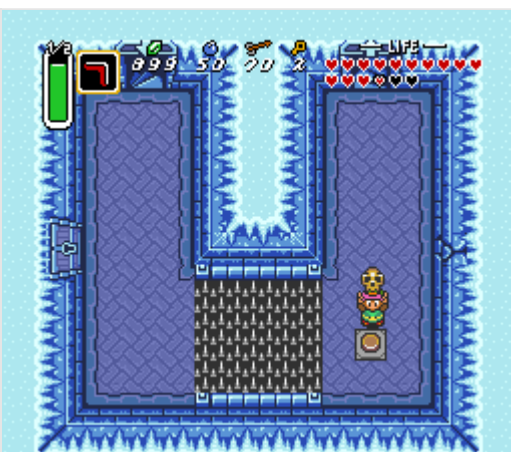
Перепрыгивайте яму с помощью Гарпуна и поднимайтесь по ступеням в верхнем правом углу комнаты. Разбивайте кротов Молотом и ищите под большим блоком Маленький Ключ. Не попадитесь под Луч Кролика, а также будьте осторожны с Сталфос-Рыцарями пока будете проходить в левую часть комнаты. Тяните статую за язык, чтобы открыть дверь справа. Внизу, под нижним левым черепом, спрятана кнопка, активировав которую вы найдёте сундук с Картой Подземелья.



Поднимайтесь по ступеням и убирайте черепа внизу с пути, чтобы попасть к сундуку. Открывайте его, забирайте Большой Ключ и спускайтесь обратно по ступеням вверх. Тяните статую за язык и идите обратно на экран влево и затем на севере вниз по лестнице.



Поднимите горшок и встаньте на переключатель, чтобы слева появился сундук. Доберитесь до него с помощью Гарпуна и затем заберите из него очередной Маленький Ключ. Выходите и в следующей комнате бегите влево на следующий экран и затем спускайтесь по ступеням.



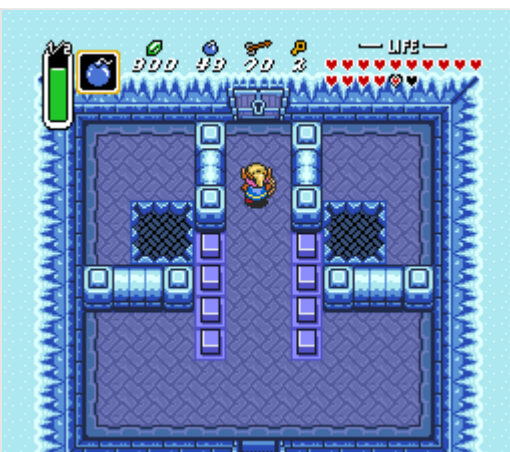
Теперь используйте Жезл Огня, чтобы прикончить двух Морозил. Появится сундук с бомбами. Взрывайте трещину в полу слева. Спрыгивайте в трещину слева, чтобы попасть на этаж ниже.



Открывайте большой сундук и забирайте предмет подземелья – Синюю Тунику! Она уменьшит количество урона вдвое. Толкайте блок в центре и затем блок на юге или севере идите на экран вправо. Открывайте Большим Ключом запертую дверь вверх. Отпирайте следующую запертую дверь Маленьким Ключом и спускайтесь на этаж ниже.

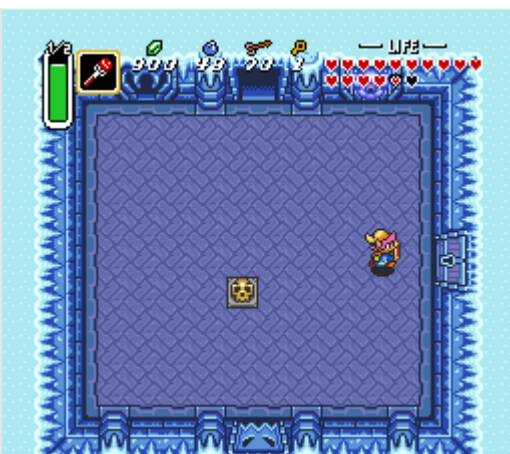


Спускайтесь дальше на экран ниже и разберитесь с врагами.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы играете в версию для Super Nintendo и уже получили предмет из Болота Страданий, здесь есть сокращение. Поднимайте горшок и ставьте блок на переключатель на полу Посохом Сомарии, после чего вы сможете спуститься вниз и сразу попасть к боссу.

Используйте Маленький Ключ на закрытой двери справа. Активируйте переключатель, чтобы опустить синие блоки. Идите обратно на экран слева, затем один экран вверх и поднимайтесь по ступеням.



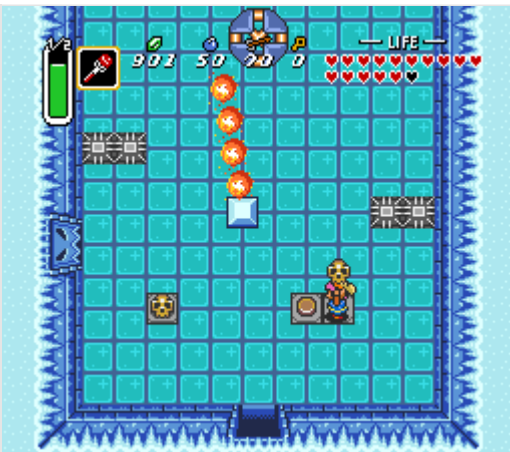
Пока синие блоки опущены вы можете спрыгнуть с платформы и попасть к потайному Источнику Фей. Или же сразу идите на экран ниже.



Теперь вам надо пройти обратно через несколько комнат подземелья. Идите экран вправо, вниз, влево и затем поднимайтесь вверх по лестнице.



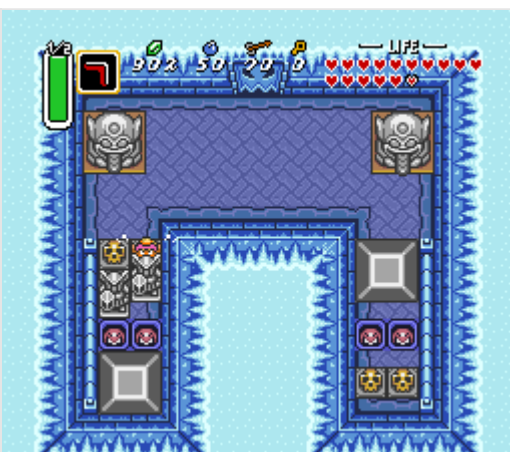
Пробегайте через дверь вверху, чтобы вернуться в длинную комнату. На сей раз поднимайте горшки в правой части подземелья, чтобы найти переключатель на полу. Становитесь на него и выходите через дверь слева. Спрыгивайте в яму, чтобы вернуться в комнату с большим сундуком и снова идите на экран вправо.



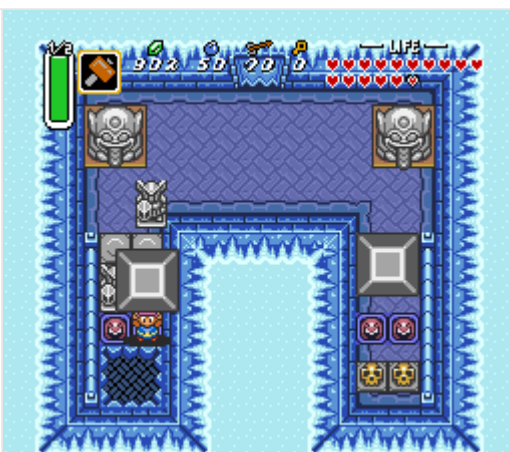
Теперь, когда вы на левой стороне комнаты и синие блоки опущены, вы можете скинуть блоки слева от ямы на этаж ниже. Толкайте нижний слева и спрыгивайте вслед за ним. Поднимайте горшок и толкайте блок вниз на переключатель. Дверь откроется и вы можете выходить в комнату внизу.



Под большим камнем в нижней левой части комнаты спрятана яма. Убирайте горшки, оттягивайте статую, убирайте кротов и затем сдвигайте большой блок, чтобы найти её. Спрыгивайте в яму и вы попадёте к боссу подземелья по имени Холдстэйр.



В начале боя Холдстэйр будет скрыт толстым слоем льда. Лёд будет падать с потолка, разбиваться и выпускать осколки в четырёх направлениях. Атакуйте босса огнём. Понадобится 8 выстрелов Жезлом Льда или, что более эффективно, один раз задействовать Медальон Бомбосов.



Во время второй фазы Холдстэйр разделится на три больших ледяных глаза и будет перемещаться по комнате. Лёд всё ещё будет падать с потолка. Увернуться от льда и этих глаз одновременно будет непросто. Во время этой фазы вам надо атаковать глаза. Причём это можно делать различными способами. Самый подходящий предмет – Жезл Огня, так как на каждый глаз понадобится по четыре попадания. Если у вас уже есть Перекованный Меч, то на каждый глаз потребуется шесть ударов.





Другой способ – использовать Посох Бирны. Хотя луч, окружающий посох, не будет наносить урона Холдстэйру, он позволит вам безболезненно наносить по нему удары мечом.

После победы над боссом, берите Целое Сердце, чтобы увеличить запас жизней, и затем заберите кристалл и поговорите с девушкой.



A Link to the Past – Прохождение – Болото Страданий

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
 - 11.1 – Всякая всячина на поверхности
 - 11.2 – Болото Страданий
- Глава 12 – Черепашня Скала
- Глава 13 – Башня Ганона

11.1 Всякая всячина на поверхности

После завершения Дворца Льда можно сразу отправляться на Болото Страданий. Примечание: вам необходимо найти Медальон Эфира. Если вы этого ещё не сделали, вы найдёте его к западу от Башни Геры на Горе Смерти.

Возвращайтесь в Светлый Мир, играйте на Флейте и перемещайтесь в локацию #6 в Пустыне. Уберите с пути большой камень и заходите в портал, чтобы попасть в Тёмный Мир.



Идите на север и вы попадёте ко входу в подземелье (правда его ещё не видно). В центре болота будет участок с твёрдой поверхностью. Ищите на севере на земле символ Медальона Эфира. Становитесь на этот символ и используйте медальон, чтобы найти вход в подземелье. Добро пожаловать в следующее подземелье игры – Болото Страданий.



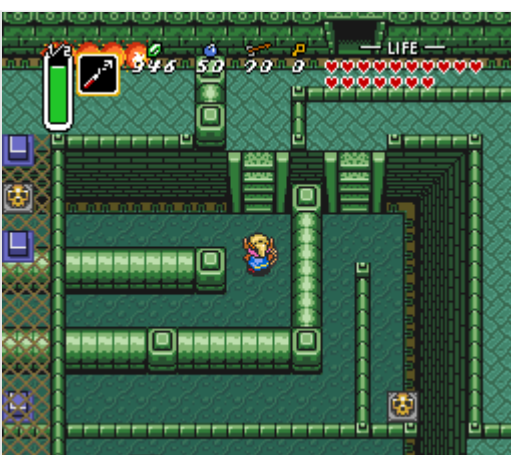
11.2 Болото Страданий

В этом подземелье есть несколько совершенно опциональных комнат, а также несколько возможных путей прохождения. Мы проведём вас по самому быстрому пути, пропуская ненужные комнаты и необязательные предметы (Карта и Компас).

В первой комнате перепрыгивайте через яму с помощью Гарпуна и затем спускайтесь по ступеням. В следующей комнате будет несколько Виззробов и Попо, а также Бимос. Виззробы умеют исчезать и атаковать их можно только когда они в видимом состоянии. Осторожно разберитесь с врагами и поднимайтесь на следующий этаж через дверь, которая откроется на севере.

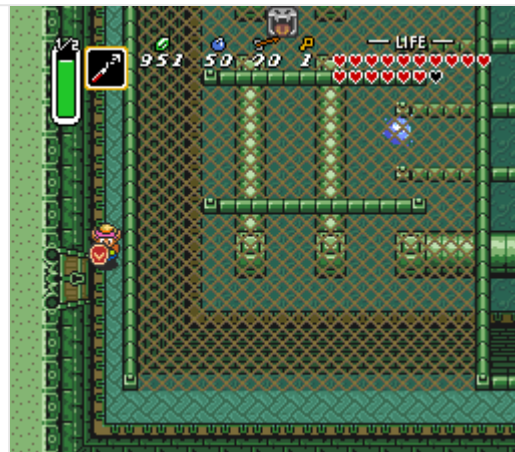


Вы окажетесь в центральной комнате, где вам надо сначала спустится по ступеням и пройти через лабиринт в северо-восточный угол комнаты. Забирайтесь по ступеням и идите на экран выше. Толкайте блок вверх влево и поднимайтесь на экран выше. Идите ещё один экран вверх и затем бегите на север по деревянному мосту к сундуку с Маленьким Ключом.

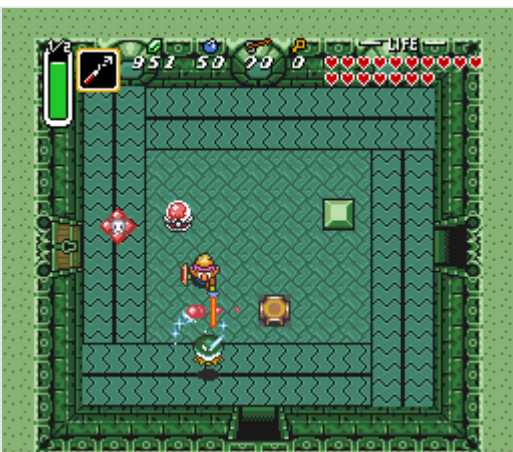




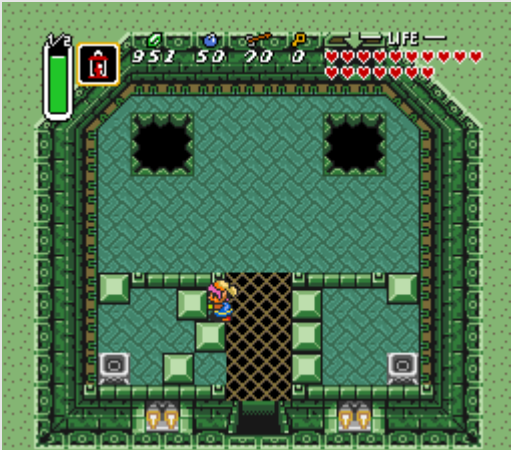
Идите три экрана вниз в центральную длинную комнату. На этот раз отправляйтесь в северо-западный угол комнаты и поднимайтесь по ступеням. Пройдите в юго-западный угол и выходите через запертую дверь.



Прикончите Синего Бари и он оставит после себя Маленький Ключ, который вы тут же используете на двери слева. Не обращайте внимания на Плитки и идите на экран ниже. Обходите комнату и спускайтесь по ступеням на этаж ниже.



В этой комнате, также как и в комнате ниже, есть четыре светильника. Сначала уберите блоки с пути, чтобы попасть к этим светильникам. Толкайте верхний и нижний блоки внутрь, затем средний блок вверх или вниз, чтобы сделать проход. Теперь используйте Лампу и зажгите все четыре светильника в обеих комнатах.



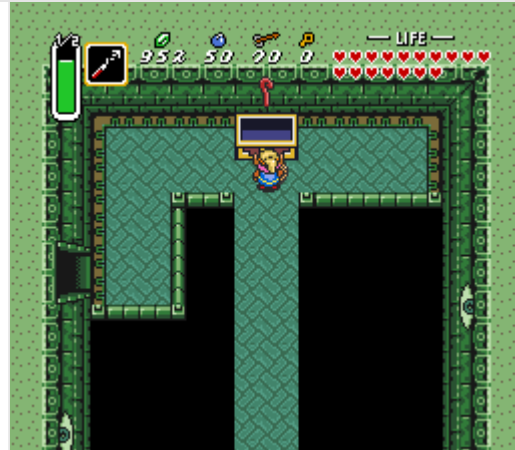
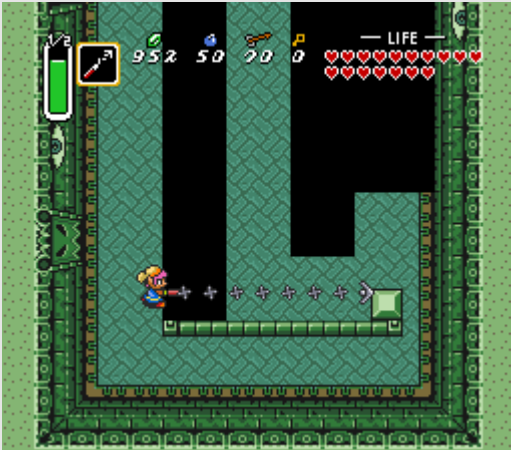
После этого идите на экран справа и большая стена сдвинется. Спрыгивайте в яму в правой нижней части комнаты, чтобы спуститься на этаж ниже. Открывайте сундук и забирайте Большой Ключ.



Теперь пришла пора найти предмет подземелья. Идите на экран влево и заходите в портал. Идите экран вправо, вниз, затем вправо и вы вернётесь в главную комнату. Спускайтесь по ступеням рядом и возвращайтесь в юго-восточный угол комнаты. Оттуда поднимайтесь по ступеням и идите сразу в первый выход вправо.



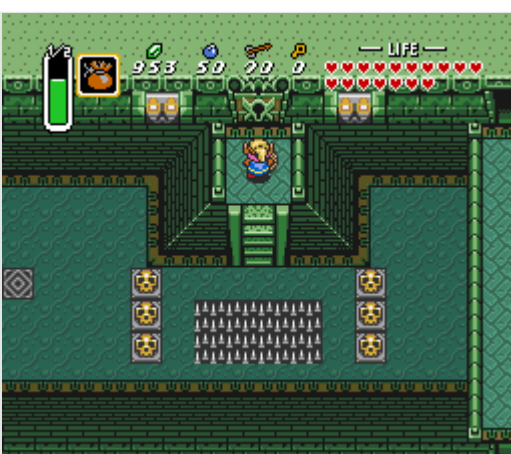
Экипируйте Гарпун и идите один экран вправо. Цепляйтесь за блоки, чтобы перепрыгнуть пропасть, после чего бегите на север. Если вы будете медлить, пол провалится и придётся повторять всё сначала. В верхней части комнаты откройте большой сундук и заберите Посох Сомарии.



Идите на экран влево и если синие блоки опущены, поднимайтесь вверх. Если блоки не опущены, спрыгивайте с платформы, поднимайтесь по ступеням и идите на экран влево в главную комнату. Возвращайтесь в северо-восточную часть комнаты, затем идите на экран вверх и вправо.



Под горшком в верхнем левом углу спрятан Маленький Ключ. Забирайте его и выходите через дверь. Спрыгивайте с платформы и идите на экран влево. Поднимайтесь по ступеням и выходите через дверь, используя Большой Ключ. Бегите вниз по дорожке и спускайтесь по ступеням к северу шипов.



Переходите по мосту и спускайтесь по лестнице на этаж ниже. В следующей комнате будет темно и в вас будут лететь огненные шары. Идите в левую часть комнаты и ищите под горшком переключатель на полу. Используйте Посох Сомарии, чтобы поместить красный блок на переключатель и тем самым открыть дверь внизу.



Избегайте врагов и идите на экран слева. Осторожно обойдите Лезвия и продвигайтесь в левую часть комнаты. Поднимайтесь вверх и через пропасть вы увидите переключатель. Убедитесь, что он переключен на красный свет и выходите через дверь в юго-западной части комнаты.



Взрывайте в верхней части комнаты стену и проходите внутрь. Переставьте переключатель на синий цвет и возвращайтесь обратно на экран ниже. Пока синие блоки опущены, выходите влево через дверь.



Бегите в верхнюю часть комнаты и меняйте переключатель на красный цвет. Спускайтесь по ступеням на этаж ниже. Проходите через опущенные блоки и выходите через дверь к боссу подземелья, Дурному Глазу.



В первой фазе боя Дурной Глаз будет стрелять в вас глазами, которые наносят существенный урон. Даже Перекованный Меч разбивает их с шестого раза. Другой способ – выстрелить трижды из лука. Стрелять из лука будет гораздо сложнее, зато вы сможете попадать в глаза рядом с боссом.



Будьте осторожны во время этой фазы, так как вы не сможете покинуть нижнюю часть экрана. Как только Дурной Глаз станет белым, готовьтесь к атакам молниями. Быстро бегите в правую или левую стороны комнаты.

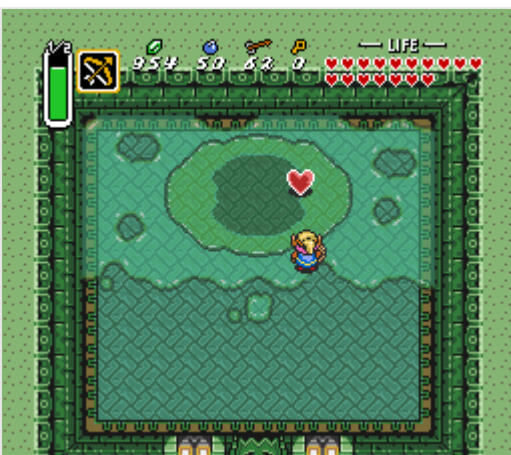


Во время первой фазы вы также можете использовать Посох Бирны и наносить сразу по несколько ударов. Даже если у вас нет посоха, если атаковать постоянно, глаза не будут успевать нанести вам урона.

После того, как почти все глаза будут уничтожены, Дурной Глаз поднимется и начнёт напрыгивать на вас. Чтобы победить его, нанесите 16 ударов Перекованным Мечом. Более эффективный метод – 8 попаданий стрелами. Просто вставайте снизу от босса, цельтесь в него и без перебоя стреляйте стрелами.



После победы над боссом, берите Целое Сердце, чтобы увеличить запас жизней, и затем заберите кристалл и поговорите с девушкой.



A Link to the Past – Прохождение – Черепашья Скала

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 – Восточный Дворец
- Глава 3 – Дворец Песков
- Глава 4 – Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 – Тёмный Дворец
- Глава 7 – Болотный Дворец
- Глава 8 – Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
 - 12.1 – Всякая всячина на поверхности
 - 12.2 – Путь к Подземелью
 - 12.3 – Болото Страданий
- Глава 13 – Башня Ганона

12.1 Всякая всячина на поверхности

После прохождения Дворца Льда и Болота Страданий можно сделать паузу и поискать сокровища на Поверхности. Сначала вам нужно посетить Магазин Бомб в Тёмном Мире (он находится на месте Дома Линка в Светлом Мире). Отправляйтесь туда и заходите в магазин.

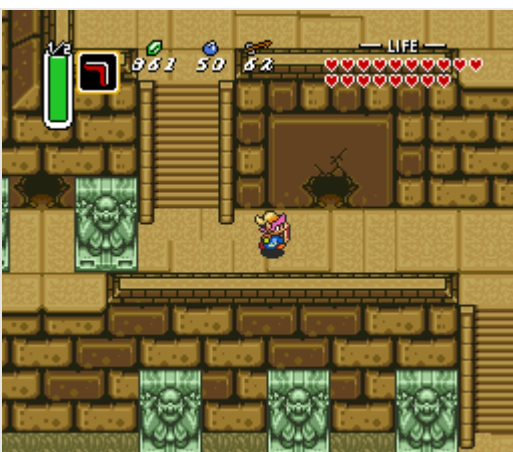


В продаже появилась Супер Бомба по цене 100 рупий. Покупайте её. Эта бомба умеет ходить за вами. Если вы прыгнете с края платформы или используете Сапоги Пегаса, бомба взорвётся.

Этот предмет понадобится в Пирамиде Силы, расположенной в центре карты. В левой части пирамиды, на первом уровне, есть квадратный участок стены с трещиной. Если разогнаться в неё и бомба взорвётся, в стене появится дыра.



Заходите туда и вы найдёте Источник Фей. Бросьте меч и скажите, что это вы его уронили. Фея подарит вам Золотой Меч, самый мощный в игре. Кидайте также и лук со стрелами, чтобы получить Серебряные Стрелы. Вы также можете кинуть в источник Пустую Банку и фея наполнит её Зелёным Зельем.



Возвращайтесь в Светлый Мир и с помощью Флейты перемещайтесь к Горе Смерти. Идите от точки телепортации на экран вправо к разрушенному мосту. Перебирайтесь через яму с помощью Гарпуна и идите на юг, пока не увидите зелёный камень. Убирайте его и заходите в портал, чтобы перенестись в Тёмный Мир.



В верхней правой части региона есть две пещеры, в которые можно зайти. Входите в пещеру слева и поднимайтесь по лестнице слева. Продолжайте идти дальше и в конце коридора спрыгивайте в яму. Толкайте левый блок вверх и поднимайтесь по лестнице рядом. Теперь спрыгивайте в яму справа.



Поднимайтесь по ступеням справа и спрыгивайте в яму в нижней части экрана. Убирайте блоки с пути, чтобы попасть к сундуку с бомбами и дополнительными рупиями. Поднимайтесь по ступеням слева и выходите из пещеры.



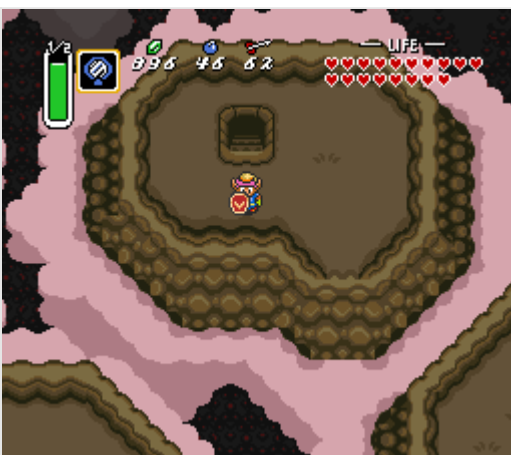
Снаружи, убирайте большой камень и спускайтесь вниз по ступеням. В этой пещере есть дополнительные рупии, если понадобятся. В верхней части пути есть спрятанный выступ. Если использовать Медальон Эфира, путь будет на короткое время подсвечен. Перебирайтесь через пропасть и взрывайте северную стену.



В следующей комнате взорвите стену вверху, чтобы попасть к Источнику Фей. После феи вернитесь в комнату в форме креста, взрывайте стену слева. Прежде чем выйти из пещеры, вы можете ещё взорвать стену на севере и найти трёх фей. Выходите из пещеры наружу.



Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Вы окажетесь на островке с Частью Сердца. Забирайте её и возвращайтесь в Тёмный Мир.



12.2 Путь к Подземелью

Чтобы попасть на Черепашую Скалу, вам понадобится Медальон Землетрясения. Вы можете найти его на Озере Злого Предзнаменования, которое находится в Тёмном Мире в локации Водопада Зора.

Возвращайтесь к Горе Смерти и идите к Башне Геры. Отсюда идите на восток, через мост, забивайте столбик, чтобы пройти дальше. Затем идите по пути сверху на следующий экран. На следующем экране в центре будет платформа, путь к которой заблокирован большим камнем. Убирайте большой камень с пути и поднимайтесь по лестнице. Здесь будет три столбика, которые надо забить в определённом порядке. Порядок следующий: правый, верхний, левый. Появится портал, через который вы сможете вернуться в Тёмный Мир.

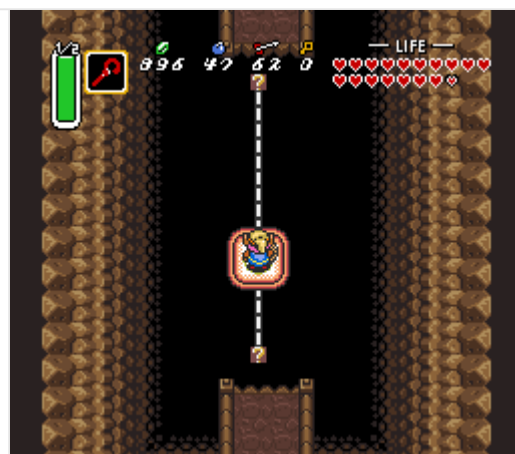


Встаньте на символ с землетрясением и используйте медальон. Появится вход в Черепашую Скалу. Спрыгивайте в любую сторону вниз и заходите в подземелье.

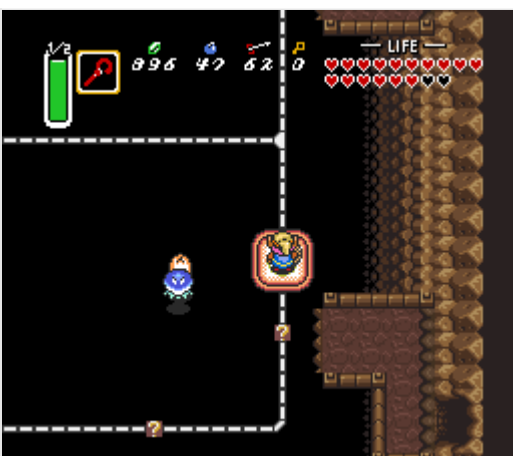


12.3 Черепашня Скала

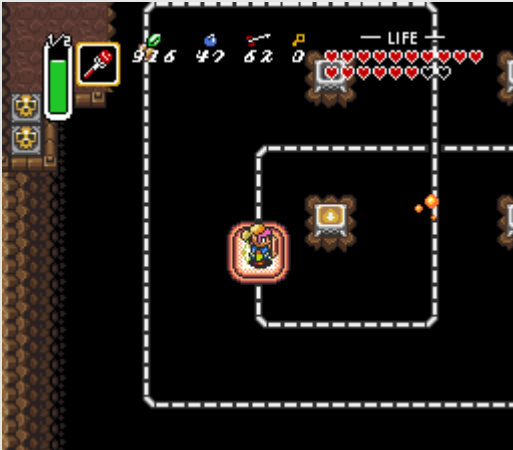
Поднимайте горшки и пополняйте запас магии. Затем используйте Посох Сомарии на знаке вопроса, чтобы создать двигающуюся платформу. Забирайтесь на неё и езжайте на север, откуда переходите в следующую комнату.



Снова используйте посох, чтобы создать платформу и езжайте на ней вокруг комнаты. Как только вы окажетесь у точки, где платформа может изменить направление, держите кнопку крестовины в необходимом положении, чтобы заставить платформу изменить направление. Пробирайтесь в северо-восточный угол комнаты и выходите на экран вправо.



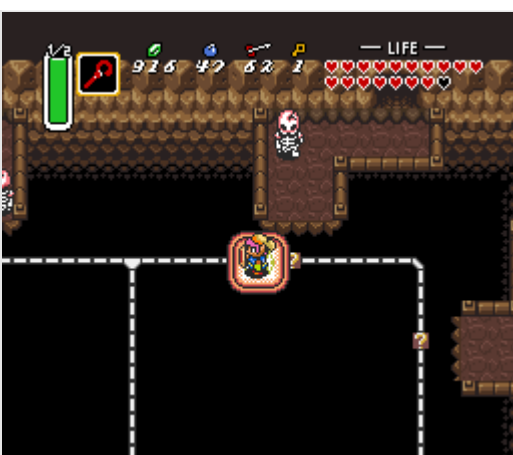
Создавайте платформу и езжайте на юг. Здесь будет четыре светильника, которые нужно зажечь Жезлом Огня. Но не надо зажигать их сразу, иначе они потухнут, пока вы доберётесь до нужного места. Начинайте зажигать светильники только тогда, когда вы доберётесь до середины пути. После того, как все светильники загорятся, быстро бегите к двери на севере и поднимайтесь на экран выше.



В этой комнате вы можете оставаться рядом со стенами, чтобы не попасть по катающуюся ловушку. Или же вы можете одеть Волшебный Плащ и пройти её насквозь. Идите в северный конец комнаты и заберите из правого сундука Маленький Ключ. В левом сундуке лежит Карта Подземелья.



Возвращайтесь обратно вниз и влево в большую комнату. Создайте движущуюся платформу и теперь езжайте в северо-западный угол комнаты. Используйте Маленький Ключ на запертой двери и поднимайтесь на экран выше.



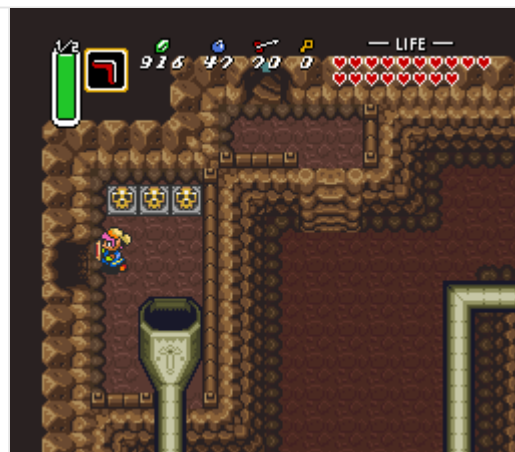
Врага в этой комнате можно убить одним попаданием из Жезла Огня. Или же отбивайте его части тела ударами мечом. Заберите Маленький Ключ и выходите на экран выше.



Шарики на Цепи очень опасны и лучше всего избегать их (для этого можно использовать Волшебный Плащ). Стоя в нижней части комнаты, активируйте переключатель Бумерангом или Гарпуном. Синие блоки опустятся и вы должны быстро перебежать в юго-восточную часть комнаты. Толкайте одинокий блок влево и появится сундук. Снова активируйте переключатель и бегите к сундуку, в котором вы найдёте Маленький Ключ. Открывайте дверь вверху и спускайтесь на этаж ниже.



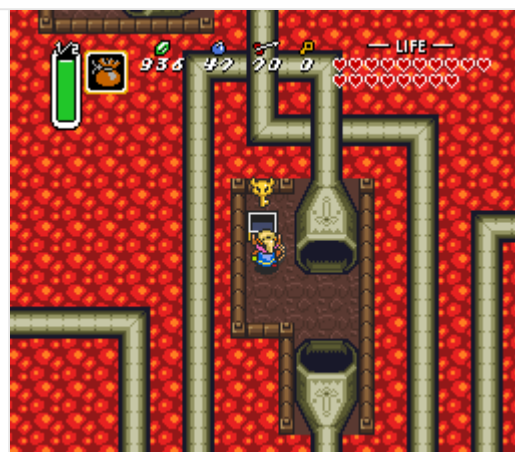
Пройдите в юго-восточную часть комнаты и поднимайтесь по ступеням. Заходите в трубу и она приведёт вас в северо-западный угол комнаты. Выходите через дверь слева.



Спускайтесь в трубу справа и затем выходите влево в следующую комнату. Здесь будет несколько врагов, но убить вам нужно только врага по имени Хоккубокку (прыгающие шары), к которому вы попадёте, опустив синие блоки. Забирайте оставленный им Маленький Ключ и выходите через дверь. Вам нужно торопиться, так как глаз над дверью будет стрелять по вам.



Идите по туннелю и заберите из сундука Большой Ключ. Теперь идите в следующий туннель внизу и оттуда идите на экран справа. Проходите через туннель, чтобы вернуться в юго-восточную часть комнаты. Продолжайте идти по туннелю и идите на левый экран.



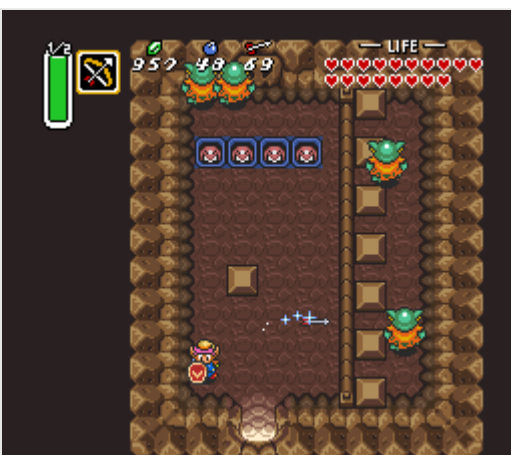
Теперь идите в туннель слева и затем на экран вниз. Разберитесь с врагами и затем идите один экран вниз и один влево. Здесь будет несколько глаз, стреляющих лучами. Осторожно пробегайте мимо и кидайте бомбу у южной стены. Проходите в образовавшийся проход и выходите наружу.



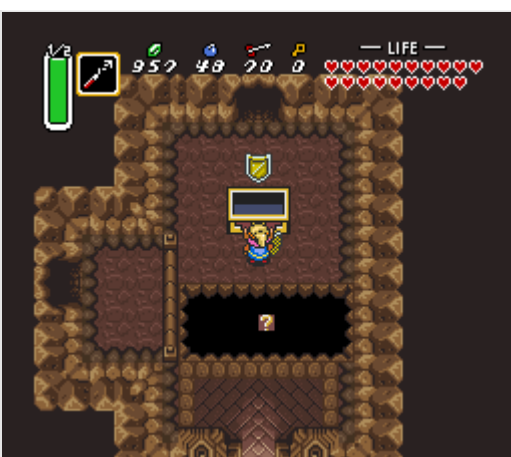
Идите вправо и перед тем как зайти в пещеру вернитесь в Тёмный Мир с помощью Волшебного Зеркала. Вы увидите пещеру, до которой до этого не могли добраться. Заходите в неё.



Внутри вы встретите четырёх Горий. Убивайте их мечом или стрелами и идите на экран выше. Здесь вы найдёте самую последнюю Часть Сердца. Выходите обратно наружу и заходите в портал, чтобы вернуться в Тёмный Мир. Заходите в пещеру справа.



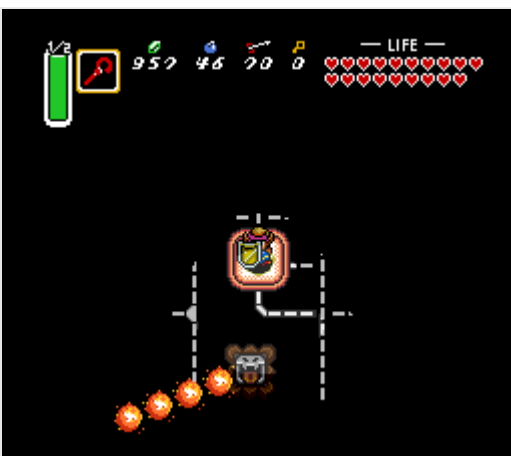
Перебирайтесь на другую сторону пропасти с помощью Гарпуна и забирайте из большого сундука предмет этого подземелья – Зеркальный Щит. Идите на экран вверх и выходите через запертую дверь на севере. Заходите в трубу и затем выходите на экран выше.



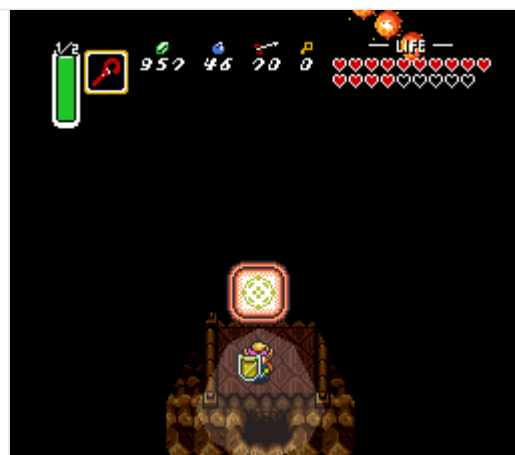
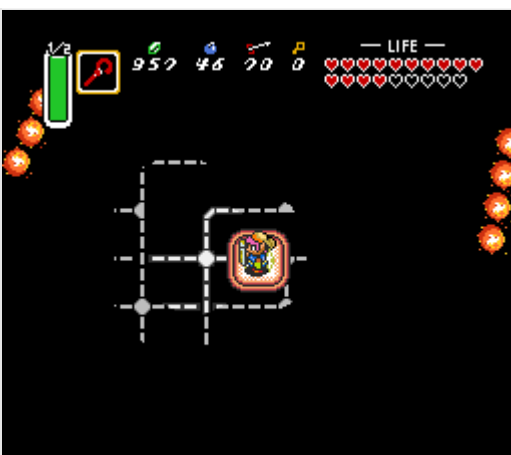
Взорвите трещины вверху и справа. Путь справа ведёт в комнату с рупиями. Забирайте их, если нужно, и идите на север. Активируйте переключатель Бумерангом или стрелой и забирайте из сундука слева Маленький Ключ. Снова активируйте переключатель и выходите через дверь вверху.



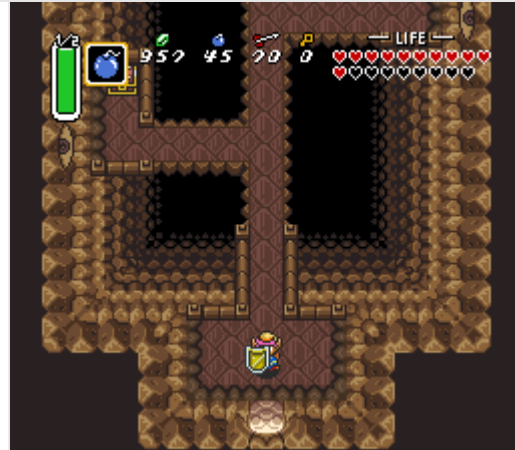
Используйте Посох Сомарии на знаке вопроса, чтобы создать двигающуюся платформу. Как только вы зайдёте на платформу, двигайтесь вправо и сразу на юг. Держитесь низа и всегда выбирайте южный путь на каждой развилке. Вы доберётесь до центральной платформы с черепом. Убирайте его и становитесь на переключатель на полу. Активируйте переключатель только один раз!



Возвращайтесь на двигающуюся платформу и езжайте на ней в дальний левый угол комнаты. Оттуда идите на юг в юго-западный угол. Ищите знак вопроса, который указывает на конец пути. Запомните путь от этого места и следуйте на восток. Как только увидите открытое пространство, поворачивайте на запад. Вы попадёте к двери в нижней левой части комнаты.



В этой комнате вы можете воспользоваться Сапогами Пегаса и быстро проشمгнуть на юг. Смотрите не свалитесь с платформы в конце пути. Спускайтесь вниз в находящуюся под вами комнату. Снова идите на юг и в самом конце комнаты взорвите стену бомбой. Выходите наружу и вы окажетесь на тупиковом балконе.



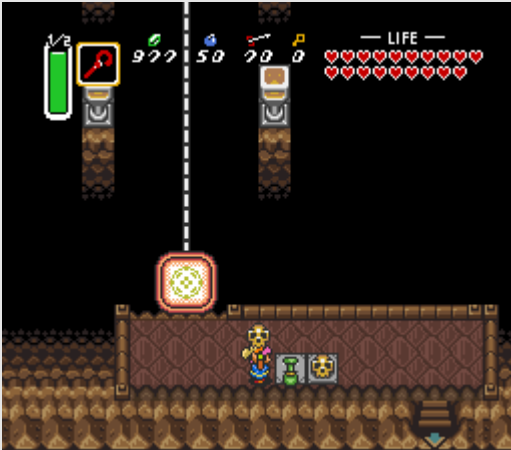
Зайдите снова в подземелье. Цель этого "выгула" заключается в том, что если вам понадобится использовать Волшебное Зеркало, вы появитесь у этого входа в подземелье. Кроме того, если вы умрёте во время битвы с боссом, вы появитесь здесь, а не в самом начале подземелья. Идите влево в нижней части комнаты. Зеркальный Щит поможет вам блокировать лазерные лучи. Открывайте сундук и забирайте Маленький Ключ. Если вы только что были снаружи, с помощью Волшебного Зеркала вы всегда сможете быстро добраться до юга этой комнаты. Бегите обратно на экран выше и выходите через запертую дверь слева.



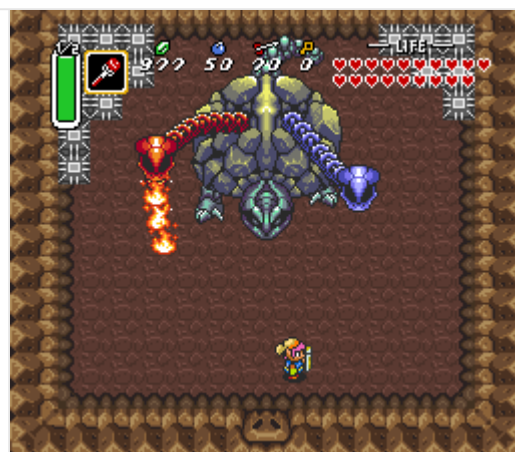
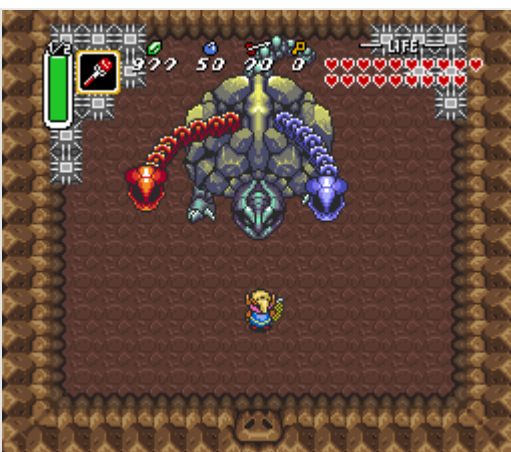
Проходите через лабиринт, по пути активируя переключатели Бумерангом. Пополните здоровье, посыпав Волшебным Порошком на Антифей, и затем спускайтесь по лестнице в верхней части экрана.



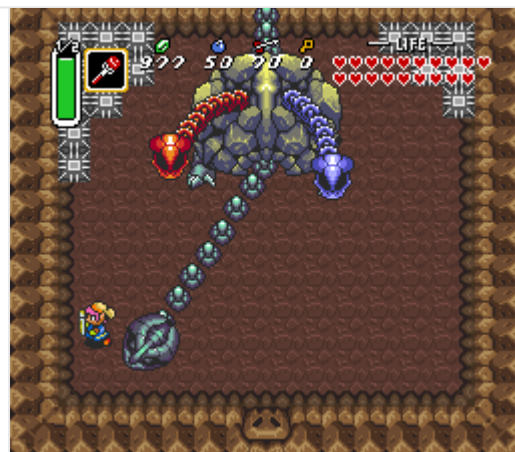
В этой последней комнате используйте на знаке вопроса Посох Сомарии, чтобы создать платформу. Не забудьте пополнить магию и жизни из лежащих рядом горшков и затем езжайте на север. Проходите через дверь к боссу подземелья – Тринексу.



У Тринекса три головы и в начале битвы он будет атаковать вас только маленькими головами. Красная голова слева будет плевать огнём, а синяя – заморозкой. Опаснее из них синяя, так как, хотя она и не наносит урона, но лёд упавший на пол будет мешать движению и вы будете скользить.



Главная центральная голова будет время от времени вытягиваться и наносить большой урон. Вы можете определить эту атаку по тому, как босс виляет хвостом.



Используйте Жезл Огня, чтобы атаковать синюю голову. Это усмирит её на некоторое время. Делайте после этого несколько ударов мечом, пока она не очухается. Повторяйте, пока не уничтожите синюю голову. Теперь используйте Жезл Льда на красной голове. Всё точно так же, как и с синей. Повторяйте этот процесс, пока обе головы не будут уничтожены.



Тринекс оторвётся от туловища и начнёт летать по комнате. Камень в центре его тела начнёт мерцать, указывая на его слабое место. Обходите комнату, уворачиваясь от атак, и как только представится момент, атакуйте мечом тело босса. Повторяйте, пока не добьёте его.



После победы над боссом, берите Целое Сердце, чтобы увеличить запас жизней, и затем заберите кристалл и поговорите с последней девушкой.



A Link to the Past – Прохождение – Башня Ганона

- Глава 1 – Спасение Зельды
- Глава 2 - Восточный Дворец
- Глава 3 - Дворец Песков
- Глава 4 - Башня Геры
- Глава 5 – Башня Замка Хирула
- Глава 6 - Тёмный Дворец
- Глава 7 - Болотный Дворец
- Глава 8 - Лес Черепов
- Глава 9 – Владенье Гаргульи
- Глава 10 – Дворец Льда
- Глава 11 – Болото Страданий
- Глава 12 - Черепашья Скала
- Глава 13 - Башня Ганона
 - 13.1 – Путь к Башне
 - 13.2 – Башня Ганона
 - 13.3 – Финальная битва

13.1 Путь к Башне

После Черепашьей Скалы вы отправляетесь к Башне Ганона. Идите два экрана влево и уворачивайтесь или убивайте Лайнелов. Башня Ганона находится в Тёмном Мире в том месте, где в Светлом Мире расположена Башня Геры.



Поднимайтесь к башне и семь дев разобьют печать. Теперь вы сможете забраться в башню по лестнице.

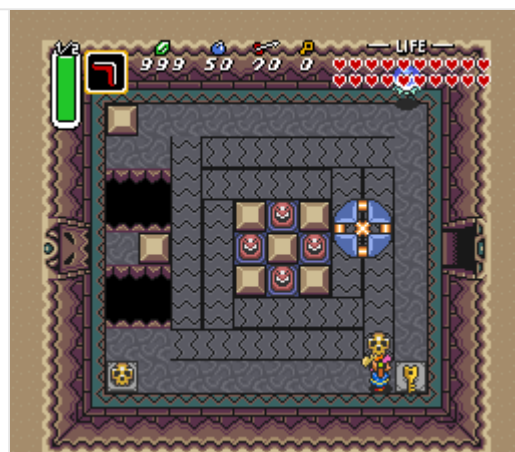


13.2 Башня Ганона

В первой части Башни Ганона есть два разных пути, но оба заканчиваются одинаково. Вы можете спуститься по ступеням в левом верхнем или правом верхнем углу. В этом гайде будет расписан путь попроще, тот что слева сверху.



Над правым светильником есть ключ, но он не понадобится вам. Не обращайтесь на него внимания и идите на экран влево. В черепахе в юго-восточном углу вы найдёте Маленький Ключ.



Убивайте кротов Молотом. Ударьте двух из них так, чтобы вы смогли сдвинуть центральный блок. Откроется дверь. Выходите на экран влево.



Доставайте Гарпун и перебирайтесь на платформу в центре комнаты. Затем перебирайтесь на юго-западную платформу, а оттуда на восточную. С помощью Гарпуна забирайтесь на большую платформу в южном конце комнаты.



Запертая дверь справа приведёт вас к Карте Подземелья, так что мы пропускаем её. Активируйте переключатель, чтобы опустить синие блоки. Поставьте с помощью Посоха Сомарии красный блок рядом с переключателем. Пройдите после этого в южный конец комнаты и используйте посох снова, чтобы активировать переключатель и поднять синие блоки. Спускайтесь вниз в следующую комнату.



В юго-восточной части комнаты есть Маленький Ключ. Забирайте его, если он вам нужен. Поставьте с помощью Посоха Сомарии блок слева от переключателя. Идите либо в северо-восточную, либо в юго-восточную часть комнаты и используйте посох снова, чтобы опустить синие блоки. Используйте Маленький Ключ и выходите через дверь справа в следующую комнату.



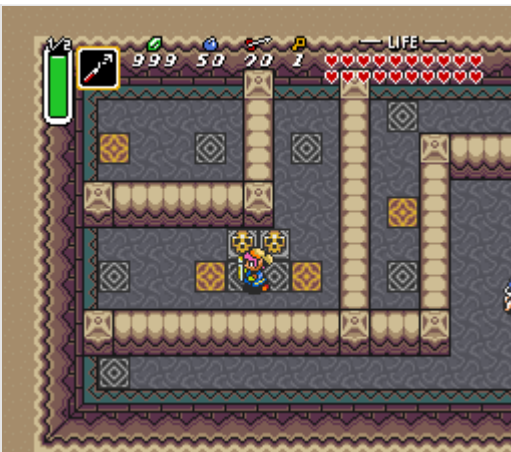
Активируйте переключатель и осторожно пройдите к порталу на другой стороне комнаты. После телепортации пройдите комнату влево и ищите отдельный блок в среднем ряду на левой стороне. Толкайте его влево, после чего на другой стороне пропасти появится сундук. Перебирайтесь к нему с помощью Гарпуна и забирайте Маленький Ключ. Используйте ключ, чтобы выйти через находящуюся рядом дверь.



В этой комнате будет несколько плиток-порталов и каждый раз вы должны будете принимать решение, на какую из них становиться. Начиная от входа в комнату ступайте по плиткам в следующем порядке.



- Становитесь на плитку-портал справа.
- Становитесь на плитку-портал внизу слева.
- Становитесь на плитку-портал внизу слева комнаты.



Идите в северо-восточный угол комнаты и становитесь на плитку-портал. Теперь вставляйте на находящуюся рядом плитку и возвращайтесь на экран на востоке, где вы только что до этого были. Выходите на следующий экран справа.



Вы окажетесь в большой комнате. ПРИМЕЧАНИЕ: Если бы в начале подземелья вы спустились по лестнице вверху справа, вы бы сразу оказались в этой комнате. Идите в верхнюю часть комнаты и ищите два горшка-череп. Поднимайте только верхний череп (нам понадобится второй, чтобы быстрее перебраться к пути, вместо того, чтобы обходить всю комнату).



Теперь идите вверх комнаты, но не выходите в дверь. Посмотрите вправо и ищите светильник. Зажгите его Жезлом Огня и над пропастью появится путь. Используйте Гарпун на горшке внизу, чтобы добраться до этого пути. Быстро бегите по комнате пока светильник не потух. Если станет темно, используйте Медальон Эфира, чтобы временно осветить дорогу. Как только доберётесь до конца пути, проходите в дверь.



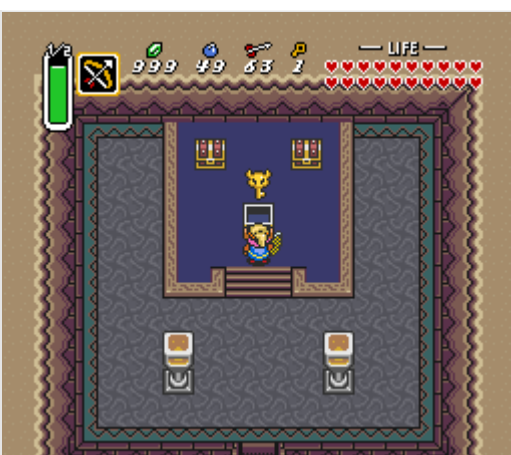
Поднимите горшок в юго-восточной части комнаты и заберите из сундука стрелы. Взорвите треснувший пол там же в правом нижнем углу с помощью бомб и спрыгивайте в неё.



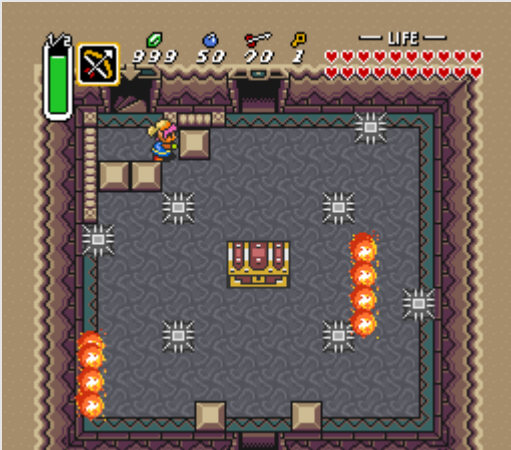
Вы снова сразитесь с Армосом-Рыцарем, но на этот раз под ногами у вас будет скользкий лёд. Если у вас есть Серебряные Стрелы, вы сможете прикончить Армосов всего одним выстрелом. После этого выходите через открывшуюся дверь на севере.



Забирайте из сундука бомбы, стрелы и Большой Ключ. Идите вниз и затем на экран влево. Разбивайте с разбега стену на севере и вы найдёте Источник Фей. После этого возвращайтесь в комнату с четырьмя светильниками и поднимайтесь по ступеням слева вверх на следующий этаж.



Убирайте блок справа с пути и забирайте из сундука Красную Тунику. Она позволит уменьшить получаемый Линком урон. Выходите через дверь на севере и поднимайтесь по ступеням, чтобы попасть ко входу в подземелье.



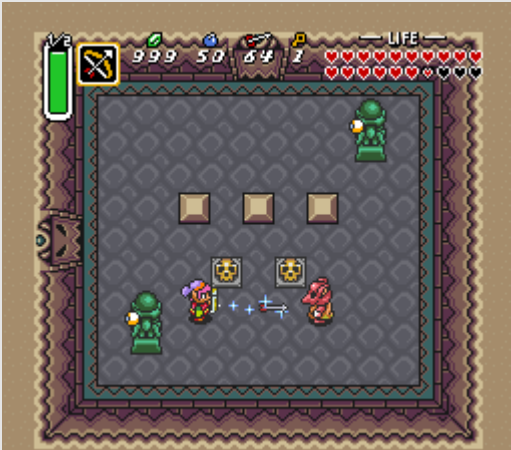
У вас есть Большой Ключ, поэтому поднимайтесь по ступеням на следующий этаж на севере. Активируйте Гарпуном за переключатель и проходите через комнату. Толкайте блок в верхней левой части комнаты вверх, чтобы открыть дверь на юге. Затем спускайтесь на экран ниже.



В следующей комнате убивайте двух Горий стрелами. Чтобы не попасться под Лезвия, используйте каменную статую и блокируйте их. Стреляйте в Горий стрелами и выходите в открывшуюся дверь справа.



Прикончите ещё двух Горий и идите два экрана вверх. Спускайтесь по ступеням и идите к двум спрятанным Глазунам. Активируйте переключатель и убивайте врагов. Под горшком спрятан переключатель на полу, который откроет дверь. Возвращайтесь в верхнюю часть комнаты и затем идите на экран справа.



Вы можете использовать в этой комнате Волшебный Плащ, чтобы пройти мимо ядер. В правой части комнаты за треснувшей стеной на юге спрятана комната. Чтобы пройти туда, сначала встаньте к югу от двух блоков справа лицом вверх (придётся встать как можно дальше к краю). Разбегайтесь в блоки и Линк перепрыгнет через пропасть. Взрывайте стену и вы найдёте несколько черепов и пару Фей. Перепрыгивайте через пропасть с помощью Гарпуна и поднимайтесь по лестнице.



Убивайте четырёх врагов и идите дальше влево. Вы также можете использовать бомбы и убить сразу нескольких врагов. В следующей комнате будет ещё больше врагов. Разберитесь с ними (кроме зелёной статуи) и идите в следующую комнату на юге.



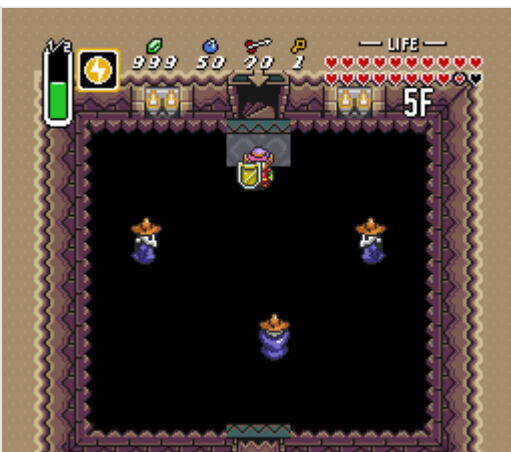
Ещё три врага, а также пара Бимосов. Убивайте врагов и спускайтесь вниз в следующую комнату. Разберитесь в двум врагами и идите вниз в следующую комнату. Прикончите врагов и идите на экран влево. Пройдите ещё один экран влево и вы наткнётесь на Ланмолу.



Битва с Ланмолами проходите так же, как и с другими. Разве что теперь в комнате есть статуя, которая стреляет по вам огненными шарами. Если у вас есть Золотой Меч, достаточно будет двух ударов, чтобы прикончить врагов. Или же выстрелите в них серебряной стрелой. Идите на экран вверх и затем на следующий этаж.



В следующей комнате будет три Виззоба, а также невидимый путь. Как только Виззобы появятся, используйте Медальон Эфира, чтобы прикончить их всех сразу, а также осветить путь. Идите осторожно на юг и выходите через дверь.



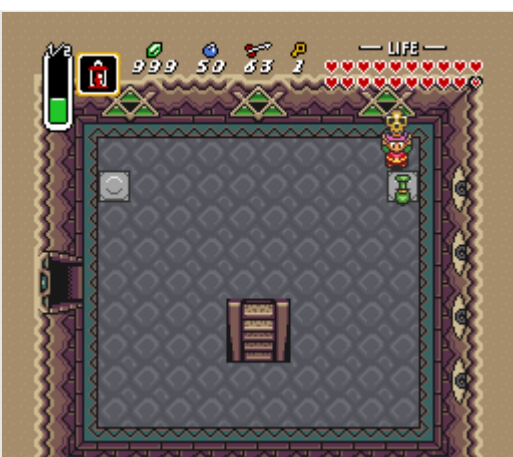
Проходите комнату и выходите справа. Здесь будет ещё больше Виззобов и лучше всего снова уничтожить их всех сразу с помощью Медальона Эфира. Одевайте Сапоги Пегаса, бегите в верхнюю часть комнаты и выходите. Затем выходите на экран справа.



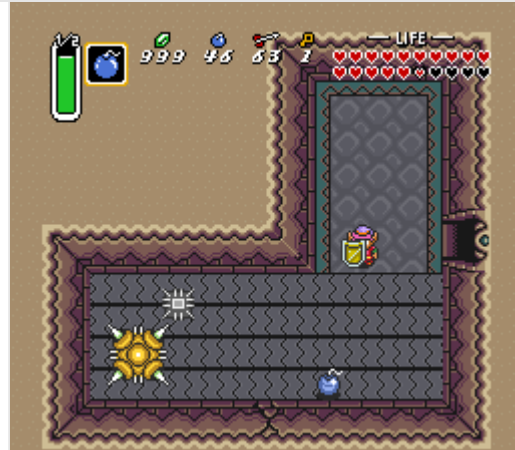
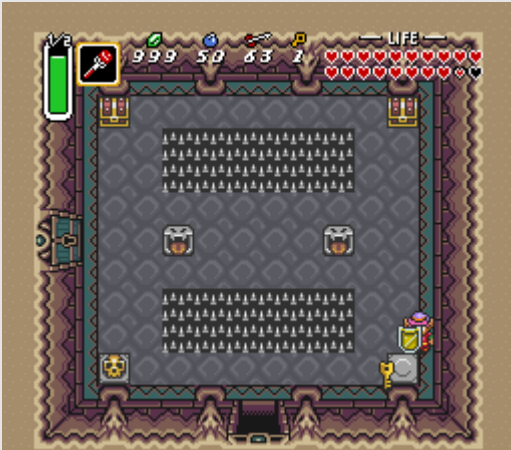
Сначала уберите с пути горшки-черепа (и заодно пополните запас магии). Нужно зажечь все четыре светильника и потом быстро пробежать к двери в южном конце комнаты. Лучше всего начать с верхнего и двигаться по часовой стрелке вокруг комнаты. Можно использовать как Лампу, так и Жезл Огня.



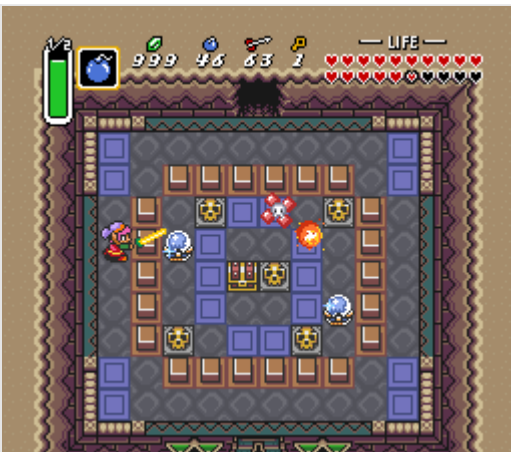
В следующей комнате пополните магию из горшка в верхней правой части комнаты и поднимайтесь по лестнице. На этаже выше вам снова придётся зажечь четыре светильника. Начинайте с нижнего правого угла и затем переходите к нижнему левому. Затем вернитесь в центр комнаты и зажгите оставшиеся светильники с помощью Жезла Огня. Нужно делать всё очень быстро, иначе пол провалится. Как только все четыре светильника загорятся, выходите через дверь.



Прикончите двух врагов и один из них оставит после себя Маленький Ключ. В сундуке вы найдёте пополнение бомб и стрел. Выходите в дверь слева. На южной стене есть трещина, которую можно взорвать. Остерегайтесь Лезвий. Бросьте бомбу так, чтобы она проехала вдоль платформы и взорвала стену.



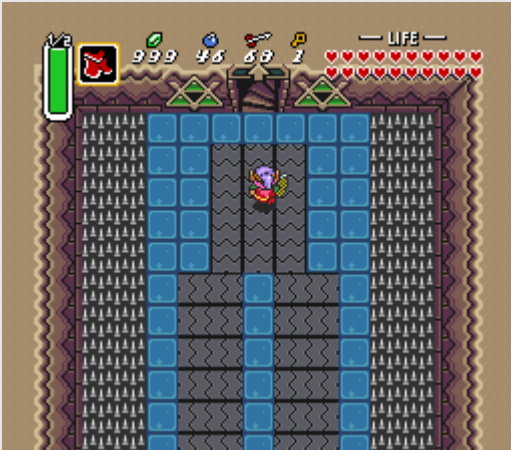
Активируйте переключатель, чтобы добраться до сундука в центре комнаты, внутри которого лежит Маленький Ключ. Используйте Маленький Ключ на закрытой двери внизу.



Спрыгивайте с платформы и начнётся битва с Молдормом. Если у вас есть Золотой Меч, достаточно будет двух ударов, чтобы прикончить врага. Не дайте Молдорму скинуть вас на этаж ниже. Если это случится, поднимайтесь по лестнице в верхнем правом углу комнаты и повторяйте процесс. После того, как разберётесь с Молдормом, притянитесь к сундуку в южном конце комнаты (в сундуке лежит красная рупия). Двигайте блоки влево, начиная со второго, и выходите на экран слева.



В следующей комнате будет несколько двигающихся платформ, Лезвия и Бамперы. Используйте Волшебный Плащ и пробегайте через них. В верхней части комнаты забирайтесь по ступеням на следующий этаж. Идите влево и выходите через дверь к Агахниму.



Битва почти ничем не отличается от предыдущей битвы с этим боссом. Единственное отличие заключается в новом умении босса делиться на три части. Самая тёмная часть является настоящим Агахнимом, остальные – фантомы. Как и в прошлый раз, отбивайте синий шар обратно в Агахнима, чтобы нанести ему урон.



Хотя другие формы Агахнима и не настоящие, урон от их шаров всё такой же реальный. Как и прежде, настоящий Агахним будет время от времени перемещаться в верхнюю центральную часть комнаты и целиться вниз (указывая, что он готовится к атаке).

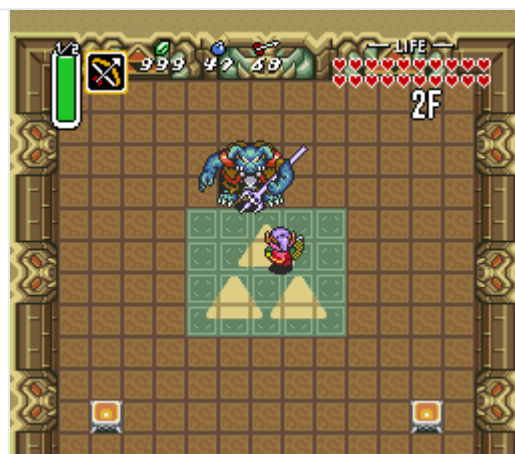
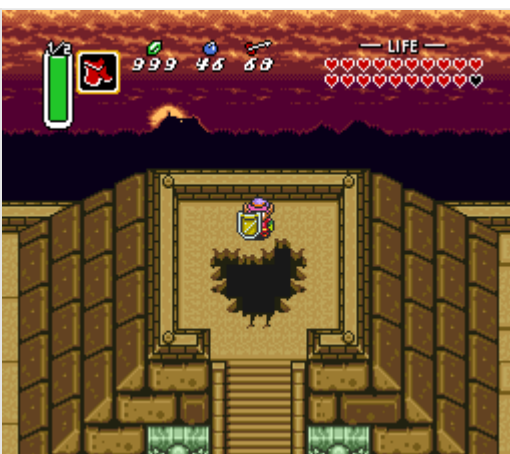


Нанесите по нему пять ударов и появится Ганон. Линк сядет на птицу и улетит к Пирамиде Силы, где появится большая дыра.

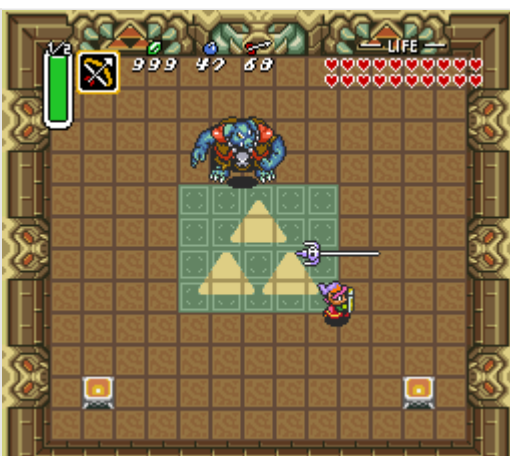


13.3 Финальная битва

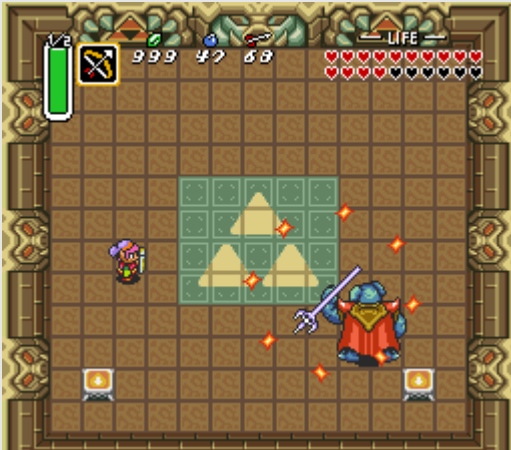
Прежде чем перейти к последней битве, удостоверимся что жизни и магия на максимуме. Обязательно получите Золотой Меч и Серебряные Стрелы, чтобы сделать битву проще. Заполните банки Синим Зельем или хотя Фейми. Как только будете готовы, спрыгивайте в Пирамиду и битва с Ганоном начнётся.



Сразу же, после того, как упадёте, атакуйте Ганона мечом до тех пор, пока он не начнёт говорить. В этой первой части битвы Ганон будет махать своим трезубцем и швырять его по комнате. При этом он будет телепортироваться и ловить своё оружие. Процесс повторится несколько раз. В это время старайтесь как можно больше бить его мечом и конечно же уворачиваться от трезубца.



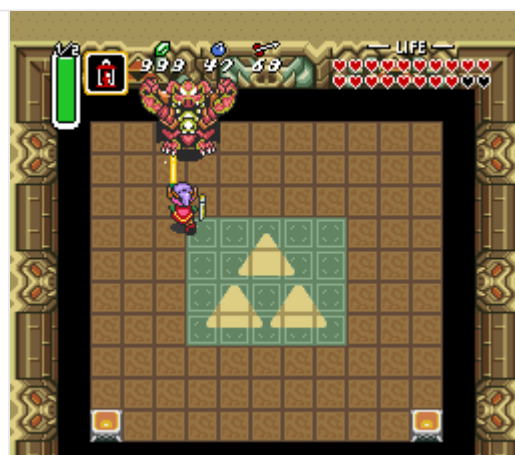
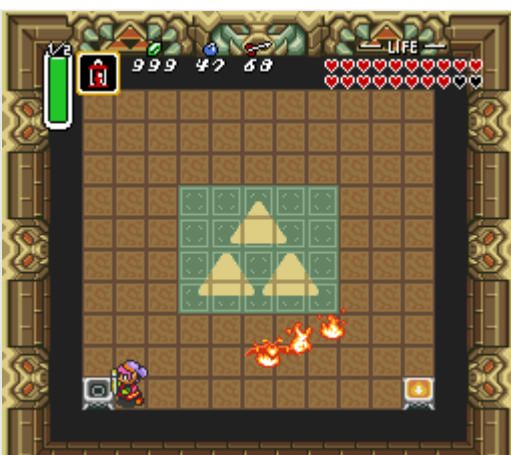
После многочисленных ударов Ганон начнёт призывать Огненных Киз и направлять их на Линка. Подбегайте между атаками и наносите удары мечом. Повторите этот процесс несколько раз и битва перейдёт к следующей фазе.



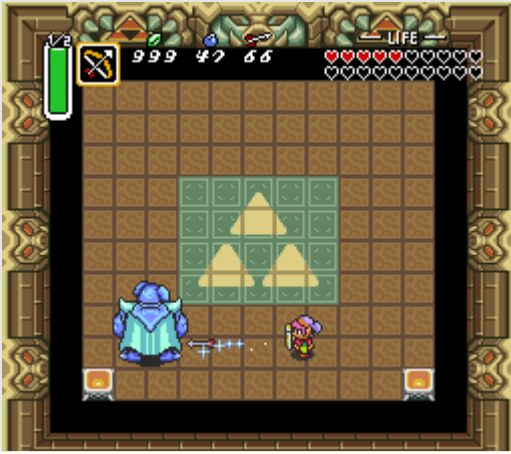
Теперь Ганон будет сразу призывать Огненных Киз и направлять их на вас. Затем он будет телепортироваться и попытается атаковать вас мечом. Бейте его, прежде чем он призовет Киз, отчего он подпрыгнет и грохнется на пол. При этом верхняя часть комнаты может обрушиться. Повторите этот процесс четыре раза и после этого Ганон превратит поле битвы в остров.



Сразу же после четвёртого удара Ганон потушит два светильника. Вам нужно будет теперь постоянно зажигать их, чтобы иметь возможность видеть босса. ПРИМЕЧАНИЕ: после того, как Ганон упадёт на землю в четвёртый раз, нижний левый светильник погаснет первым. Если вы успеете зажечь его прежде чем правый нижний потухнет, правый нижний светильник не будет гаснуть на протяжении битвы. Это упростит битву, так как теперь вам надо будет зажигать только левый светильник.



Во время последней фазы битвы вам надо будет сначала зажечь два светильника. Пока они горят, вы сможете атаковать Ганона, отчего он будет становиться синим. Доставайте в этот момент Серебряные Стрелы и стреляйте в Ганона. Повторяйте этот процесс четыре раза и с боссом будет покончено. После сражения выходите через ворота вверху и наслаждайтесь финальной сценой.



Банки в A Link to the Past

С помощью этого гайда вы сможете найти все Банки.

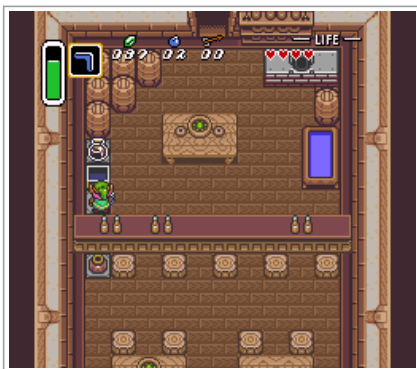
Список Банок

Банка #1



- Первая Банка находится в Деревне Какарико (в Светлом Мире). Эта локация находится в северо-западной части Хирула. Стоимость этой Банки составляет 100 рупий. Вы можете купить её у человека, сидящего на ковре.

Банка #2



- Следующая Банка находится там же, в Деревне Какарико (в Светлом Мире). Вы найдёте её в таверне, располагающейся в юго-восточной части поселения. Ищите длинное здание, заходите в него и вы увидите на другой стороне сундук (но не сможете добраться до него). Обойдите здание и зайдите в него сверху. Там есть потайной проход, просто пройдите в него и вы окажетесь на другой стороне таверны. Открывайте сундук и забирайте Сундук.

Банка #3



- Найти третью Банку будет потяжелее. Она находится рядом (к востоку) с вашим домом в Светлом Мире. Идите один экран вправо от вашего дома. Банка находится под мостом. Идите на мост и затем вправо. Продолжайте идти, пока не найдёте участок, где можно спрыгнуть в воду. Находясь в воде, плывите к мосту и забирайтесь под него. Вы встретите там человека. Поговорите с ним и он даст вам Банку.

Банка #4



- Последняя и самая трудная из всех. Перед тем как заняться поиском этой Банки, вам сначала надо укрепить меч. Идите в Тёмном Мире в локацию, где вы закаляли меч. Это к востоку от Деревни Изгоев. В том месте, где должен быть дом, идите вниз и ищите сундук. Пройдите мимо него и он начнёт следовать за вами.

- Возвращайтесь в Деревню Изгоев вместе с этим сундуком. Не спрыгивайте никуда, иначе сундук останется позади. Идите в южную часть поселения. Продолжайте идти в низ и затем сворачивайте вправо. Пройдите к локации, где в Светлом Мире должен находиться ваш дом. Отсюда идите на юг до тех пор, пока не дойдёте до самого юга Хирула. От локации, где находится второй кристалл, идите влево. Продолжайте идти, пока не зайдёте на следующий экран. Затем возвращайтесь в Светлый Мир с помощью Зеркала. Отсюда идите вверх и поговорите с персонажем рядом со знаком. До этого он бы молчал, но теперь, когда за вами следует сундук, он предложит открыть его. Внутри сундука, как и следовало ожидать, лежит последняя Банка.

A Link to the Past – Источники Фей

С помощью этого гайда вы сможете найти все Источники Фей.

Список Источников Фей

Источник Фей #1

Светлый Мир



- Находится на юге от Восточного Дворца. Прежде чем зайти в регион с руинами, отыщите пещеру. Зайдите внутрь и в её конце вы найдёте Источник Фей.



Источник Фей #2

Светлый Мир



- Этот тоже находится рядом с Восточным Дворцом. Ищите пещеру в самом восточном краю Хирула. Зайдите в пещеру и вы сразу же окажетесь у Источника Фей.



Источник Фей #3

Светлый Мир



- В болотистой местности, в северо-восточной части, есть стена с трещиной. Взорвите её бомбой, зайдите и внутри вы найдёте Источник Фей.



Источник Фей #4

Светлый Мир



- Этот находится рядом с Домом Линка. Разбегитесь с помощью Сапог Пегаса и раскидайте камни, чтобы найти лестницу. Спускайтесь и вы окажетесь у Источника Фей.



Источник Фей #5

Светлый Мир



- Прежде чем зайти в пустынный регион, сходите на север и отыщите пещеру. Внутри пещеры вы найдёте очередной Источник Фей.



Источник Фей #6

Светлый Мир



- Пройдите к небольшому островку посередине Озера Хилиа и зайдите в пещеру. Вы найдёте здесь Пруд Счастья и ещё один секрет. Взорвите стену на востоке, чтобы найти Источник Фей.



Источник Фей #7

Светлый Мир



- Пройдитесь по пляжу Озера Хилиа. Здесь будет ледяная пещера. Взорвите стену слева от входа пещеры и вы найдёте Жезл Льда. Внутри пещеры находится Источник Фей.



Источник Фей #8

Светлый Мир



- Идите на восток от Кладбища и вы наткнётесь на одинокий куст, окружённый травой. Срубайте куст и прыгайте в яму. Вы окажетесь у Источника Фей.



Источник Фей #9

Светлый Мир



- После победы над Агахнимом в первый раз, идите к восточной границе Леса Заблудших. Врежьте в странно выглядящее дерево с помощью Сапог Пегаса и спускайтесь в яму. Вы окажетесь у Источника Фей.



Источник Фей #10

Тёмный Мир



- Этот находится в том же месте, где первый в Светлом Мире.



Источник Фей #11

Тёмный Мир



- Там же, где тот, что рядом с Домом Линка в Светлом Мире, только теперь в Тёмном Мире.



Источник Фей #12

Тёмный Мир



- Там же, где пещера и Жезл Льда в Светлом Мире, только на этот раз в Тёмном Мире. Заходите в пещеру и вы окажетесь у Источника Фей.



Источник Фей #13

Тёмный Мир



- На Болоте Зла, справа от Болота Страданий есть пещера. Внутри неё вы найдёте Источник Фей.



Источник Фей #14

Тёмный Мир



- К востоку от Башни Ганона есть валун. Убирайте его и спускайтесь по ступеням. Идите на север и с помощью Медальона Эфира найдите потайной путь. Взрывайте стену и проходите в пещеру. Взрывайте другие стены и на севере вы найдёте Источник Фей.



Источник Фей #15

Тёмный Мир



- Тот же самый лабиринт, но теперь идите не на север, а на запад. Взрывайте стену на севере от входа и выходите наружу. Вот и Источник Фей.



A Link to the Past – Улучшения к оружию

Здесь вы найдёте информацию об апгрейдах к оружию и их местонахождение.

Список улучшений к оружию

~ Предметы ~

Запас стрел

- Когда Линк получит предмет Лук и Стрелы, он сможет переносить до 30 стрел. Вы можете увеличить запас до 70 стрел. Идите на Пруд Счастья, расположенный в пещере посередине Озера Хилиа. Заходите в пещеру и идите к пруду. Вас спросят, не хотите ли вы кинуть в пруд рупий. Кидайте сразу большую сумму. Вам пообещают удачу или неудачу. Подождите 20 секунд и вернитесь к пруду. Закиньте ещё рупий. Как только общая сумма достигнет 100 рупий, появится Фея и спросит, не хотите ли вы увеличить запас стрел или бомб. Продолжайте этот процесс, пока не увеличите запас до 70.



Серебряные Стрелы

- После получения шестого кристалла, вы сможете купить в Магазине Бомб Супер Бомбы. Купите такую и взорвите стену у Пирамиды Силы. Бросьте в фонтан Лук и Фея подарит вам Серебряные Стрелы. Они понадобятся в битве с Ганомом. Эти стрелы гораздо сильнее обычных.



Запас бомб

- Когда Линк получит предмет Бомбы, он сможет переносить до 10 бомб. Вы можете увеличить запас до 50 бомб. Идите на Пруд Счастья, расположенный в пещере посередине Озера Хилиа. Заходите в пещеру и идите к пруду. Вас спросят, не хотите ли вы кинуть в пруд рупий. Кидайте сразу большую сумму. Вам пообещают удачу или неудачу. Подождите 20 секунд и вернитесь к пруду. Закиньте ещё рупий. Как только общая сумма достигнет 100 рупий, появится Фея и спросит, не хотите ли вы увеличить запас стрел или бомб. Продолжайте этот процесс, пока не увеличите запас до 50.



Запас Магии

- На небольшом участке на востоке от Деревни Какарико, там где Линк получает Перекованный Меч, есть пещера и рядом с ней яма. Поднимайтесь по ступеням, забивайте препятствие Молотом и прыгивайте в эту яму. Вы окажетесь в комнате с двумя дверьми. Идите в ту, что выше. Здесь будет персонаж зелёного цвета с небольшим кубком. Посыпьте на него Волшебным Порошком и появится летучая мышь, которая пойдёт на вас заклятие. После этого предметы будут использовать в два раза меньше магии. Летучая мышь будет думать, что она делает что-то вредное для вас, но на самом деле, она только помогает вам.



~ Бумеранги ~

Бумеранг

- Когда вы будете проходить Замок в первый раз, вы наткнётесь на сундук с Бумерангом. С его помощью вы сможете хватать предметы и оглушать врагов. Изначально вы будете использовать его очень часто, но с ходом игры вы будете получать более продвинутое оружие и вскоре можете отказаться от него совсем.



Волшебный Бумеранг

- Вы можете улучшить Бумеранг до Волшебного Бумеранга на Водопаде Желаний. Этот Бумеранг красного света и испускает искры. Кроме того он летит до самого конца экрана. С его помощью вы сможете сэкономить в поздних подземельях стрелы.



~ Мечи ~

Меч Воина

- Этот меч Линк получит от своего дяди, прежде чем тот умрёт. Это самый слабый меч в игре и вообще, самое слабое оружие в игре. Прежде чем идти в Тёмный Мир, нужно получить в Лесу Заблудших Меч Героев.



Меч Героев

- После того как вы получите все три Кулона Добродетели, идите в северо-западный угол Леса Заблудших. Доставайте Меч Героев из пьедестала. Этот меч гораздо сильнее вашего первого меча. Кроме того, пока у вас полные жизни, он выпускает лучи, которые тоже наносят урон. Сам меч обязателен для прохождения игры, но все прочие улучшения для него необязательны. После получения этого меча, солдаты нападут на Святыню, убьют священника и похитят Принцессу Зельду. Он необходим для битвы с Агахнимом.



Перекованный Меч

- Вы найдёте Перекованный Меч на востоке от Деревни Какарико. Идите в Тёмном Мире на экран, где в Светлом Мире находится Библиотека. Вы увидите лягушку. Убирайте чёрные камни и поговорите с ней, после чего она последует за вами. Идите вправо и затем вверх в Деревню Изгоев. Поворачивайте вправо и вы попадёте в Деревню. Убирайте камни и поднимайтесь вверх. Ищите полуразвалившийся дом. Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Лягушка превратится в человека. Заходите в дом и этот человек встретится со своим родственником. Выходите из дома и заходите обратно. Попросите кузнецов перековать ваш



меч (что будет стоить жалкие 10 рупий). Братья заберут меч и вы должны будете погулять минут пять и потом снова вернуться.

Золотой Меч

- Золотой Меч спрятан в Пирамиде Силы. В пирамиде есть одно место, которое можно взорвать только Супер Бомбой. Сходите поэтому в Магазин Бомб, расположенные на месте Дома Линка в Светлом Мире. После получения шестого кристалла Супер Бомба появится в ассортименте. Покупайте её, возвращайтесь в Пирамиду и взрывайте стену. Заходите внутрь и вы найдёте фонтан. Вас спросят, не хотите ли вы чего-нить кинуть в пруд. Кидайте меч и взамен вы получите от Феи Золотой Меч. Это самый сильный меч в игре и вы получите его только в конце игры.



~ Щиты ~

Щит Воина

- С этим щитом вы начинаете игру. Линк получает его от дяди в канализации Замка Хирула. Это самый слабый щит в игре и он не способен защитить от многих врагов. Со временем вы сможете получить щит сильнее.



Красный Щит

- Получить Красный Щит можно несколькими способами. Вы можете купить его в магазине в Тёмном Мире за 500 рупий, или же получить бесплатно после того, как вы получите Ласты Зора. Для этого, сразу после получения Ласт покидайте Водопад Зора. Снаружи водопада, в верхнем-левом участке есть небольшой водопад. Запльвайте в этот водопад и вы найдёте источник. Вас спросят, не хотите ли вы чего-нибудь кинуть в источник. Кидайте ваш Щит Воина и взамен вы получите Красный Щит.



Зеркальный Щит

- Зеркальный Щит находится на Черепашьей Скале. Он гораздо сильнее всех прочих щитов и может блокировать лучи и прочие объекты, которые не могли быть заблокированы другими щитами. Хотя он необязателен для прохождения игры, он может очень пригодиться и упростить прохождение.



~ Туники ~

Зелёная Туника

- С этой туникой вы начинаете игру. У неё нет каких-либо особенных свойств или улучшений защиты. Из всех трёх туник, в этой вы проведёте больше всего времени.



Синяя Туника

- Вы найдёте эту тунику в Дворце Льда. Она снижает полученный урон вдвое. Даже эта туника не спасёт от болезненных атак боссов, но она очень пригодится.



Красная Туника

- Это будет один из последних предметов, которые Линк найдёт. Наносимый урон уменьшается в четыре раза. Вы найдёте эту тунику в Башне Ганона и она очень пригодится в битве с Ганоном.



~ Перчатки ~

Перчатка Силы

- Вы найдёте Перчатку Силы в Дворце Песков. С её помощью вы сможете поднимать белые камни. Она пригодится в прохождении игры.



Рукавица Титана

- Эту рукавицу вы найдёте во Владении Гаргульи в Тёмном Мире. С её помощью вы сможете поднимать чёрные тяжёлые камни. После получения этой рукавицы множество многих регионов станет доступным.



Части Сердца в A Link to the Past

The Legend of Zelda: A Link to the Past – первая игра в серии, в которой появляются Части Сердца. Как и в первой игре, Линк начинает игру с тремя сердцами и получает по дополнительному Целому Сердцу после каждого подземелья. В добавок к этому на поверхности мира спрятано 24 Части Сердца. Каждый раз, когда вы собираете четыре такие Части Сердца, количество жизней увеличивается на один пункт. Максимальное количество сердец в игре составляет 20. Чтобы узнать больше о том, где и как вы можете найти эти Части Сердца, смотрите A Link to the Past – Прохождение.



Часть Сердца #1

Светлый Мир; Лес Заблудших

Для получения необходимы: ничего

Идите к юго-восточному входу в Лес Заблудших, на север от предсказательницы, и поднимайтесь вверх, пока не увидите вход в пещеру в дереве. Над ним находится участок травы 3x3. Срезайте куст посередине, прыгивайте в яму и забирайте первую Часть Сердца!



Часть Сердца #2

Светлый Мир; Деревня Какарико

Для получения необходимы: Бомбы

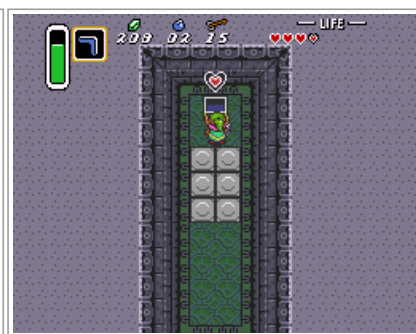
Идите в северо-западную часть Деревни Какарико. Ищите пещеру, рядом с которой есть колодец. Спрыгивайте в него с уступа сверху. После того, как приземлитесь на верхней платформе, взорвите северную стену. Убирайте горшки с пути и забирайте из сундука Часть Сердца.



Часть Сердца #3

Светлый Мир; Деревня Какарико

- В Деревне Какарико есть один зелёный дом. Зайдите в него и спуститесь по лестнице. Взорвите треснувшую стену в северной части комнаты. Открывайте сундук и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #4

Светлый Мир; южная граница Деревни Какарико

- Идите на юг Деревни Какарико в дом вверх ступеней. Взорвите левую стену и выходите наружу. Поговорите с девушкой. Она пообещает вам награду, если вы дойдёте до финиша за менее чем 15 секунд. За это вы получите Часть Сердца.



Часть Сердца #5

Светлый Мир; Пещера в пустыне

- В юго-западной части Хирула в пустыне есть пещера. Заходите внутрь и взрывайте южную стену. Открывайте сундук и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #6

Светлый Мир; пустыня

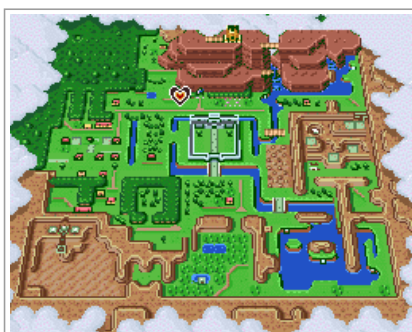
- Когда будете проходить Дворец Песков, будет момент, где вы окажетесь снаружи. Идите влево и затем вниз сразу после того, как выйдете из подземелья. В конце пути вы найдёте Часть Сердца.



Часть Сердца #7

Светлый Мир; снаружи Святылища

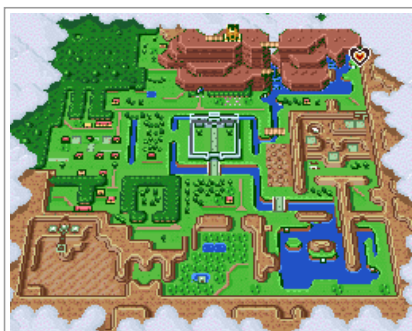
- На западе от Святылища есть пара камней. Убирайте большой и спускайтесь по ступеням. Открывайте сундук и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #8

Светлый Мир; Водопад Зора

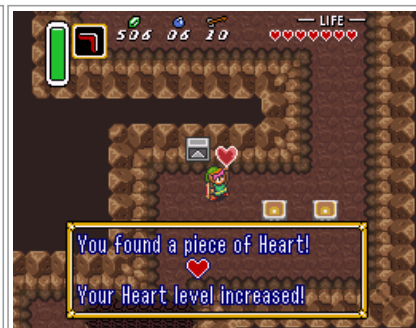
- После того, как купите Ласты Зора за 500 рупий, плывите на юг водопада. Забирайтесь на сушу в центральной области. Следуйте по тропе и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #9

Светлый Мир; Гора Смерти

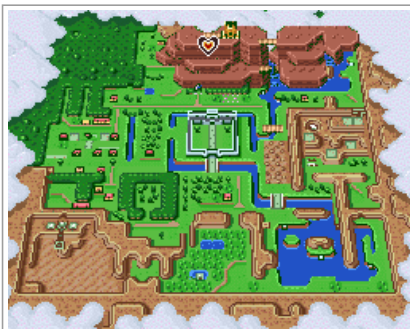
- Когда будете подниматься по большой лестнице на Гору Смерти, спрыгните с одного из краёв в пещеру. Обойдите её и ищите в конце пути Часть Сердца.



Часть Сердца #10

Светлый Мир; Гора Смерти

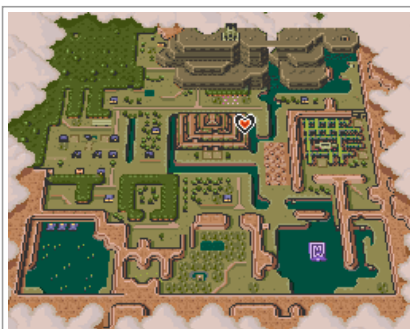
- У подножия Башни Геры есть плитка, ведущая в Тёмный Мир. В Тёмном Мире ступайте на участок к западу от той плитки, где в Светлом Мире находится Очковая Скала. Вы окажетесь на вершине Очковой Скалы и Часть Сердца будет справа.



Часть Сердца #11

Тёмный Мир; Пирамида Силы

- Двигайтесь по правой стороне Пирамиды Силы, пока не найдёте в тупике Часть Сердца.



Часть Сердца #12

Светлый Мир; Жуткая Роцца

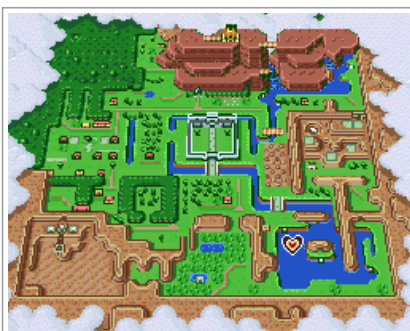
- Идите в Жуткую Роццу в Тёмном Мире. Это большой участок в лесу, где можно встретить Флейтиста. Идите в южную часть роццы и используйте в центре кустов Волшебное Зеркало. Зайдите в пещеру и за горшками вы найдёте Часть Сердца.



Часть Сердца #13

Светлый Мир; Озеро Хилиа

- Идите к тому месту, где в Тёмном Мире находится Озеро Хилиа. В западной части региона есть участок с неглубокой водой. С помощью Волшебного Зеркала телепортируйтесь обратно в Светлый Мир и вы окажетесь на небольшом островке с Частью Сердца.



Часть Сердца #14

Светлый Мир; Руины на Болоте

- Идите к Руинам на Болоте в южной части Хирула. Внутри руин ищите переключатель, который выпускает воду. После того, как вы активируете его, возвращайтесь наружу. Теперь вы сможете собрать ещё одну Часть Сердца.



Часть Сердца #15

Светлый Мир; Пещера на Кладбище

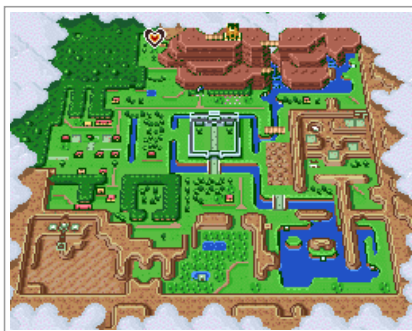
- Идите в Тёмном Мире на Кладбище. Пройдите в северную часть Кладбища и поднимайтесь по ступеням. Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Зайдите в пещеру и заберите Часть Сердца.



Часть Сердца #16

Светлый Мир; Дом Дровосеков

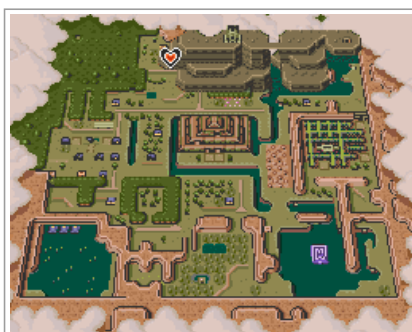
- После победы над Агахнимом, вернитесь в регион рядом с Лесом Заблудших, где два персонажа пилили дерево. Ударьте о дерево с кувырка, после чего листья исчезнут и появится дыра. Забирайтесь туда и забирайте свой приз.



Часть Сердца #17

Тёмный Мир; пещера в горе

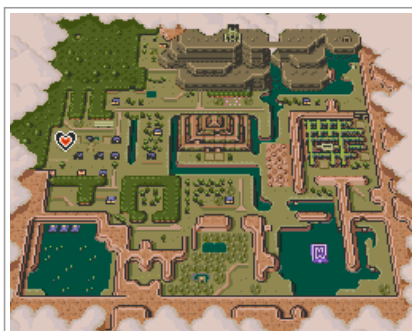
- После того, как вы получите Волшебный Плащ на Кладбище в Светлом Мире, идите ко входу к Горе Смерти в Светлом Мире и возвращайтесь туда же, но в Тёмном Мире. Входите в пещеру и пройдите мимо резинового мяча с помощью Волшебного Плаща. Выходите из пещеры и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #18

Тёмный Мир; Деревня Изгоев

- В одном из домов в Деревне Изгоев можно сыграть в игру с сундуками. За сеанс вы можете открыть два сундука. Продолжайте играть, пока не наткнётесь на Часть Сердца.



Часть Сердца #19

Тёмный Мир; восточная граница Деревни Изгоев

- Идите на восток из Деревни Изгоев. С помощью Рукавицы Титана уберите большие чёрные камни, затем разбейте столбики Волшебным Молотом и появится лестница. Спускайтесь по лестнице и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #20

Тёмный Мир; южная граница Деревни Изгоев

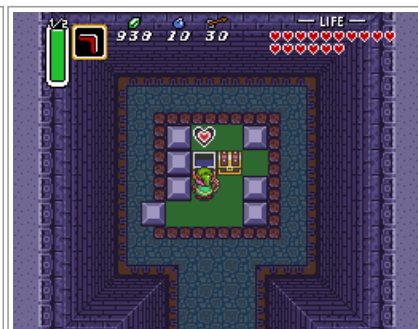
- Здесь есть игра, где вы за 30 секунд можете накопать как можно больше сокровищ. Продолжайте играть, пока не найдёте Часть Сердца.



Часть Сердца #21

Тёмный Мир; Болото Зла

- Сыграйте на Флейте и отправляйтесь на локацию #6 на карте. Уберите камни и заходите в Тёмный Мир. В болоте есть три не больших пещеры. Внутри одной из них находится сундук с Частью Сердца.



Часть Сердца #22

Светлый Мир; пустыня

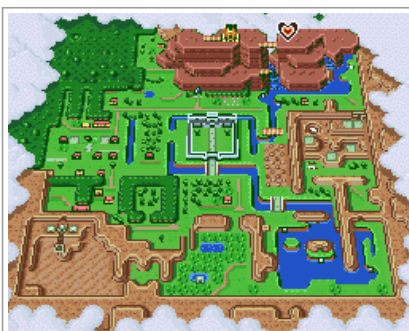
- На Болоте Зла идите в северо-восточный угол. С помощью Волшебного Зеркала телепортируетесь к скале в пустыне Светлого Мира. Убирайте валуны и спускайтесь по лестнице. Пробирайтесь через блоки и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #23

Светлый Мир; Гора Смерти

- В Тёмном Мире идите на восток от Башни Ганона. Убирайте валун и спускайтесь по лестнице. Идите на север и вы увидите яму и за ней стену с трещиной. На самом ли деле тут яма? С помощью Медальона Эфира вы сможете увидеть невидимый путь. Пройдите через небольшой лабиринт, взрывая сены, и вы окажетесь снаружи. Используйте Волшебное Зеркало и забирайте Часть Сердца.



Часть Сердца #24

Светлый Мир; Гора Смерти

- Когда вы будете проходить Черепашью Скалу, будет участок, где вы выйдете наружу. Встаньте перед одной из пещер и используйте Волшебное Зеркало. Убейте врагов и заберите из сундука Часть Сердца.



A Link to the Past – Точки Телепортации

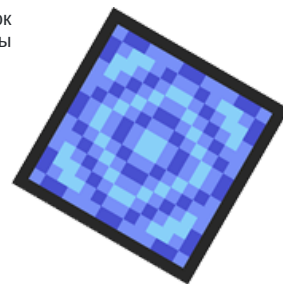
На поверхности Светлого Мира расположено девять точек телепортаций (порталов). Все они ведут в Тёмный Мир.

Список точек телепортации

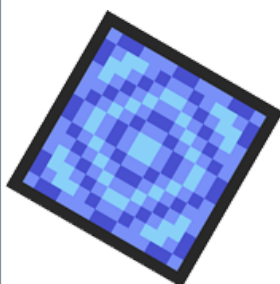
Портал #1



- После первой победы над Агахнимом, ворота, ведущие в Замок Хирула станут порталом в Тёмный Мир. Проходите в них, чтобы перейти в Тёмный Мир.



Портал #2



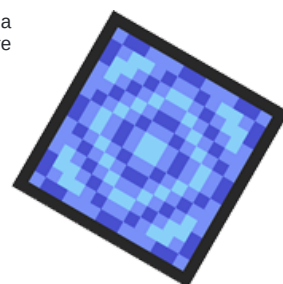
- Это первая плитка-портал, которую вы найдёте в игре. Вам нужно будет встать на неё и использовать Волшебное Зеркало. После этого вы окажетесь на вершине Горы Смерти. Она находится у подножия Башни Геры.



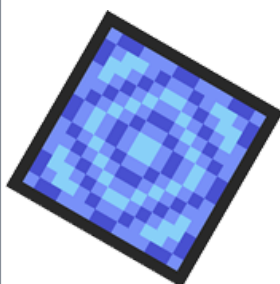
Портал #3



- Идите на север от Деревни Какарико. Используйте Рукавицу Титана из Владенья Гаргульи или пойдите в Лес Заблудших и забейте столбик Молотом.



Портал #4



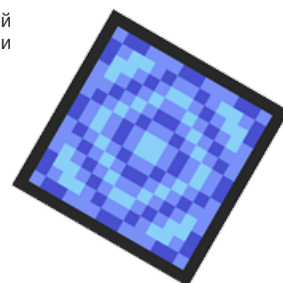
- Эта плитка находится к югу от Восточного Дворца. Забивайте Молотом столбики и проходите к ней.



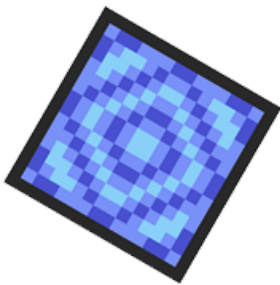
Портал #5



- Этот портал находится в северо-западном углу болотистой территории в центрально-южной части Хирула. Забивайте столбики и заходите в портал.



Портал #6



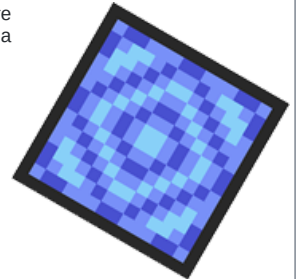
- В центре Озера Хилиа есть островок, на котором находится портал. Через него вы можете попасть в Дворец Льда. Понадобится Рукавица Титана.



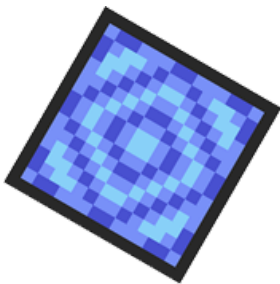
Портал #7



- Сыграйте на Флейте и телепортируйтесь в Пустыню. Уберите чёрный камень и становитесь на плитку, чтобы перенестись на Болото Зла. Здесь находится подземелье Болото Страданий.



Портал #8



- Поднимите на нижней части Горы Смерти чёрный камень (понадобится Рукавица Титана из Владенья Гаргульи) и вы найдёте плитку-портал.



Портал #9



- Идите на восток от Башни Геры и убирайте большой чёрный камень. Забейте столбики в правильном порядке (слушайте звуки ударов), чтобы открыть плитку-портал. С её помощью вы сможете попасть на Черепаший Скалу.

